

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO WEB

Maravilha/SC 2024

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO WEB

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Goncalves .

Sumário

| | Pág | inas |
|---|------------------------|------|
| 1 | Introdução | 4 |
| 2 | Métodos | 4 |
| 3 | Resultados | 7 |
| | 3.1 Erro: novo usuário | 9 |
| 1 | Conclusões | 11 |

1 Introdução

A programação web vem ganhando cada vez mais espaço na mundo globalizado, nos dias atuais torna-se praticamente inviável a instituições dos mais variados tipos, que não possuem um web sitio e neste aspecto que se capacita profissionais para este leque.

Segundo alvaron (2024), empreas que não possuem site perdem clientes para concorrentes, pois sem um site os sites de pesquisas não irão encontrar a empresa para aquisição de algum ou alguns produtos ou serviços.

2 Métodos

Para esta aula prática foi proposto um roteiro, está disposto em: roteiro da aula prática. De igual modo cria-se um repositório no GitHub para o versionamento da referiada aula prática, e que pode ser acessado atráves deste link.

Neste vies foi eleito o modelo de relatórios em **LaTeX**, pois o mesmo acaba automatizando alguns aspectos. Nos aspectos da realização de atividade foi sugerido a utilização da IDE **Eclipse**, a instalação do Postman e como opcional o **Git**. Porém opto pela utilização da IDE **VS Code**, pois a mesma já vem integrado *plugin* do **Postmam**, conforme demonsstra a figura 1.

| Cold | Cooking | Cold | Cold

Figura 1. Plugin do Postman na IDE vscode.

Sugere a criação de um modelo pré configurado através da ferramenta *Spring initialir*, e a pré configuração foi definida conforme demontrada na figura 2. a versão do *Spring* definida no roteiro é a **3.0.0**, no entanto não esta mais disponível e optei pela versão **3.2.5**.

Figura 2. Configuração Spring initialir

22/04/2024, 09:21 Spring Initializr

| spring initializr | (|
|--|----------|
| Project O Gradle - Groovy O Gradle - Kotlin O Maven | |
| Gradie - Gloovy Gradie - Rollin Grivaven | |
| Language ○ Java ○ Kotlin ○ Groovy | |
| Spring Boot | |
| O 3.3.0 (SNAPSHOT) O 3.3.0 (RC1) O 3.2.6 (SNAPSHOT) O 3.2.5 O 3.1.12 (SNAPSHOT) O 3.1.11 | |
| Project Metadata | |
| Group com.example | |
| Artifact | |
| demo | |
| Name demo | |
| Description Demo project for Spring Boot | |
| Package name com.example.demo | |
| Packaging | |
| O Jar O War | |
| Java O 22 O 21 O 17 | |
| Dependencies | ADD |
| GENERATE EXPLORE SHARE | |
| https://start.spring.io | 1/ |

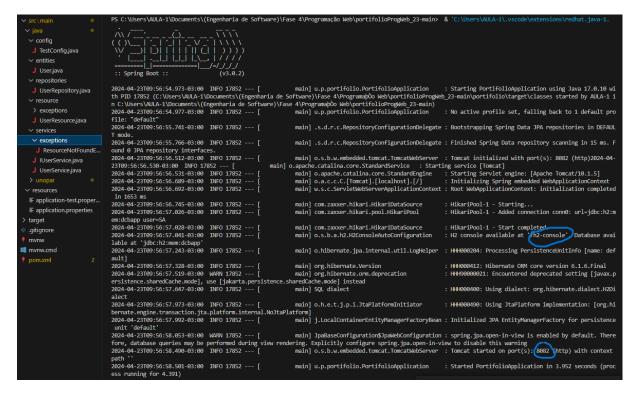
Fonte: O autor (2024)

É realizado uma sequência de passos disponibilizada no roteiro, e em relação ao passo 7, que indica a criação de um arquivo chamado de *application.properties*, já estava criado. com o conteúdo (**spring.application.name=demo**), e então apenas adicionei abaixo o conteúdo indicado no roteiro.

3 Resultados

Após as implementações e alguns problemas, foi prosseguido para os testes, na figura 3 de monsta o resultado da compilação do código em java.

Figura 3. Resultado da compilação do código em Java.



Fonte: O autor (2024)

Nesta compilação pode-se averiguar o nome para acesso e a porta de escuta, o nome para acesso é **h2-console**, conforme defenido no **pom.xml** e a porta de escuta é a **8082**.

Realizo dois teste no **postman**, um com o **GET** e outro com o **POST**, demonstrado nas figuras 4 e figura 5, sequencialmente.

Figura 4. Resultado do teste do postman com o GET.

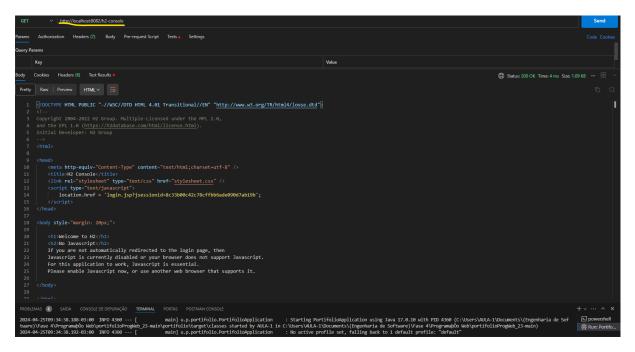
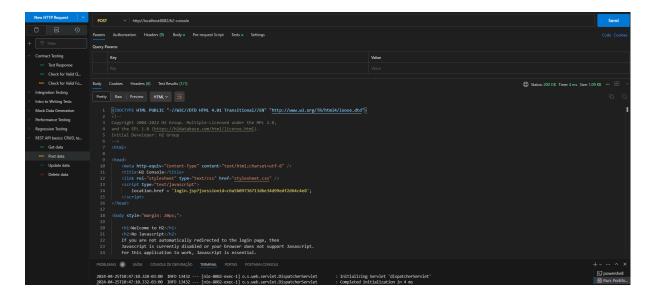


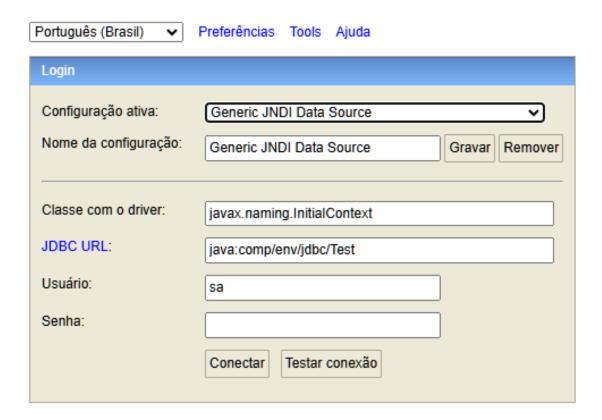
Figura 5. Resultado do teste do postman com o POST.



Fonte: O autor (2024)

Podemos afereir a pagina exibina no navegador na figura 6.

Figura 6. Resultado da tela de login.



3.1 Erro: novo usuário

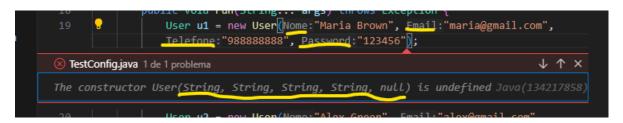
No roteiro da aula prática sugere a implementação do método **run**, da forma como esta exposto na listagem 1. Na linha 19 e 20 na criação de um novo usuário é indicado o primeiro campo como *null*, porém o mesmo não é aceito, conforme documentação.

```
package config;
  import java.util.Arrays;
  import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
  import org.springframework.boot.CommandLineRunner;
  import org.springframework.context.annotation.Configuration;
  import entities.User;
  import repositories.UserRepository;
10
  @Configuration
  public class TestConfig implements CommandLineRunner{
13
           @Autowired
14
           private UserRepository userRepository;
15
           @Override
17
           public void run(String... args) throws Exception {
               User u1 = new User(null, "Maria Brown", "maria@gmail.com"
19
                  , "9888888888", "123456");
               User u2 = new User(null, "Alex Green", "alex@gmail.com",
20
                  "97777777", "123456");
               userRepository.saveAll(Arrays.asList(u1, u2));
21
22
           }
23
24
25
```

Listagem 1. Erro: novo usuário

Na figura 7, a IDE expõe o que é esperado pelo construtor.

Figura 7. Argumentos demonstra que o construtor User espera.



Fonte: O autor (2024)

Desta forma, o código foi alterado para o que esta na listagem 2.

Listagem 2. Construtor User, alterado

Fonte: O autor (2024)

4 Conclusões

A realização desta aula prática é fundamental para pôr em prática os conteúdos adqueridos em sala de aula virtual, com estas ferramentas e viabilizado uma vivência do estudante mais próximo a realidade encontrada no mercado de trabalho, nesta aula em questão pude aferir que as tecnologias estão sempre em aprimoração, o caso prático é de que no roteiro sugeria a utilização de uma determinada versão do *spring initialir*, porém a mesma não estava mais disponível, o mesmo caso acontece na listagem 1, as bibliotecas vão sendo dia a dia aprimoradas e alguns aspectos são descontinuados ou alterados e esta vivência faz parte do profisional de desenvolvimento.

De igual modo com a eleboração desta aula prática pude explanara as divergências que encontrarei na vida profissional e que nem sempre serão flores, entretanto a dificuldade tem seu papel importante na construção do profissional, pois o obriga a deixar a zona de conforto.

Referências

ALVARON. Empresas que não têm sites perdem muitos clientes para concorrentes. 2024. Acessado em: 01 fev. 2024. Disponível em: https://alvaron.com.br/empresas-que-nao-tem-sites-perdem-muitos-clientes-para-concorrentes/>.