



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA
ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Maravilha/SC

2023

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Gonçalves.

Maravilha/SC
2023

Sumário

	Páginas
1 Introdução	4
2 Desenvolvimento	5
3 Método	6
4 Conclusões	6

1 Introdução

Figura 1. Logo SQL

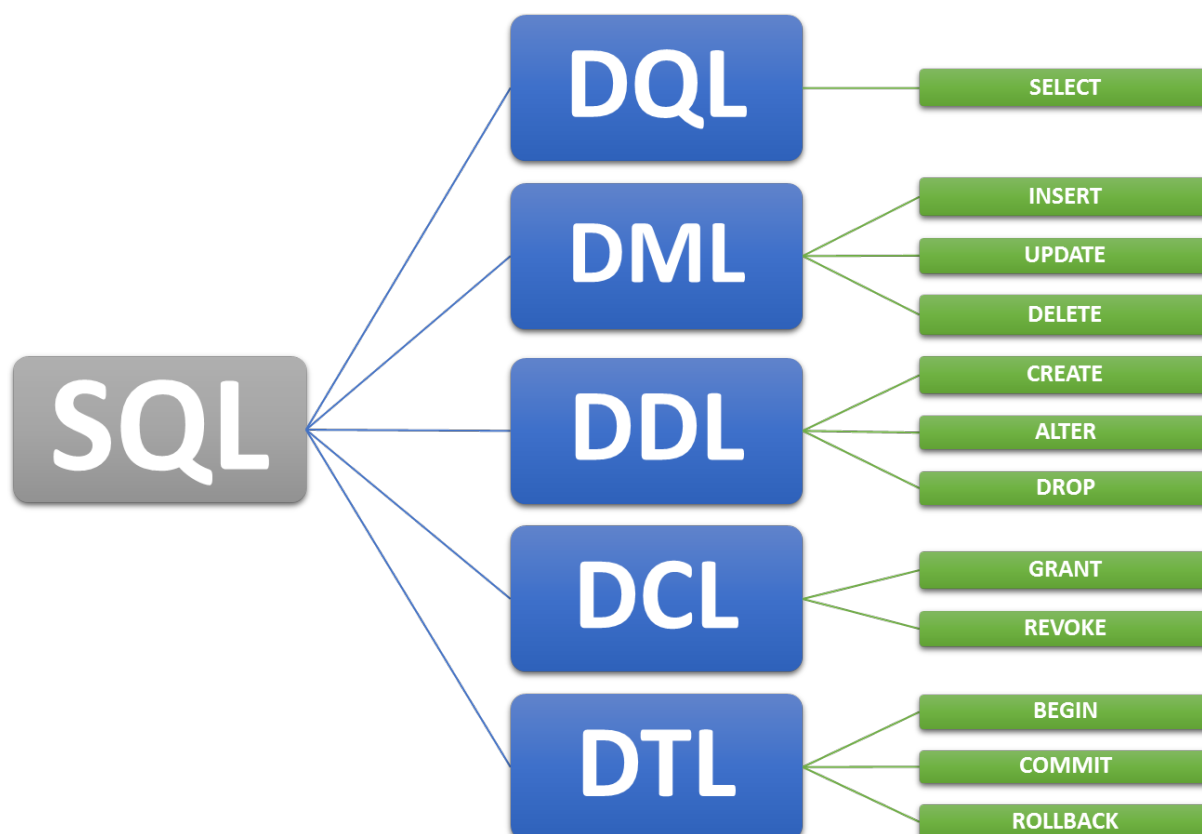
Na disciplina de programação e desenvolvimento de banco de dados é apresentado aos discentes a linguagem **SQL** *Structured Query Language*¹, para a manipulação desta linguagem é proposto o software **MySQL da Workbench**



Fonte: Asnastasia (2023)

Na figura 2, expõe a divisão da linguagem **SQL**, a mesma é dividida em cinco subconjuntos, sendo eles: **DQL**, **DML**, **DDL**, **DCL** e **DTL**, cada uma com suas respectivas funções. por exemplo a **DQL**, é a linguagem de consulta de dados, definida pelo comando *SELECT*, ao qual possibilita a consulta do dados armazenados no banco de dados.

Figura 2. Subdivisões da Linguagem SQL



Fonte: DevMedia (2023)

Para esta aula prática é proposto o uso da **DDL**, Linguagem de definição de dados, a qual define os comandos *CREATE*, *ALTER* e *DROP*, sendo elas na sequência, Criação de tabelas, visualizações e índices; Alteração das estruturas e a remoção das estruturas criadas.

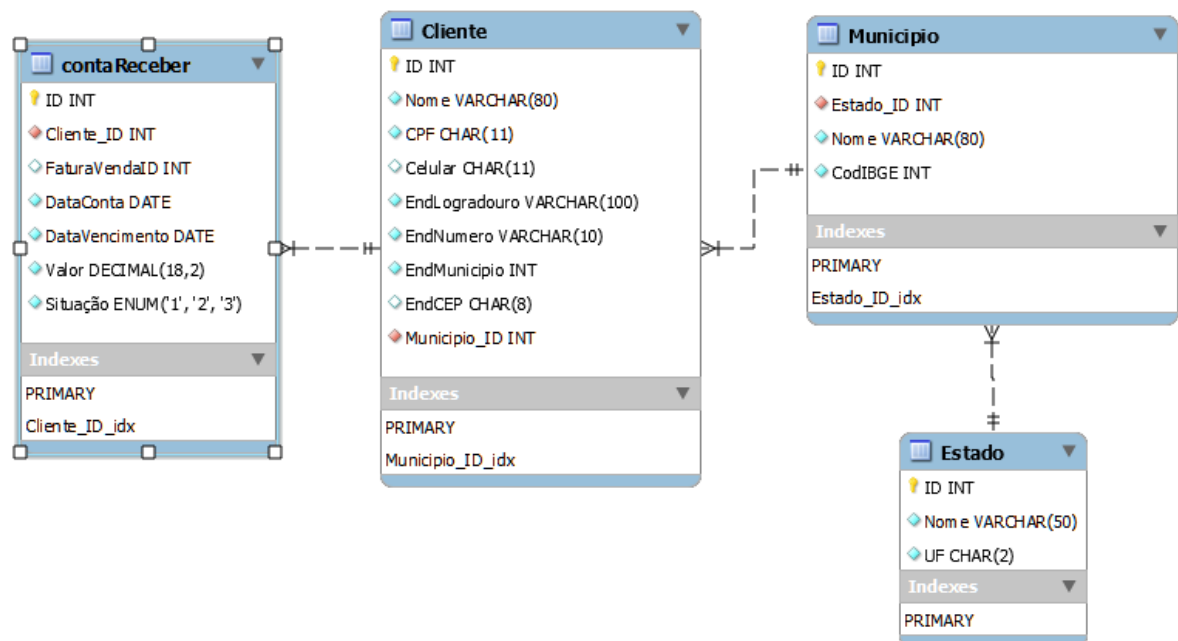
2 Desenvolvimento

Para implementação desta aula prática foram estabelecidas algumas regras informadas no roteiro da aula prática. sendo a atividade proposta:

- Criar uma estrutura de um banco de dados com a linguagem **SQL** por meio de uma entidade-relacionamento pré-definido;
- Inserir dados no banco de dados criado;
- Consultar os dados armazenados por meio da criação de uma visão (*View*);
- Elaborar um relatório no final da atividade;

Na atividade proposta o relatório dispõe de alguns procedimentos para a realização da atividade. Sugere a criação de uma base de dados de uma loja com o nome do banco de **Loja**, com a utilização de definições de dados **DDL 1** da linguagem SQL, e respeitando o modelo definido no **DER**, porposto pela atividade conforme figura 3.

Figura 3. Diagrama entidade relacionamento



Fonte: O autor (2023).

Uma observação importante a qual deparei no desenvolvimento desta atividade, foi que já possuía instalado o **MySQL da Workbench**, no entanto, não estava configurado o SQL Server, portanto tive que configurar o mesmo.

3 Método

Após a criação do projeto através do software **MySQL da Workbench**, foi prosseguido com a criação do banco de dados conforme figura 3, com o estabelecimento de chaves primárias e as indicações de elementos não nulos e auto incrementos, são quatro tabelas a tabela *contaReceber*, possui um elemento chamado de *Situação ENUM('1', '2', '3')*, sendo: 1 - conta registrada, 2 - conta cancelada e 3 - conta paga.

Deste modo é elaborado o *script* inserir dados conforme lista 1, por segurança utilizo o especificador de banco o *USE Loja_1*.

```
1 USE world;
2 SHOW Tables;
3 SHOW COLUMNS FROM city;
4 SELECT Name
5 FROM city
6 where Name LIKE 'Pin%';
```

Listagem 1. *inserir.sql*

Script para consulta de dados no banco de dados Loja.

```
1 USE Loja
2 CREATE VIEW `nao_pagas` AS
3     SELECT contaReceber.Situação AS "Situação"
4     FROM contaReceber
5     WHERE contaReceber.Situação = 1;
```

Listagem 2. *consulta.sql*

4 Conclusões

Referências

ASNASTASIA. **ícone SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <<https://pt.dreamstime.com/ilustra%C3%A7%C3%A3o-stock-%C3%ADcone-logo-design-ui-ou-ux-app-do-base-de-dados-do-sql-image96841987>>.

DEVMEDIA. **Guia Completo de SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/guia/guia-completo-de-sql/38314>>.