

Завдання 1

Створіть клас Device, який містить інформацію про пристрій.

За допомогою механізму успадкування реалізуйте клас CoffeeMachine (містить інформацію про кавомашину), клас Blender (містить інформацію про блендер), клас MeatGrinder (містить інформацію про м'ясорубку).

Кожен із класів має містити необхідні для роботи методи.

```
class Device():
    def __init__(self, name, type, work):
        self.name=name
        self.type=type
        self.work=work
class CoffeeMachine(Device):
    def __str__(self):
        return f"Device {self.name}, type {self.type}, and he does {self.work}"
class Blender(Device):
    def __str__(self):
        return f"Device {self.name}, type {self.type}, and he does {self.work}"
class MeatGrinder(Device):
    def __str__(self):
        return f"Device {self.name}, type {self.type}, and he does {self.work}"
a=input("Enter name coffee machine ")
b=input("Enter type coffee machine")
c=input("Enter how to work coffee machine")
ca=input("Enter name blender")
d=input("Enter type blender")
cb=input("Enter how to work blender")
e=input("Enter name meat grinder")
f=input("Enter type meat grinder")
cc=input("Enter how to work meat grinder")
build=CoffeeMachine(name=a, type=b, work=c)
sail=Blender(name=ca, type=d, work=cb)
pilot=MeatGrinder(name=e, type=f, work=cc)
print(build)
print(sail)
print(pilot)
```

```
Enter name coffee machine Bob
Enter type coffee machine B-O-B
Enter how to work coffee machine BOBER
Enter name blender Rob
Enter type blender R-O-B
Enter how to work blender ROBER
Enter name meat grinder Lob
Enter type meat grinder L-O-B
Enter how to work meat grinder Lober
Device Bob,type B-O-B, and he does BOBER
Device Rob,type R-O-B, and he does ROBER
Device Lob,type L-O-B, and he does Lober
```

Завдання 2

Створіть клас Ship, який містить інформацію про кораблі.

За допомогою механізму успадкування реалізуйте клас Frigate (містить інформацію про фрегат), клас Destroyer (містить інформацію про есмінець), клас Cruiser (містить інформацію про крейсер).

Кожен із класів має містити необхідні для роботи методи.

```
Enter name Frigate Bob
Enter type Frigate B-O-B
Enter how to work Frigate Bober
Enter name Destroyer LAL
Enter type Destroyer B_2
Enter how to work Destroyer work
Enter name Cruiser Boom
Enter type Cruiser b-o-o-m
Enter how to work Cruiser doom
Ship Bob,type B-O-B, and he does Bober
Ship LAL,type B_2, and he does work
Ship Boom,type b-o-o-m, and he does doom
```

Завдання 3

Запрограмуйте клас Money (об'єкт класу оперує однією валютою) для роботи з грошима.

У класі мають бути передбачені: поле для зберігання цілої частини грошей (долари, євро, гривні тощо) і поле для зберігання копійок (центи, євроценти, копійки тощо).

Реалізуйте методи виведення суми на екран, задання значень частин.

Створіть клас Product для роботи з продуктом або товаром беручи за основу клас Money. Реалізуйте метод для зменшення ціни на задане число.

Для кожного з класів реалізуйте необхідні методи та поля.

```
class Money:
    def __init__(self, money, type, cent):
        self.money = money
        self.type = type
        self.cent = cent
    def set_money(self, money):
        self.money = money
        return "Moneys ready"

    def set_cent(self, cent):
        self.cent = cent
        return "Cents ready"
    def convert(self, type):
        if type == "USD" and self.type == "UA":
            self.money = int(self.money / 37.16)
            self.cent = int(self.cent / 37.16)
        elif type == "USD" and self.type == "EU":
            self.money = int(self.money * 1.03)
            self.cent = int(self.cent / 1.03)
        elif type == "UA" and self.type == "USD":
            self.money = int(self.money / 37.16)
            self.cent = int(self.cent / 37.16)
        elif type == "UA" and self.type == "EU":
            self.money = int(self.money / 36.16)
            self.cent = int(self.cent / 36.16)
        return "Great"

    def __str__(self):
        return f"Money:{self.money}.{self.cent}"
class Product(Money):
    def delmoney(self, summ):
        self.money -= summ
        return "Great"
    def delcents(self, summ):
        self.cent -= summ
        return "Great"

a = int(input("Input money"))
b = int(input("Input Cents"))
c = input("Enter vault(UA,USD,EU):")
AndreyMoney = Money(money=a, cent=b, type=c)
```

```
print(AndreyMoney)
f=input("Enter vault to convert(UA,USD,EU):")
print(AndreyMoney.convert(f))
print(AndreyMoney)
```

```
Input money40
Input Cents36
Enter vault(UA,USD,EU):UA
Money:40.36
Enter vault to convert(UA,USD,EU):USD
Great
Money:1.0

Process finished with exit code 0
```