

二. 选择题:

1. 以下哪个方法用于定义线程的执行体? (**C**)
A、start() B、init() C、run() D、synchronized()
2. 下面哪个不是 Java 中的容器? (**B**)
A、ScrollPane B、Canvas C、Applet D、Dialog
3. 下面哪个方法与 applet 的显示无关? (**A**)
A、draw() B、update() C、repaint() D、paint()
4. 当 Frame 改变大小时, 放在其中的按钮大小不变, 则使用如下哪种布局方式? (**A**)
A、FlowLayout B、CardLayout C、BorderLayout D、GridLayout

5. 有如下代码段:

```
1)
2) { if(unsafe()){//do something...}
3) else if(safe()){//do the other...}
4) }
```

其中, 方法 unsafe() 将抛出 IOException, 请问可将以下哪项填入第 1 行? (**D**)

- A、public IOException methodName()
 - B、public void methodName()
 - C、public void methodName() throw IOException
 - D、public void methodName() throws IOException
6. 以下哪个关键字可以用来对对象加互斥锁? (**B**)
A、transient B、synchronized C、serialize D、static
 7. 在使用 interface 声明一个接口时, 只可以使用 (**D**) 修饰符修饰该接口。
A、private B、protected C、private protected D、public
 8. 编译并运行以下程序, 以下描述哪个选项是正确的 (**C**)

```
1. class A{
2.     protected boolean equals(){
3.         return super.equals();}
4. }
```

 A、编译通过运行无异常 B、编译通过但运行时出错
 C、行 2 出错, 不能成功编译 D、不能成功编译, 行 3 出错
 9. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码方案, 每个 Unicode 码占用 (**B**) 个比特位。
A、8 B、16 C、32 D、64
 10. 在编写 Java Applet 程序时, 若需要对发生的事件作出响应和处理, 一般需要在程序的开头写上(**D**) 语句。

- A、import java.awt.*;
 - B、import java.applet.*;
 - C、import java.io.*;
 - D、import java.awt.event.*;
11. 以下关于构造函数的描述错误的是 (**A**)。
A、构造函数的返回类型只能是 void 型。
B、构造函数是类的一种特殊函数, 它的方法名必须与类名相同。
C、构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。
D、一般在创建新对象时, 系统会自动调用构造函数。

12. 有程序如下，关于程序的描述哪个是正确的？（ C ）

```
public class Person{
    static int arr[] = new int[10];
    public static void main(String a[])
    {
        System.out.println(arr[1]);
    }
}
```

- A、编译将产生错误
B、编译时正确，但运行时将产生错误
C、正确，输出 0
D、正确，输出 null

13. 有语句 `String s="hello world"`，以下操作哪个是不合法的？（ B ）

- A、`int i=s.length();` B、`s>>>=3;` C、`String ts=s.trim();` D、`String t=s+"!"`;

14. 给出如下代码:

```
class Test{
    private int m;
    public static void fun() {
        // some code...
    }
}
```

如何使成员变量 `m` 被函数 `fun()` 直接访问？（ C ）

- A、将 `private int m` 改为 `protected int m`
B、将 `private int m` 改为 `public int m`
C、将 `private int m` 改为 `static int m`
D、将 `private int m` 改为 `int m`

15. Java application 中的主类需包含 `main` 方法，`main` 方法的返回类型是什么？（ D ）

- A、`int` B、`float` C、`double` D、`void`

16. 有以下方法的定义，请选择该方法的返回类型（ D ）。

```
ReturnType method(byte x, double y)
{
    return (short)x/y*2;
}
```

- A、`byte` B、`short` C、`int` D、`double`

17. 下列哪些语句关于 Java 内存回收的说明是正确的？（ B ）

- A、程序员必须创建一个线程来释放内存
B、内存回收程序负责释放无用内存
C、内存回收程序允许程序员直接释放内存
D、内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

18. 在编写 Java Applet 程序时，若需要对发生的事件作出响应和处理，一般需要在程序的开头写上（ D ）语句。

- A、`import java.awt.*;` B、`import java.applet.*;`
C、`import java.io.*;` D、`import java.awt.event.*;`

19. 容器 `Panel` 和 `Applet` 缺省使用的布局编辑策略是（ B ）

- A、`BorderLayout` B、`FlowLayout` C、`GridLayout` D、`CardLayout`

20. 设有下面两个赋值语句:

```
a = Integer.parseInt("123");
b = Integer.valueOf("123").intValue();
```

下述说法正确的是（ D ）。

- A、`a` 是整数类型变量，`b` 是整数类对象。 B、`a` 是整数类对象，`b` 是整数类型变量。

- C、a 和 b 都是整数类对象并且值相等。 D、a 和 b 都是整数类型变量并且值相等。
21. 编译并运行以下程序，以下描述哪个选项是正确的 (C)。
- ```
1. class A{
2. protected String toString(){
3. return super.toString();
4. }

```
- A、编译通过运行无异常 B、编译通过但运行时出错  
C、行 2 出错，不能成功编译 D、不能成功编译，行 3 出错
22. 有以下程序片段，下列哪个选项不能插入到行 1。( D )
- ```
1.
2. public class Interesting{
3. //do sth
4. }

```
- A、import java.awt.*; B、package mypackage;
C、class OtherClass{ } D、public class MyClass{ }
23. 以下哪个不是 Java 的关键字? (A)
- A、TRUE B、const C、super D、void
24. 关于以下 application 的说明，正确的是 (C)。
- ```
1. class StaticStuff
2. {
3. static int x;
4. static { x+=5; }
5. public static void main (String args[])
6. {
7. System.out.println("x=" + x);
8. }
9. static { x/=5;}
10. }

```
- A、4 行与 9 行不能通过编译，因为缺少方法名和返回类型  
B、9 行不能通过编译，因为只能有一个静态初始化器  
C、编译通过，执行结果为：x=1  
D、能通过编译，但程序运行结果不可预知，因为变量 x 没有初始化
25. FilterOutputStream 是 BufferedOutputStream、DataOutputStream 及 PrintStream 的父类，以下哪个类可能是 FilterOutputStream 构造函数的参数类型? (B)
- A、OutputStream B、File C、InputStream D、BufferedOutputStream
26. 在使用 interface 声明一个接口时，只可以使用 (D) 修饰符修饰该接口。
- A、private B、protected C、private protected D、public
27. 有程序片段如下，以下哪个表示式的结果为 true? ( B )
- ```
Float s=new Float(0.1f);
Float t=new Float(0.1f);
Double u=new Double(0.1);

```
- A、s==t B、s.equals(t) C、u.equals(s) D、t.equals(u)

三. 程序阅读题

1. 写出以下程序的运行结果。 (54321)

```
public class TestArray
{ public static void main(String args[]){
    int i,j;

```



```
int a[] = {1,3,2,5,4};
for (i = 0; i < a.length-1; i++) {
    int k = i;
    for (j = i+1; j < a.length; j++)
        if (a[j] > a[k]) k = j;
    int temp = a[i];
    a[i] = a[k];
    a[k] = temp;
}
for (i = 0; i < a.length; i++)
    System.out.print(a[i] + " ");
System.out.println();
}
```

2. 写出以下程序的功能。 **(在屏幕上输出 test.java 文件的内容)**

```
import java.io.*;
class FileIODemo{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        int b;
        FileInputStream fileIn = new FileInputStream("test.java");
        while((b = fileIn.read()) != -1){
            System.out.print((char)b);
        }
    }
}
```

3. 写出以下程序的运行结果。 **Str0str1str2 str0str2**

```
import java.util.*;
public class Vec{
    public static void main(String[] args) {
        String[] s;
        s = new String[2];
        s[0] = new String("str1");
        s[1] = new String("str2");
        Vector v = new Vector();
        for(int i = 0; i < 2; i++) v.addElement(s[i]);
        v.insertElementAt(new String("str0"),0);
        Enumeration e = v.elements();
        while(e.hasMoreElements()) System.out.print(e.nextElement() + " ");
        System.out.println();
        v.removeElement("str1");
        for(int i = 0; i < v.size(); i++) System.out.print(v.elementAt(i) + " ");
        System.out.println();
    }
}
```

4. 写出以下程序的运行结果。 **int**

```
class OverloadDemo{
    void testOverload(int i){
        System.out.println("int");
    }
    void testOverload(String s){
        System.out.println("String");
    }
    public static void main(String args[]){
        OverloadDemo a = new OverloadDemo();
        char ch = 'x';
        a.testOverload(ch);
    }
}
```

5. 阅读以下程序，写出输出结果。 **inSecondclass**

```
class First{
    public First(){
        aMethod();
    }
    public void aMethod(){
        System.out.println("in First class");
    }
}
public class Second extends First{
    public void aMethod(){
        System.out.println("in Second class");
    }
    public static void main(String[] args){
```

```
        new Second();    }
    }
```

6. 写出以下程序的运行结果。

```
class StaticTest {
    static int x=1;
    int y;
    StaticTest()
    {    y++; }
    public static void main(String args[]){
        StaticTest st=new StaticTest();
        System.out.println("x=" + x);
        System.out.println("st.y=" + st.y);
        st=new StaticTest();
        System.out.println("st.y=" + st.y);    }
    static { x++;}
```

x=2 st y=1 st y=1

7. 阅读以下程序：

```
class Exp1
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String s,s1="";
        char c;
        s=args[0];
        for (int i=0;i<s.length();i++)
        {    c=s.charAt(i);
            if(c>='a' && c<='z'){
                s1=s1+Character.toUpperCase(c);
            }else{
                s1=s1+Character.toLowerCase(c);    }
        }
        System.out.println(s1);
    }
}
```

若在 dos 命令行输入：java Exp1 cHINA，则输出为 **JAVA eXP1 China**。

8. 阅读以下程序：

```
import java.io.*;public class AboutFile{
    public static void main(String[] args){
        BufferedReader b=new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));
        String s;
        System.out.flush();
        s=b.readLine();
        System.out.println("String is:"+s);
    }
}
```

运行以上程序，若从键盘输入：

java<回车>

则输出结果为 **String is: java**。

9. 阅读以下程序，写出输出结果。

```
class Animal {
    Animal() {
        System.out.print ("Animal ");    }
}
public class Cat extends Animal {
    Cat() {
        System.out.print ("Cat ");    }

    public static void main(String[] args) {
```

```
Cat kitty=new Cat(); }
}
```

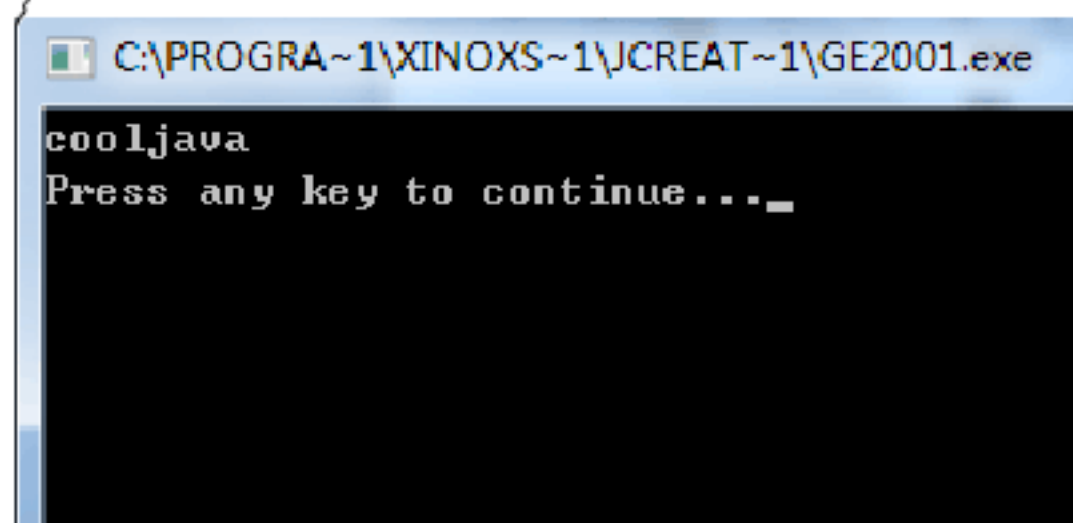
Animal Cat

10. 以下程序段的输出结果为 int,int。

```
class Cruncher{
    void crunch( int i ){
        System.out.print("int");
    }
    void crunch(String s){
        System.out.print("String");
    }
    public static void main(String args[]){
        Cruncher crun=new Cruncher ();
        char ch='h';
        int i=12;
        crun.crunch(ch);
        System.out.print(",");
        crun.crunch(i);
    }
}
```

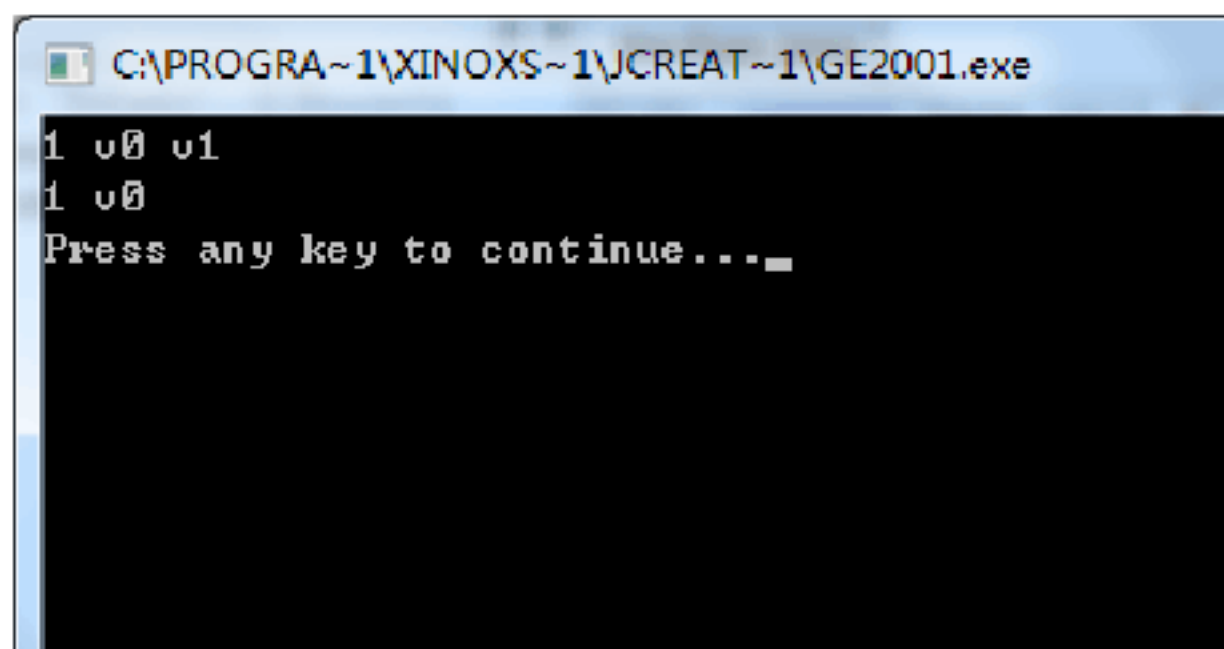
11. 阅读以下程序，输出结果为 cooljava。

```
import java.io.*;
public class TestString
{
    public static void main(String args[] )
    {
        StringC s = new StringC ("cool","java");
        System.out.println(s);
    }
}
class StringC {
    String s1;
    String s2;
    StringC( String str1 , String str2 )
    { s1 = str1; s2 = str2; }
    public String toString()
    { return s1+s2;}
}
```



12. 以下程序段的输出结果为 1 v0 v1 1 vo。

```
import java.util.*;
public class VecApp {
    public static void main(String[] args) {
        Vector v = new Vector();
        for(int i = 0; i < 2; i++)
            v.addElement("v"+i);
        v.insertElementAt(new Integer(1),0);
        Enumeration e = v.elements();
        while(e.hasMoreElements())
            System.out.print(e.nextElement()+" ");
        System.out.println();
        v.removeElement("v1");
        for(int i = 0; i < v.size(); i++)
            System.out.print(v.elementAt(i) + " ");
        System.out.println();
    }
}
```



四. 编程题

1. 编写一个输出"Welcome to Java World!"的 Applet 程序和嵌入该 Applet 的 HTML 页面。

① // Welcome.java

②//Welcome.html

<html>

</html>

```
import java.applet.*;
import java.awt.*;
public class Welcome extends Applet {
    public static String str=null;
    public void init() {
        str="Welcome to Java World !";
    };
    public void paint(Graphics g) {
        g.drawString(str, 10, 50);
    };
}
```

编写一个完整的 JavaApplication 程序。包含接口 ShapeArea, 类 Circle、Rectangle、Test, 具体要求如下:

(1)接口 ShapeArea:

①接口方法

doublegetArea(): 求一个形状的面积

doublegetPerimeter(): 求一个形状的周长

(2)类 Rectangle:

实现 ShapeArea 接口, 并有以下属性和方法:

① 属性

width:double 型, 表示长方形的宽度

height: double 型, 表示长方形的长度

② 方法

Rectangle(doublew,doubleh): 构造函数

toString(): 输出矩形的描述信息, 如 "width=1.0,height=2.0,perimeter=6.0,area=2.0"

(3)Test 类作为主类要完成测试功能

① 生成 Rectangle 对象

②调用对象的 toString 方法, 输出对象的描述信息

```
publicclassTest{//主类定义 2 分
    publicstaticvoidmain(Stringargs[])
    {
        Rectangler=newRectangle(1,2);
```

```

        System.out.println(r.toString());    }
    }

interface ShapeArea//接口定义 2 分
{
    public abstract double getPerimeter();
    public abstract double getArea();
}

class Rectangle implements ShapeArea{
    double width,height;//属性定义 1 分

    Rectangle(double w,double h)    //构造函数定义 1 分
    {
        width=w;height=h;    }

    public double getPerimeter()//1 分
    {return 2*(width+height);}

    public double getArea()//1 分
    {return width*height;}

    public String toString()//2 分
    {
        return "width="+width+",height="+height+
            ",perimeter="+getPerimeter()+",area="+getArea();
    }
}

```