

# Regulamento “Peddy Paper - ENEI”

## Artigo 1º

### Organização

1. O “Peddy Paper - ENEI” é uma atividade recreativa organizada pela organização do ENEI - Encontro Nacional de Estudantes de Informática.
2. O “Peddy Paper - ENEI” será no dia 24 de março de 2018, terá início às 22h00 e tem duração prevista de três horas.
3. O “Peddy Paper - ENEI” decorrerá na baixa do Porto.

## Artigo 2º

### Inscrição

1. A inscrição é feita através do preenchimento do formulário online em: [enei18peddypaper.eventbrite.pt](http://enei18peddypaper.eventbrite.pt).
2. As inscrições estão limitadas às primeiras 30 equipas.

## Artigo 3º

### Equipa

1. Cada equipa deve ter entre 3 a 5 elementos.
2. Cada equipa deverá ter um representante, que será o elemento com quem a organização entrará em contacto, sempre que seja necessário.
3. Cada equipa deve ter um nome.
4. Todos os membros da equipa têm que ser participantes do ENEI18.
5. A equipa deve manter-se junta. A separação de elementos tem como consequência a desclassificação da equipa.

## Artigo 4º

### Funcionamento

1. Cada equipa deve ter pelo menos um equipamento com ligação à Internet.
2. Cada equipa deve ter a app do ENEI instalada.
3. Para aceder às pistas de cada posto, basta abrir a aplicação, clicar em Peddy Paper e carregar nas várias imagens.
4. Para obter o QR code basta, abrir a aplicação e clicar na última opção, mesmo em baixo do botão Peddy Paper. Assim que encontrares, terás a respectiva notificação.

## Artigo 5º

### Participação

1. Para iniciar a participação, as equipas devem dirigir-se antes das 22h00 à entrada principal da Câmara Municipal do Porto.
2. A atividade começa às 22h. As equipas não poderão iniciar antes, nem começar depois da hora marcada.
3. Se alguma equipa saltar um dos postos, será desqualificada, pelo que para ganhar será estritamente necessário ter passado por todos os postos e obter os respectivos QR codes.
4. Cada equipa tem que se certificar que deixa o posto que acabou de encontrar exactamente como estava, para garantir o máximo de justiça ao longo de todo o percurso.
5. A deterioração propositada dos QR codes tem como consequência a desclassificação da equipa em questão.
6. De forma aleatória será distribuída uma equipa de ajuda, por vários postos. Fica atento.
7. A atividade tem o seu fim na Praça do Leões.
8. Uma equipa que não finalize a atividade antes das 00h59 ao ponto de encontro será considerada desclassificada.

## Artigo 6º

### Prémio

1. O prémio será entregue à primeira equipa que conseguir chegar primeiro ao posto final (Praça dos Leões). Com todos os elementos presentes e com todos os QR Codes colecionados.
2. O prémio só será entregue quando for confirmada a identidade da equipa.
3. Para reclamação do prémio, os vencedores devem passar pelo Help Desk no dia seguinte (25/03).

## Artigo 7º

### Adiamento ou cancelamento

1. A organização pode adiar ou cancelar o evento, caso considere necessário, avisando os responsáveis de todas as equipas.

## Artigo 8º

### Responsabilidade

1. É da responsabilidade da equipa assegurar-se que chegam ao último posto antes do horário de encerramento.
2. A organização não se responsabiliza por qualquer dano material ou dano imaterial causado pelos seus participantes, pelo que os mesmo devem ter responsabilidade suficiente e agir de maneira a não acatar problemas.