

# Aplikasi Toko Gadget

---

Abdullah Azam (2209106056)

Ahmad Nur Fauzan (2209106057)

Umar Farauk Eka Putra (2209106058)

Muhammad Abdillah (2209106065)

Tommy Candra Gunawan (2209106068)

# Pembahasan

- User Story
- Story Board
- Wireframe

# User Story: **Abdi**

**Sebagai Seorang**

Mahasiswa yang suka membeli gadget terbaru di Toko Gadget

Role Pengguna

**Saya dapat**

Melihat dan membeli sebuah gadget yang ada di Toko Gadget

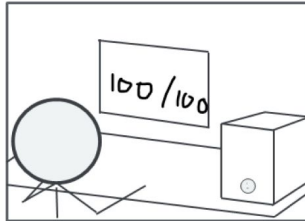
Keinginan Pengguna

**Supaya**

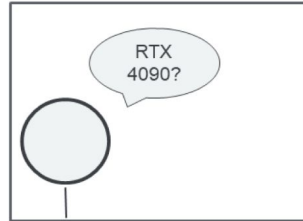
Menghemat waktu dan tanpa harus datang ke Toko Gadget

Manfaat

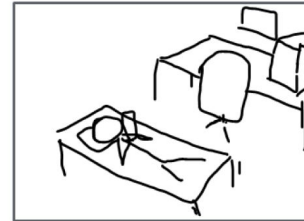
# Storyboard



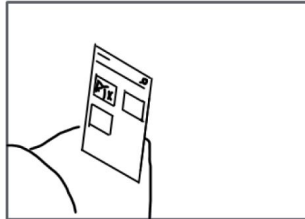
Abdi suka bermain game, namun dengan pc yang ia punya, ia selalu kalah karena pc kentang



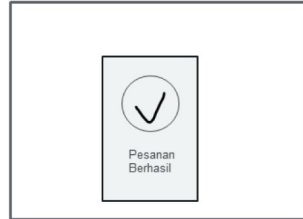
Lantas ia ingin mengupgrade part pc-nya



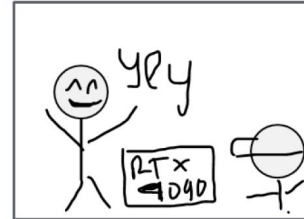
Namun ia bingung, ingin beli di mana dan juga sedang malas keluar rumah



Dia pun menemukan aplikasi yang menjual Part-part pc

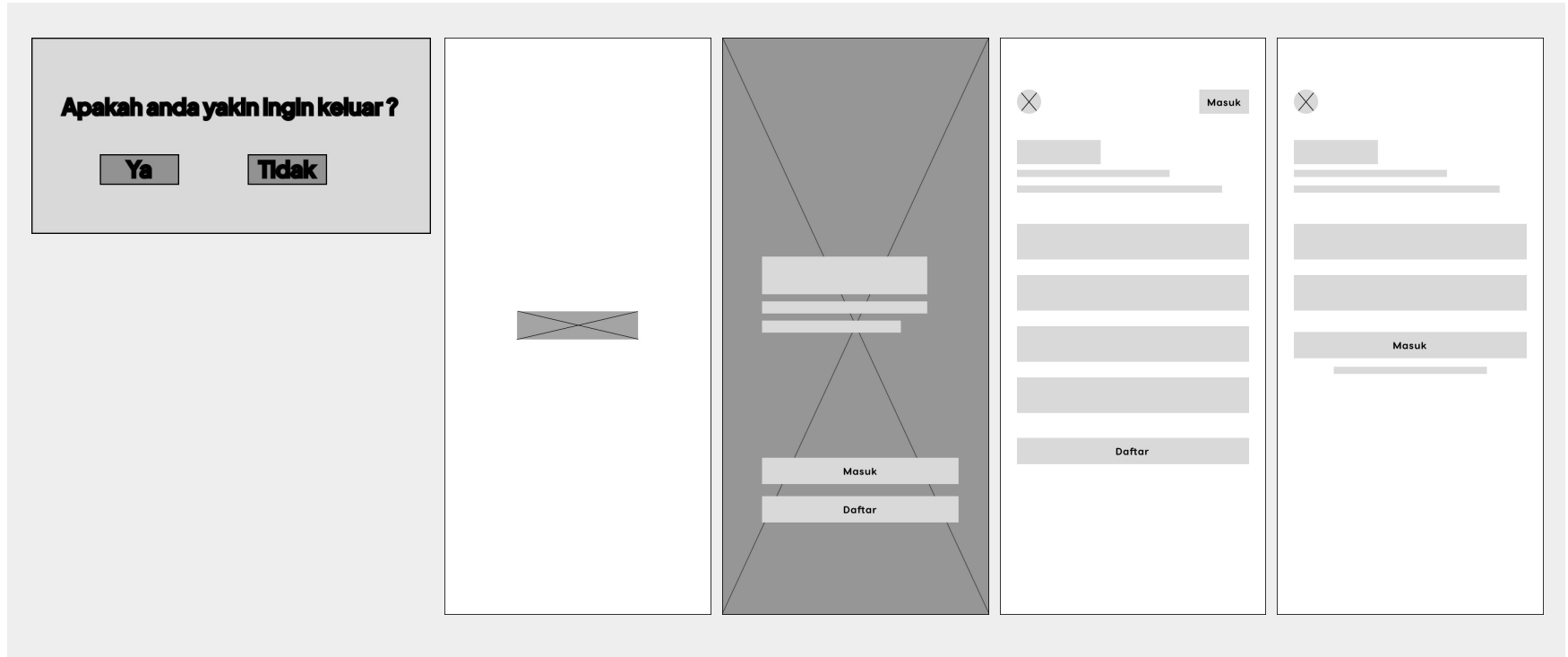


Dan dia langsung memesan komponen pc yang diinginkannya

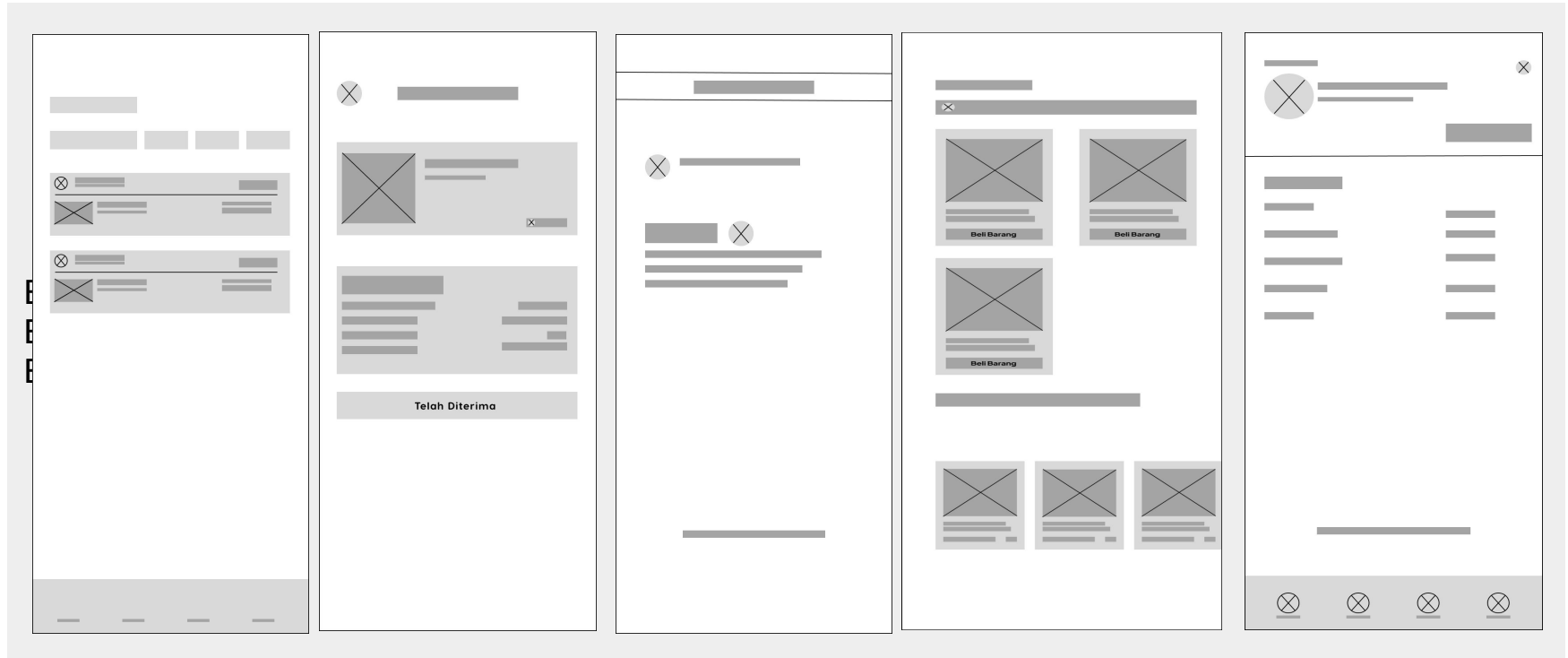


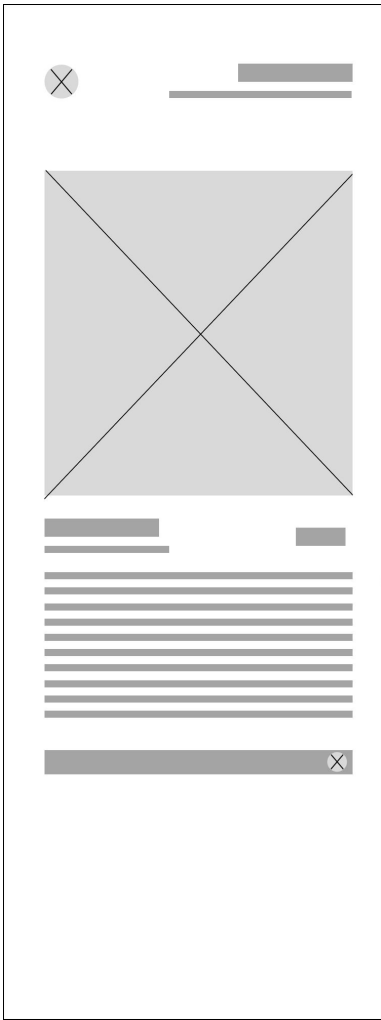
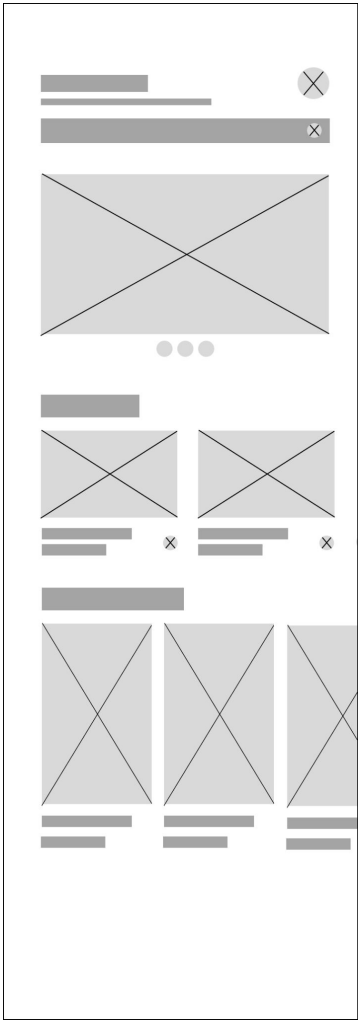
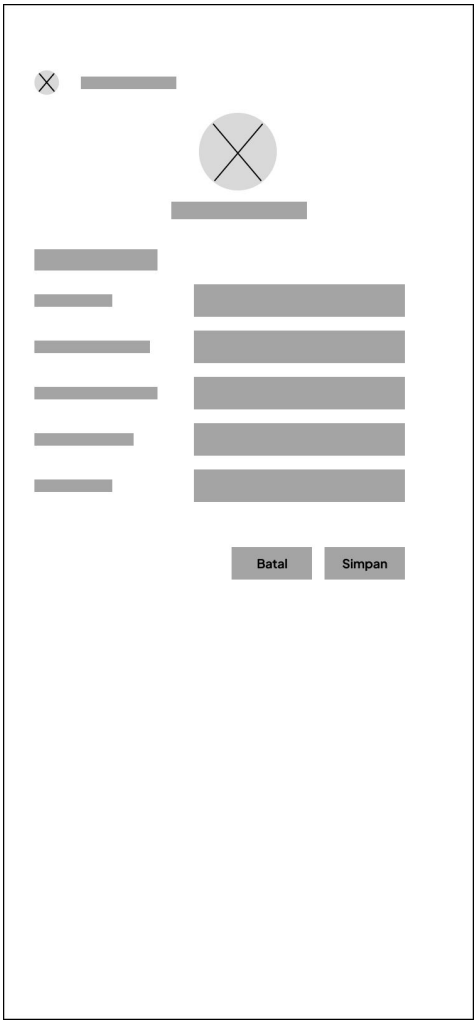
Dan barangpun datang diantarkan oleh kurir Abdi pun senang

# Wireframe Digital



# Wireframe Digital



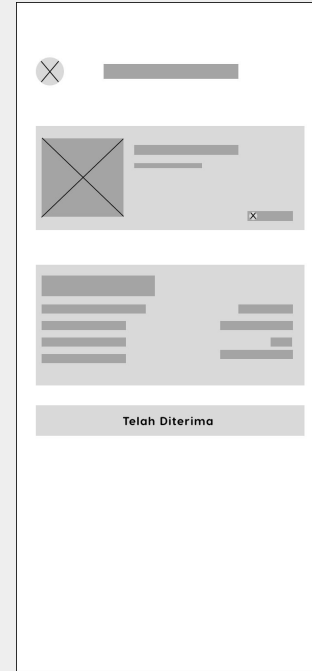


# Wireframe Digital

Penggunaan elemen bulat untuk icon atau tombol

Penggunaan elemen placeholder untuk gambar

Penggunaan kotak panjang untuk content/teks





Terima Kasih!