|  |
| --- |
| **一、实验目的** |
| * 了解Activity之间的跳转 * 了解Activity之间的数据传递。 * 掌握数据持久化 |

|  |
| --- |
| **二、实验环境** |
| Android Studio |
| **三、实验内容** |
| 在上次实验的基础上将添加新数据的Activity命名为的BookDetailsActivity。这个BookDetailsActivity只包含一个TextView显示“图书名称”.一个TextEdit和一个“确定”Button，一个“取消”Button。给现有程序RecyclerView中添加“修改”上下文菜单，点击菜单件时，把对应Item的文本/位置打包传递给新创建的一个BookDetailsActivity窗口,在BookDetailsActivity的EditText显示传过来要编辑的文字。编辑文字后，点击“确定”Button。实现点击事件关闭BookDetailsActivity把数据传回主界面并在RecyclerView中添加,添加的图书封面为book\_no\_name.png。同时也请实现“新建”菜单的事件响应功能，新建打开新窗口，传回数据并在RecyclerView上添加新建的图书记录。  Android数据的持久化有很多种方法，由于我们的数据不会太多，我们采取将数据以对象的方式保存到APP的私有空间。这样的操作不需要额外的权限。参考 https://www.jianshu.com/p/4c020b45f9e3 可以实现文件的读取/保存。参考https://www.jianshu.com/p/0997e287f341实现数据对象的序列化。在我们上次程序的基础上，在合适的地方添加数据保存和读取的功能实现数据的持久化。数据/显示/控制的分离是软件设计中常用的方式。合理地设计你的数据类，把你上次的程序数据和控制分离开来。  在实现上述功能的基础上，回答下述问题。  1.Activity采用bundle和intent传递数据时，对数据类型有没有要求，能不能传递对象？  2.直接使用静态全局对象传递数据的话有什么优缺点？  3.Activity退出时有很多种退出，一种是按钮实现调用finish的这种,还有一种是直接按手机上的返回键。如果按手机上的返回键需要实现哪些函数以便返回数据。   1. Activity之间传递数据为什么要特殊处理，请调查Activity的生命周期和这个问题之间的关系。 2. Android有几种保存数据文件的方式方法？各有什么优缺点。 3. 如果要保证编辑的数据不丢失，你的程序中数据保存、读取的代码应当放在哪些事件响应函数中？ |

**四、实验及分析**

**五、实验总结**