



unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA
ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Maravilha/SC

2023

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Gonçalves.

Maravilha/SC
2023

Sumário

	Páginas
1 Introdução	5
2 Desenvolvimento	5
2.1 Método	5
2.2 Resultados	6
3 Conclusões	6
3.1 Qr CODE	6
3.2 Dicionário	6
4 Código externo no main.c	6
4.1 Banco de dados	8
4.2 Algoritmo	8
5 Resultados e discussões	9
6 Sub Figuras	10
7 Seção que será apagada	10
8 Sub itens	12
9 Plotação de gráficos	13
9.1 Sub exemplo 3d	13
9.2 Outro exemplo	14
9.2.1 Mais um exemplo	14
10 Conclusões	14

Lista de Algoritmos

1	Nome do algoritmo em Portugues	5
2	Calculo da potênciação.	9
3	O nome do código	9
4	Exemplo de algoritmo	15

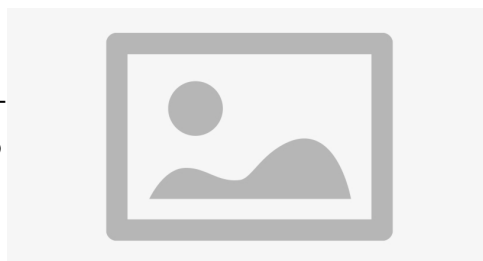
Lista de Figuras

1	Placeholder, (WIKIPÉDIA, 2023)	5
2	Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)	10
3	Exemplo de uma imagem bem massa aqui, o autor	11
4	Gráfico com arquivo externo, o autor	14

Lista de Tabelas

1 Introdução

Banana Exemplo de mini página com figura e seus respectivos rotulos, para que sejam referenciados ao decorrer do texto.



Maça Veja que a Figura 1, está reservando um espaço para adição de figuras, e o mesmo já esta referenciando seu autor e sua nomeclatura com o índice automatico.

Figura 1. *Placeholder*, (WIKIPÉDIA, 2023)

2 Desenvolvimento

Algoritmo 1: Nome do algoritmo em Portugues

Data: Entrada do algoritmo

Input: entrada

Result: Resultado do codigo

```
while  $x = 0$  do
    Leia atual ;
    if  $n = 2$  then
        vá para aproxima seção ;
        a seção atual se torna esta ;
    else
        VOLta ao inicio da seção ;
        return EXIT
    end
end
```

2.1 Método

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

2.2 Resultados

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

3 Conclusões

3.1 Qr CODE

Exemplo de ação de QRcode.



QrCode com 5cm:



3.2 Dicionário

Sugiro este dicionário, para dividas quanto a língua.



4 Código externo no main.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 /* Teste para funcionamento*/
5     typedef struct ALUNO{
6         char nome[20];
7         float nota1, nota2, nota3, nota4;
8         float media;
9     };
```

```

10 #define TAM 9 //!

```

4.1 Banco de dados

$$\left(\iint \frac{\phi}{\theta}\right)$$

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

4.2 Algoritmo

Um exemplo de adição de Algoritmo.

Algoritmo 2: Calculo da potênciação.

Entrada: a, b, valor

Saída: Valor da potênciação

Var

a, b, valor: inteiro;

▷ Declara as variável do tipo inteiro.

início

 escreva ("Você deverá entrar com dois valores, sendo que eles deverão ser positivos e inteiros.")

▷ Inicio do algoritmo.

 escreva ("")

 escreva ("Entre com o valor de a:")

 leia (a)

 escreva("Entre com o valor de b:")

 leia(b)

$valor \leftarrow 1$

while $b \neq 0$ **do**

$valor \leftarrow a \times valor$

$b \leftarrow b - 1$

end

 escreval ("A Potência é:", valor)

fim

5 Resultados e discussões

Aqui vai um exemplo de código em \LaTeX 2e.

Algoritmo 3: O nome do código

Require: $n \geq 0$

▷ n será maior ou igual a zero.

Require: $x \geq 10$

▷ x será maior que 10.

Ensure: $y = x^n$

▷ adicionado.

Ensure: $x = n$

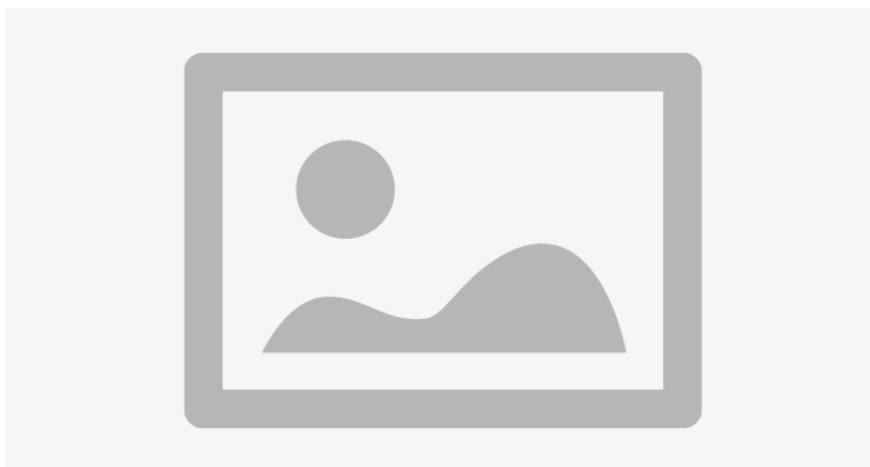
▷ Idiota.

$y \leftarrow 1$

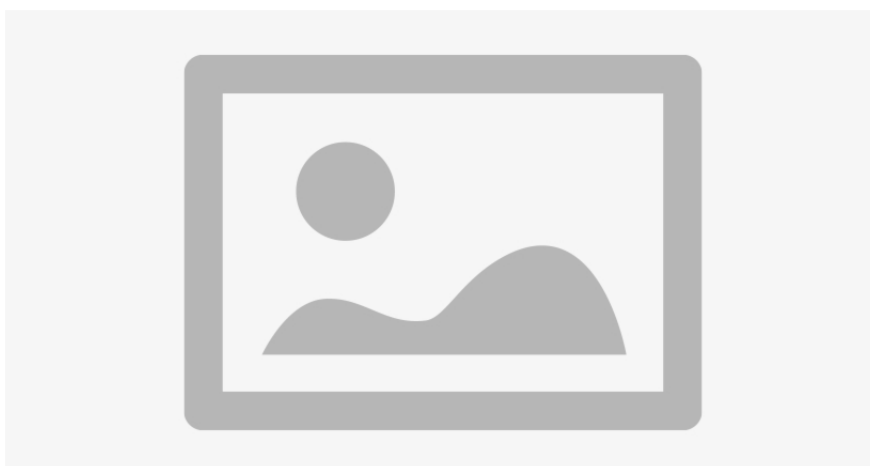
$X \leftarrow x$

$N \leftarrow n$

6 Sub Figuras



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

Figura 2. Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)

7 Seção que será apagada

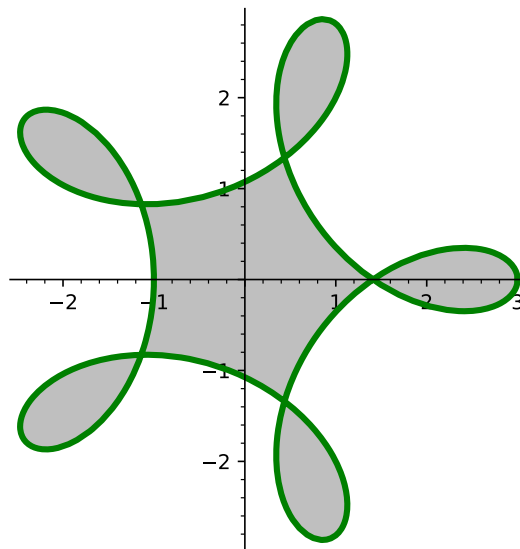
Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Para inserir imagens adicione a figura no diretório */figure*

NATAN OGLIARI

14/11/2022

```
parametric_plot([cos(x) + 2*cos(x/4), sin(x) - 2*sin(x/4)], (x,0,8*\pi), color='green', thickness=3, fill = True)
```



1

Figura 3. *Exemplo de uma imagem bem massa aqui, o autor*

Estou usando CoCal

E para referenciar a figura 3 utilize dessa forma.

$$\begin{aligned} a + b &= c \\ \sqrt{x} + \sqrt{y} + \sqrt{z} \end{aligned} \tag{1}$$

Exemplo de inserção de formula (7),

$$\begin{aligned} S &= \begin{cases} a + b = 4 \\ a \cdot b = 4 \end{cases} \\ \sum_{n < k, n \text{ odd}} n E_n \end{aligned} \tag{2}$$

Aqui é um exemplo de rodapé.¹

$$\int_{-L}^L \operatorname{sen} \frac{m\pi x}{2} \operatorname{sen} \frac{n\pi x}{2} dx = \begin{cases} 0, & m \neq n \\ 1, & m = n \end{cases} \tag{3}$$

8 Sub itens

I fsfsdf

II kugfhiuh

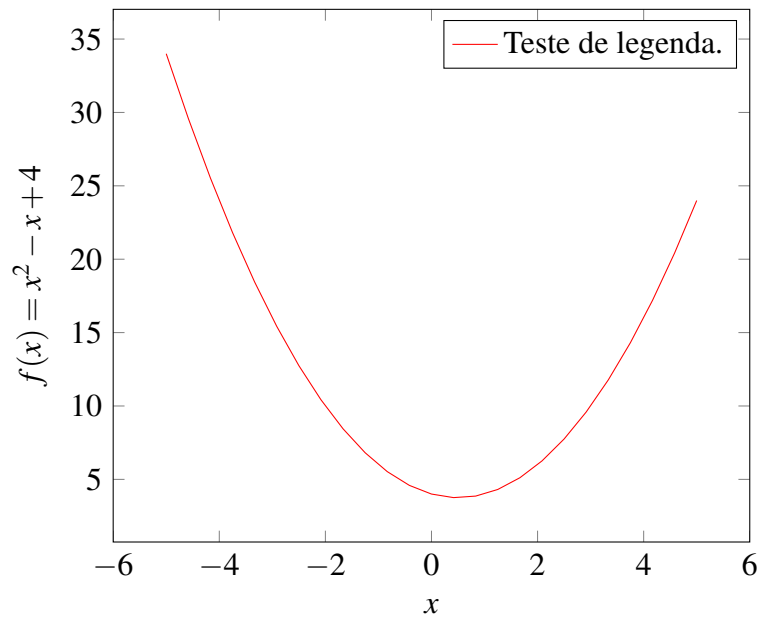
1. Anterior ... (NINGUEM, 2022)

2. Próximo ...

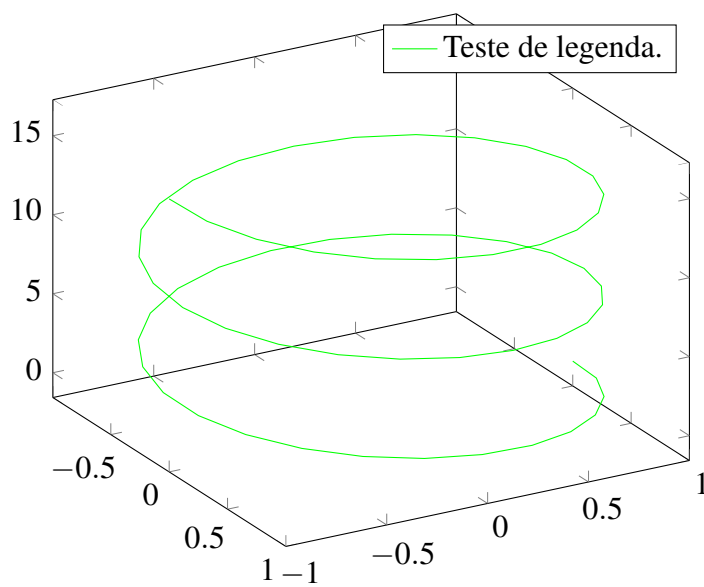
¹Um exemplo de rodapé

9 Plotação de gráficos

Gráfico



9.1 Sub exemplo 3d



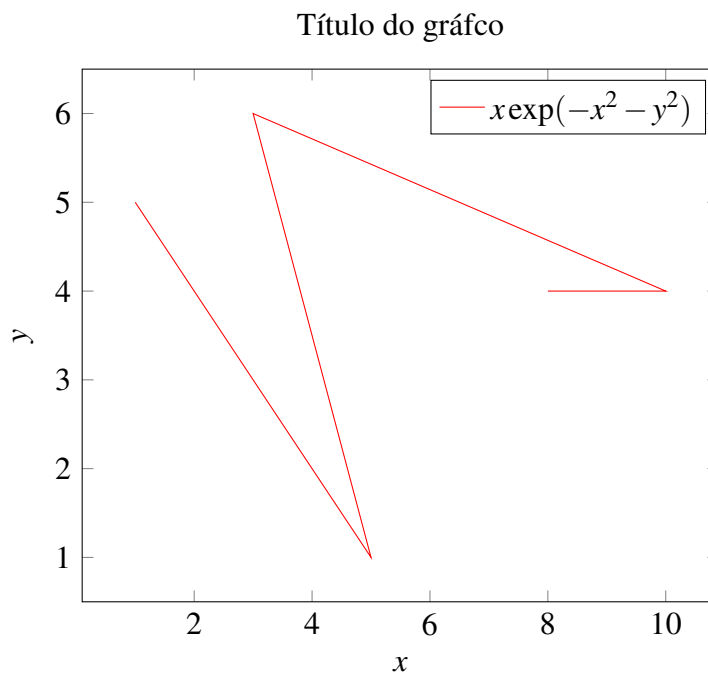
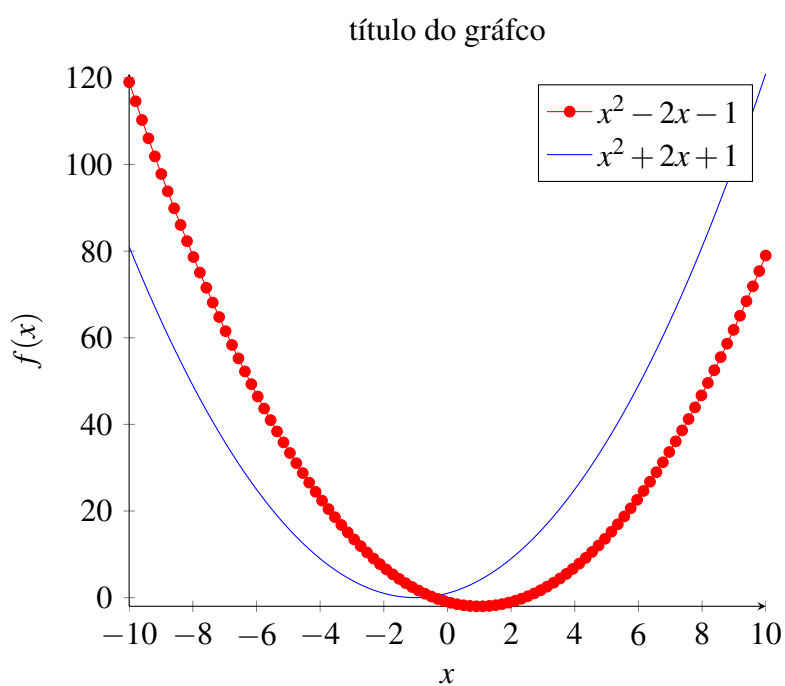


Figura 4. Gráfico com arquivo externo, o autor

9.2 Outro exemplo



9.2.1 Mais um exemplo

10 Conclusões

Algoritmo 4: Exemplo de algoritmo

Data: Ponteiros randomicos.

▷ Testando meu comentario

Result: Ordenação de vetores, e concatenação de vetores.

begin

▷ Inicio do meu algoritmo.

```

     $V \leftarrow X$ 
     $S \leftarrow \emptyset$ 
    for  $x \in X$  do
         $NbSuccInS(x) \leftarrow 0$ 
         $NbPredInMin(x) \leftarrow 0$ 
         $NbPredNotInMin(x) \leftarrow |ImPred(x)|$ 
    end
    for  $x \in X$  do
        if  $ponteiroValido() = 1$  and  $filaVazia() = 1$  then
             $SOMA4()$ 
        end
    end
    while  $S \neq \emptyset$  do
1      remove  $x$  from the list of  $T$  of maximal index
REM
2      while  $|S \cap ImSucc(x)| \neq |S|$  do
        for  $y \in S - ImSucc(x)$  do
            { remove from  $V$  all the arcs  $zy$  : }
            for  $z \in ImPred(y) \cap Min$  do
                remove the arc  $zy$  from  $V$ 
                 $NbSuccInS(z) \leftarrow NbSuccInS(z) - 1$ 
                move  $z$  in  $T$  to the list preceding its present list
                {i.e. If  $z \in T[k]$ , move  $z$  from  $T[k]$  to  $T[k - 1]$ }
            end
             $NbPredInMin(y) \leftarrow 0$ 
             $NbPredNotInMin(y) \leftarrow 0$ 
             $S \leftarrow S - \{y\}$ 
             $AppendToMin(y)$ 
        end
    end
     $RemoveFromMin(x)$ 
end
end
```

Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022. Acessado em: 09 jan. 2022.

OLIVEIRA, R. S. d.; CARISSIMI, A. d. S.; TOSCANI, S. S. **Sistemas Operacionais**. UFRGS, 2009. v. 4 ed. 370 p. Acessado em : 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806874/>>.

WIKIPÉDIA. **LINUX**. 2023. Acessado em: 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Linux>>.