

Votação sobre projeto 17/02

17 DE FEVEREIRO DE 2024 / 9H30 / DISCORD

PARTICIPANTES

JOSE VITOR BARBOSA MACIEL, ALEXANDRE BARROS CORLET DOS SANTOS, SABRINA FREIRE BATISTA e FÁBIO AUGUSTO DIAS MACIEL

PAUTA

Acompanhamento da última reunião

1. Foi solicitado que os integrantes escolhessem até três projetos em java para definição.

Novos assuntos

- Todos trouxeram projetos, a maioria era projetos bastante complexos e que levariam um tempo considerável. Por votação, o projeto escolhido foi o [Gdx_game](#).

OBSERVAÇÕES

- O projeto se baseia em outros jogos de RGB. Seria interessante que os membros tentassem jogar um pouco para entender como o jogo funciona.

AÇÕES NECESSÁRIAS

1. Necessário também um estudo na documentação da biblioteca [libGDX](#), pois ela tem forte presença no projeto.

PAUTA DA PRÓXIMA SEMANA

Análise inicial do projeto, tentar jogar, entender um pouco da sua estrutura.