



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA
ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Maravilha/SC

2023

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Gonçalves.

Maravilha/SC
2023

Sumário

	Páginas
1 Introdução	5
2 Desenvolvimento	6
3 Método	7
4 Conclusões	8

Lista de Algoritmos

Listagem de códigos

1	inserir.sql	7
---	-----------------------	---

Lista de Figuras

1	Logo SQL	5
2	Subdivisões da Linguagem SQL	5
3	Diagrama entidade relacionamento	6

Lista de Tabelas

1 Introdução

Figura 1. Logo SQL

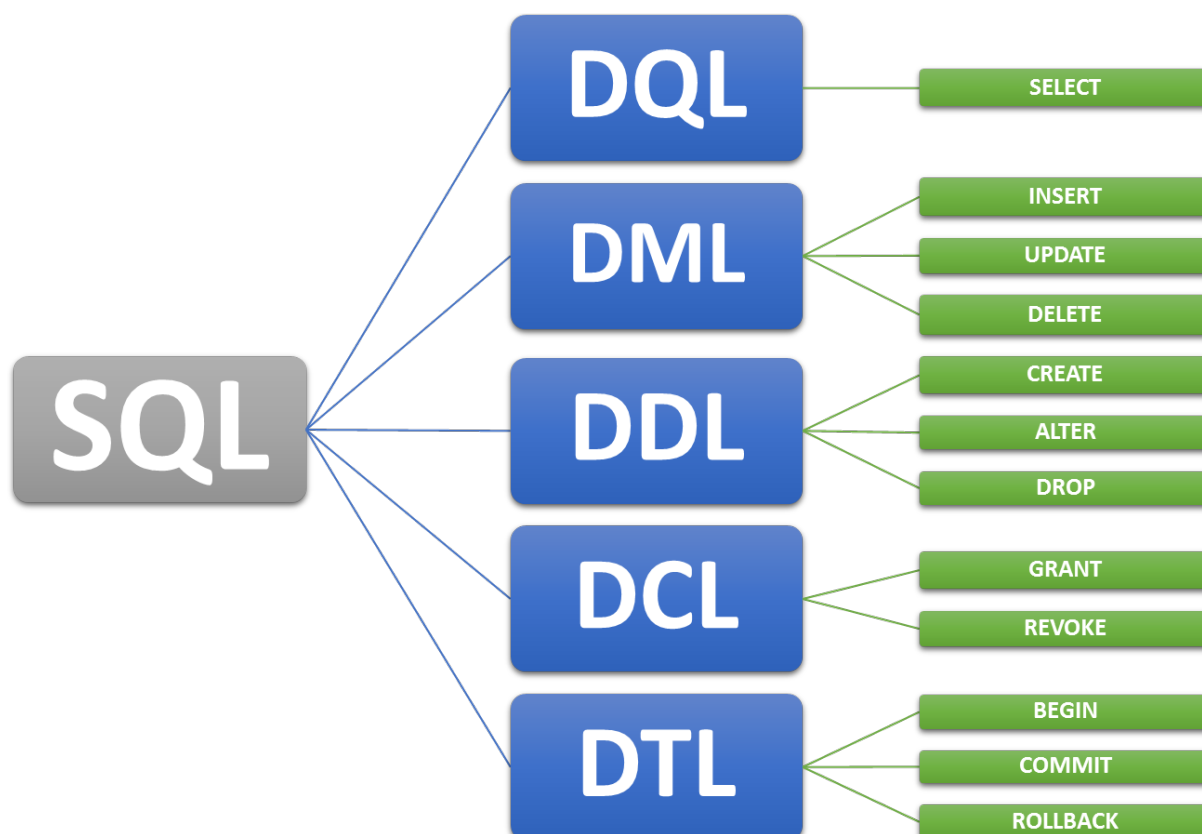
Na disciplina de programação e desenvolvimento de banco de dados é apresentado aos discentes a linguagem **SQL** *Structured Query Language*¹, para a manipulação desta linguagem é proposto o software **MySQL da Workbench**



Fonte: Asnastasia (2023)

Na figura 2, expõe a divisão da linguagem **SQL**, a mesma é dividida em cinco subconjuntos, sendo eles: **DQL**, **DML**, **DDL**, **DCL** e **DTL**, cada uma com suas respectivas funções. por exemplo a **DQL**, é a linguagem de consulta de dados, definida pelo comando *SELECT*, ao qual possibilita a consulta do dados armazenados no banco de dados.

Figura 2. Subdivisões da Linguagem SQL



Fonte: DevMedia (2023)

Para esta aula prática é proposto o uso da **DDL**, Linguagem de definição de dados, a qual define os comandos *CREATE*, *ALTER* e *DROP*, sendo elas na sequência, Criação de tabelas, visualizações e índices; Alteração das estruturas e a remoção das estruturas criadas.

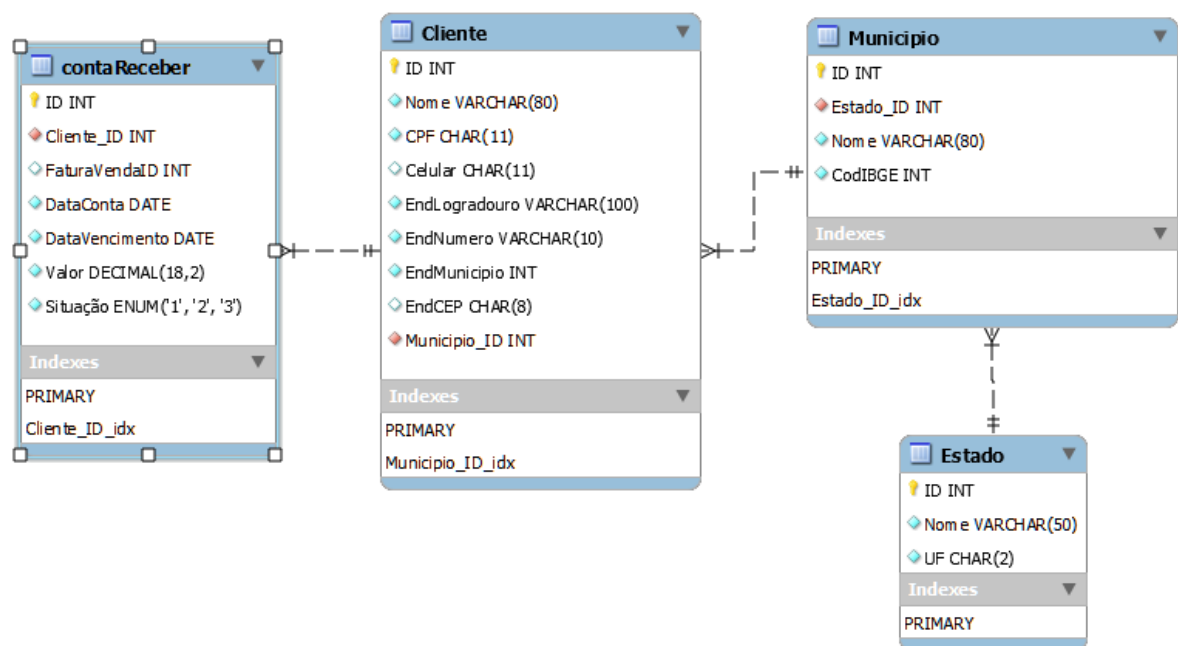
2 Desenvolvimento

Para implementação desta aula prática foram estabelecidas algumas regras informadas no roteiro da aula prática. sendo a atividade proposta:

- Criar uma estrutura de um banco de dados com a linguagem **SQL** por meio de uma entidade-relacionamento pré-definido;
- Inserir dados no banco de dados criado;
- Consultar os dados armazenados por meio da criação de uma visão (*View*);
- Elaborar um relatório no final da atividade;

Na atividade proposta o relatório dispõe de alguns procedimentos para a realização da atividade. Sugere a criação de uma base de dados de uma loja com o nome do banco de **Loja**, com a utilização de definições de dados **DDL** da linguagem SQL, e respeitando o modelo definido no **DER**, proposto pela atividade conforme figura 3.

Figura 3. Diagrama entidade relacionamento



Fonte: O autor (2023).

3 Método

```
1 SELECT * FROM Cliente; --scripty
2 SELECT categoria.nome as
3 "Tipo", produto.nome as
4 "Produto", produto.valor FROM
5 Categoria INNER JOIN Produto ON Categoria.Id =
6 Produto.Id_Categoria WHERE
7 produto.valor< 50.00;
8
9 SELECT
10     escuna.nome AS "escuna",
11     destino.nome AS "ilha",
12     hora_aida, Hora_chegada, date
13 FROM passeio
14 INNER JOIN escuna
15     ON passeio.escuna_numero = escuna.numero
16 INNER JOIN destino
17     on passeio.destino_id = destino.id
18 ORDER BY passeio.date;
19
20 -- criação da view ----- tabela temporária
21 CREATE VIEW v_consulta AS
22     SELECT
23         escuna.nome AS "escuna",
24         destino.nome AS "ilha",
25         hora_aida, Hora_chegada, date
26     FROM passeio
27     INNER JOIN escuna
28         ON passeio.escuna_numero = escuna.numero
29     INNER JOIN destino
30         on passeio.destino_id = destino.id
31     ORDER BY passeio.date;
32
33 --consulta todas as tabelas
34 SHOW tables;
35
36 select * from v_consulta;
37
38 --após apagar as visões
```

```
39 DROP view v_consulta;
```

Listagem 1. *inserir.sql*

4 Conclusões

Referências

ASNASTASIA. **ícone SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <<https://pt.dreamstime.com/ilustra%C3%A7%C3%A3o-stock-%C3%ADcone-logo-design-ui-ou-ux-app-do-base-de-dados-do-sql-image96841987>>.

DEVMEDIA. **Guia Completo de SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/guia/guia-completo-de-sql/38314>>.