



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA
ENGENHARIA DE *SOFTWARE*

NOME DO ALUNO - RA

PORTFÓLIO - MODELO DE RELATÓRIO PARA AULA PRÁTICA DA
UNOPAR

Maravilha/SC

2024

NOME DO ALUNO - RA

PORTFÓLIO - MODELO DE RELATÓRIO PARA AULA PRÁTICA DA UNOPAR

Produção textual apresentada ao curso de Bacharelado em Engenharia de *Software* da UNOPAR, em cumprimento ao requisito obrigatório para aprovação na disciplina de PORTFÓLIO - MODELO DE RELATÓRIO PARA AULA PRÁTICA DA UNOPAR .

Orientador: Nome do professor .

Maravilha/SC

2024

Sumário

	Páginas
1 Introdução	5
2 Métodos	5
2.1 tabelas	6
3 Resultados	6
3.1 Qr CODE	6
3.2 Dicionário	6
3.3 Código externo no main.c	6
3.4 Banco de dados	8
3.5 Algoritmo	8
3.6 Sub Figuras	10
3.7 Seção que será apagada	10
3.8 Sub itens	12
3.9 Plotação de gráficos	13
3.10 Sub exemplo 3d	13
3.11 Outro exemplo	14
3.11.1 Mais um exemplo	14
4 Conclusões	15

Lista de Algoritmos

1	Nome do algoritmo em Portugues	5
2	Calculo da potênciação.	9
3	O nome do código	9
4	Exemplo de algoritmo	16

Lista de Figuras

1	Placeholder.	5
2	Resultado da aula prática	10
3	Exemplo de uma imagem externa em arquivo .pdf	11
4	Gráfico com arquivo externo	14

Lista de Tabelas

1	Criação do banco de dados	6
---	-------------------------------------	---

1 Introdução

Figura 1. *Placeholder.*

Banana Exemplo de mini página com figura e seus respectivos rotulos, para que sejam referenciados ao decorrer do texto.

Maça Veja que a Figura 1, está reservando um espaço para adição de figuras, e o mesmo já esta referenciando seu autor e sua nomeclatura com o índice automatico.



Fonte: Wikipédia (2023)

2 Métodos

Algoritmo 1: Nome do algoritmo em Portugues

Data: Entrada do algoritmo

Input: entrada

Result: Resultado do codigo

```
while  $x = 0$  do
    Leia atual ;
    if  $n = 2$  then
        vá para aproxima seção ;
        a seção atual se torna esta ;
    else
        VOLta ao inicio da seção ;
        return EXIT
    end
end
```

end

Fonte: O autor (2022)

2.1 tabelas

Tabela 1. Criação do banco de dados

Nome	Cliente VIP (1-SIM / 0-Não)	EMAIL	TELEFONE
João	1	joao@email.com	9999-1111, 8888-1111
Marcos	0		9999-2222
Maria	1	maria@email.com	9999-3333, 8888-3333, 9988-3000

Fonte: Alguem (2022)

3 Resultados

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

3.1 Qr CODE

Exemplo de ação de QRcode.



QrCode com 5cm:



3.2 Dicionário

Sugiro este dicionário, para dividas quanto a língua.



3.3 Código externo no main.c

Listagem 1. código externo

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Teste para funcionamento*/
5     typedef struct ALUNO{
6         char nome[20];
7         float nota1, nota2, nota3, nota4;
8         float media;
9     };
10 #define TAM 9 //!
```

```

36         printf("\nA nota e : %.2f\t" , turma[x].nota4);
37     #endif
38     }
39     printf("\nAs Medias sao:");
40     for(x=1;x<TAM;x++) {
41         printf("\nA media do aluno(a) %s e: %.2f", turma[x].
42             nome, turma[x].media);
43     }
44     return 0;
45 }

```

3.4 Banco de dados

$$\left(\iint \frac{\phi}{\theta}\right)$$

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

3.5 Algoritmo

Um exemplo de adição de Algoritmo.

Algoritmo 2: Calculo da potênciação.

Entrada: a, b, valor

Saída: Valor da potênciação

Var

a, b, valor: inteiro;

▷ Declara as variável do tipo inteiro.

início

 escreva ("Você deverá entrar com dois valores, sendo que eles deverão ser positivos e
 inteiros.")

▷ Inicio do algoritmo.

 escreva ("")

 escreva ("Entre com o valor de a:")

 leia (a)

 escreva("Entre com o valor de b:")

 leia(b)

$valor \leftarrow 1$

while $b \neq 0$ **do**

$valor \leftarrow a \times valor$

$b \leftarrow b - 1$

end

 escreval ("A Potência é:", valor)

fim

Fonte: O autor (2024)

Aqui vai um exemplo de código em \LaTeX 2e.

Algoritmo 3: O nome do código

Require: $n \geq 0$

▷ n será maior ou igual a zero.

Require: $x \geq 10$

▷ x será maior que 10.

Ensure: $y = x^n$

▷ adicionado.

Ensure: $x = n$

▷ Idiota.

$y \leftarrow 1$

$X \leftarrow x$

$N \leftarrow n$

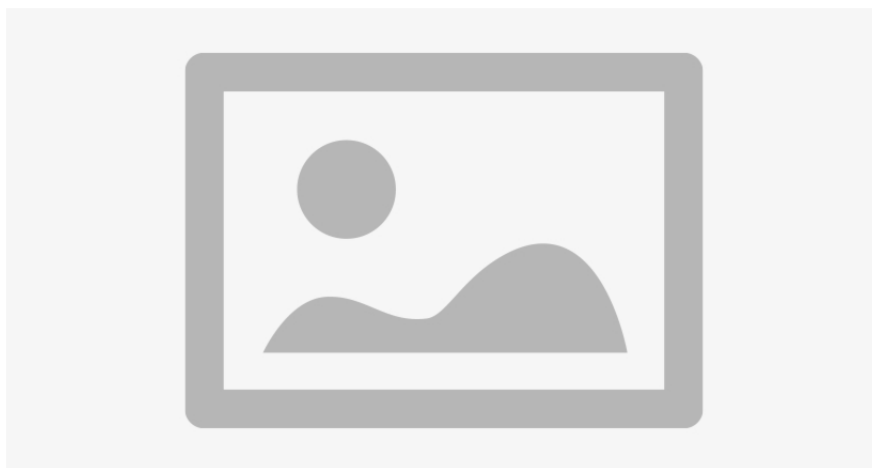
Fonte: O autor (2024)

3.6 Sub Figuras

Figura 2. *Resultado da aula prática*



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

Fonte: Oliveira, CARISSIMI e TOSCANI (2009)

3.7 Seção que será apagada

Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

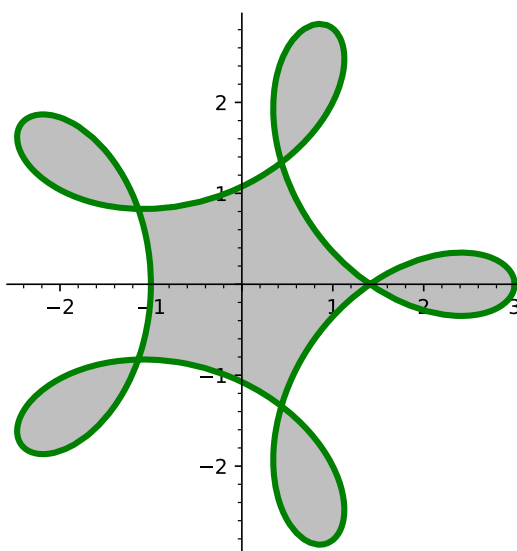
Para inserir imagens adicione a figura no diretório */figure*

Figura 3. *Exemplo de uma imagem externa em arquivo .pdf*

NATAN OGLIARI

14/11/2022

```
parametric_plot([cos(x) + 2*cos(x/4), sin(x) - 2*sin(x/4)], (x,0,8*\npi), color='green', thickness=3, fill = True)
```



Estou usando CoCal

E para referenciar a figura 3 utilize dessa forma.

$$\begin{aligned}a + b &= c \\ \sqrt{x} + \sqrt{y} + \sqrt{z}\end{aligned}\tag{1}$$

Exemplo de inserção de fórmula (3.7),

$$\begin{aligned}S &= \begin{cases} a + b = 4 \\ a \cdot b = 4 \end{cases} \\ \sum_{n < k, n \text{ odd}} n E_n\end{aligned}\tag{2}$$

Aqui é um exemplo de rodapé.¹

$$\int_{-L}^L \sin \frac{m\pi x}{2} \sin \frac{n\pi x}{2} dx = \begin{cases} 0, & m \neq n \\ 1, & m = n \end{cases}\tag{3}$$

3.8 Sub itens

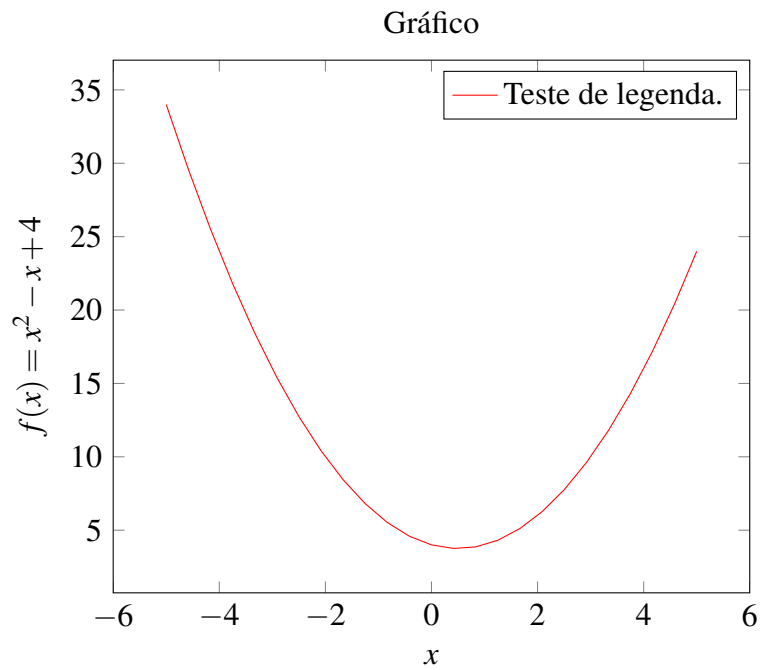
I fsfsdf

II kugfhiuh

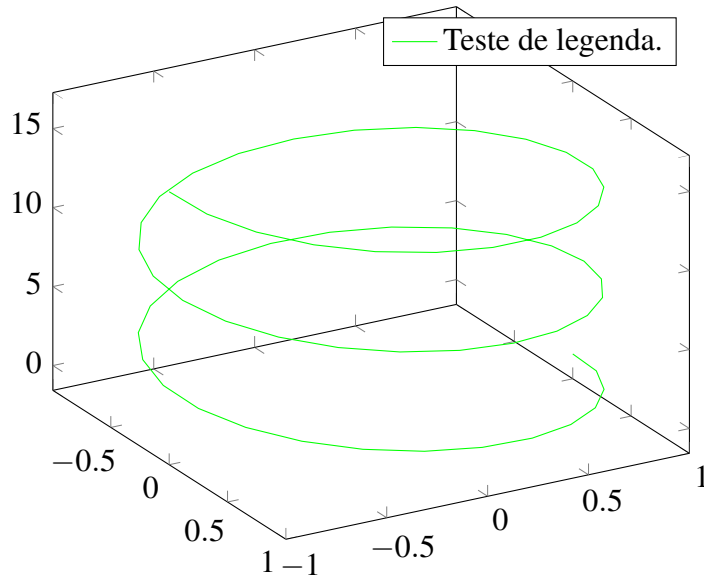
1. Anterior ... (NINGUEM, 2022)
2. Próximo ...

¹Um exemplo de rodapé

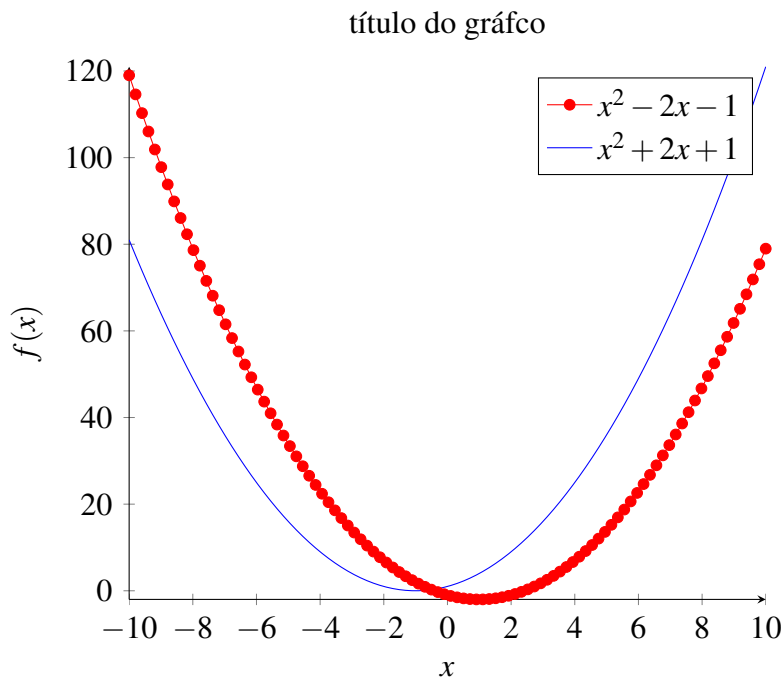
3.9 Plotação de gráficos



3.10 Sub exemplo 3d

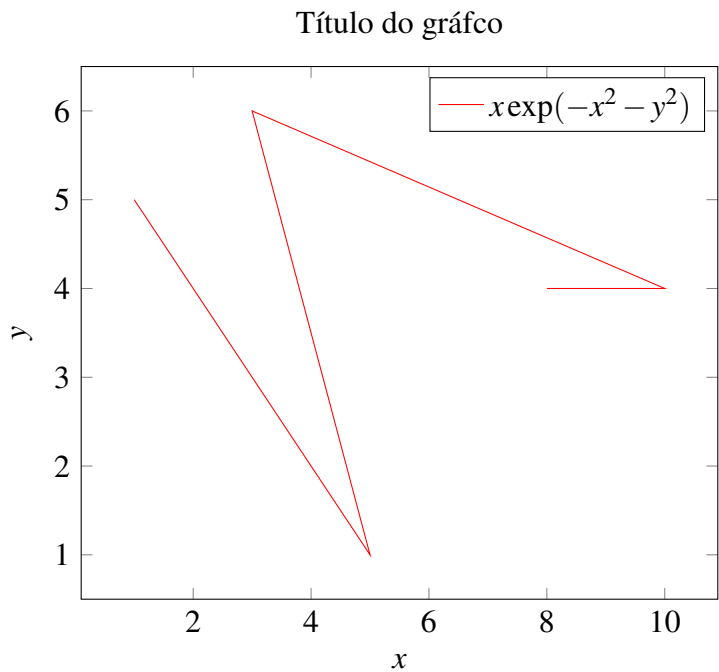


3.11 Outro exemplo



3.11.1 Mais um exemplo

Figura 4. Gráfico com arquivo externo



Fonte: O autor (2024)

4 Conclusões

Algoritmo 4: Exemplo de algoritmo

Data: Ponteiros randomicos.

▷ Testando meu comentario

Result: Ordenação de vetores, e concatenação de vetores.

begin

▷ Inicio do meu algoritmo.

```

     $V \leftarrow X$ 
     $S \leftarrow \emptyset$ 
    for  $x \in X$  do
         $NbSuccInS(x) \leftarrow 0$ 
         $NbPredInMin(x) \leftarrow 0$ 
         $NbPredNotInMin(x) \leftarrow |ImPred(x)|$ 
    end
    for  $x \in X$  do
        if  $ponteiroValido() = 1$  and  $filaVazia() = 1$  then
             $SOMA4()$ 
        end
    end
    while  $S \neq \emptyset$  do
1      remove  $x$  from the list of  $T$  of maximal index
REM
2      while  $|S \cap ImSucc(x)| \neq |S|$  do
        for  $y \in S - ImSucc(x)$  do
            { remove from  $V$  all the arcs  $zy : \}$ 
            for  $z \in ImPred(y) \cap Min$  do
                remove the arc  $zy$  from  $V$ 
                 $NbSuccInS(z) \leftarrow NbSuccInS(z) - 1$ 
                move  $z$  in  $T$  to the list preceding its present list
                {i.e. If  $z \in T[k]$ , move  $z$  from  $T[k]$  to  $T[k - 1]$ }
            end
             $NbPredInMin(y) \leftarrow 0$ 
             $NbPredNotInMin(y) \leftarrow 0$ 
             $S \leftarrow S - \{y\}$ 
             $AppendToMin(y)$ 
        end
    end
     $RemoveFromMin(x)$ 
end
end
```

Fonte: O autor (2024)

Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022. Acessado em: 09 jan. 2022.

OLIVEIRA, R. S. d.; CARISSIMI, A. d. S.; TOSCANI, S. S. **Sistemas Operacionais**. UFRGS, 2009. v. 4 ed. 370 p. Acessado em : 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806874/>>.

WIKIPÉDIA. **LINUX**. 2023. Acessado em: 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Linux>>.