

# UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

NATAN OGLIARI - 34466876		

# PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Goncalves.

# Sumário

		Páginas
1	Introdução	4
2	Desenvolvimento	5
3	Método	6
4	Conclusões	10

## 1 Introdução

Figura 1. Logo SQL

Na disciplina de programação e desenvolvimento de banco de dados é apresentado aos discentes a linguagem **SQL** *Structured Query Language*1, para a manipulação desta linguagem é proposto o software **MySQL da Workbench** 



Fonte: Asnastasia (2023)

Na figura 2, expõe a divisão da linguagem **SQL**, a mesma é dividida em cinco subconjuntos, sendo eles: **DQL**, **DML**, **DDL**, **DCL** e **DTL**, cada uma com suas respectivas funções. por exemplo a **DQL** 1, é a linguagem de consulta de dados, definida pelo comando *SELECT*, ao qual possibilita a consulta do dados armazenados no banco de dados.

DQL

INSERT

DML

UPDATE

DELETE

CREATE

ALTER

DROP

DCL

GRANT

REVOKE

BEGIN

COMMIT

ROLLBACK

Figura 2. Subdivisões da Linguagem SQL

Fonte: DevMedia (2023)

Para esta aula prática é proposto o uso da **DDL**, Linguagem de definição de dados, a qual define os comandos *CREATE*, *ALTER* e *DROP*, sendo elas na sequância, Criação de tabelas, visualzaões e índices; Alteração das estruturas e a remoção das estruturas criadas.

#### 2 Desenvolvimento

Para implementação desta aula prática formam estabelecidos algumas regras informadas no roteiro da aula prática. sendo a atividade proposta:

- Criar uma estrutura de um banco de dados com a linguagem SQL por meio de uma entidade-relacionamento pré-definido;
- Inserir dados no banco de dados criado;
- Consultar os dados armazenados por meio da criação de uma visão (View);
- Elaborar um relatório no final da atividade;

Na atividade proposta o relatório dispõe de alguns procedimentos para a realização da atividade. Sugere a criação de uma base de dados de uma loja com o nome do banco de **Loja\_1**, com a utilizazão de definições de dados **DDL**<sub>1</sub> da linguagem SQL, e respeítando o modelo definido no **DER**, porposto pela atividade conforme figura 3.

Cliente Municipio 💹 conta Receber 💡 ID INT 💡 ID INT PID INT Nom e VARCHAR(80) Estado\_ID INT Cliente\_ID\_INT CPF CHAR (11) Nom e VARCHAR(80) → FaturaVendaID INT ♦ Celular CHAR(11) CodIBGE INT DataConta DATE EndLogradouro VARCHAR(100) DataVencimento DATE EndNumero VARCHAR(10) PRIMARY Valor DECIMAL(18,2) EndMunicipio INT Estado\_ID\_idx Situação ENUM ('1', '2', '3') EndCEP CHAR(8) Municipio\_ID INT PRIMARY Cliente\_ID\_idx PRIMARY Estado Municipio\_ID\_idx 💡 ID INT Nom e VARCHAR (50) UF CHAR(2) PRIMARY

Figura 3. Diagrama entidade relacionamento

Fonte: O autor (2023).

Uma observação importante o qual deprei no desenvolvimento desta atividade, foi que já possuia instalado o **MySQL da Workbench**, no entento, não estava configurado o SQL Server, portanto tive que configurar o mesmo.

### 3 Método

Após a criação do projeto através do software **MySQL da Workbench**, foi proseguido com a criação do banco de bados conforme figura 3, com o estabelicimento de chaves primárias e as indicações de elementos não nulos e auto incrementos, são quatro tabelas a tabela *contaReceber*, possui um elemento chamdo de *Situação ENUM('1', '2', '3')*, sendo: 1 - conta regitrada, 2 - conta cancelada e 3 - conta paga.

Deste modo é elaborado o *scripty* inserir dados conforme lista 2, por segurança utilizo o especificador de banco o *USE Loja\_1*.

Para a criação do Banco de dados **Loja\_1**, utilizei o metodo shell, utilizei o scripty??.

```
-- Criação do banco de dados Loja_1
  -- Autor Natan Ogliari
  CREATE DATABASE Loja_1
           DEFAULT CHARSET = utf8
      DEFAULT COLLATE = utf8_general_ci;
  -- Expecifica o uso de Loja_1
  USE Loja_1;
  -- Cria a tabela 'estado', caso nao existe
10
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS Estado (
11
           ID INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
12
      Nome VARCHAR (50) NOT NULL DEFAULT '',
13
      UF CHAR(2) NOT NULL DEFAULT ''
  );
15
16
  -- Cria a tabela 'municipio', caso nao existe
17
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS Municipio(
           ID INT PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
19
      Estado_ID INT NOT NULL,
20
      Nome VARCHAR(80) NOT NULL,
21
      CodIBGE INT NOT NULL,
      CONSTRAINT fk_Municipio_Estado1
23
      FOREIGN KEY (Estado_ID)
24
      REFERENCES Estado (ID)
  );
  -- Cria a tabela 'cliente', caso nao existe
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS cliente (
           ID INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
      Nome VARCHAR(80) NOT NULL,
```

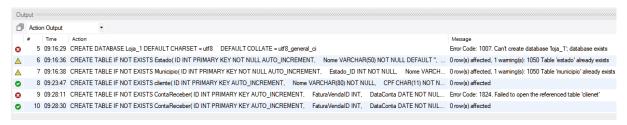
```
CPF CHAR (11) NOT NULL,
32
      Celular CHAR (11),
33
      EndLogradouro VARCHAR (100) NOT NULL,
34
      EndNumero VARCHAR (10) NOT NULL,
35
      EndMunicipio INT NOT NULL,
      EndCEP CHAR(8),
37
      Municipio_ID INT NOT NULL,
      KEY fk_Cliente_Municipio1_idx_idx (Municipio_ID),
      CONSTRAINT fk_Cliente_Municipio1_idx
40
      FOREIGN KEY (Municipio_ID)
41
      REFERENCES municipio('ID')
42
  );
43
44
  -- Cria a tabela 'ContaReceber', caso nao existe
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS ContaReceber(
           ID INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
      FaturaVendaID INT,
48
      DataConta DATE NOT NULL,
49
      DataVencimento DATE NOT NULL,
50
      Valor DECIMAL(18,2) NOT NULL,
51
   -- Situação ENUM('1', '2', '3') NOT NULL,
52
      Cliente_ID INT NOT NULL,
53
      CONSTRAINT fk_ContaReceber_Cliente
54
      FOREIGN KEY (Cliente_ID)
55
      REFERENCES Cliente(ID)
56
  );
57
  -- Adicionando 'Situação' a tabela 'contaReceber'
  ALTER TABLE ContaReceber
           ADD Situação ENUM('1', '2', '3') NOT NULL
61
62
```

Listagem 1. Criação\_Loja\_1.sql

No scripty 1, a linha **52** está em comentário pois, acabei esquecendo de adiconar a linha *Situação*, e para a correção exponho as linhas **59 a 62**1, para a correção deste esquecimento. Neste ponto aproveito o aprendizadop para a manipulação das tabelas com o comando **ALTER TABLE ... ADD**.

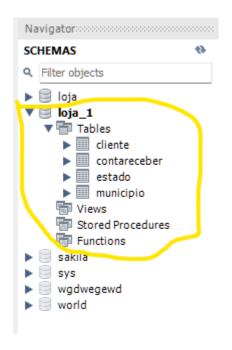
Na Figura 5, expõe a captura de tela do banco de dados criado no MySql Workbench.

Figura 4. Captura de tela da criação do banco de dados.



Fonte: O autor (2023).

Figura 5. Criação do banco de dados.



Fonte: O autor (2023).

```
-- Scripty para inserir dados no banco Loja_1
  USE Loja_1;
2
  -- INSERINDO VALOR NA TABELA 'estado'
  INSERT INTO
  estado (Nome, UF) VALUES ('Santa Catarina', 'SC');
  INSERT INTO
  estado (Nome, UF) VALUES ('Santa Catarina', 'SC');
  INSERT INTO
  estado (Nome, UF) VALUES ('Santa Catarina', 'SC');
10
11
  -- INSERINDO VALOR NA TABELA 'municipio'
  INSERT INTO
13
  municipio (Estado_ID, Nome, CodIBGE) VALUES ( 1, 'Chinelo Queimado',
```

```
1254786);
 INSERT INTO
 municipio (Estado_ID, Nome, CodIBGE) VALUES ( 2, 'Sanga Silva',
     1934986);
 INSERT INTO
  municipio (Estado_ID, Nome, CodIBGE) VALUES ( 3, 'Saracura', 2834583)
19
  -- INSERINDO VALOR NA TABELA 'cliente'
  INSERT INTO
  cliente (Nome, CPF, Celular, EndLogradouro, EndNumero, EndMunicipio,
     EndCEP,Municipio_ID) VALUES ('Na9
  tan Ogliari', 85698753695, 23651225, 'Banhado seco', 120, 3,
     89870000, 3);
 INSERT INTO
 cliente (Nome, CPF, Celular, EndLogradouro, EndNumero, EndMunicipio,
     EndCEP, Municipio_ID) VALUES ('Francisco Setembrino', 89658653694,
     23556225, 'Jundia', 180, 2, 89870000, 2);
 INSERT INTO
 cliente (Nome, CPF, Celular, EndLogradouro, EndNumero, EndMunicipio,
     EndCEP, Municipio_ID) VALUES ('Nego veio', 85698753695, 23651225, '
     Pingo preto', 360, 1, 89870000, 1);
  -- Inserindo valor na tabela 'ContaReceber'
 INSERT INTO
  contareceber(Cliente_ID, FaturaVendaID, DataConta, DataVencimento ,
     Valor, Situação) VALUES (1,1,'2023-11-10','2023-06-10',350.00,1);
 INSERT INTO
  contareceber(Cliente_ID, FaturaVendaID, DataConta, DataVencimento ,
     Valor, Situação) VALUES (2,2,'2023-11-10','2023-06-10',300.00,1);
 INSERT INTO
 contareceber(Cliente_ID, FaturaVendaID, DataConta, DataVencimento ,
     Valor, Situação) VALUES (2,2,'2023-10-10','2023-10-10',450.00,1);
```

Listagem 2. inserir.sql

Scripty para consulta de dados no banco de dados Loja\_1.

```
-- Scripty Consulta
-- autor: Natan Ogliari

SELECT ContaReceber.ID,

cliente.Nome,

cliente.CPF,

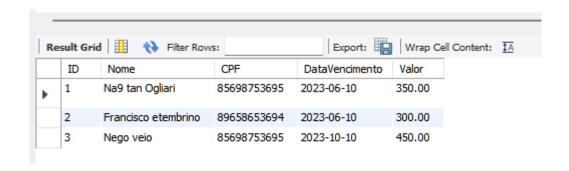
ContaReceber.DataVencimento,
```

```
7 ContaReceber.Valor
8 FROM loja_1.ContaReceber
9 INNER JOIN
10 loja_1.cliente ON ContaReceber.ID = cliente.ID
11 WHERE
12 ContaReceber.Situação = 1;
```

Listagem 3. consulta.sql

O resultado do scripty *consulta.sql* é demonstrado na figura 6.

Figura 6. Visualização dos dados consutados



Fonte: O autor (2023).

Desta forma é possível e necessario a criação de scripty para a manipulação dos dados armazenados.

## 4 Conclusões

A criação de um *database*, parte de princípio melhoria no gerenciamento de dados de uma organização, e a criação de scripty de manipulação é necessário devido as suas progressivas e sucessivas necessidades de alterações, adicção, remoção e atualizações.

## Referências

ASNASTASIA. **ícone SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <a href="https://pt.dreamstime.com/ilustra%C3%A7%C3%A3o-stock-%C3%ADcone-logo-design-ui-ou-ux-app-do-base-de-dados-do-sql-image96841987">https://pt.dreamstime.com/ilustra%C3%A7%C3%A3o-stock-%C3%ADcone-logo-design-ui-ou-ux-app-do-base-de-dados-do-sql-image96841987</a>.

DEVMEDIA. **Guia Completo de SQL**. 2023. Acessado em: 20 out. 2023. Disponível em: <a href="https://www.devmedia.com.br/guia/guia-completo-de-sql/38314">https://www.devmedia.com.br/guia/guia-completo-de-sql/38314</a>.