**COMANDOS BÁSICOS PARA MANEJAR FICHEROS Y DIRECTORIOS**

1. Crea el siguiente árbol de directorios:

|  |
| --- |
| DIRPERS |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| COBOL |  | PRUEBAS |  | DATOS |

|  |
| --- |
| UTILES |

|  |
| --- |
| PROCED |

|  |
| --- |
| UNION |

|  |
| --- |
| FUENTE |

|  |
| --- |
| FUSION |

|  |
| --- |
| OTROS |

1. Copia todos los ficheros cuyo nombre empiece por “b” del directorio windows\system32 del disco duro al directorio UNION
2. Cambia el nombre de todos los ficheros de UNION para que empiecen por e y tengan la extensión “bmp”
3. Copia el directorio UNION con todo su contenido en el directorio FUENTE.
4. Mueve los ficheros con menos de seis caracteres del directorio FUENTE al UTILES.
5. Crea tres ficheros llamados “Enero”, “Febrero” y “Marzo” en DIRSPERS y concatenalos en un fichero llamado “Trimestre” en el directorio OTROS.
6. Oculta el directorio UNION creado en el directorio FUENTE.
7. Borra el directorio UNION con todo su contenido creado en el directorio FUENTE.
8. Cambia el nombre de todos los ficheros de menos de cinco letras del directorio UNION para que empiecen por “a”.
9. Visualiza todo el árbol de directorios con todo su contenido.
10. Realiza una copia del directorio DIRPERS en directorio llamado DUPLICADO que cuelgue del raíz de la unidad c:.
11. Realiza una copia de los archivos del directorio UNION en el directorio UTILES que sirva para realizar copias progresivas ( desactive el attrib después de la copia).
12. Crea un fichero llamado “Listado” que contenga el listado del directorio SYSTEM32 con todo su contenido ordenado alfabéticamente en orden inverso.
13. Crea un fichero llamado “Simple” que contenga el listado del directorio UNION ordenado alfabéticamente pero que no muestre el “.” y el “..” que hacen referencia al directorio actual y al padre del mismo.
14. Borra toda la estructura de ficheros desde el directorio DIRPERS