

Aiden
Leafchild



Aiden Leatchild

Broken Tales

Al principio no me di cuenta, pero una voz que me quemaba desde adentro me pedía recordar una y otra vez, hasta que, en un sueño, el vino a mí, un espectro de fuego que me mostro vidas anteriores y ahí todo cobro sentido, habia vuelto a renacer, en este mundo torcido, afectado por presencias que perturban el equilibrio. Este nuevo mundo es diferente, su coneccion espiritual esta altamente mermada por presencias de alto poder que lo recorren y corrompen, hasta no restaurar el orden, las conecciones espirituales no volverán a ser igual, pero no fui el único que renació, también mi otra mitad y a diferencia de mí, el no busca el orden en el mundo ni el equilibrio. Me uní a la orden para ayudar a este mundo roto y con su ayuda, poder detener a mi hermano.

Descriptores y dones

Soy una persona tranquila y calma, esto se debe a mi capacidad de leer la mente humana, esto me da un aura sombría que produce miedo en vivos, pero atrae a muertos o creaturas con fuerte coneccion espiritual, aunque suelo ignorar a ambos.

Lectura de corazón

Una vez por escena y gastando 2 de soma, puedes leer el corazón de un NPC, vivo o muerto, el narrador te dirá el objetivo del NPC y su deseo más grande o te mostrara los recuerdos de este, aquellos que son más importantes para el NPC. Si usas los pensamientos de un NPC en su contra, para animarlo o negociar, tendrás 2 éxitos adicionales, si la prueba se logra con éxito lograras tu objetivo con normalidad, pero si fallas el NPC se asustará o volverá hostil.

Soy un hábil chaman, con gran entrenamiento en la magia espiritual, puedo detectar el uso de la magia espiritual y su concentración, pero me vuelve vulnerable a ser detectado por otros seres igual de fuertes, por eso por eso aprendí a usar mi poder espiritual en combate, lo que me vuelven un enemigo formidable para todo aquel que intente retarme.

Arte de combate estilo de fuego

Durante un combate puedes gastar 1 de soma para activar fuego espiritual en manos, pies y rodillas, ganando un contador de fuego en 6, si el contador de fuego es mayor o igual a 4 te permite tener 2 éxitos adicional en combate cuerpo a cuerpo.

El fuego se considera una fuente mágica por lo que puedes dañar, espíritus o seres inmateriales, desviar ataques mágicos o de naturaleza intangible. El fuego también puede ser usado como fuente de luz o ignición de fuego.

Puedes lanzar el fuego de una parte de tu cuerpo en un movimiento, pero disminuirá en 1 el contador de fuego. Si sufres una herida el contador de fuego disminuirá en 2.

Como Chaman, tengo una profunda coneccion con los espíritus lo que me permite hablar con ellos libremente, así como forjar pactos con ellos a cambio de favores, información o dones que me puedan otorgar. Sin embargo, no todos los espíritus son amables y algunos mentirán tratando de engañarme.

Ego Oscuro- Invocación espiritual

Una vez por escena y gastando 2 de soma, puedes invocar al espíritu con el que tienes un pacto que durara hasta finalizar la escena, dada la perturbación en el mundo su invocación no es física, sino que otorga mejoras para Aiden, actualmente cuentas con un pacto con un espíritu elemental de tu vida anterior el cual dependiendo del elemento con el que lo invoques, tendrá los siguientes dones.

Fuego: Otorgo Inmunidad contra el fuego y la capacidad de dañar 1 vez adicional por cada herida infligida.

Agua: Otorgo Inmunidad al daño por agua y 1 herida adicional además de curar 1 herida actual que tenga.

Viento: Otorgo inmunidad por daño de caída y 2 éxitos en pruebas de defensa.

Tierra: Otorgo 3 éxitos en pruebas de oposición y 3 éxitos en pruebas de defesa.

Trueno: Otorgo la capacidad de actuar 2 veces consecutivas.

Durante este estado, puedes forjar pactos con espectros en el mundo, pero estos te pedirán algo a cambio, pero a cambio podrias invocarlos si los ocupas.

Activador: Presenciar desequilibrio espiritual, ataques espirituales fuertes o tortura a espíritus

Equipo

Nudillos de metal guantes de cuero resistente, túnica blanca que sirve para soportar frio o calor, botas reforzadas con punta de metal, pantalones, bolsa de dinero

Heridas

1

2

3

Herida adicional:

SOMA
6

EXP.