



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA  
ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Maravilha/SC

2023

NATAN OGLIARI - 34466876

## PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Gonçalves.

Maravilha/SC

2023

# Sumário

	<b>Páginas</b>
<b>1 Introdução</b>	<b>5</b>
<b>2 Desenvolvimento</b>	<b>6</b>
<b>3 Método</b>	<b>7</b>
<b>4 Conclusões</b>	<b>7</b>

## **Lista de Algoritmos**

## **Listagem de códigos**

1	inserir.sql . . . . .	7
---	-----------------------	---

## **Lista de Figuras**

1	Logo SQL . . . . .	5
2	Subdivisões da Linguagem SQL . . . . .	5
3	Diagrama entidade relacionamento . . . . .	6

## **Lista de Tabelas**

# 1 Introdução

Figura 1. Logo SQL

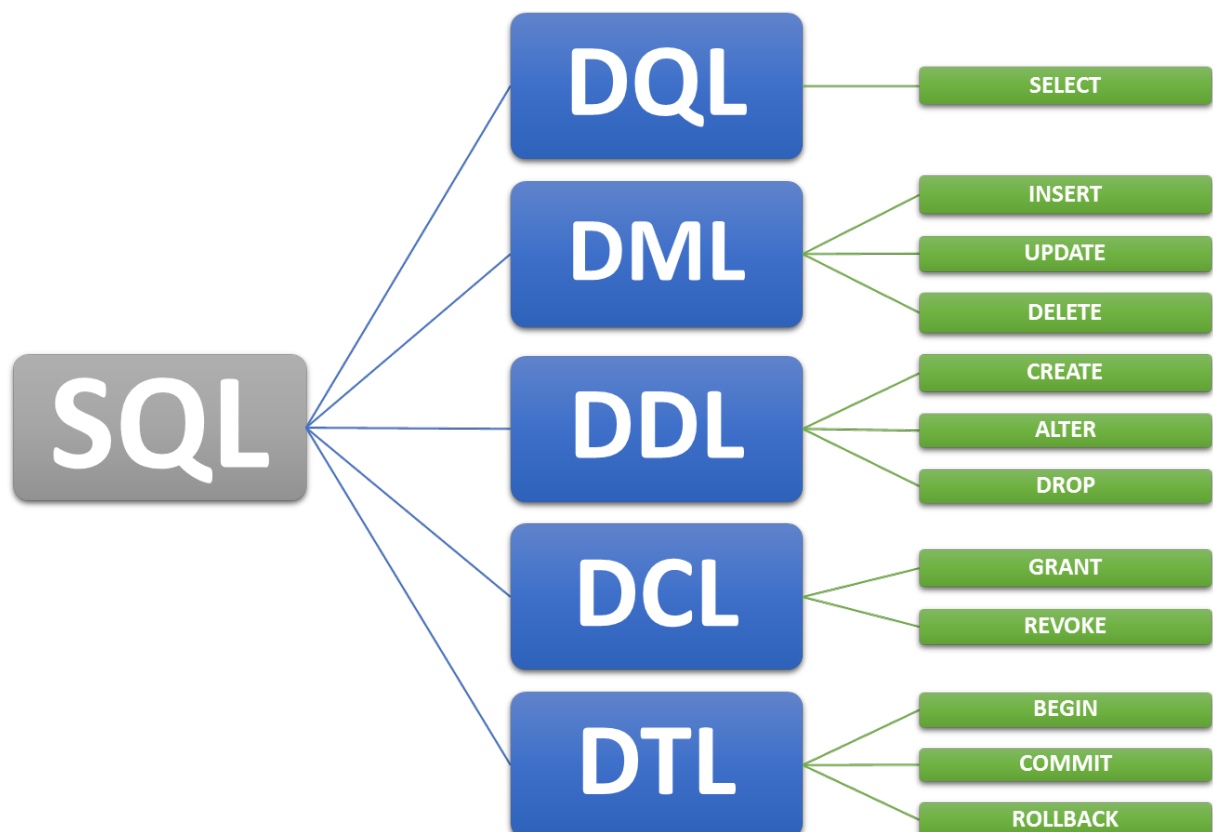
Na disciplina de programação e desenvolvimento de banco de dados é apresentado aos discentes a linguagem **SQL** *Structured Query Language*<sup>1</sup>, para a manipulação desta linguagem é proposto o software **MySQL da Workbench**



Fonte: Asnastasia (2023)

Na figura 2, expõe a divisão da linguagem **SQL**, a mesma é dividida em cinco subconjuntos, sendo eles: **DQL**, **DML**, **DDL**, **DCL** e **DTL**, cada uma com suas respectivas funções. por exemplo a **DQL**, é a linguagem de consulta de dados, definida pelo comando *SELECT*, ao qual possibilita a consulta do dados armazenados no banco de dados.

Figura 2. Subdivisões da Linguagem SQL



Fonte: DevMedia (2023)

Para esta aula prática é proposto o uso da **DDL**, Linguagem de definição de dados, a qual define os comandos *CREATE*, *ALTER* e *DROP*, sendo elas na sequência, Criação de tabelas, visualizações e índices; Alteração das estruturas e a remoção das estruturas criadas.

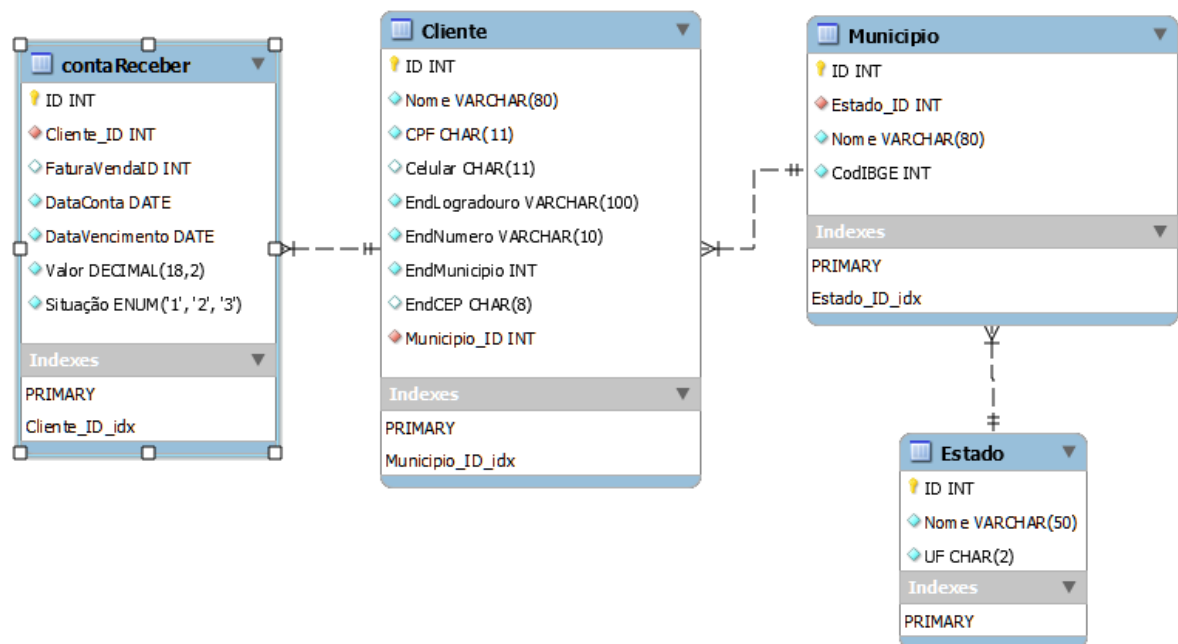
## 2 Desenvolvimento

Para implementação desta aula prática foram estabelecidas algumas regras informadas no roteiro da aula prática. sendo a atividade proposta:

- Criar uma estrutura de um banco de dados com a linguagem **SQL** por meio de uma entidade-relacionamento pré-definido;
- Inserir dados no banco de dados criado;
- Consultar os dados armazenados por meio da criação de uma visão (*View*);
- Elaborar um relatório no final da atividade;

Na atividade proposta o relatório dispõe de alguns procedimentos para a realização da atividade. Sugere a criação de uma base de dados de uma loja com o nome do banco de **Loja**, com a utilização de definições de dados **DDL** da linguagem SQL, e respeitando o modelo definido no **DER**, proposto pela atividade conforme figura 3.

**Figura 3.** Diagrama entidade relacionamento



Fonte: O autor (2023).

### 3 Método

Após a criação do projeto através do software **MySQL da Workbench**, foi prosseguido com a criação do banco de dados conforme figura 3, com o estabelecimento de chaves primárias e as indicações de elementos não nulos e auto incrementos

Deste modo é elaborado o script para inserir dados conforme lista 1,

```
1 SELECT * FROM Cliente;
```

**Listagem 1.** *inserir.sql*

### 4 Conclusões

## Referências

ASNASTASIA. **ícone SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <<https://pt.dreamstime.com/ilustra%C3%A7%C3%A3o-stock-%C3%ADcone-logo-design-ui-ou-ux-app-do-base-de-dados-do-sql-image96841987>>.

DEVMEDIA. **Guia Completo de SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/guia/guia-completo-de-sql/38314>>.