

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI

PORTFÓLIO - RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

NATAN OGLIARI

PORTFÓLIO - RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Tutor Vinicius Camargo Prattes .

Sumário

	Pa	áginas
1	Introdução	5
2	Algoritmos	6
3	Qr CODE	6
	3.1 Dicionário	. 6
4	Código externo no main.c	6
	4.1 Banco de dados	. 8
	4.2 Algoritmo	. 8
5	Resultados e discussões	9
6	Sub Figuras	10
7	Seção que será apagada	10
8	Sub itens	12
9	Plotação de gráficos	12
	9.1 Sub exemplo 3d	. 13
	9.2 Outro exemplo	. 13
	9.2.1 Mais um exemplo	. 13
10	Conclusões	13

Lista de Algoritmos

1	Nome do algoritimo em Portugues	6
2	Calculo da potênciação	9
3	O nome do código	9
4	Exemplo de algoritimo	14
Lista	a de Figuras	
Lista	a de Figuras Resultado da atividade prática 1.2	10

Lista de Tabelas

1 Introdução

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

2 Algoritmos

```
Algoritmo 1: Nome do algoritimo em Portugues

Data: Entrada do algoritimo

Input: entrada

Result: Resultado do codigo

while x = 0 do

Leia atual;
if n = 2 then

vá para aproxima seção;
a seção atual se torna esta;
else

VOlta ao inicio da seção;
return EXIT
end

end
```

3 Qr CODE

Exemplo de acição de QRcode.



QrCode com 5cm:



3.1 Dicionário

Sugiro este dicionário, para dividas quanto a línga.



4 Código externo no main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
3
  /* Teste para funcionamento*/
          typedef struct ALUNO{
                   char nome[20];
                    float nota1, nota2, nota3, nota4;
                    float media;
  };
9
  #define TAM 9 //!<Define a quantidade de alunos +1</pre>
  //#define Debug
12
  int main(int argc, char *argv[]) {
13
           struct ALUNO turma[TAM];
14
           int x;
15
16
           printf("Bem vindo ao calculo de notas de alunos\n");
17
           for (x=1; x<TAM; x++) {</pre>
18
                   printf("\nInforme o nome do(a) %d aluno(a):\t",x);
19
                   scanf("%s",&turma[x].nome);
20
                   printf("\nInforme a nota 1 do(a) %s \t",turma[x].nome
21
                       );
                   scanf("%f",&turma[x].notal);
22
                   printf("\nInforme a nota 2 do(a) %s \t",turma[x].nome
23
                   scanf("%f", &turma[x].nota2);
24
                   printf("\nInforme a nota 3 do(a) %s \t",turma[x].nome
25
                       );
                   scanf("%f", &turma[x].nota3);
26
                   printf("\nInforme a nota 4 do(a) %s \t",turma[x].nome
27
                       );
                    scanf("%f",&turma[x].nota4);
28
                    turma[x].media= (turma[x].nota1+turma[x].nota2+turma[
29
                       x].nota3+turma[x].nota4)/4;
           #ifdef Debug
30
                   printf("#####DEBUG########\n");
31
                   printf("O Nome Informado e: %s\t" ,turma[x].nome);
32
                   printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].notal);
33
                   printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].nota2);
34
                   printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].nota3);
35
                   printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].nota4);
36
           #endif
37
38
```

4.1 Banco de dados

 $\left(\iint_{\widetilde{\theta}}^{\phi}\right)$

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

4.2 Algoritmo

Um exemplo de adição de Algoritmo.

```
Algoritmo 2: Calculo da potênciação.
 Entrada: a, b, valor
 Saída: Valor da potênciação
 Var
 a, b, valor: inteiro;
                                                         ▷ Declara as variável do tipo inteiro.
 início
     escreva ("Você deverá entrar com dois valores, sendo que eles deverão ser positivos e
       inteiros.")
                                                                         ⊳ Inicio do algoritmo.
     escreva ("")
     escreva ("Entre com o valor de a:")
     leia (a)
     escreva("Entre com o valor de b:")
     leia(b)
     valor \leftarrow 1
     while b \neq 0 do
         valor \leftarrow a \times valor
         b \leftarrow b - 1
     end
     escreval ("A Potência é:", valor)
```

5 Resultados e discussões

fim

Aqui vai um exemplo de código em LATEX2e.

```
Algoritmo 3: O nome do códigoRequire: n \ge 0\triangleright n será maior ou igual a zero.Require: x \ge 10\triangleright x será maior que 10.Ensure: y = x^n\triangleright adicionado.Ensure: x = n\triangleright Idiota.y \leftarrow 1X \leftarrow xN \leftarrow nN \leftarrow n
```

6 Sub Figuras



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

Figura 1. Resultado da atividade prática 1.2

7 Seção que será apagada

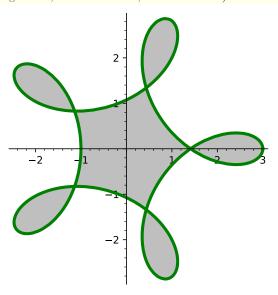
Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Para inserir imagens adicione a figura no diretório /figure

NATAN OGLIARI

14/11/2022

 $\begin{array}{l} parametric_plot\left(\left[\cos\left(x\right)\right. + \left.2^*\cos\left(x/4\right), \right. \\ sin\left(x\right) - \left.2^*\sin\left(x/4\right)\right], \right. \\ (x,0,8^* \setminus pi), \left. color='green', \right. \\ thickness=3, \right. \\ fill = True) \end{array}$



1

Figura 2. Exemplo de uma imagem bem massa aqui

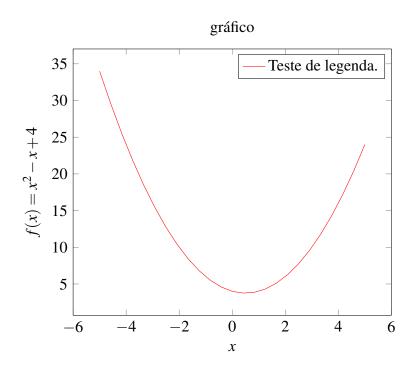
Estou usando CoCal

E para referenciar a figura 2 utilize dessa forma. Exemplo de incerção de formula, $\sqrt{x}+\sqrt{y}+\sqrt{z}$ $\sum_{n< k,\ n\ {\rm odd}} nE_n$

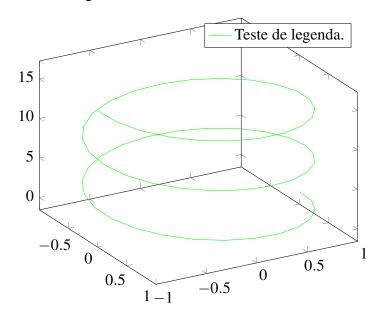
8 Sub itens

- I fsfsdf
- II kugfhiuh
 - 1. Anterior ...
 - 2. Próximo ...

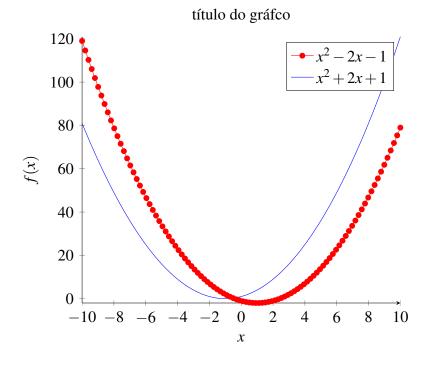
9 Plotação de gráficos



9.1 Sub exemplo 3d



9.2 Outro exemplo



9.2.1 Mais um exemplo

10 Conclusões

Algoritmo 4: Exemplo de algoritimo

Data: Ponteiros randomicos.

Result: Ordenação de vetores, e concatenação de vetores. **begin**

⊳ Inicio do meu algoritimo.

```
V \longleftarrow X
         S \longleftarrow \emptyset
         for x \in X do
             NbSuccInS(x) \longleftarrow 0
             NbPredInMin(x) \longleftarrow 0
             NbPredNotInMin(x) \leftarrow |ImPred(x)|
         end
         for x \in X do
             if ponteiroValido() = 1 and filaVazia() = 1 then
                 SOMA4()
             end
         end
         while S \neq \emptyset do
   1
             remove x from the list of T of maximal index
REM
              while |S \cap ImSucc(x)| \neq |S| do
                  for y \in S - ImSucc(x) do
                      { remove from V all the arcs zy : }
                      for z \in ImPred(y) \cap Min do
                          remove the arc zy from V
                          NbSuccInS(z) \leftarrow NbSuccInS(z) - 1
                          move z in T to the list preceding its present list
                          {i.e. If z \in T[k], move z from T[k] to T[k-1]}
                      end
                      NbPredInMin(y) \longleftarrow 0
                      NbPredNotInMin(y) \longleftarrow 0
                      S \longleftarrow S - \{y\}
                      AppendToMin(y)
                  end
             end
             RemoveFromMin(x)
         end
     end
```

Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022.