



Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería en Computación(EIC)

Asignatura:	Diseño y Programación de Software Multiplataforma		
Código:	DPS104	Grupo Teórico:	01T,2T,01L y 03L
Ciclo:	02	Año:	2023
Docente:	karens Lorena Medrano		
Correo electrónico:	karens.medrano@udb.edu.sv		
Semana de estudio:	#09	Fecha de realización:	Semana del 25 Septiembre al 01 Octubre

■ Competencia

Desarrolla sistemas de información informáticos mediante la integración de principios matemáticos, ciencia computacional y prácticas de ingeniería, considerando estándares de calidad y mejores prácticas validadas por la industria del software.

■ Presentación

En esta asignatura el estudiante diseña, desarrolla o adapta aplicaciones móviles, manejando su contenido y configurando las diferentes características que poseen los dispositivos móviles para crear proyectos de software capaz de ejecutarse en diferentes plataformas

■ Situación problemática

En la actualidad se requiere que los profesionales en desarrollo de aplicaciones móviles sean capaces de desarrollar, implantar, documentar y mantener aplicaciones multiplataforma, utilizando tecnologías y entornos de desarrollo específicos, garantizando el acceso de los datos de forma segura y cumpliendo con los criterios de usabilidad y calidad exigidos en los estándares establecidos.

■ Contenido

Acá se comparte cada uno de los materiales a compartir, estos deben estar alojado en otros sitios para que la descarga y visualización sea mejor. Cada material debe llevar su respectiva explicación de qué es y qué contiene.

Material 1: Guion de clase 8

Material 2: Guía 7

■ Actividad(es):

1En esta sección colocaremos la actividad evaluada o no evaluada que desarrollarán los estudiantes durante la semana.

La entrega de las actividades será de la siguiente forma:

Los estudiantes desarrollarán las guías practicas correspondientes a los temas vistos esta semana, subirán el archivo con la resolución de la guía práctica, al aula digital en el enlace de desarrollo de guía.

■ Recursos

Phan, H. 2012. Ionic Cookbook. Packt Publishing. Estados Unidos. (3 ejemplares).

Pamungkas, Zainul S. 2014. PhoneGap 4 Mobile Application. O'Reilly. Estados Unidos. (3 ejemplares).

Pastor, César. 2012. Programación multimedia y dispositivos móviles. Ibergarceta Publicaciones, Madrid España. (3 ejemplares)

Espinoza, Amin. 2013. Windows Phone 8 en Acción. Editorial Alfaomega. México. (3 ejemplares)

Banker, K. 2016. MongoDB in Action. Manning Publications. Estados Unidos. (3 ejemplares).

■ Horario de Consultas:

Si tienes consultas sobre los contenidos, puedes contactarme al correo: karens.medrano@udb.edu.sv

Te invito a escribirme para aclarar dudas sobre los contenidos.

- Aula Digital
- Canal Discord

Toma en cuenta que yo contestaré dentro de horarios hábiles (lunes a viernes entre 8:00 a.m. a 5:00 p.m.)