



Segunda Fase Proyecto

Proyecto

La realización del proyecto se hará en tres Fases:

- Primera Fase:** Deberá entregarse un **documento PDF** que describa la forma en que se implementará el tema seleccionado por el grupo, en el cual debe explicarse la estrategia de solución (lógica que utilizarán), y una muestra de cómo será el diseño de la aplicación.
- Segunda Fase:** Entrega de un Primer Prototipo (avance de al menos un 50 % de la aplicación).
- Tercera Fase:** Entrega Final del Proyecto totalmente funcional. Códigos fuentes y ejecutables de la aplicación.

Indicaciones Generales:

- ✓ **Se debe de entregar el 50% de la aplicación funcional**, los integrantes del proyecto deciden que pantallas de la aplicación estarán funcional. **Por ejemplo, tienen 10 pantallas en total $10/2 = 5$ pantallas deben entregar. Si las pantallas son impares se debe tomar el valor entero.**
- ✓ Se continúa usando **Trello o Notion** donde debe quedar todas las evidencias de las actividades que están realizando o programado, para la entrega de la segunda fase ***(agregar usuario)**
- ✓ La aplicación debe de tener un **SPLASH** antes del login **usuario/contraseña**, y además debe dar la opción de hacerlo por **Google** también, **requisito para esta entrega, las pantallas del Splash y login están fuera del 50%.**
Consultar : <https://github.com/auth0/react-native-auth0>
- ✓ Se deben de utilizar iconos, tipo de letras, fondos, etc. Todo lo que ayude **UI/UX.**
Consultar : <https://reactnativeelements.com/docs/icon>
- ✓ Se debe de realizar un video mostrando el funcionamiento de la aplicación, con un máximo de 5 minutos, debe de tener narrativa.
Ejemplo : <https://drive.google.com/file/d/1mNLpC4644r4PSrrnVCnNPZBlwERsbLxN/view>
- ✓ Se deberá entregar un avance de los manuales **usuario y técnico** en formato **pdf**, hasta donde se haya desarrollado la aplicación. **SE TOMARÁ ENCUESTA EL DISEÑO “por ejemplo podrían usar diseños de canvas.com”**
Ejemplo Manuales : <https://github.com/ManuelGamez/ProyectoDSM2021>
- ✓ Todas las dudas serán **ATENDIDAS** por estos canales de comunicación, en horario de (8:00 am a 6:00pm, con un retraso máximo de 1 día):

- Correo: gpo01T y gpo02T karens.medrano@udb.edu.sv
- Correo: gpo03T miguel.orellana@gmail.com
- Correo: gpo04T mario.alvarado@docente.udb.edu.sv

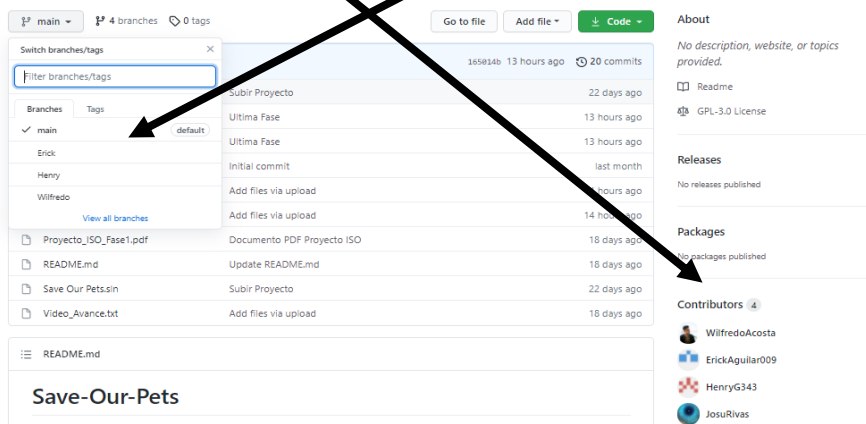
- Chat AulaDigital
- Discord (* de preferencia para ayudarnos todos)

- ✓ El proyecto debe compartirse en aula digital, en un enlace público del repositorio de **GitHub**, donde se encuentre: **La primera fase del proyecto**, en el archivo **README** con los links:

1. Los integrantes del trabajo, con su número de grupo teórico
2. Link Manual de usuario
3. Link Manual técnico (**investigar**)
4. Link Trello o Notion
5. Link Los diseños Mock Ups
6. El tipo de Licencias Creative Commons implementada
7. Link de un video con el funcionamiento, máximo 5 minutos

Ejemplo archivo README : <https://github.com/ManuelGamez/ProyectoDSM2021>

- ✓ No habrá defensa para la segunda entrega.
- ✓ Independiente de la manera que trabajen (**local VSC** o **expo en línea**), deben de versionar su código para evidenciar su trabajo, de lo contrario, no tendrán nota.
- ✓ El repositorio de **Github**, una **rama por alumno** y además estar agregados como **colaboradores**:



***si no cumplen, automáticamente tiene cero el alumno que no esté como colaborador y no aparezca en los commit.**

Fecha Máxima de Entrega: Domingo 08 octubre, hasta 11:59pm

Criterio de evaluación:

Criterio	Ponderación
Puntualidad – Entrega	10%
Uso de Git , Trello o Notion	20%
Licencias Creative Commons	10%
Dos Manuales Formato y Diseño	10%
Archivo README	10%
Iconos, fondos, UI/UX, SPLASH	10%
Aplicación 50%	30%
	100%