

UNIVERSIDADE PITÁGORAS UNOPAR ANHANGUERA - MARAVILHA ENGENHARIA DE SOFTWARE

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO WEB

Maravilha/SC 2024

NATAN OGLIARI - 34466876

PROGRAMAÇÃO WEB

Trabalho de portfólio apresentado como requisito parcial para a obtenção de pontos para a média semestral.

Orientador: Anderson Emidio de Macedo Goncalves .

Sumário

		Páginas
1	Introdução	4
2	Métodos	4
3	Resultados	6
4	Conclusões	8

1 Introdução

A programação web vem ganhando cada vez mais espaço na mundo globalizado, nos dias atuais torne-se praticamente inviavel a instituições dos mais variados tipos, que não possuem um web sitio e neste aspecto que secapacita profissionais para este leque.

Segundo alvaron (2024), empreas que não possuem site perdem clientes para concorrentes, pois sem um site os sites de pesquisas não irão encontrar a sua empresa para aquisição de algum ou alguns produtos ou serviços.

2 Métodos

Para esta aula prática foi proposto um roteiro, está disposto em: roteiro da aula prática. De igual modo cria-se um repositório no GitHub para o versionamento da referiada aula prática, e que pode ser acessado atráves deste link.

Neste vies foi eleito o modelo de relatórios em **LaTeX** para relatórios, pois o mesmo acaba automatizando alguns aspectos. Nos aspectos da realização de atividade foi sugerido a utilização da IDE Eclipse, a instalação do Postman e como opcional o Git.

Sugere a criação de um modelo pré configurado através da ferramenta *Spring initialir*, e a pré configuração foi definida conforme demontrada na figura 1. a versão do *Spring* definida no roteiro é a **3.0.0**, no entanto não esta mais disponível e optei pela versão **3.2.5**.

Figura 1. Configuração Spring initialir



Fonte: O autor (2024)

É realiado uma sequência de passos disponibilizada no roteiro, e em relação ao passo 7, que indica a criação de um arquivo chamado de *application.properties*, já estava criado. com o conteúdo (spring.application.name=demo), e então apenas adicionei abaixo o conteúdo indicado no roteiro.

3 Resultados

```
#include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  /* Teste para funcionamento*/
          typedef struct ALUNO{
                   char nome[20];
                   float nota1, nota2, nota3, nota4;
                   float media;
  };
  #define TAM 9 //!<Define a quantidade de alunos +1
  //#define Debug
  int main(int argc, char *argv[]) {
          struct ALUNO turma[TAM];
          int x;
          printf("Bem vindo ao calculo de notas de alunos\n");
          for (x=1; x<TAM; x++) {</pre>
                   printf("\nInforme o nome do(a) %d aluno(a):\t",x);
                   scanf("%s",&turma[x].nome);
                   printf("\nInforme a nota 1 do(a) %s \t",turma[x].nome
                      );
                   scanf("%f",&turma[x].notal);
                   printf("\nInforme a nota 2 do(a) %s \t",turma[x].nome
23
                      );
                   scanf("%f",&turma[x].nota2);
                   printf("\nInforme a nota 3 do(a) %s \t",turma[x].nome
                      );
                   scanf("%f",&turma[x].nota3);
                   printf("\nInforme a nota 4 do(a) %s \t",turma[x].nome
27
                   scanf("%f",&turma[x].nota4);
                   turma[x].media= (turma[x].nota1+turma[x].nota2+turma[
                      x].nota3+turma[x].nota4)/4;
          #ifdef Debug
                   printf("#####DEBUG########\n");
                   printf("O Nome Informado e: %s\t" ,turma[x].nome);
                   printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].notal);
33
                   printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].nota2);
```

```
printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].nota3);
35
                    printf("\nA nota e : %.2f\t" ,turma[x].nota4);
           #endif
37
           }
           printf("\nAs Medias sao:");
           for (x=1; x<TAM; x++) {</pre>
40
                    printf("\nA media do aluno(a) %s e: %.2f",turma[x].
41
                        nome, turma[x].media);
           }
42
43
           return 0;
44
45
```

Listagem 1. código externo



(a) Algoritmo.



(b) Comportamento.

Figura 2. Resultado da atividade prática 1.2, (OLIVEIRA; CARISSIMI; TOSCANI, 2009)

Para referenciar utilize (NINGUEM, 2024). Também pode ser citado integrada ao texto,

de acordo com Alguem (2022).

Estou usando CoCal

E para referenciar a figura ?? utilize dessa forma.

I fsfsdf

II kugfhiuh

- 1. Anterior ... (NINGUEM, 2024)
- 2. Próximo ...

4 Conclusões

Referências

ALGUEM, S. Nada de interessante. **Desconhecido**, Editora Imaginação, v. 1, n. 1, p. 1–10, 2022. Acessado em: 09 mar. 2023.

ALVARON. Empresas que não têm sites perdem muitos clientes para concorrentes. 2024. Acessado em: 01 fev. 2024. Disponível em: https://alvaron.com.br/empresas-que-nao-tem-sites-perdem-muitos-clientes-para-concorrentes/>.

NINGUEM, S. **O curioso caso do livro que ninguém escreveu**. Terra do Nunca: Editora Fantasia, 2024. Acessado em: 09 jan. 2024.

OLIVEIRA, R. S. d.; CARISSIMI, A. d. S.; TOSCANI, S. S. **Sistemas Operacionais**. UFRGS, 2009. v. 4 ed. 370 p. Acessado em: 09 mar. 2023. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806874/>.