|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| スライド 1 |  | これから情報班の発表を始めさせていただきます。  【次へ】 |
| スライド 2 |  | まず目的と目標についてお話します。  【次へ】 |
| スライド 3 |  | 目的・目標は３つあり、１つ目はUnityを使用したゲーム制作を行うことです。  Unityがどのようなものかは後ほどお話します。  ２つ目は、学校説明サイトの制作です。  これは、今後制作を開始していく予定です。  ３つ目は、これら２つの作品を狭工祭で展示（てんじ）することを目標としています。  【次へ】 |
| スライド 4 |  | では、今回ゲーム制作に使用したUnityについてすこしだけ説明をしたいと思います。  【次へ】 |
| スライド 5 |  | Unityは無料で使用することができるゲームエンジンです。  ゲームエンジンを使用することで、ゲーム制作のハードルを低くすることが出来ます。  そして、Unityを使うことでAndroid、iPhone、Windowsなど様々なプラットフォームに  対応したゲームを制作することが可能になります。  ところで、Unityで作られているゲームになにがあるか皆さんは知っていますか...？  【次へ】 |
| スライド 6 |  | Unityで作られているゲームには例えば、スーパーマリオランやポケモンゴー、あとは白猫プロジェクトなんかもあります。  【次へ】 |
| スライド 7 |  | それでは、中間発表会までに制作してきたゲームを紹介します。  【次へ】 |
| スライド 8 |  | 今回制作したものは、スマートフォンでの操作に対応した横スクロールのアクションゲームです。  スマートフォンでは画面に表示されているボタンをタップして、キャラクターを移動させることが出来ます。  【次へ】 |
| スライド 9 |  | 今回、たくさんの時間をゲーム開発に費やして（ついやして）きましたが、  このゲームにはまだまだ課題がたくさんあります。  【次へ】 |
| スライド 10 |  | 例えば、プレイヤーやブロックなどのテクスチャがただの四角形なので、しっかりとしたキャラクターに変えたり、  また、現在ステージ数が２つしかないのでもっとたくさんのステージを追加することができると思います。 |
| スライド 11 |  | 今後について話したいと思います。  【次へ】 |
| スライド 12 |  | 今後はゲーム制作から一旦離れて、HTMLとCSSなどを用いて「学校説明サイト」の  制作をしていこうと思います。  これは狭工祭までに８０％ぐらいの完成を目指しています。  【次へ】 |
| スライド 13 |  | 以上で発表を終わりたいと思います、  ご清聴ありがとうございました！  【終わり】 |