Projeto de Programas

Paulo Torrens

paulotorrens@gnu.org

Departamento de Ciência da Computação Centro de Ciências e Tecnológias Universidade do Estado de Santa Catarina

2020/1



- Ao projetar um software, é necessário consideração sobre o armazenamento das informações necessárias para a execução
- Em muitos projetos, especialmente os de maior porte, as informações são salvas através de um software externo, o banco de dados
- Embora existam outras variações, bancos de dados costumam funcionar através de relacionamento entre entidades
 - Entidades são representadas através de tabelas
 - Bancos que não usam o modelo relacional são tradicionalmente chamados de bancos NoSQL
 - A linguagem SQL (Structured Query Language) é uma linguagem padronizada para manipulação de dados relacionais



- Ao projetar um software, é necessário consideração sobre o armazenamento das informações necessárias para a execução
- Em muitos projetos, especialmente os de maior porte, as informações são salvas através de um software externo, o banco de dados
- Embora existam outras variações, bancos de dados costumam funcionar através de relacionamento entre entidades
 - Entidades são representadas através de tabelas
 - Bancos que não usam o modelo relacional são tradicionalmente chamados de bancos NoSQL
 - A linguagem SQL (Structured Query Language) é uma linguagem padronizada para manipulação de dados relacionais



- Ao projetar um software, é necessário consideração sobre o armazenamento das informações necessárias para a execução
- Em muitos projetos, especialmente os de maior porte, as informações são salvas através de um software externo, o banco de dados
- Embora existam outras variações, bancos de dados costumam funcionar através de relacionamento entre entidades
 - Entidades são representadas através de tabelas
 - Bancos que não usam o modelo relacional são tradicionalmente chamados de bancos NoSQL
 - A linguagem SQL (Structured Query Language) é uma linguagem padronizada para manipulação de dados relacionais



- Ao projetar um software, é necessário consideração sobre o armazenamento das informações necessárias para a execução
- Em muitos projetos, especialmente os de maior porte, as informações são salvas através de um software externo, o banco de dados
- Embora existam outras variações, bancos de dados costumam funcionar através de relacionamento entre entidades
 - Entidades são representadas através de tabelas
 - Bancos que não usam o modelo relacional são tradicionalmente chamados de bancos NoSQL
 - A linguagem SQL (Structured Query Language) é uma linguagem padronizada para manipulação de dados relacionais



- Ao projetar um software, é necessário consideração sobre o armazenamento das informações necessárias para a execução
- Em muitos projetos, especialmente os de maior porte, as informações são salvas através de um software externo, o banco de dados
- Embora existam outras variações, bancos de dados costumam funcionar através de relacionamento entre entidades
 - Entidades são representadas através de tabelas
 - Bancos que não usam o modelo relacional são tradicionalmente chamados de bancos NoSQL
 - A linguagem SQL (Structured Query Language) e uma linguagem padronizada para manipulação de dados relacionais



- Ao projetar um software, é necessário consideração sobre o armazenamento das informações necessárias para a execução
- Em muitos projetos, especialmente os de maior porte, as informações são salvas através de um software externo, o banco de dados
- Embora existam outras variações, bancos de dados costumam funcionar através de relacionamento entre entidades
 - Entidades são representadas através de tabelas
 - Bancos que não usam o modelo relacional são tradicionalmente chamados de bancos NoSQL
 - A linguagem **SQL** (*Structured Query Language*) é uma linguagem padronizada para manipulação de dados relacionais



- Uma forma de representar modelos relacionais é através do diagrama ER
- Conceitualmente, há três tipos de informação necessárias para a representação de um modelo:
 - Entidades, representando objetos de interesse para o negócio, como Cliente, Livro, Empréstimo, etc
 - Atributos, que são campos de uma entidade, salvando uma informação relevante a ela; por exemplo, um Cliente deve ter um nome, e-mail, endereço, etc
 - Relacionamentos, que são formas de se "navegar" dentro dos dados, e representam relações entre as entidades existentes; um relacionamento geralmente é representado por um verbo: um Cliente efetua um Empréstimo, um Empréstimo contém um Livro, etc



- Uma forma de representar modelos relacionais é através do diagrama ER
- Conceitualmente, há três tipos de informação necessárias para a representação de um modelo:
 - Entidades, representando objetos de interesse para o negócio, como Cliente, Livro, Empréstimo, etc
 - Atributos, que são campos de uma entidade, salvando uma informação relevante a ela; por exemplo, um Cliente deve ter um nome, e-mail, endereço, etc
 - Relacionamentos, que são formas de se "navegar" dentro dos dados, e representam relações entre as entidades existentes; um relacionamento geralmente é representado por um verbo: um Cliente efetua um Empréstimo, um Empréstimo contém um Livro, etc



- Uma forma de representar modelos relacionais é através do diagrama ER
- Conceitualmente, há três tipos de informação necessárias para a representação de um modelo:
 - Entidades, representando objetos de interesse para o negócio, como Cliente, Livro, Empréstimo, etc
 - Atributos, que são campos de uma entidade, salvando uma informação relevante a ela; por exemplo, um Cliente deve ter um nome, e-mail, endereço, etc
 - Relacionamentos, que são formas de se "navegar" dentro dos dados, e representam relações entre as entidades existentes; um relacionamento geralmente é representado por um verbo: um Cliente efetua um Empréstimo, um Empréstimo contém um Livro, etc



- Uma forma de representar modelos relacionais é através do diagrama ER
- Conceitualmente, há três tipos de informação necessárias para a representação de um modelo:
 - Entidades, representando objetos de interesse para o negócio, como Cliente, Livro, Empréstimo, etc
 - Atributos, que são campos de uma entidade, salvando uma informação relevante a ela; por exemplo, um Cliente deve ter um nome, e-mail, endereço, etc
 - Relacionamentos, que são formas de se "navegar" dentro dos dados, e representam relações entre as entidades existentes; um relacionamento geralmente é representado por um verbo: um Cliente efetua um Empréstimo, um Empréstimo contém um Livro, etc



- Uma forma de representar modelos relacionais é através do diagrama ER
- Conceitualmente, há três tipos de informação necessárias para a representação de um modelo:
 - Entidades, representando objetos de interesse para o negócio, como Cliente, Livro, Empréstimo, etc
 - Atributos, que são campos de uma entidade, salvando uma informação relevante a ela; por exemplo, um Cliente deve ter um nome, e-mail, endereço, etc
 - Relacionamentos, que são formas de se "navegar" dentro dos dados, e representam relações entre as entidades existentes; um relacionamento geralmente é representado por um verbo: um Cliente efetua um Empréstimo, um Empréstimo contém um Livro, etc



- O intuito do diagrama ER é representar, com níveis variados de precisão, as necessidades das informações de um sistema
 - Muitas vezes, cabe ao programador ou DBA (*Database Administrator*) implementar o banco de dados baseando-se no
 diagrama
- Diagramas ER não apresentam um padrão efetivo, porém possuem algumas convenções que facilitam o entendimento
 - Entidades são representadas através de retângulos
 - Atributos s\(\tilde{a}\) ou representados atrav\(\tilde{s}\) de c\(\tilde{r}\) conectados
 à entidade, ou apresentados dentro dela em forma similar a um
 diagrama UML
 - Relacionamentos s\u00e3o representados atrav\u00e9s de losangos conectados \u00e3s entidades que relacionam



- O intuito do diagrama ER é representar, com níveis variados de precisão, as necessidades das informações de um sistema
 - Muitas vezes, cabe ao programador ou DBA (*Database Administrator*) implementar o banco de dados baseando-se no diagrama
- Diagramas ER não apresentam um padrão efetivo, porém possuem algumas convenções que facilitam o entendimento
 - Entidades são representadas através de retângulos
 - Atributos são ou representados através de círculos conectados à entidade, ou apresentados dentro dela em forma similar a um diagrama UML
 - Relacionamentos s\u00e3o representados atrav\u00e9s de losangos conectados \u00e3s entidades que relacionam



- O intuito do diagrama ER é representar, com níveis variados de precisão, as necessidades das informações de um sistema
 - Muitas vezes, cabe ao programador ou DBA (*Database Administrator*) implementar o banco de dados baseando-se no diagrama
- Diagramas ER não apresentam um padrão efetivo, porém possuem algumas convenções que facilitam o entendimento
 - Entidades são representadas através de retângulos
 - Atributos são ou representados através de círculos conectados à entidade, ou apresentados dentro dela em forma similar a um diagrama UML
 - Relacionamentos s\u00e3o representados atrav\u00e9s de losangos conectados \u00e3s entidades que relacionam



- O intuito do diagrama ER é representar, com níveis variados de precisão, as necessidades das informações de um sistema
 - Muitas vezes, cabe ao programador ou DBA (*Database Administrator*) implementar o banco de dados baseando-se no diagrama
- Diagramas ER não apresentam um padrão efetivo, porém possuem algumas convenções que facilitam o entendimento
 - Entidades são representadas através de retângulos
 - Atributos são ou representados através de círculos conectados à entidade, ou apresentados dentro dela em forma similar a um diagrama UML
 - Relacionamentos s\u00e3o representados atrav\u00e9s de losangos conectados \u00e3s entidades que relacionam



- O intuito do diagrama ER é representar, com níveis variados de precisão, as necessidades das informações de um sistema
 - Muitas vezes, cabe ao programador ou DBA (*Database Administrator*) implementar o banco de dados baseando-se no diagrama
- Diagramas ER não apresentam um padrão efetivo, porém possuem algumas convenções que facilitam o entendimento
 - Entidades são representadas através de retângulos
 - Atributos s\u00e3o ou representados atrav\u00e9s de c\u00earculos conectados \u00e0 entidade, ou apresentados dentro dela em forma similar a um diagrama UML
 - Relacionamentos s\u00e3o representados atrav\u00e9s de losangos conectados \u00e3s entidades que relacionam



- O intuito do diagrama ER é representar, com níveis variados de precisão, as necessidades das informações de um sistema
 - Muitas vezes, cabe ao programador ou DBA (*Database Administrator*) implementar o banco de dados baseando-se no diagrama
- Diagramas ER não apresentam um padrão efetivo, porém possuem algumas convenções que facilitam o entendimento
 - Entidades são representadas através de retângulos
 - Atributos são ou representados através de círculos conectados à entidade, ou apresentados dentro dela em forma similar a um diagrama UML
 - Relacionamentos s\u00e3o representados atrav\u00e9s de losangos conectados \u00e3s entidades que relacionam



- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc
 - Por exemplo, tendo Cliente 1

 N Empréstimo como uma relação, um cliente pode efetuar múltiplos empréstimos, mas cada empréstimo registrado é atrelado a apenas um cliente



- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc
 - Por exemplo, tendo Cliente 1

 N Empréstimo como uma relação, um cliente pode efetuar múltiplos empréstimos, mas cada empréstimo registrado é atrelado a apenas um cliente



- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc



- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc
 - Por exemplo, tendo Cliente 1 ←→ N Empréstimo como uma relação, um cliente pode efetuar múltiplos empréstimos, mas cada empréstimo registrado é atrelado a apenas um cliente



- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc
 - Por exemplo, tendo Cliente 1 ←→ N Empréstimo como uma relação, um cliente pode efetuar múltiplos empréstimos, mas cada empréstimo registrado é atrelado a apenas um cliente



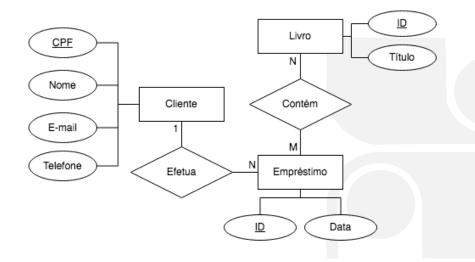
- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc
 - Por exemplo, tendo Cliente 1 ←→ N Empréstimo como uma relação, um cliente pode efetuar múltiplos empréstimos, mas cada empréstimo registrado é atrelado a apenas um cliente



- Alguns atributos especiais podem ser classificados como chaves primárias, geralmente sublinhados no diagrama
 - A ideia de uma chave primária é identificar um elemento daquela entidade, sendo um valor único; por exemplo, um Cliente pode ser identificado por um UUID ou por seu CPF
- Relacionamentos possuem uma cardinalidade
 - Ao se criar uma relação entre entidades A e B, é necessário informar quantos A se relacionam a B, e quantos B se relacionam a A
 - Cada lado de uma relação possui uma cardinalidade, podendo ser opcional (zero ou um), única (apenas um), múltipla (zero ou mais), etc
 - Um para muitos, muitos para muitos, etc
 - Por exemplo, tendo Cliente 1 ←→ N Empréstimo como uma relação, um cliente pode efetuar múltiplos empréstimos, mas cada empréstimo registrado é atrelado a apenas um cliente



Modelo Entidade-Relacionamento (exemplo feito em sala)





2020/1 Projeto de Programas