

Développement Web : javascript

Série N°2

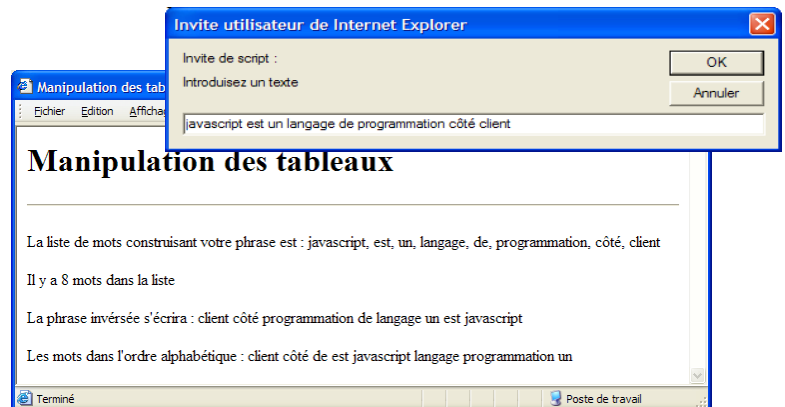
Atelier 1 : Notion d'objet dans javascript

- a- Ecrire le code JavaScript correspondant à la déclaration de l'objet cercle composé d'un attribut **Rayon** et de deux méthodes **Perimetre** ($2 \cdot \text{Pi} \cdot \text{Rayon}$) et **Surface** ($\text{Pi} \cdot \text{Rayon}^2$) retournant respectivement le périmètre et la surface du cercle ($\text{Pi}=3.14159$).
- b- Créer une instance de cet objet en utilisant l'opérateur New et afficher le périmètre et la surface de cette instance.

Atelier 2 : Utilisation de l'objet Array

Construire un tableau à partir de la liste des mots d'une phrase saisie. Afficher :

- Le nombre des mots.
- La phrase dans l'ordre inverse des mots
- Les mots dans l'ordre alphabétique



Atelier 3 : Utilisation de l'objet Date

- a. Ecrire un script ayant une fonction `formaterDate` qui à partir d'une date donnée l'affiche sous la forme suivante : JourDeSemaine JourDuMois MoisEnTouteLettres Année
Exemple : 26/04/2006 → Mercredi 26 avril 2006.
Faire la contrôle des erreurs de saisie de la date (*on suppose qu'une date n'est valide que si le $0 < JJ < 32$ et $0 < MM < 13$ et $AAAA > 1900$*)

Indication :

- Utiliser un objet stockant par défaut les noms des jours de semaine et un autre pour les noms des mois.
 - `Alert("message")` permet d'afficher une boîte de dialogue contenant le message donné comme paramètre à la fonction `Alert`.
- b. Ecrire une deuxième fonction qui fait la différence en jours entre le 01/01/1980 et la date courante du système.

Atelier 4 : Manipulation des propriétés de l'objet String

Soit le texte suivant :

« `toUpperCase` est une méthodes qui transforme en capitales (MAJUSCULES) tous les caractères d'une chaîne de caractères qui sont des lettres en bas de casse (MINISCULES) »

- a. Ecrire JavaScript qui affiche ce texte en gras avec une couleur en bleu, le mot clés `toUpperCase` est à afficher en couleur rouge et avec une mise en forme italique.
- b. Ajouter une fonction qui recherche tous les mots majuscules et les affiche.

Atelier 5 : Utilisation de l'objet image

Construire un histogramme basé sur une image d'une dimension très petite. Le nombre et les valeurs des colonnes de l'histogramme sont des données à saisir.

