

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROJETO DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROJETO DE SOFTWARE

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Marco Ikuro Hisatomi.

Sumário

		Páginas
1	Introdução	4
2	Métodos	4
3	Conclusões	5
4	Conclusões	6

1 Introdução

Para a disciplina de **Projeto de Software** seu objetivo é analisar as metodologias de desenvolvimento/gerenciamento de projetos ágil, visando uma melhora no uso do tempo de desenvolvimento e a própria agilidade no desenvolvimento do projeto.

De forma sucinta o movimento ágil é uma alternativa a gestão tradicional de projetos, as abordagem ágis nos tempos atuais vem sendo se suma importância e um divisor de águas para que um projeto ou *software* se manter no mercado, pois cada vez esta um ambiente incerto e turbuleno.

Segundo smartsheet (2024), os quatro valores do manifesto ágil são:

- I Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas
- II Software em funcionamento mais que documentação abrangente
- III Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos
- IV Responder a mudanças mais que seguir um plano

E desta maneira possuem os 12 princípios do manifesto ágil, e que são:

- 1. Satisfação do cliente por meio do fornecimento contínuo e adiantado de software.
- 2. Acomodação de mudanças de requisito durante todo o processo de desenvolvimento.
- 3. Entrega frequente de software em funcionamento.
- 4. Colaboração entre as partes interessadas do negócio e os desenvolvedores em todo o projeto.
 - 5. Apoio, confiança e motivação das pessoas envolvidas.
 - 6. Possibilidade de interações presenciais.
 - 7. Software em funcionamento é a principal medida de progresso.
 - 8. Processos ágeis para dar apoio a um ritmo de desenvolvimento consistente.
 - 9. Atenção aos detalhes técnicos e ao design aumenta a agilidade
 - 10. Simplicidade.
 - 11. Equipes auto-organizáveis realizam ótimas arquiteturas, requisitos e designs.
 - 12. Reflexões periódicas sobre como aumentar a eficácia.

(SMARTSHEET, 2024)

Esta aula prática tem por objetivo o desenvolvimento das etapa de um projeto hipotetico ágil, com o fim de aplicar os conheimentos adqueridos na cadeira de **projeto de** *software*.

2 Métodos

Para o desenvovimento desta aula prática foi disponibilizado um roteiro, e segindo este roteiro é porposto um a elaboração de duas etapas, sendo elas:

- 1. Se colocar no lugar do cliente, e pensar e, um aplicativo para a confecção.
- 2. Nesta se colocar no lugar do *Product Owner*, e deverá elaborar o aplicativo proposto.

3 Conclusões

Podemos aferir com elaboração da aula prática, a necessidade do uso de metodologias gestão de software.

 $\left(\iint_{\widetilde{\boldsymbol{ heta}}}^{oldsymbol{\phi}}
ight)$

Aqui vai um exemplo de código em LATEX2e.

Figura 1. Resultado da aula prática 1.2



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

Fonte: Alguem (2022)

Para referenciar utilize (NINGUEM, 2022). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Para inserir imagens adicione a figura no diretório /figure

Estou usando CoCal

E para referenciar a figura ?? utilize dessa forma.

$$a+b=c$$

$$\sqrt{x}+\sqrt{y}+\sqrt{z}$$
(1)

Exemplo de incerção de formula (3), Aqui é um exemplo de rodapé. ¹

- I fsfsdf
- II kugfhiuh
 - 1. Anterior ... (NINGUEM, 2022)
 - 2. Próximo ...

4 Conclusões

¹Um exemplo de rodapé

Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2022. Acessado em: 09 jan. 2022.

SMARTSHEET. **Guia completo do manifesto ágil**. 2024. Acessado em: 20 fev. 2024. Disponível em: https://pt.smartsheet.com/comprehensive-guide-values-principles-agile-manifesto.