

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

NATAN OGLIARI - 34466876		

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Goncalves.

Sumário

		Páginas
1	Introdução	5
2	Desenvolvimento	5
3	Método	6
4	Conclusões	7

Lista de Algoritmos

Listagem de códigos						
1	inserir.sql	6				
Lista	de Figuras					
1	Logo SQL	5				
2	Diagrama entidade relacionamento	6				
Lista	de Tabelas					

1 Introdução

Figura 1. Logo SQL

Na diciplina de programação e desenvolvimento de banco de dados é apresentado as discentes a linguagem **SQL** *Structured Query Language*1, e para a maniopulação desta linguagem é propoto o software **MySQL da Workbench**



Fonte: Asnastasia (2023)

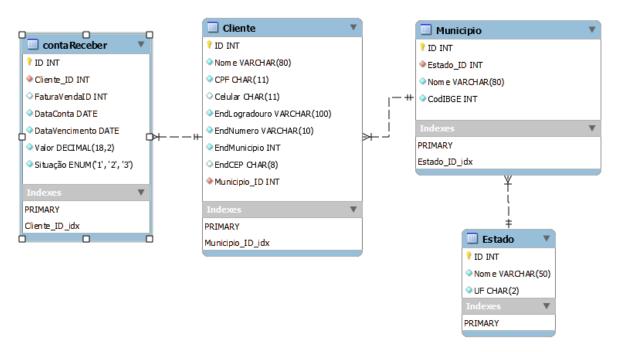
2 Desenvolvimento

Para implementação deta aula prática formam estabelecidos algumas regras informadas no roteiro da aula prática, sendo a atividade proposta:

- Criar uma estrutura de um banco de dados com a linguagem **SQL** por meio de uma entidade-relacionamento pré-definido.
- Inserir dados no banco de dados criado.
- Consultar os dados armazenados por meio da criação de uma vião View.
- Criar um relatório no final da atividade.

Na atividade proposta o relatório dispõe de alguns procedimentos para a realização da atividade. Sugere a criação de uma base de dados de uma loja com o nome do banco de **Loja**, com a utilizazão de definições de dados **DDL** da linguagem SQL, e respeítando o modelo definido no **DER**, porposto pela atividade conforme figura 2.

Figura 2. Diagrama entidade relacionamento



Fonte: O autor (2023).

3 Método

```
SELECT * FROM Cliente; --scripty
  SELECT categoria.nome as
  "Tipo", produto.nome as
  "Produto", produto.valor FROM
  Categoria INNER JOIN Produto ON Categoria.Id =
  Produto.Id_Categoria WHERE
  produto.valor< 50.00;
  SELECT
      escuna.nome AS "escuna",
10
      destino.nome AS "ilha",
11
      hora_aida, Hora_chegada, date
12
  FROM passeio
13
  INNER JOIN escuna
14
    ON passeio.escuna_numero = escuna.numero
15
  INNER JOIN destino
16
    on passeio.destino_id = destino.id
17
  ORDER BY passeio.date;
18
19
  -- criação da view ----- tabela temporária
```

```
CREATE VIEW v_consulta AS
       SELECT
22
           escuna.nome AS "escuna",
23
           destino.nome AS "ilha",
24
           hora_aida, Hora_chegada, date
25
       FROM passeio
26
       INNER JOIN escuna
27
        ON passeio.escuna_numero = escuna.numero
       INNER JOIN destino
29
        on passeio.destino_id = destino.id
30
       ORDER BY passeio.date;
31
32
  --consulta todas as tabelas
  SHOW tables;
34
  select * from v_consulta;
37
 --após apagar as visões
39 DROP view v_consulta;
```

Listagem 1. inserir.sql

4 Conclusões

Referências

ASNASTASIA. **ícone SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: https://pt.dreamstime.com/ilustra%C3%A7%C3%A3o-stock-%C3%ADcone-logo-design-ui-ou-ux-app-do-base-de-dados-do-sql-image96841987.