

Facultad de Ingeniería Escuela de Computación

Asignatura:	Lenguajes Interpretados en el Servidor
Nombre de la actividad:	Segundo desafío práctico
Asignada a:	Laboratorio
Porcentaje	15%
Modalidad	En parejas
Fecha de entrega	Jueves 30 de marzo

Descripción general

"TextilExport" es una empresa salvadoreña dedicada a la venta al mayoreo de productos textiles y artículos promocionales.

Esta empresa solicita la creación de una aplicación web que permita la gestión y exposición al público de su inventario de productos y gestione su registro de ventas.

La aplicación requerida debe constar de 2 elementos:

- Una interfaz administrativa desde la cual los empleados puedan gestionar (registrar, modificar y eliminar) el inventario de productos ofrecidos por la empresa y visualizar el registro de ventas.
- Una interfaz pública donde se muestren los productos ofrecidos por TextilExport y permita efectuar compras a los clientes registrados.

Especificación de requerimientos

INTERFAZ ADMINISTRATIVA

a) Gestión de inventario

Desde este componente, los empleados de la empresa pueden registrar nuevos productos, visualizar el listado de productos, modificar los datos de los productos existentes y eliminar productos.

Para registrar un nuevo producto deben ingresarse los siguientes datos:

- Código del producto: identificador único con formato PROD#####.
- Nombre del producto (campo requerido)
- Descripción (campo requerido)

- Imagen del producto (formatos aceptados: .jpg, .png)
- Categoría
- Precio
- Existencias (entero no negativo).

b) Gestión de categorías

La aplicación debe permitir el registro, modificación y eliminación de categorías de productos.

c) Gestión de ventas

Desde la interfaz administrativa, debe visualizarse el detalle de las ventas (incluyendo el pdf generado al cliente) de la empresa ordenadas por fecha.

d) Gestión de usuarios

La aplicación debe permitir el registro, modificación y eliminación de los usuarios del sistema. La aplicación debe manejar dos tipos de usuarios:

- Administrador: con privilegios totales en el sistema.
- Empleado: debe tener disponible la gestión del inventarios y la visualización de las ventas de la empresa. No debe acceder a la gestión de usuarios, clientes ni categorías

e) Gestión de clientes

Desde la interfaz administrativa, deben poderse visualizar y modificar los datos de los clientes. También debe haber una opción para "inhabilitar" a un cliente para que este no pueda iniciar sesión.

INTERFAZ PÚBLICA

Desde la interfaz pública deben visualizarse los productos disponibles de la empresa (usar una interfaz atractiva con filtros o cualquier otro elemento que mejore la experiencia de usuario).

Debe haber un formulario que permita que las personas se registren como clientes de la empresa.

Los clientes registrados deben poder autenticarse (mediante un formulario de inicio de sesión) en el sitio web. Los clientes autenticados pueden agregar artículos a su carrito de compra. Posteriormente, los clientes pueden efectuar las compras de los artículos de su carrito. Se deberá simular el pago con tarjeta de crédito y luego debe generarse un archivo PDF como comprobante de la compra.

Consideraciones

- Deberá crear una aplicación web usando PHP (con el modelo MVC) que cubra con los requerimientos previamente expuestos.
- La información del sistema debe almacenarse en una base de datos MySQL que contenga las tablas que considere convenientes y que se encuentren adecuadamente relacionadas para garantizar la integridad de los datos.
- Por cada tipo de usuario solicitado deberán mostrarse única y exclusivamente las funcionalidades solicitadas para dicho nivel de acceso, por ejemplo, si se entra al sistema como un "empleado", éste no podría de ninguna manera registrar nuevas categorías de productos.

Forma de entrega

La asignación deberá entregarse a más tardar el jueves 30 de marzo a través de un espacio habilitado en el aula digital.

La entrega de la asignación debe constar de los siguientes elementos:

- Un enlace hacia el hosting donde se almacenó la solución.
- Un enlace hacia el repositorio de GitHub donde se publicó el código fuente de la solución.

NOTA: Las defensas del desafío se efectuarán mediante videoconferencia a través de Google Meet el viernes 31 de marzo.

Criterios de evaluación

El 100% de la nota del desafío se desglosará de la siguiente manera:

• Evaluación de la solución propuesta: 70%

Defensa individual: 30%

CRITERIOS DE EVALUACIÓN GRUPAL

CRITERIO 1: Funcionamiento de la aplicación (50%)

ASPECTO	%	NOTA
La aplicación permite el registro, modificación y eliminación de productos y categorías de productos.	10%	
La interfaz administrativa permite realizar la gestión de los usuarios de la aplicación y clientes de la empresa	10%	
La interfaz administrativa permite visualizar las ventas de la empresa ordenadas por fecha	5%	
La interfaz pública de la aplicación muestra el listado de productos ofrecidos por la empresa.	10%	
La interfaz publica permite que los clientes de la empresa se registren y autentiquen	5%	
La interfaz publica permite que los clientes autenticados agreguen productos a su carrito de compras y puedan efectuar la compra	10%	

CRITERIO 2: Validación de datos de entrada y calidad de las interfaces de usuario (12%)

ASPECTO	%	NOTA
Se realizan validaciones de tipos y formatos de los datos de entrada. Dichas validaciones se realizan del lado del servidor.	6%	
Las interfaces de usuario son intuitivas y de alta calidad estética. La interfaz pública tiene la apariencia de una tienda en línea y no se reduce		
a una tabla o lista de productos.		

CRITERIO 3: Seguridad de los accesos y roles (13%)

ASPECTO	%	NOTA
Los accesos al sistema están correctamente asegurados mediante un usuario y contraseña. Las contraseñas se encuentran encriptadas.	6%	
La aplicación maneja todos los niveles de acceso solicitados y sus permisos coinciden con los descritos en la especificación del proyecto. Los usuarios NO pueden realizar ninguna operación que no concuerde con su rol dentro del sistema.	7%	

CRITERIO 4: Empleo de tecnologías y arquitectura de la solución (25%)

ASPECTO	%	NOTA
Se respetan los criterios del modelo vista controlador (MVC)	5%	
Se utiliza PDO para gestionar la conexión a la BD	5%	
Se utiliza AJAX para efectuar peticiones al servidor de forma asíncrona	5%	
Se genera un archivo PDF como comprobante de compra mediante el uso de una librería PHP	5%	
La aplicación se aloja en un hosting y se crea un repositorio en GitHub con el código fuente de la solución	5%	