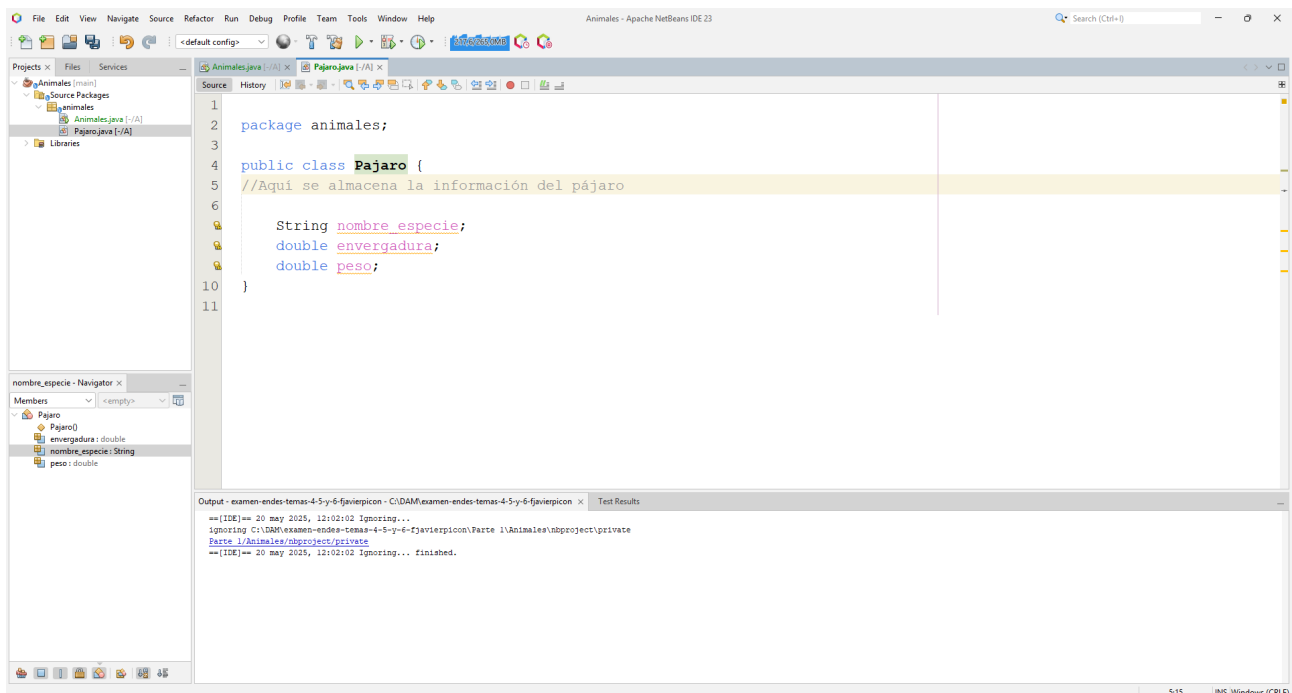


Nombre:

Realizar las siguientes tareas, de forma que para cada una de ellas quede constancia de que la tarea ha sido realizada.

1. Se nos ha asignado la tarea de realizar la codificación de una clase que formará parte de un software de gestión para un zoológico. Para ellos debemos realizar las siguientes tareas:

1.1. Crear un nuevo proyecto con el nombre "Animales".



1.2. Crear una nueva clase llamada "Pájaro" que contendrá la información referente al cuidado del ave. La clase contendrá las siguientes variables:

- *nombre_especie*: indicará el nombre científico de la especie del ave.
- *envergadura*: indicará la distancia entre las puntas de las alas del ave cuando aquellas están completamente abiertas, en centímetros.
- *peso*: peso en gramos del animal.

El código para la clase será el siguiente:

```
public class Pájaro {
```

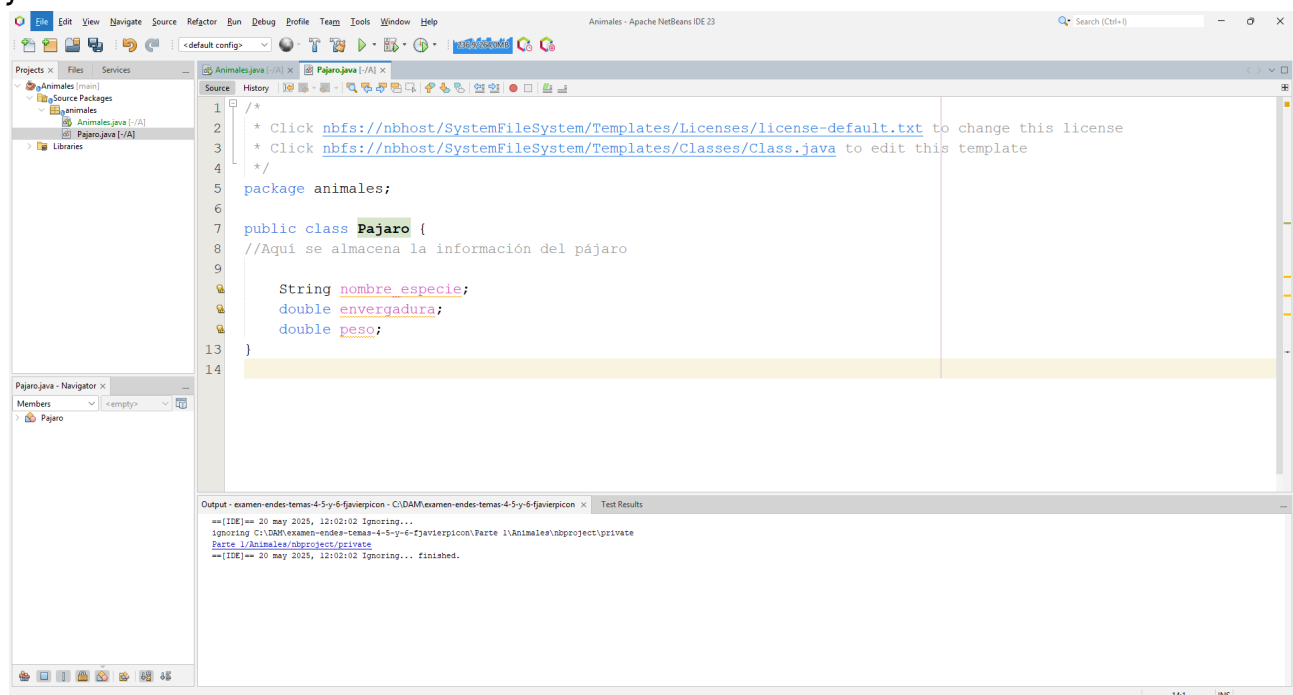
```
//Aquí se almacena la información del pájaro
```

```
String nombre_especie;
```

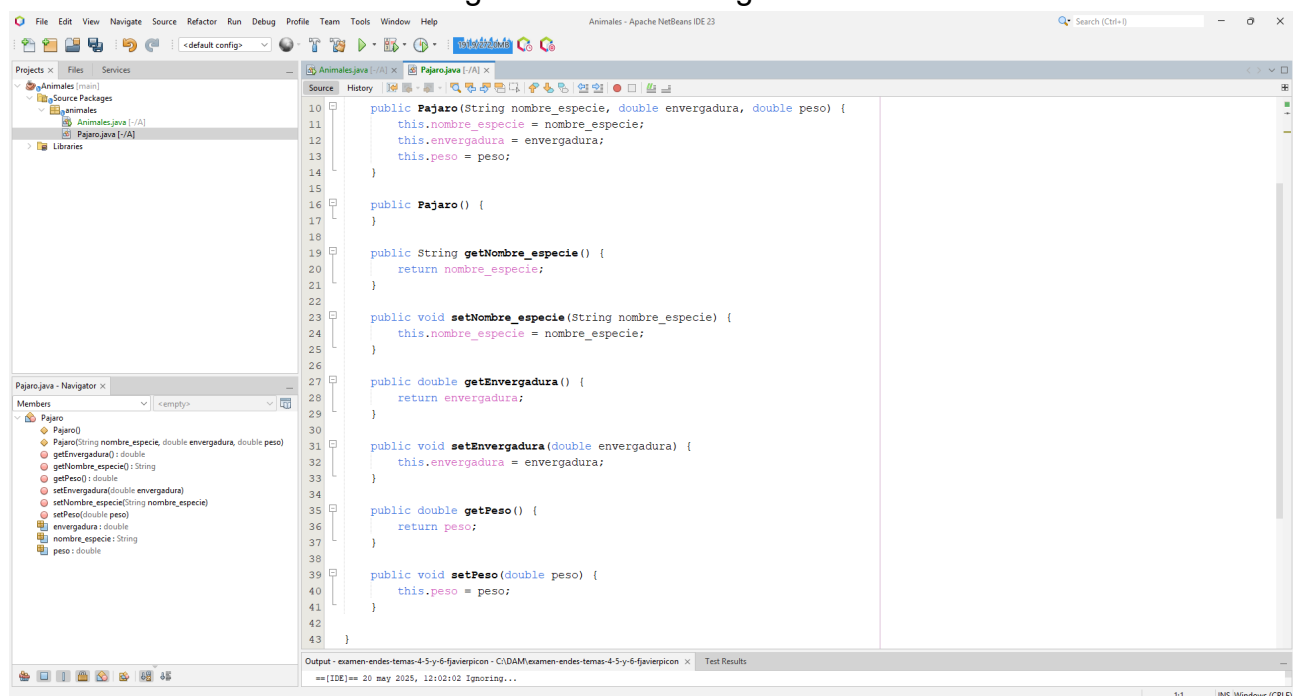
double envergadura;

double peso;

}



1.3. Crear dos métodos constructores (uno sin parámetros y otro con todos los parámetros), además de los métodos getter & setter para todas las variables de clase. Para esta tarea se debe usar la generación de código automática.



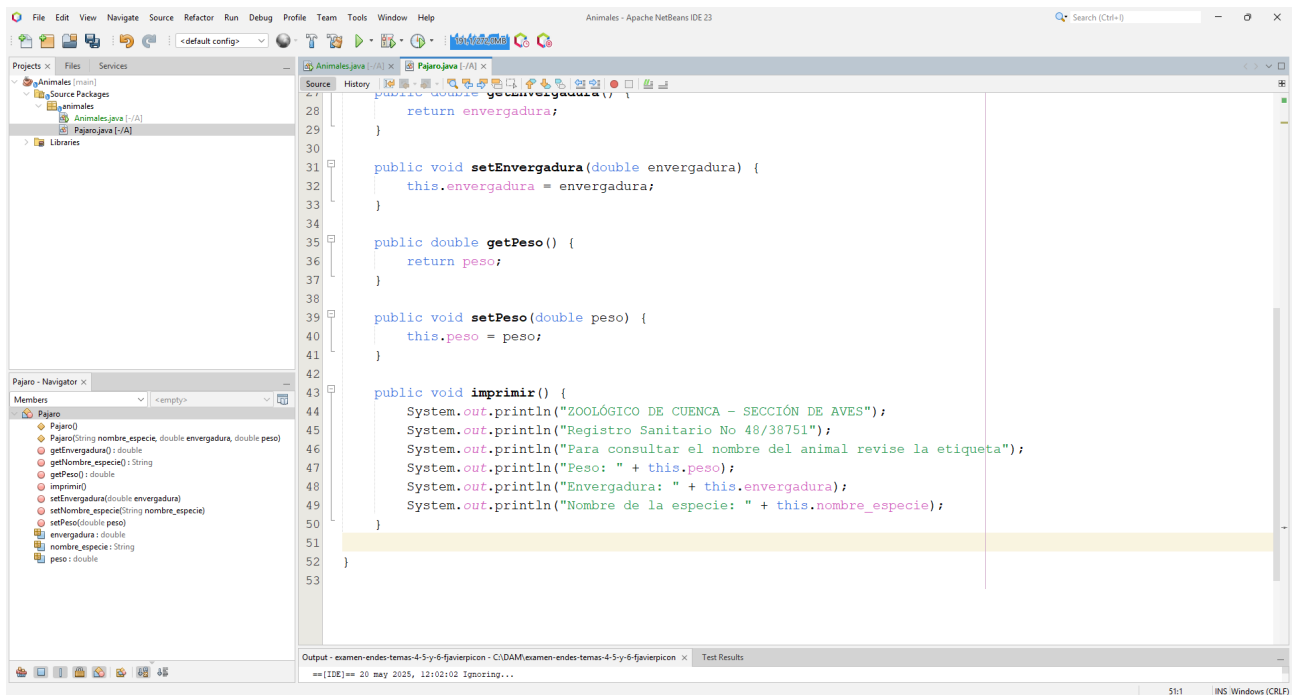
1.4. Crear un método llamado imprimir que muestre los datos de un objeto de esta clase. El código fuente para este método será el siguiente:

```
public void imprimir () {
    System.out.println("ZOOLOGICO DE CUENCA – SECCIÓN DE AVES");
}
```

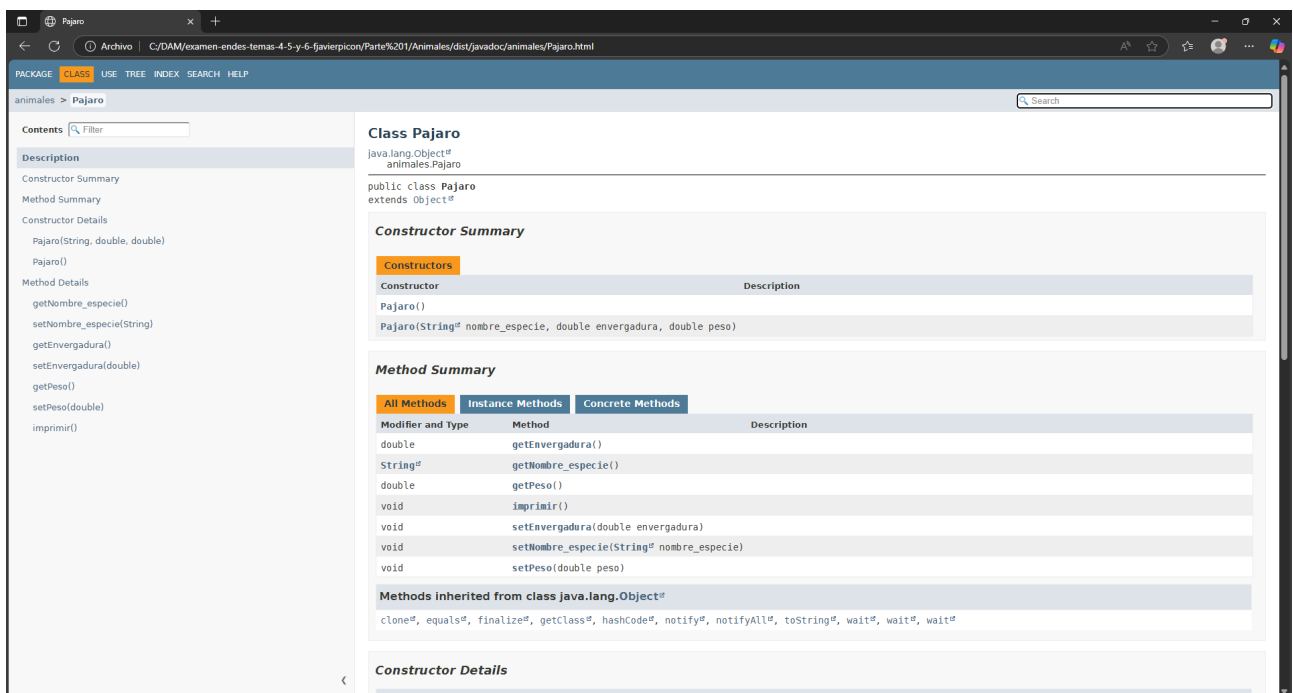
```

System.out.println("Registro Sanitario No 48/38751");
System.out.println("Para consultar el nombre del animal revise la etiqueta");
System.out.println("Peso: "+this.peso);
System.out.println("Envergadura: " + this.envergadura);
System.out.println("Nombre de la especie: " + this.nombre_especie);
}

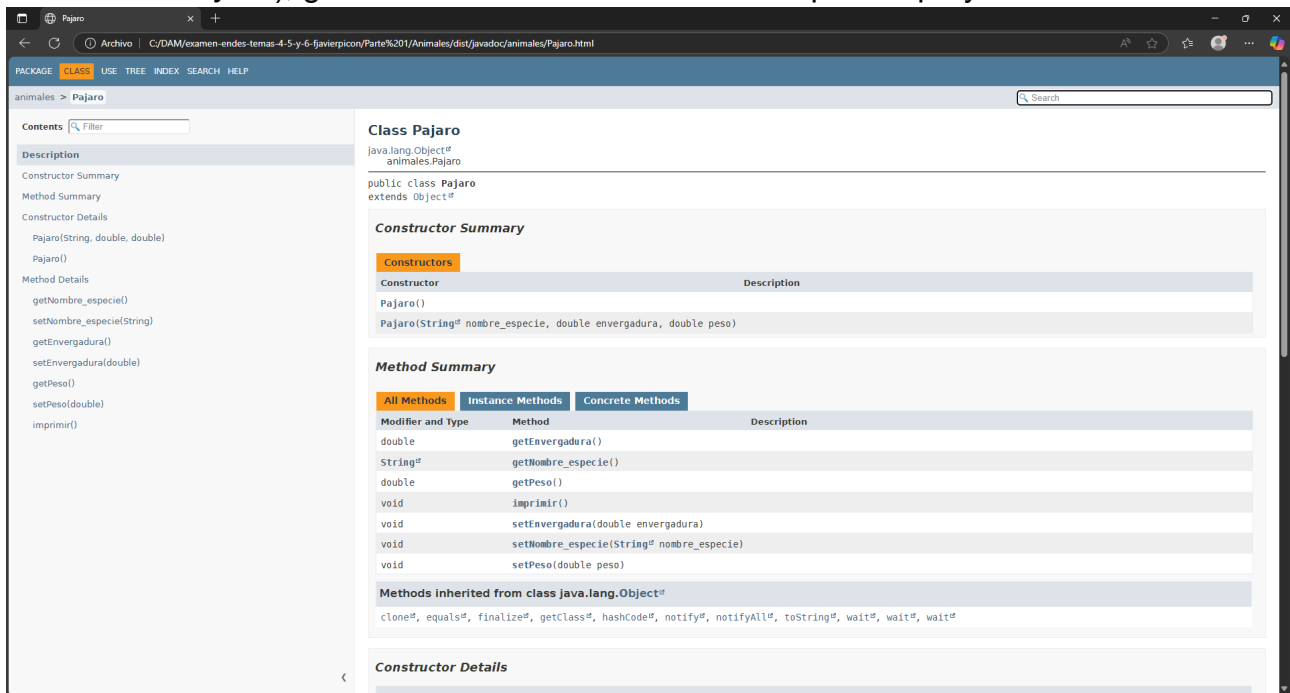
```



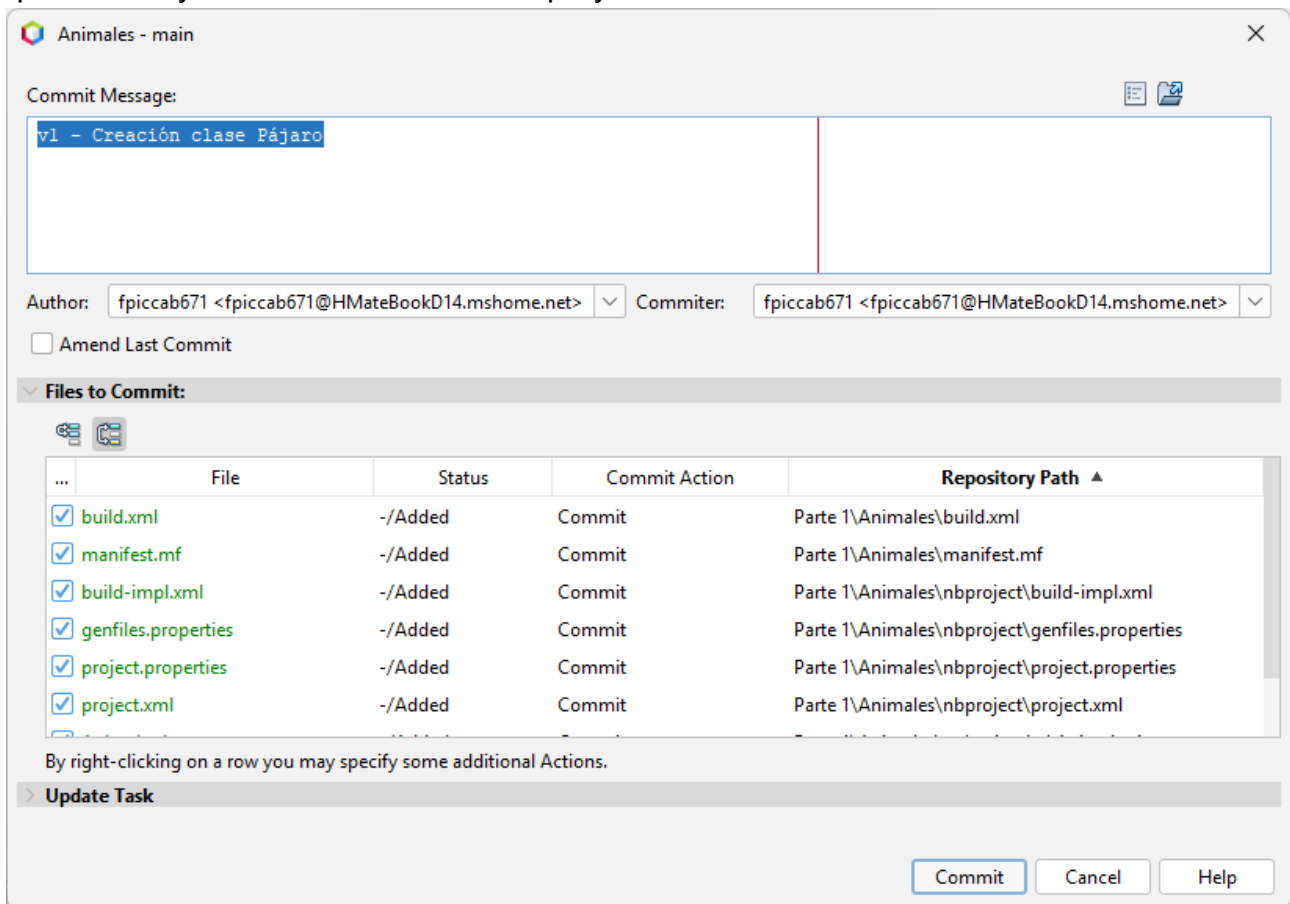
1.5. Generar los comentarios *Javadoc* para nuestro proyecto, incluyendo comentarios para la clase y todos sus métodos. Comprobar mediante la herramienta "*Analyze Javadoc*" que no tenemos ningún método sin documentar y ningún error en la documentación.



1.6. Una vez comprobado que nuestra documentación está preparada (sin errores en la salida del *Analyzer*), generar la documentación *Javadoc* para el proyecto.



1.7. Generar un primer commit con el comentario "v1 - Creación clase Pájaro". Aseguraos que se incluyen todos los ficheros del proyecto.



```
MINGW64/c/DAM/examen-endes-temas-4-5-y-6-fjavierpicon/Parte 1/Animales
fpiccab671@HMateBookD14 MINGW64 /c/DAM/examen-endes-temas-4-5-y-6-fjavierpicon/P
arte 1/Animales (main)
$ git log
commit a049e23a96b93bb624468273f53547d3c522b735 (HEAD -> main)
Author: fpiccab671 <fpiccab671@HMateBookD14.mshome.net>
Date: Tue May 20 12:16:53 2025 +0200

    v1 - Creación clase Pájaro

commit f01c3254ee040020c09a63c98eb96eea00e4eb38 (origin/main, origin/HEAD)
Author: github-classroom[bot] <66690702+github-c\assroom[bot]@users.noreply.gith
ub.com>
Date: Tue May 20 09:54:17 2025 +0000

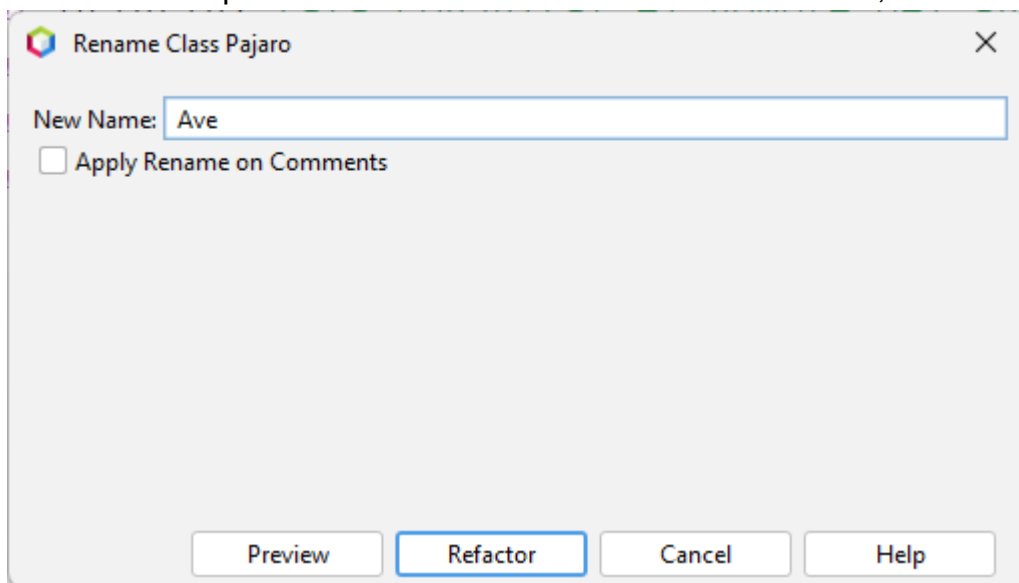
    add deadline

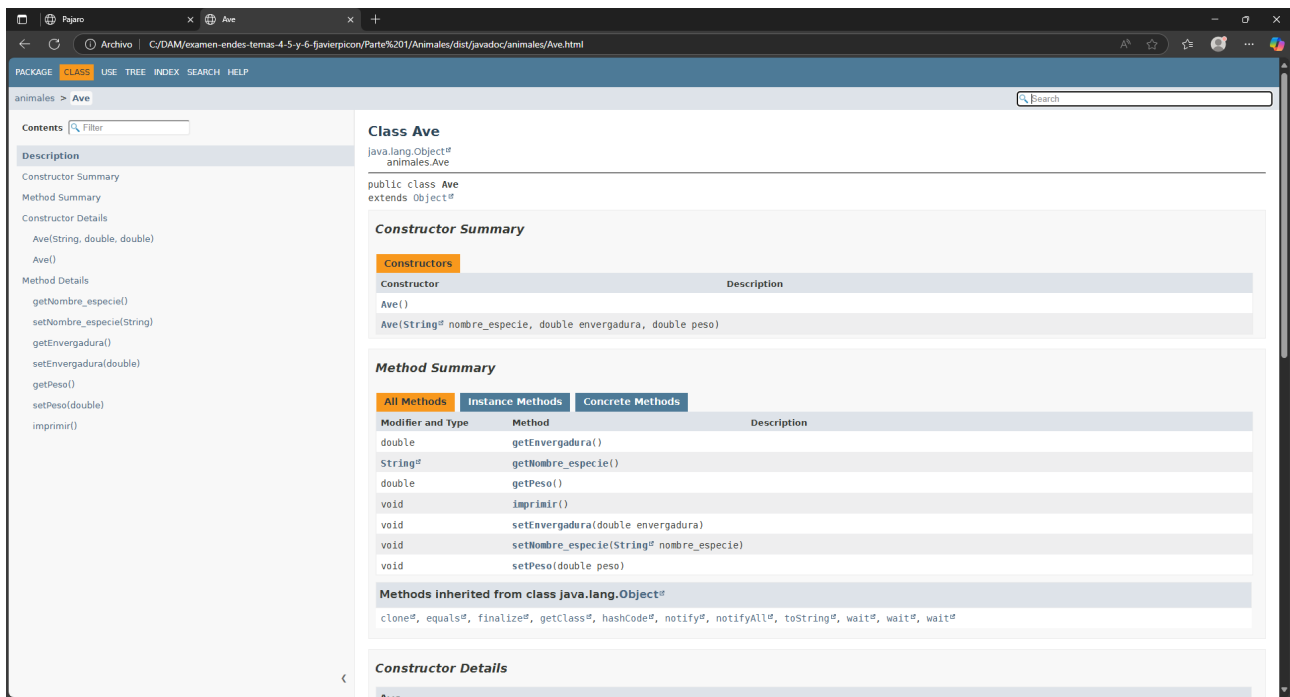
commit 2d16ca5d301032e4cFa460ea98316a8f2df39c24
Author: github-classroom[bot] <66690702+github-c\assroom[bot]@users.noreply.gith
ub.com>
Date: Mon May 19 17:31:56 2025 +0000

    Initial commit

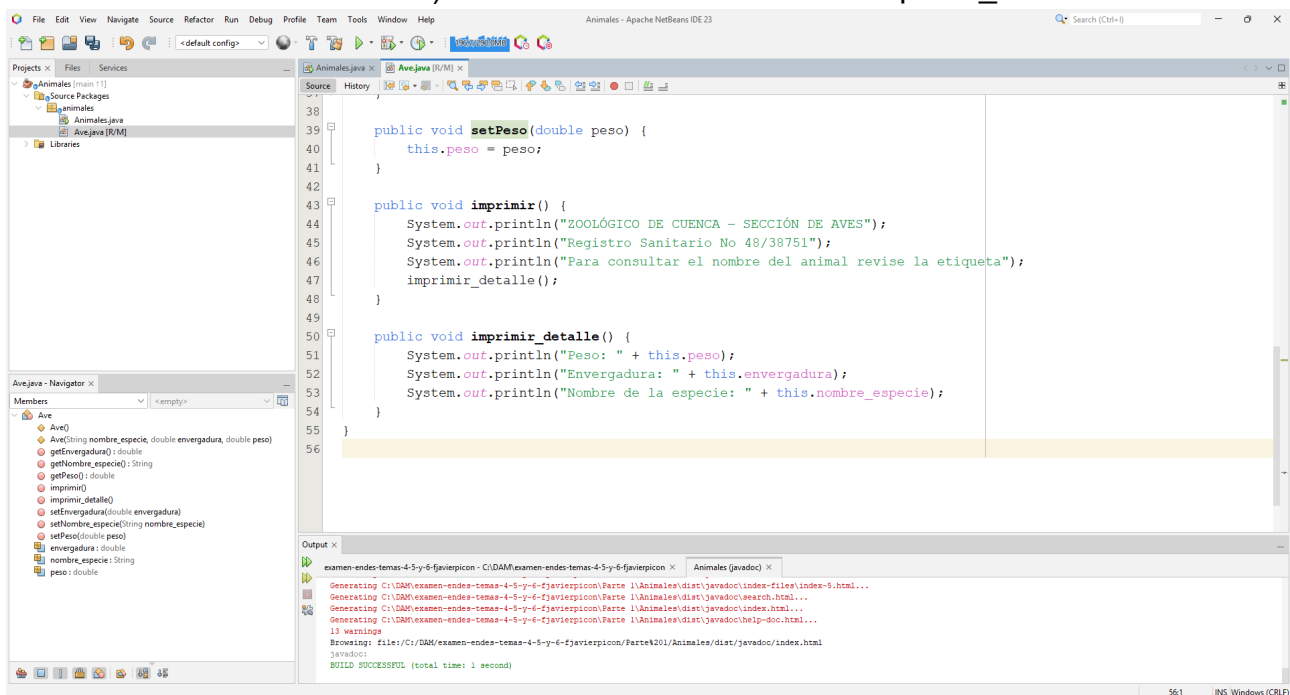
fpiccab671@HMateBookD14 MINGW64 /c/DAM/examen-endes-temas-4-5-y-6-fjavierpicon/P
arte 1/Animales (main)
$
```

1.8. Cambiar el nombre a la clase Pájaro, asignando el nuevo nombre Ave. El cambio de nombre debe aplicarse también a los comentarios de la clase, si los hubiese.

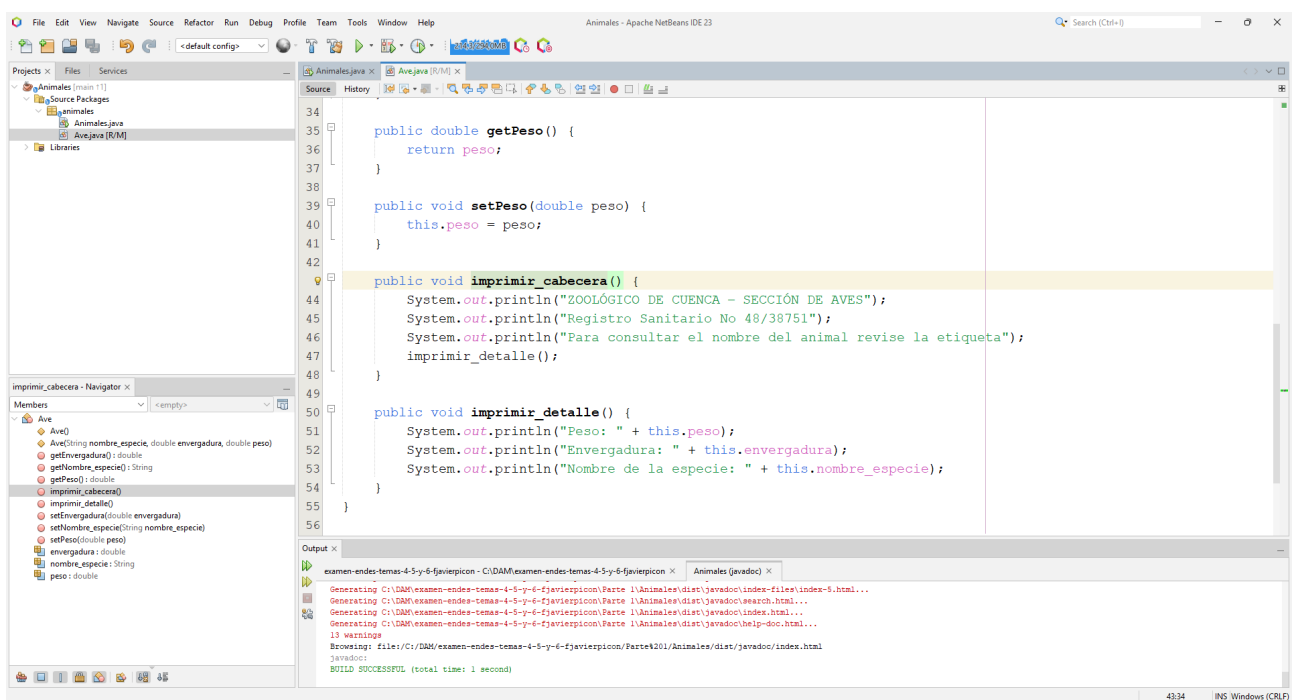
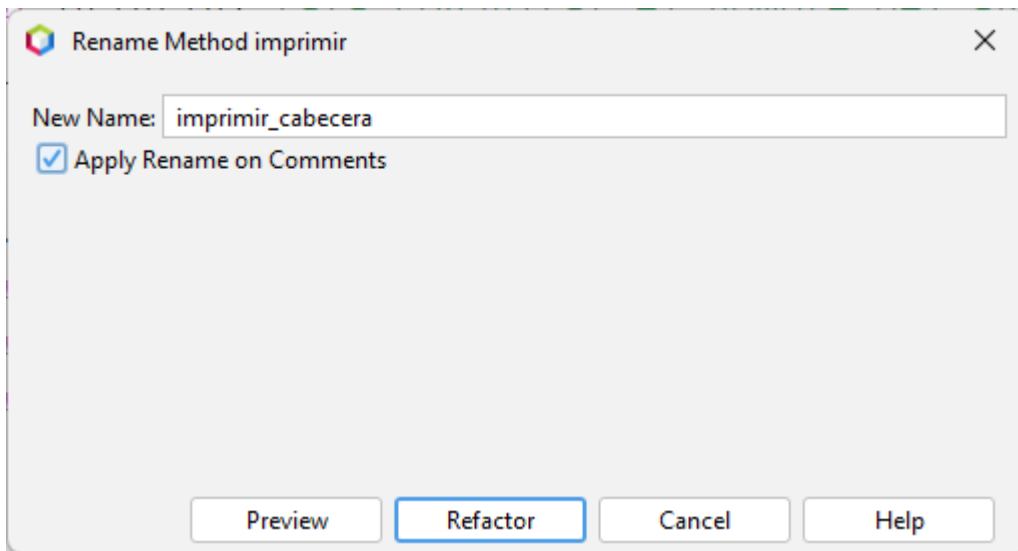




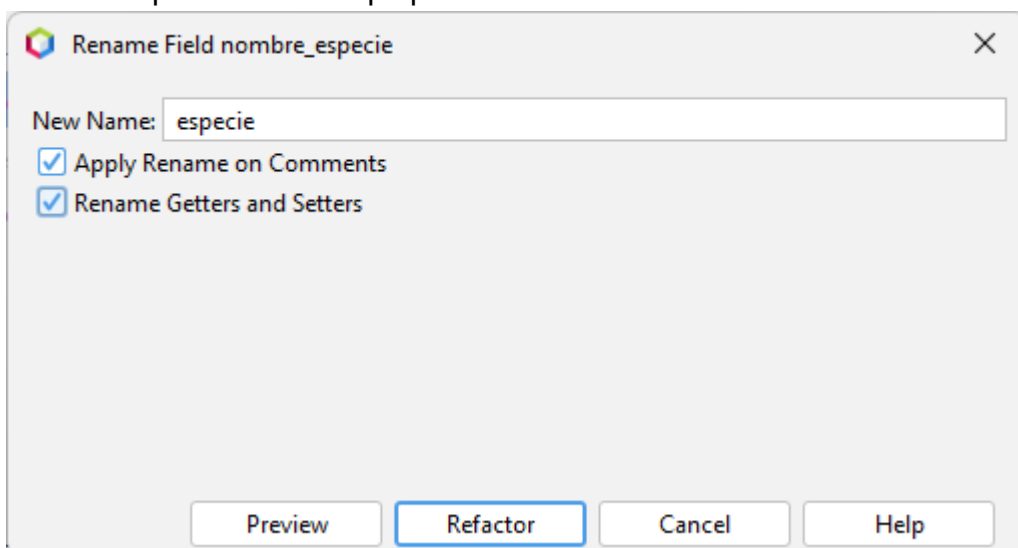
1.9. Extraer un método con las líneas que imprimen los datos del objeto Ave (es decir, las tres últimas líneas del método). El nuevo método se llamará imprimir_detalle.

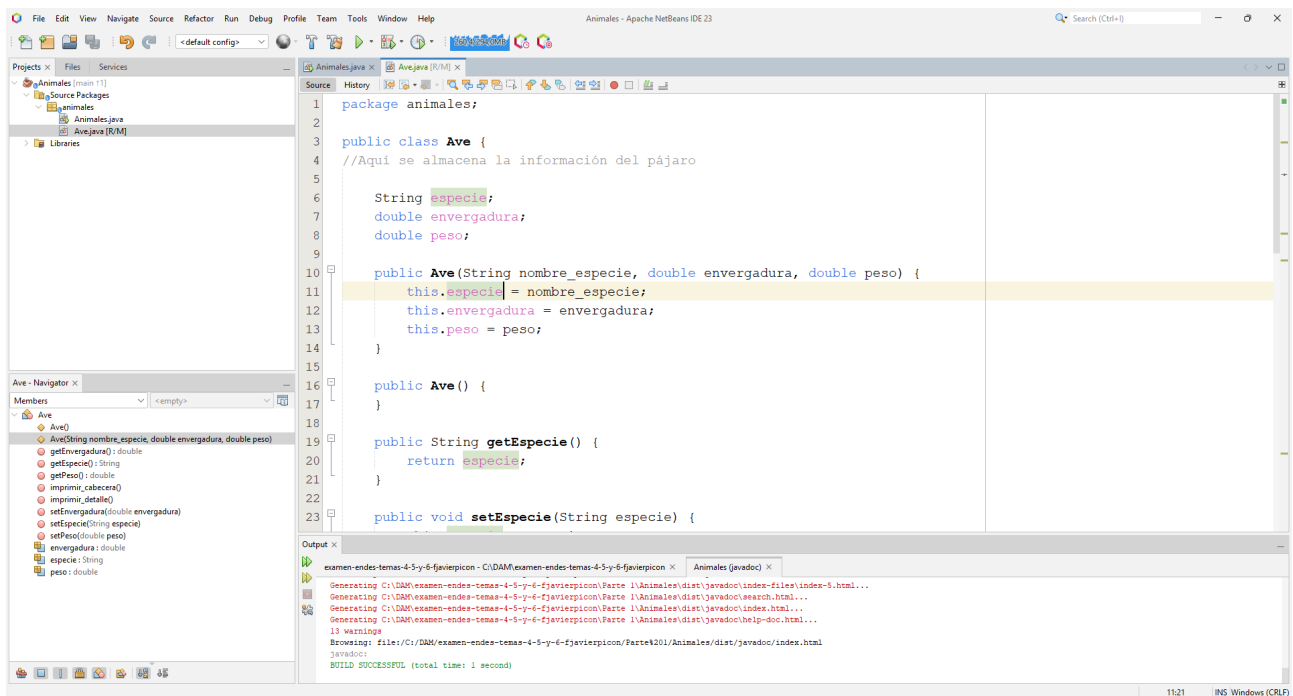


1.10. Cambiar el nombre al método imprimir de la clase Ave y asignarle el nuevo nombre imprimir_cabecera.

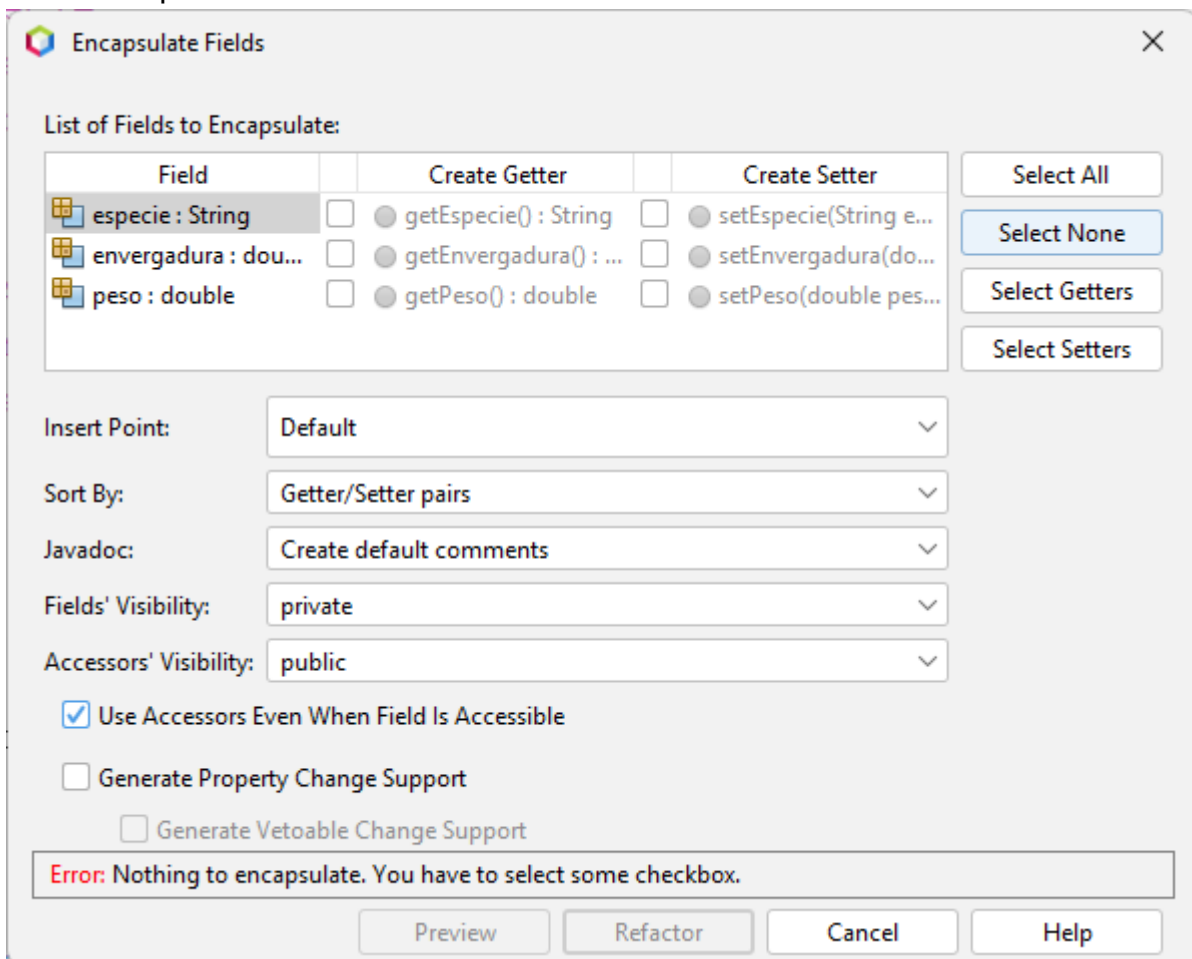


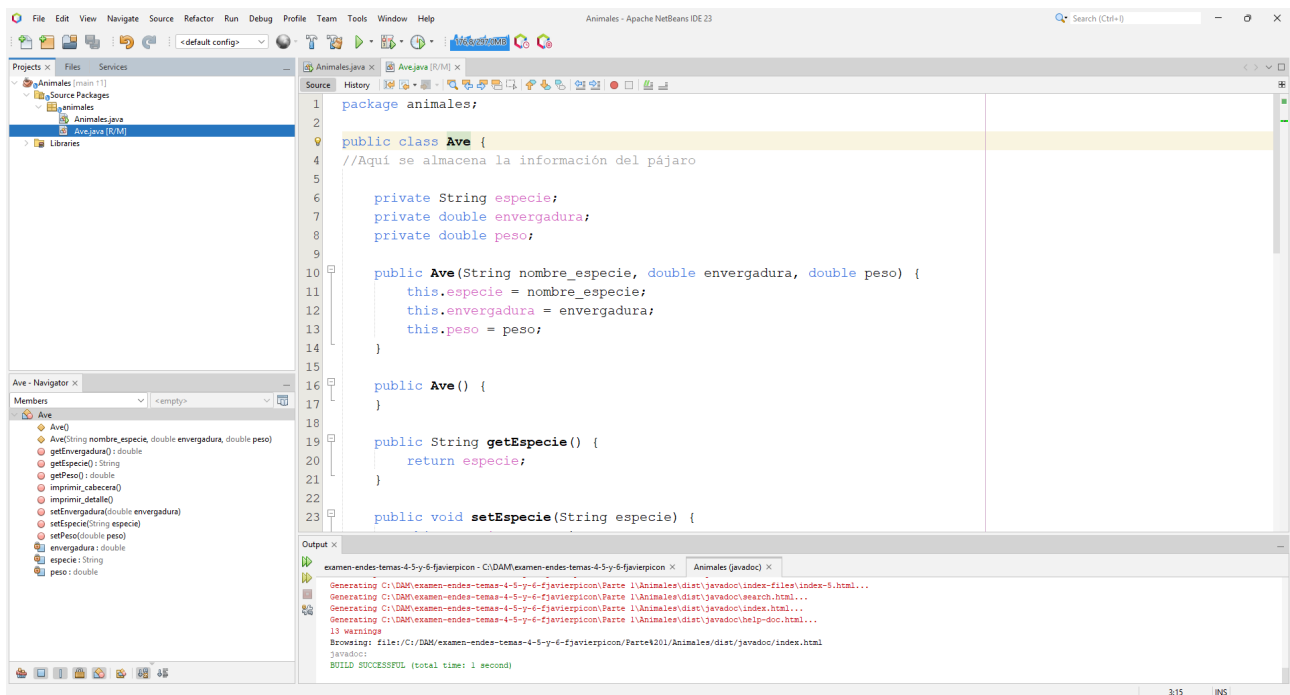
1.11. Cambiar el nombre a la variable `nombre_especie` para que pase a llamarse `especie`, de forma que el cambio aplique también a los métodos creados.



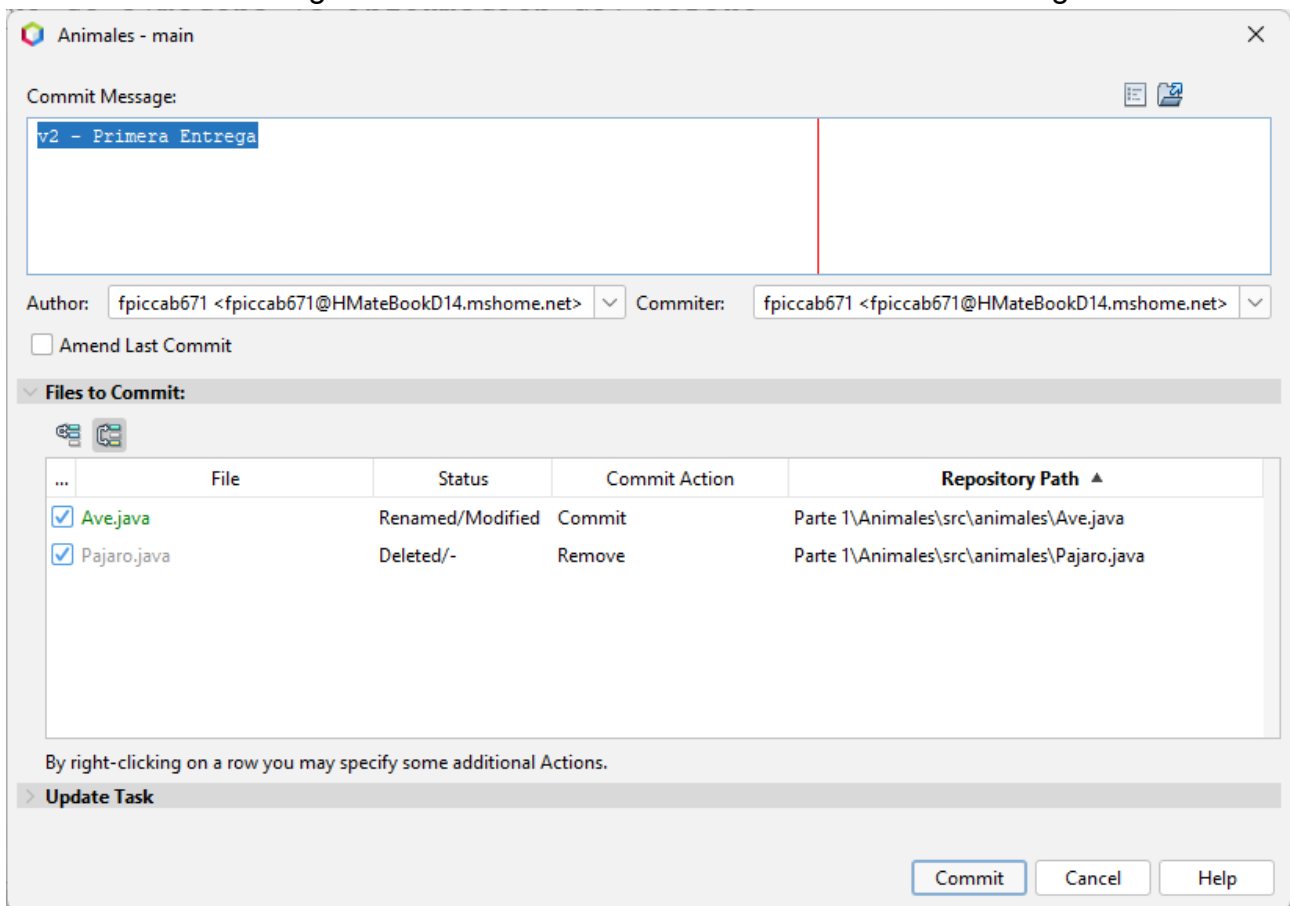


1.12. Encapsular todas las variables de clase de la clase Ave.





1.13. Generar una segunda versión con el comentario "v2 - Primera Entrega".



```
MINGW64/c:/DAM/examen-endes-temas-4-5-y-6-fjavierpicon/Parte 1/Animales
Date: Tue May 20 12:16:53 2025 +0200

v1 - Creación clase Pájaro

commit f01c3254ee040020c09a63c98eb96eea00e4eb38 (origin/main, origin/HEAD)
Author: github-classroom[bot] <66690702+github-classroom[bot]@users.noreply.github.com>
Date: Tue May 20 09:54:17 2025 +0000

add deadline

commit 2d16ca5d301032e4cf460ea98316a8f2df39c24
Author: github-classroom[bot] <66690702+github-classroom[bot]@users.noreply.github.com>
Date: Mon May 19 17:31:56 2025 +0000

Initial commit

fpiccab671@HMMateBookD14 MINGW64 /c:/DAM/examen-endes-temas-4-5-y-6-fjavierpicon/P
arte 1/Animales (main)
$ git log
commit e4a8ec591ee271da60141399c480e7c1e566b2a2 (HEAD -> main)
Author: fpiccab671 <fpiccab671@HMMateBookD14.mshome.net>
Date: Tue May 20 12:30:29 2025 +0200

v2 - Primera Entrega

commit a049e23a96b93bb624468273f53547d3c522b735
Author: fpiccab671 <fpiccab671@HMMateBookD14.mshome.net>
Date: Tue May 20 12:16:53 2025 +0200

v1 - Creación clase Pájaro

commit f01c3254ee040020c09a63c98eb96eea00e4eb38 (origin/main, origin/HEAD)
Author: github-classroom[bot] <66690702+github-classroom[bot]@users.noreply.github.com>
Date: Tue May 20 09:54:17 2025 +0000

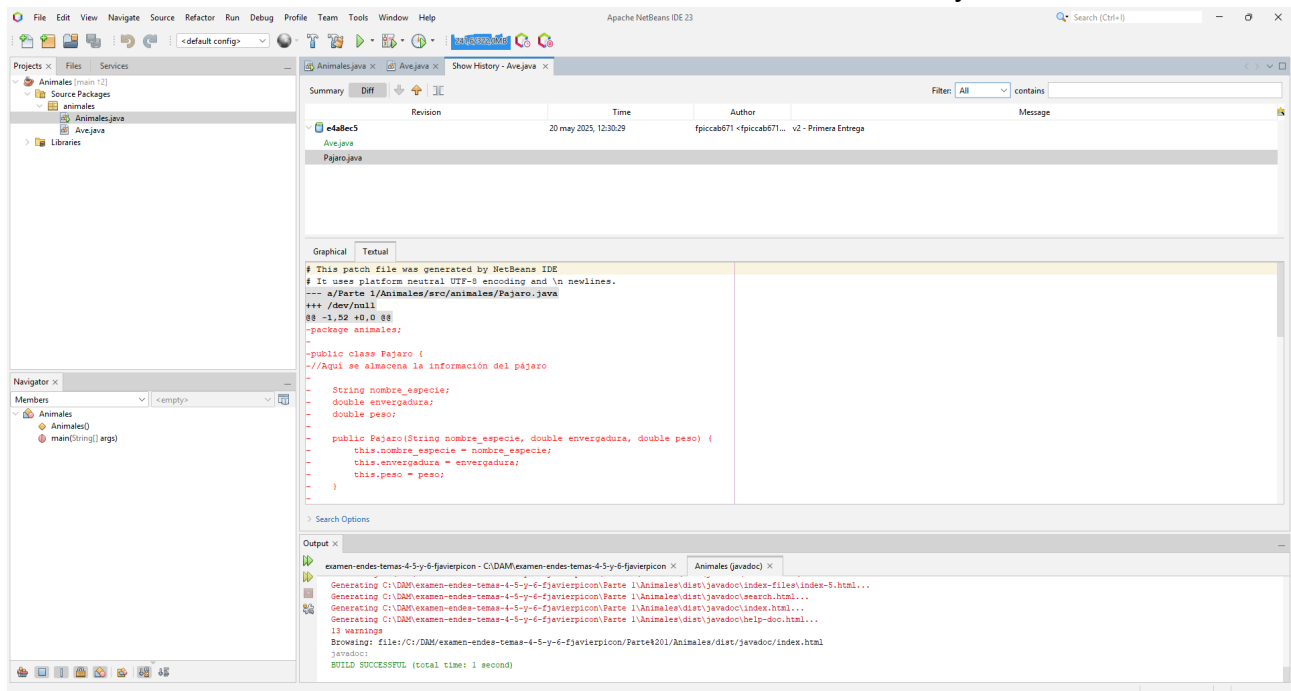
add deadline

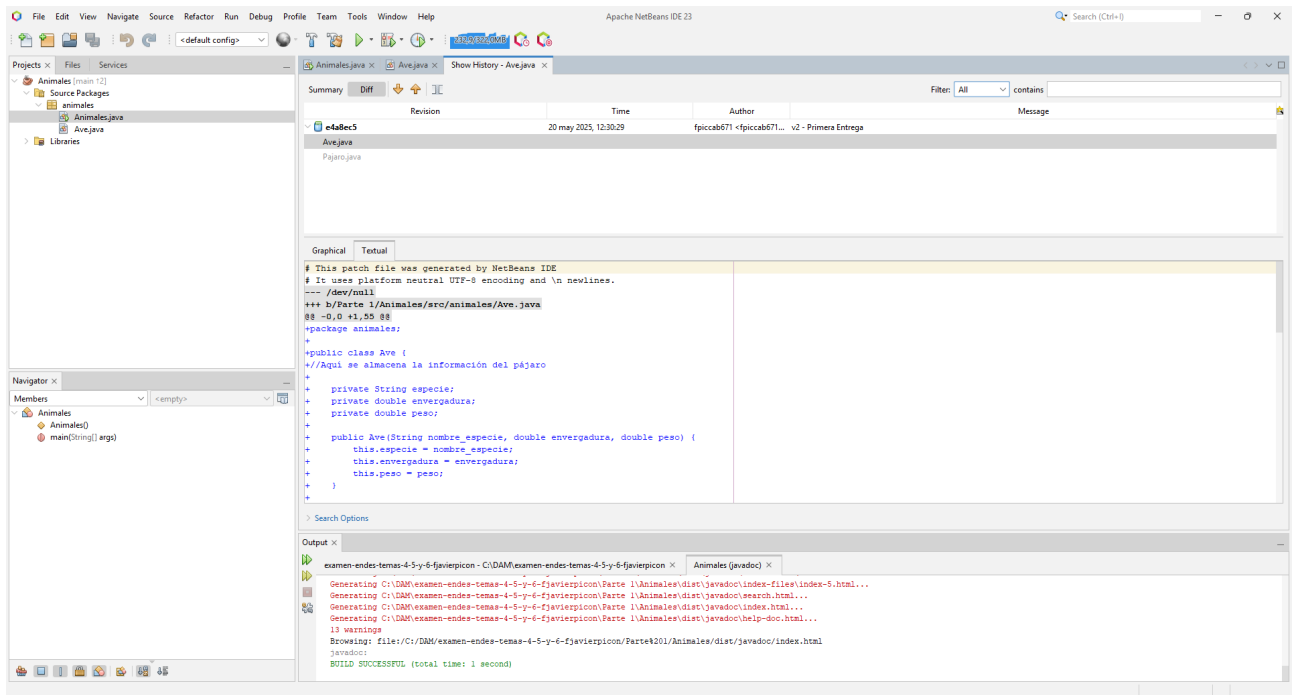
commit 2d16ca5d301032e4cf460ea98316a8f2df39c24
Author: github-classroom[bot] <66690702+github-classroom[bot]@users.noreply.github.com>
Date: Mon May 19 17:31:56 2025 +0000

Initial commit

fpiccab671@HMMateBookD14 MINGW64 /c:/DAM/examen-endes-temas-4-5-y-6-fjavierpicon/Parte 1/Animales (main)
$
```

1.14. Mostrar las diferencias de los ficheros entre las versiones v1 y v2.





1.15. Comprobar en el browser de repositorios de Git que la nueva versión ha sido creada.

