

$$F_0 = 0, F_1 = 1 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = A^0 B = IB = B \rightarrow B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} F_2 \\ F_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = A^1 B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix} \rightarrow a = c = 1$$

$$\begin{bmatrix} F_3 \\ F_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = A^2 B = \begin{bmatrix} 1 & b \\ 1 & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & b \\ 1 & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+b \\ 1+d \end{bmatrix} \rightarrow b=1 \text{ و } d=0$$

$$\rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

قسمت دوم به بلای محاسبه  $F_n$  و  $F_{n+1}$  ماتریسی  $A$  را  $n$  بار در  $B$  ضرب میکنیم

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \oplus j \\ i \end{bmatrix}$$

در هر بار ضرب کردن فقط یک عمل جمع نیاز است.

پس در کل  $n$  عملیات لازم است.

البته عملیات دیگری مثل ضرب کردن در یک یا صفر یا مقدار دادن به متغیر هم هست ولی در این جا آن ها را نادیده میگیریم.