



# unopar

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA  
ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO WEB

Maravilha/SC  
2024

NATAN OGLIARI - 34466876

## PROGRAMAÇÃO WEB

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Gonçalves .

Maravilha/SC  
2024

# Sumário

	Páginas
<b>1   Introdução</b>	<b>4</b>
<b>2   Métodos</b>	<b>4</b>
<b>3   Resultados</b>	<b>6</b>
3.1   Erro: novo usuário . . . . .	6
<b>4   Conclusões</b>	<b>8</b>

# 1 Introdução

A programação web vem ganhando cada vez mais espaço no mundo globalizado, nos dias atuais torna-se praticamente inviável a instituições dos mais variados tipos, que não possuem um web site e neste aspecto que se capacita profissionais para este leque.

Segundo Alvaron (2024), empresas que não possuem site perdem clientes para concorrentes, pois sem um site os sites de pesquisas não irão encontrar a sua empresa para aquisição de algum ou alguns produtos ou serviços.

# 2 Métodos

Para esta aula prática foi proposto um roteiro, está disposto em: roteiro da aula prática. De igual modo cria-se um repositório no GitHub para o versionamento da referida aula prática, e que pode ser acessado através deste link.



Neste vies foi eleito o modelo de relatórios em **LaTeX** para relatórios, pois o mesmo acaba automatizando alguns aspectos. Nos aspectos da realização de atividade foi sugerido a utilização da IDE Eclipse, a instalação do Postman e como opcional o Git.

Sugere a criação de um modelo pré configurado através da ferramenta *Spring initializr*, e a pré configuração foi definida conforme demonstrada na figura 1. a versão do *Spring* definida no roteiro é a **3.0.0**, no entanto não está mais disponível e optei pela versão **3.2.5**.

**Figura 1.** *Configuração Spring initializr*

22/04/2024, 09:21

Spring Initializr



---

**Project**  
☐ Gradle - Groovy   ☐ Gradle - Kotlin   ☒ Maven

**Language**  
☒ Java   ☐ Kotlin   ☐ Groovy

**Spring Boot**  
☐ 3.3.0 (SNAPSHOT)   ☐ 3.3.0 (RC1)   ☐ 3.2.6 (SNAPSHOT)   ☒ 3.2.5  
☐ 3.1.12 (SNAPSHOT)   ☐ 3.1.11

**Project Metadata**  

Group  
com.example

---

Artifact  
demo

---

Name  
demo

---

Description  
Demo project for Spring Boot

---

Package name  
com.example.demo

---

Packaging  
☒ Jar   ☐ War

Java  
☐ 22   ☐ 21   ☒ 17

**Dependencies**

ADD ...

GENERATE   EXPLORE   SHARE...

<https://start.spring.io>

1/2

Fonte: O autor (2024)

É realizado uma sequência de passos disponibilizada no roteiro, e em relação ao passo 7, que indica a criação de um arquivo chamado de *application.properties*, já estava criado. com o conteúdo (spring.application.name=demo), e então apenas adicionei abaixo o conteúdo indicado no roteiro.

## 3 Resultados

### 3.1 Erro: novo usuário

No roteiro da aula prática sugere a implementação do método **run**, da forma como esta exposto na listagem 1. Na linha 19 e 20 na criação de um novo usuário é indicado o primeiro campo como **null**, porém o mesmo não é aceito, conforme documentação.

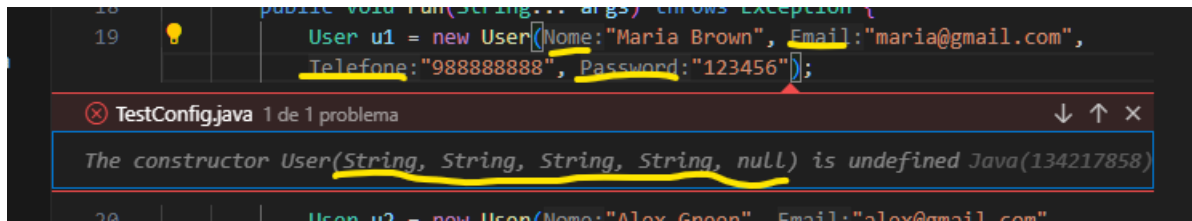
```
1 package config;
2
3 import java.util.Arrays;
4 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
5 import org.springframework.boot.CommandLineRunner;
6 import org.springframework.context.annotation.Configuration;
7
8 import entities.User;
9 import repositories.UserRepository;
10
11 @Configuration
12 public class TestConfig implements CommandLineRunner{
13
14     @Autowired
15     private UserRepository userRepository;
16
17     @Override
18     public void run(String... args) throws Exception {
19         User u1 = new User(null, "Maria Brown", "maria@gmail.com",
20             , "988888888", "123456");
21         User u2 = new User(null, "Alex Green", "alex@gmail.com",
22             "977777777", "123456");
23         userRepository.saveAll(Arrays.asList(u1, u2));
24     }
25 }
```

**Listagem 1.** Erro: novo usuário

Fonte: O autor (2024)

Na figura 2, a IDE mostra o que é esperado pelo construtor.

**Figura 2.** Argumentos demonstra que o construtor User espera.



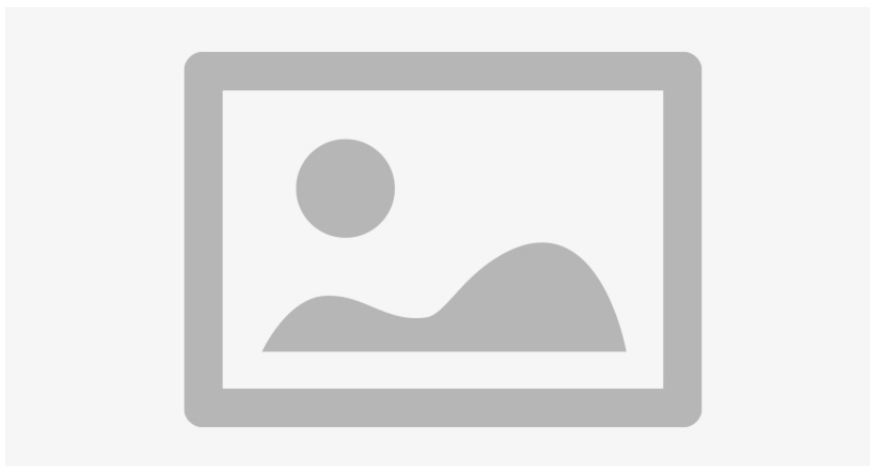
Fonte: O autor (2024)

Desta forma, o código foi alterado para o que esta na listagem 2.

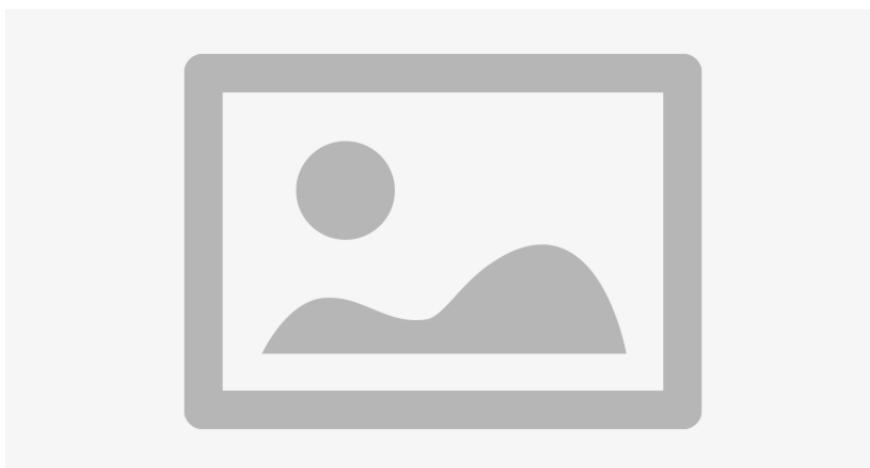
```
1 public void run(String... args) throws Exception {  
2     User u1 = new User("Maria Brown", "maria@gmail.com", "  
        988888888", "123456");  
3     User u2 = new User("Alex Green", "alex@gmail.com", "  
        977777777", "123456");
```

**Listagem 2.** Construtor User, alterado

Fonte: O autor (2024)



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

**Figura 3.** Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)

Para referenciar utilize (NINGUEM, 2024). Também pode ser citado integrada ao texto, de acordo com Alguem (2022).

Estou usando CoCal

E para referenciar a figura ?? utilize dessa forma.

I fsfsdf

II kugfhiuh

1. Anterior ... (NINGUEM, 2024)

2. Próximo ...

## 4 Conclusões



## Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em : 09 mar. 2023.

ALVARON. **Empresas que não têm sites perdem muitos clientes para concorrentes**. 2024. Acessado em: 01 fev. 2024. Disponível em: <<https://alvaron.com.br/empresas-que-nao-tem-sites-perdem-muitos-clientes-para-concorrentes/>>.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2024. Acessado em: 09 jan. 2024.

OLIVEIRA, R. S. d.; CARISSIMI, A. d. S.; TOSCANI, S. S. **Sistemas Operacionais**. UFRGS, 2009. v. 4 ed. 370 p. Acessado em : 09 mar. 2023. Disponível em: <<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806874/>>.