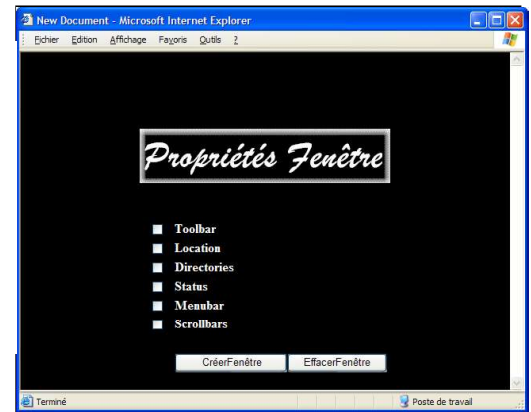


## Développement Web : javascript Série N°3

### Atelier 1 : Objet Window

Créer un document windows.htm réalisant les fonctionnalités suivantes :

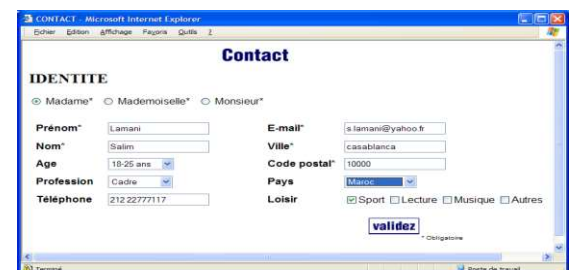
- bouton « créerFenetre » crée une nouvelle fenêtre
- bouton « effacerFenetre » permet de fermer la fenêtre créée.
- Les cases à cocher permettent de définir l'aspect de la fenêtre créée. Elles contrôlent l'affichage ou non des éléments : directories, status, menubar, scrollbars



### Atelier 2 : Objet Formulaire

Reprendre l'atelier 1 de la série5 et écrire les fonctions suivantes :

- champsobligatoires vérifie si les champs mentionnés obligatoires : nom, email, ville, code postal ont été saisie.
- format\_email()contrôle si le champs mail contient le caractère @
- verifieEntier vérifie que le code postal est un entier.



### Atelier 3 : Objet Navigateur

Ecrire deux fonctions javascript permettant de :

- Lister l'ensemble des propriétés du navigateur que vous utilisez
- Afficher les informations suivantes :
  - Version du navigateur
  - Le nom et la version du système d'exploitation sur le quel tourne le navigateur
  - La langue utilisée par défaut

### Atelier 4 : Objet Link

Reprendre l'atelier relatif aux saisons (printemps, été, ....) et écrire une fonction javascript permettant de changer l'ordre d'apparition des liens selon la fréquence de leur utilisation. Le lien ayant subi plus d'événement onclick est celui qui sera affiché en premier.