

大学物理(1)



雲南大學

第3章

动量与角动量

任课教师：张艳

3.1 冲量与动量定理

- » **动量**：物体的质量和速度的乘积，**矢量**，**状态量**；
- » **冲量**：物体所受到外力在时间上的累积效果，**矢量**，**过程量**；
- » 动量定理：在某一时间段内，物体所受合外力的冲量等于这段时间内物体动量的增量。

动量定理的微分形式： $\vec{F}dt = d\vec{p}$

动量定理的积分形式： $\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}dt = \int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} d\vec{p} = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \vec{I}$

3.1 冲量与动量定理

» 平均冲力：

动量定理的精确表达为： $\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$

但在一些不能精确表示力随时间变化曲线的场合，例如撞击过程，可以采用近似表达，即**平均冲力**乘以时间长度等于动量变化量：

$$\vec{F}(t_2 - t_1) = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 \Rightarrow \vec{F} = \frac{\vec{p}_2 - \vec{p}_1}{t_2 - t_1}$$



3.2 动量守恒定律

» [物体，质点]系统的**动量定理**：

[在惯性系中]，一段时间内，系统的总动量的增量等于系统合外力的冲量。

$$\left(\sum_i \vec{F}_i \right) dt = d \left(\sum_i \vec{p}_i \right)$$

» 系统的**动量守恒定律**：

在一段时间内，如果系统所受合外力为零，则系统的总动量保持不变。

$$\sum_i \vec{p}_i = \sum_i m \vec{v}_i = \vec{C}$$

3.2 动量守恒定律

» 使用动量守恒定律时，应注意以下三点：

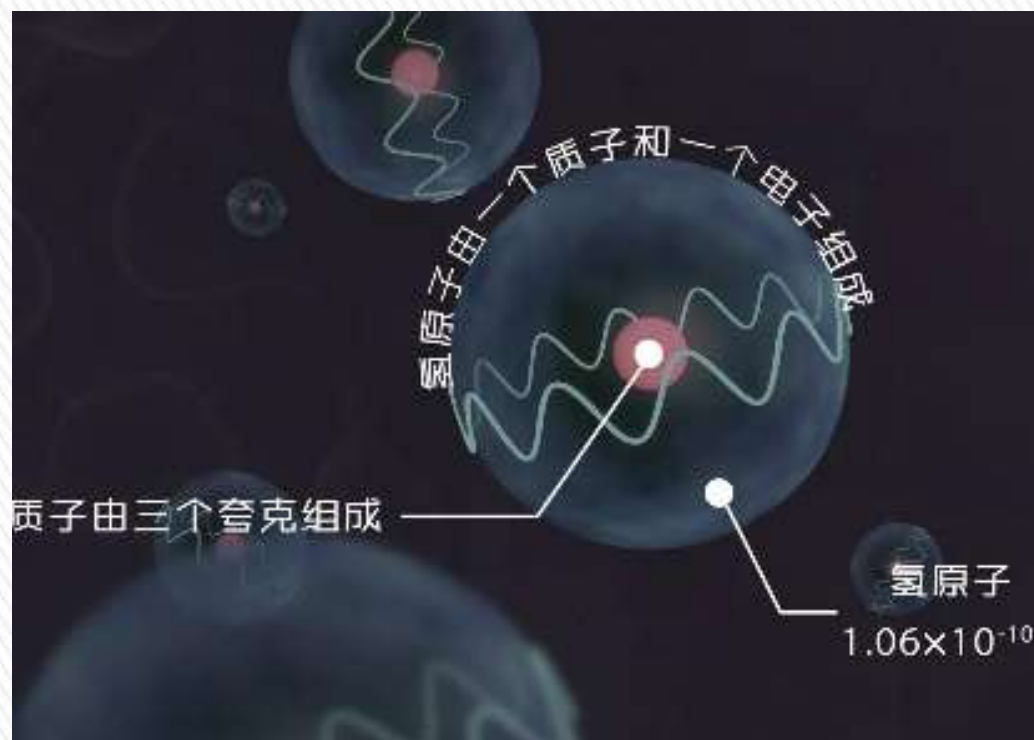
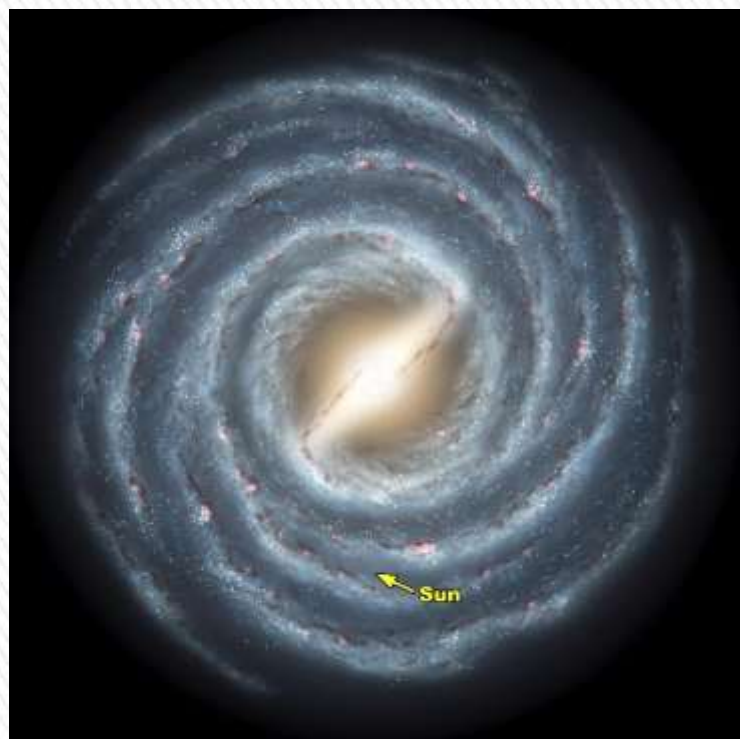
1. 外力比内力小得多时，可使用动量守恒定律。（例：爆炸）
2. 在某方向所受合外力为零时，该方向的动量分量守恒。



3.2 动量守恒定律

» 使用动量守恒定律时，应注意以下三点：

3. 动量守恒律是目前已知的在各个尺度上均精确成立的基本守恒定律。



3.2 动量守恒定律

P89 例3.5：一个有 $\frac{1}{4}$ 圆弧的大物体的质量为 M ，停在光滑的水平面上，另一个质量为 m 的小物体自圆弧顶端由静止下滑。求当 m 滑到底时， M 在水平面上移动的距离。

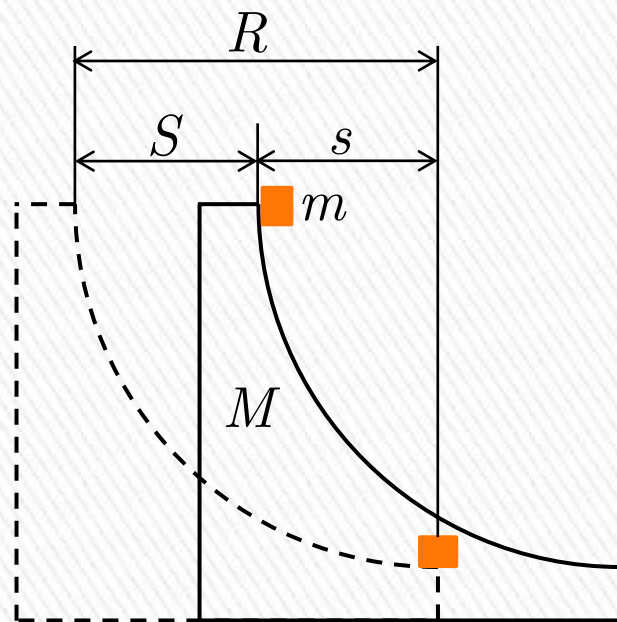
解：分别以 S 和 s 表示大小物体在水平方向的位移， V 和 v 表示它们的速率，根据动量守恒定律，由 M 和 m 所组成的系统在**水平方向**的动量守恒：

$$mv_x - MV = 0$$

$$\text{乘以时间微元：} mv_x dt = MV dt$$

$$\text{积分得：} \int_0^t mv_x dt = \int_0^t MV dt \Rightarrow ms = MS$$

$$\text{由几何关系得：} S + s = R \quad \text{因此：} S = \frac{m}{m+M} R$$



3.3 火箭飞行原理 (1)

不考虑重力影响

设火箭点火时初始质量为 M_i ，初始速率为 v_i ；火箭喷射的气体相对于火箭的速率为 u ；在 t 时刻的质量为 M ，速率为 v 。

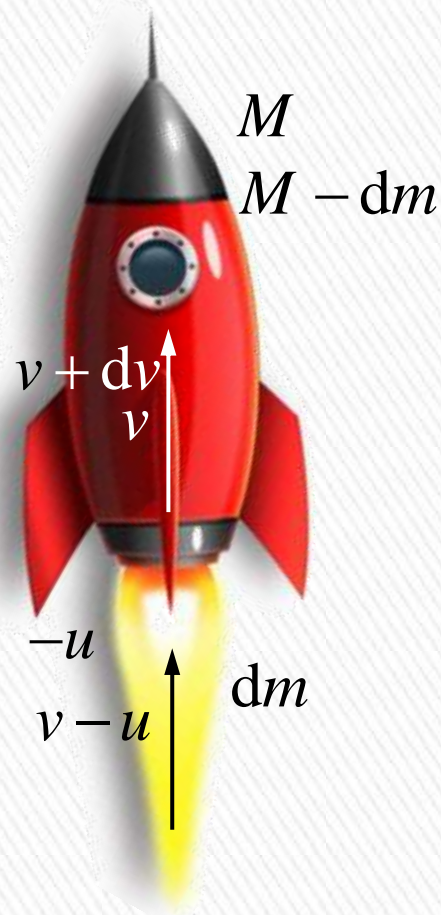
在 t 时刻，火箭的动量为 Mv ；在 $t + dt$ 时刻，火箭喷出质量为 dm 的气体，自身质量减少为 $M - dm$ ，自身速率上升为 $v + dv$ ；喷出去的气体质量为 dm ，速率为 $v - u$ 。由动量守恒定律得：

$$Mv = (M - dm)(v + dv) + dm \cdot (v - u)$$

同时，火箭质量的增量为 $dM = -dm$ ，代入上式得：

$$Mv = (M + dM)(v + dv) - dM \cdot (v - u)$$

展开并略去二阶无穷小 $dM \cdot dv$ ，得： $u dM + M dv = 0$



3.3 火箭飞行原理 (2)

不考虑重力影响

设火箭点火时初始质量为 M_i ，初始速率为 v_i ；火箭喷射的气体相对于火箭的速率为 u ；在 t 时刻的质量为 M ，速率为 v 。

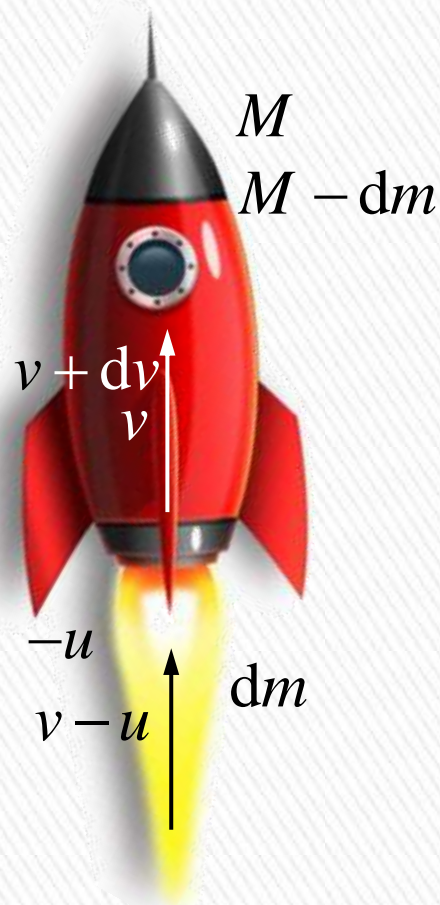
$$u dM + M dv = 0 \Rightarrow dv = -u \frac{dM}{M}$$

在时间段 $[0, t]$ 上积分得：

$$\int_{v_i}^v dv = -u \int_{M_i}^M \frac{dM}{M} \Rightarrow v - v_i = u \ln \frac{M_i}{M}$$

上式说明火箭在点火一段时间后，其当前速率 v 由初始质量 M_i 、初始速率 v_i 、当前质量 M 、喷射气体相对速率 u 共同决定。

火箭当前质量 M 由火箭燃料燃烧速率 dm/dt 决定。



3.3 火箭飞行原理 (3)

不考虑重力影响

若已知火箭燃料的燃烧速率 dm/dt ，可求出火箭所受到的推力 F 。

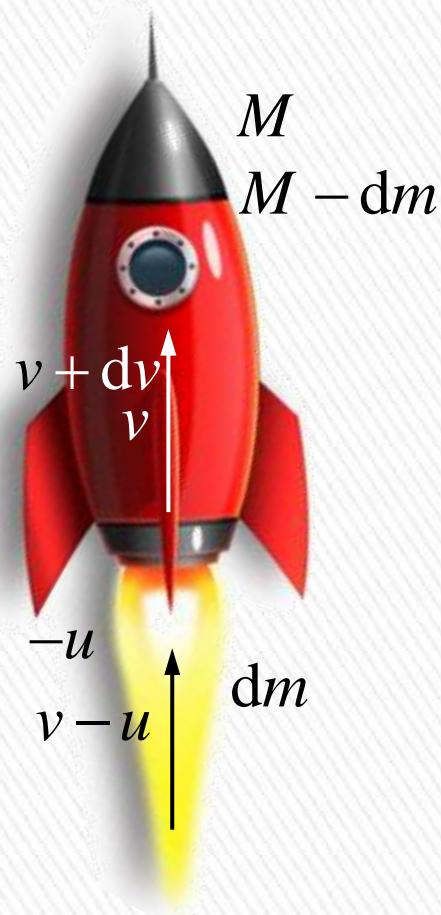
研究 $[t, t + dt]$ 时间间隔，由动量定理得：

$$F \cdot dt = (M - dm) [(v + dv) - v] = M dv$$

由前述分析可知， $M dv = -u dm = u dm$ ，代入得：

$$F dt = u dm \Rightarrow F = u \frac{dm}{dt}$$

即，火箭所受推力等于燃料燃烧速率 dm/dt 和喷射气体相对速率 u 的乘积。



3.4 质心

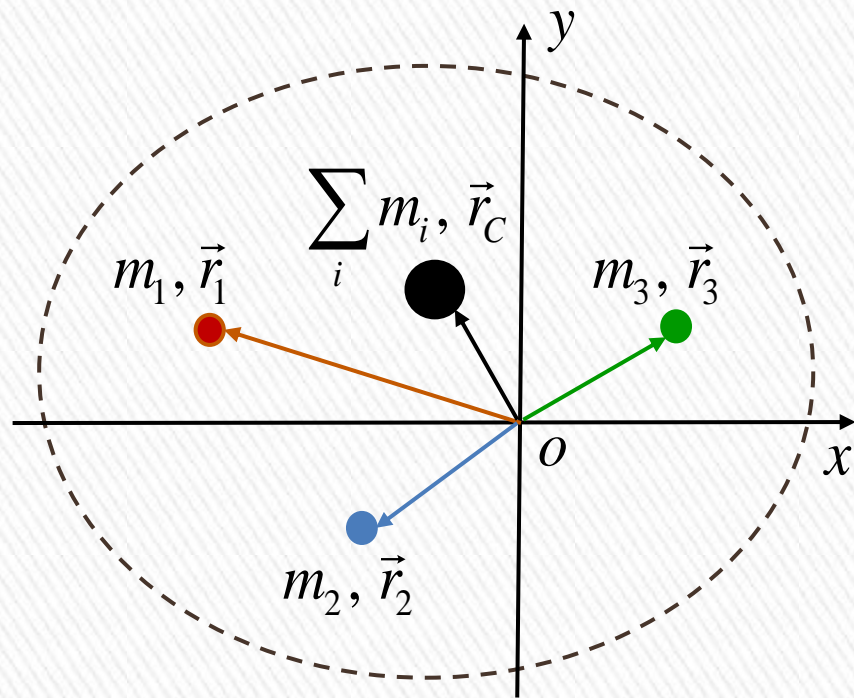
- » 为了使问题简化，我们有时会把多个质点组成的系统，或者将本来有形状、体积的物体简化成一个质点。
- » 为此，需要把这个系统的质量集中到某个点上，这个点就是**质心**。
- » **质量分布均匀**并**满足对称性**的物体，其质心即它的几何中心，例如均匀细棒、均匀圆环、均匀圆盘、均匀球体。

3.4 质心

» 对于由 n 个离散质点组成的系统，其质心的位矢为：

$$\vec{r}_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i},$$

其中 \vec{r}_i 为质点 m_i 的位矢。



» 其分量形式为：

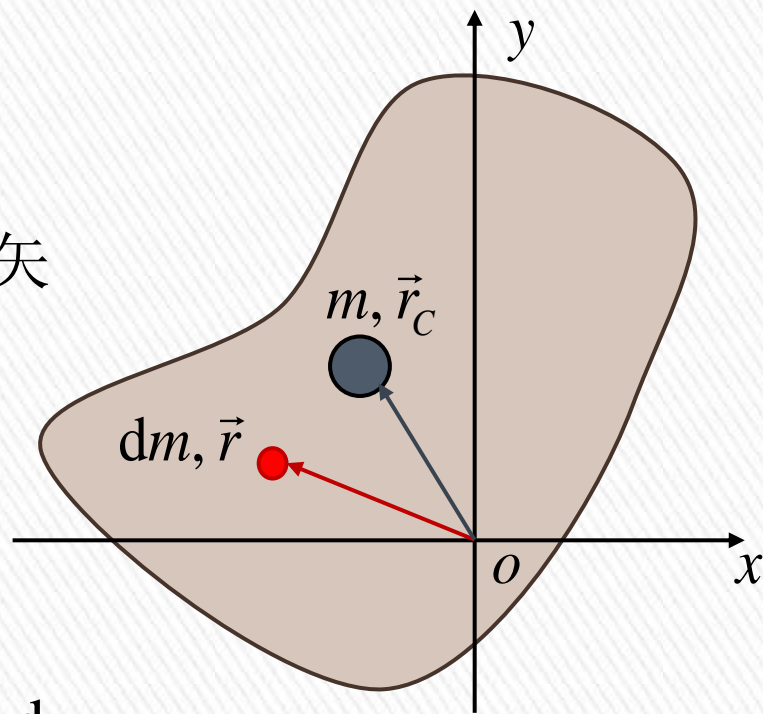
$$x_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i x_i}{\sum_{i=1}^n m_i}, \quad y_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i y_i}{\sum_{i=1}^n m_i}, \quad z_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i z_i}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

3.4 质心

» 对于形状连续的物体，其质心的位矢为：

$$\vec{r}_C = \frac{\int \vec{r} dm}{m},$$

其中 \vec{r} 为质量微元 dm 的质心的位矢



» 其分量形式为：

$$x_C = \frac{\int x dm}{m}, \quad y_C = \frac{\int y dm}{m}, \quad z_C = \frac{\int z dm}{m}$$

3.4 质心

P93 例3.9: 一段均匀铁丝弯成半圆形, 半径为 R , 求其质心。

解: 建立如图坐标系, 原点选用半圆的圆心。

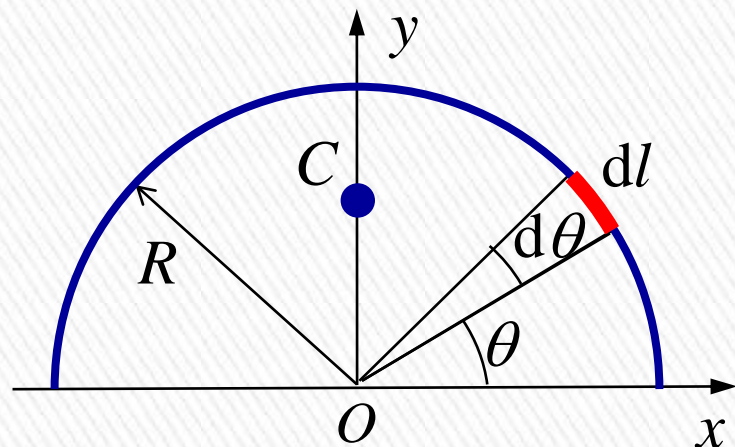
由对称性得, 质心在 y 轴上, 即 $x_C = 0$, 只需求 y_C 即可。

设铁丝的质量线密度为 ρ , 则它的质量为 $m = \rho\pi R$ 。

选取微元 dl , 则微元的质量为 $dm = \rho dl$ 。

质心在 y 轴上的坐标为:

$$y_C = \frac{\int y dm}{m} = \frac{\int_0^\pi R \sin \theta \cdot \rho \cdot R d\theta}{\rho\pi R} = \frac{2R}{\pi}$$



$$\begin{cases} y = R \sin \theta \\ dm = \rho dl \\ dl = R d\theta \end{cases}$$

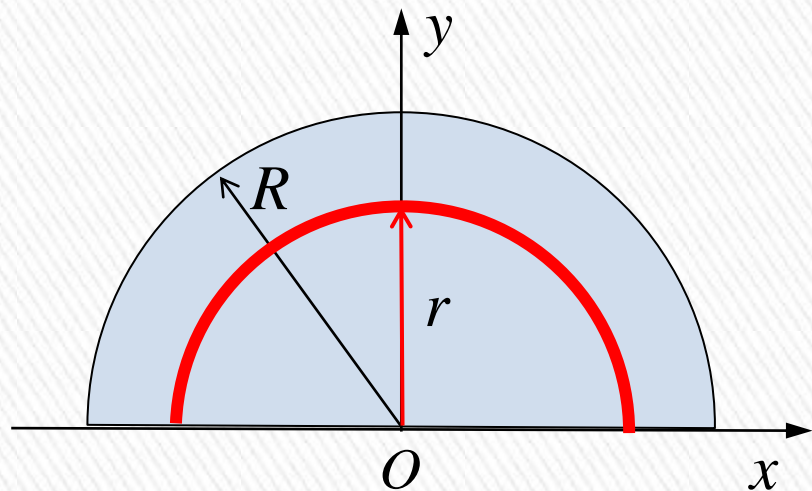
3.4 质心

P107 习题3.17：求半圆形均匀薄板的质心。

解：建立如图坐标系，原点选用半圆的圆心，半径设为 R 。

由对称性得，质心在 y 轴上，即 $x_C = 0$ ，只需求 y_C 即可。

设半圆盘的质量面密度为 ρ ，则它的质量为 $m = \rho\pi R^2/2$ 。



取半径为 r 的环状微元，则该微元的质量为 $dm = \rho\pi r dr$ ，质心在 y 轴上距离圆心 $2r/\pi$ 的位置。

则半圆盘的质心在 y 轴上的位置：

$$y_C = \frac{\int y dm}{m} = \frac{\int_0^R \frac{2r}{\pi} \cdot \rho\pi r dr}{\rho\pi R^2/2} = \frac{4R}{3\pi}$$

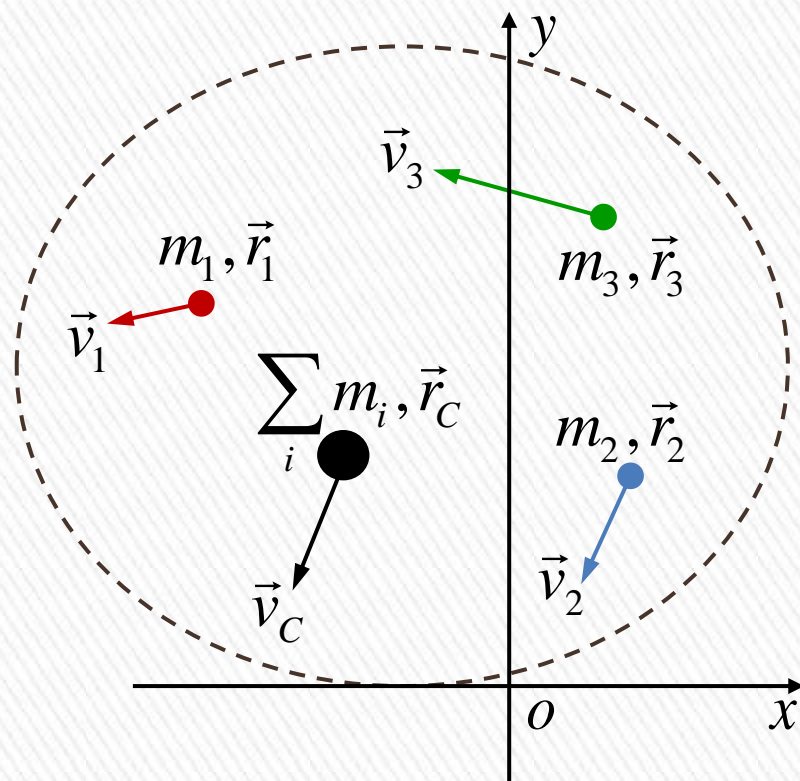
3.5 质心运动定理

» 把质点系简化到其质心以后，前述关于质点的运动定理、冲量定理等即可应用于经过简化的质心，即把所有质点的质量集中到质心，质心的位置按上一节的方法计算。

» 质心的位矢：
$$\vec{r}_C = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{\sum_i m_i}$$

» 质心的速度：
$$\vec{v}_C = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{\sum_i m_i}$$

» 质心的加速度：
$$\vec{a}_C = \frac{\sum_i m_i \vec{a}_i}{\sum_i m_i}$$



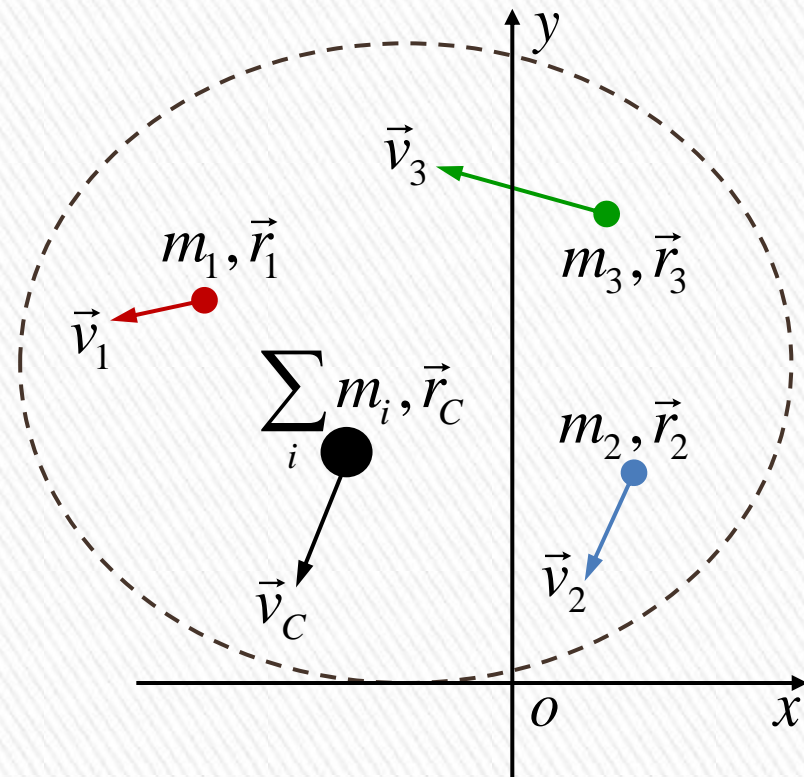
3.5 质心运动定理

» 质心的动量：

$$\begin{aligned}\vec{p}_C &= \sum_i \vec{p}_i = \sum_i m_i \vec{v}_i \\ &= \left(\sum_i m_i \right) \cdot \vec{v}_C\end{aligned}$$

» 牛顿第二定律在质心系中的形式为：

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}_C}{dt} = \left(\sum_i m_i \right) \cdot \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \left(\sum_i m_i \right) \cdot \vec{a}_C$$



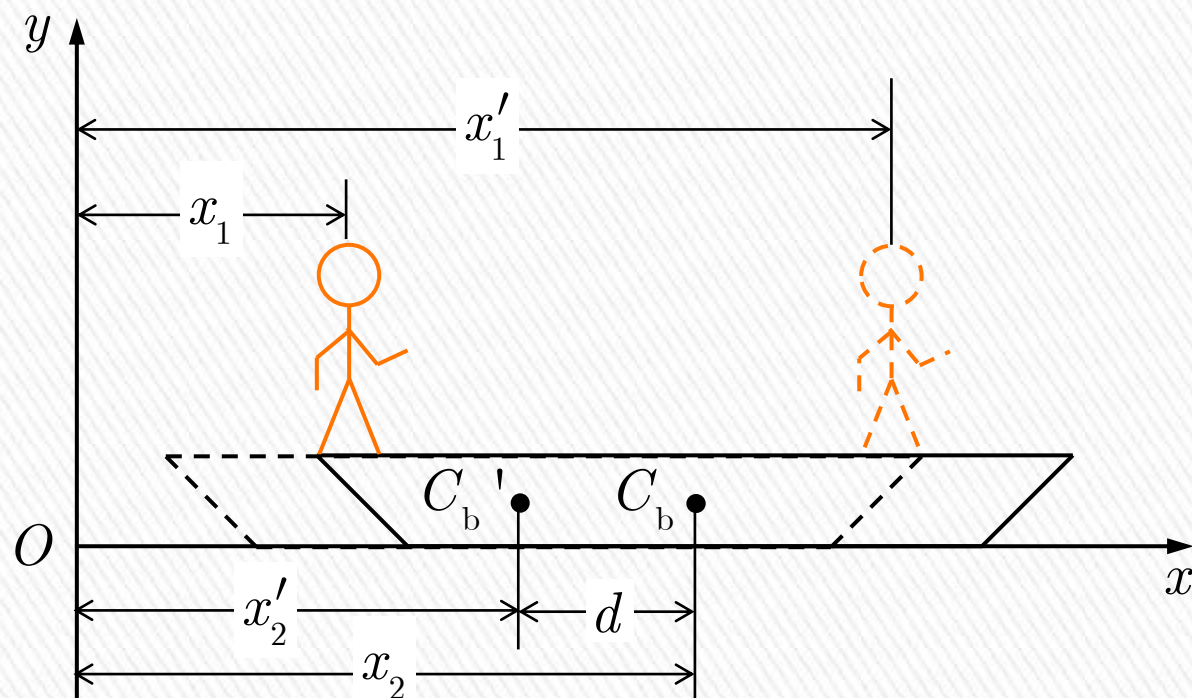
质心运动定理，
与质点的运动定理类似

重要推论：当系统所受合外力为零时，系统质心的速度保持不变。

3.5 质心运动定理

P95 例3.10: 一质量 $m_1 = 50 \text{ kg}$ 的人站在一条质量 $m_2 = 200 \text{ kg}$, 长 $l = 4 \text{ m}$ 的船头上。开始时船静止, 试求当人走到船尾时, 船移动的距离。(水的阻力不计)

解: 人-船系统在水平方向上不受外力, 因此质心保持静止状态。以 C_b 和 C_b' 表示船移动前后的质心, 可知, 船的质心即它的中点。用 d 来表示船移动的距离。



当人在船的左侧时, 人-船系统的质心为:
$$x_C = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$

3.5 质心运动定理

P95 例3.10: 一质量 $m_1 = 50 \text{ kg}$ 的人站在一条质量 $m_2 = 200 \text{ kg}$, 长 $l = 4 \text{ m}$ 的船头上。开始时船静止, 试求当人走到船尾时, 船移动的距离。(水的阻力不计)

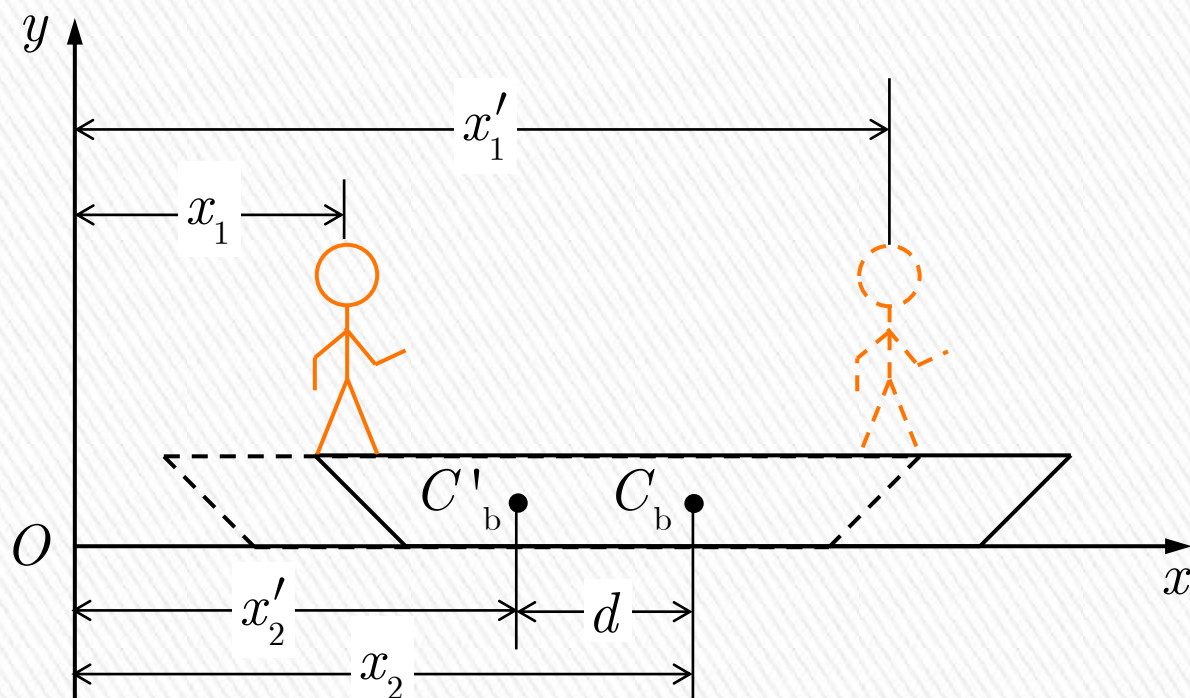
解(续): 当人走到船的右边时, 人-船系统的质心为:

$$x'_C = \frac{m_1 x'_1 + m_2 x'_2}{m_1 + m_2}$$

由 $x_C = x'_C$ 得知:

$$m_1 x_1 + m_2 x_2 = m_1 x'_1 + m_2 x'_2 \Rightarrow m_2 (x_2 - x'_2) = m_1 (x'_1 - x_1)$$

$$\text{即: } m_2 d = m_1 (l - d) \Rightarrow d = \frac{m_1}{m_1 + m_2} l$$



3.6 质点的角动量和角动量定理

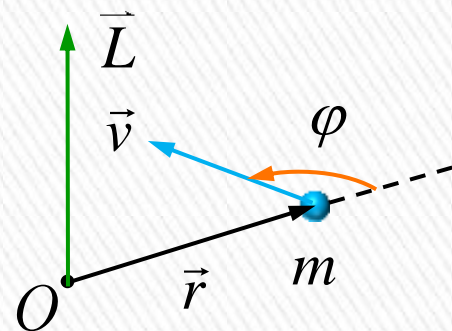
- » 当质点绕某个原点转动时，定义其角动量：

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v} = m(\vec{r} \times \vec{v})$$

- » 其大小为：

$$L = rp \sin \varphi = mrv \sin \varphi$$

- » 其方向符合右手螺旋法则：



3.6 质点的角动量和角动量定理

» 力矩：与质点的动量对应，当质点的角动量发生变化时，必然伴随外界对它的作用，这一使质点角动量改变的量称为**力矩**。

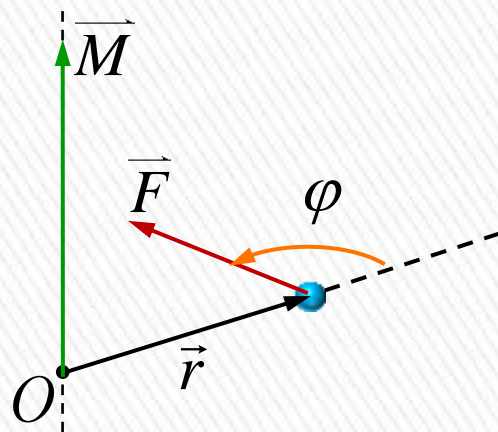
» 定义：

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} \quad (\text{SI单位: 牛} \cdot \text{米, N} \cdot \text{m})$$

» 大小：

$$M = rF \sin \varphi$$

» 方向：符合右手螺旋法则。



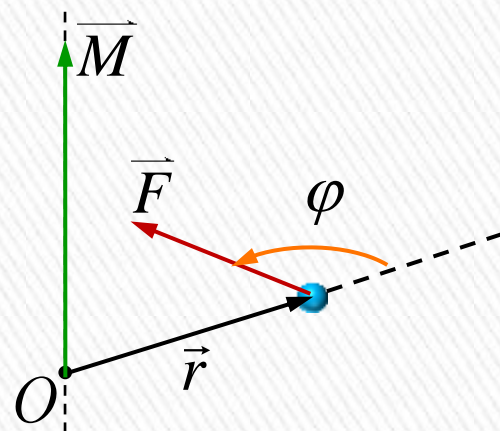
角动量、力矩必然是相对于某一固定点而言的。

3.6 质点的角动量和角动量定理

» 推导：

$$\begin{aligned}
 \frac{d\vec{L}}{dt} &= \frac{d(\vec{r} \times \vec{p})}{dt} \\
 &= \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \\
 &= \vec{v} \times \vec{p} + \vec{r} \times \vec{F} \\
 &= \vec{r} \times \vec{F} \\
 &= \vec{M}
 \end{aligned}$$

质点的合外力矩
等于质点角动量
随时间的变化率。



$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

类比

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

质点的合外力等
于质点动量随
时间的变化率。

3.7 角动量守恒定律

» 角动量守恒定律：

如果相对于某一固定点，质点所受的合外力矩为零，则此质点对该固定点的角动量保持不变，即角动量的大小、方向均不变。

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} = \frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{L} = \vec{r} \times \vec{P} = \vec{C}$$

- » 与动量守恒定律相似，角动量守恒定律也是自然界的一条基本定律。虽然我们在牛顿力学部分学习它们，但是它们的成立条件并不依赖牛顿力学。
- » 即使在目前已知的所有极端条件下，它们依然是成立的。

3.7 角动量守恒定律

» 从力矩的定义可以看出，角动量守恒的情景有三种：

1. 质点相对于某固定点受多个力矩作用，但各个力矩的矢量和为

零：
$$\sum_i \overrightarrow{M}_i = 0$$

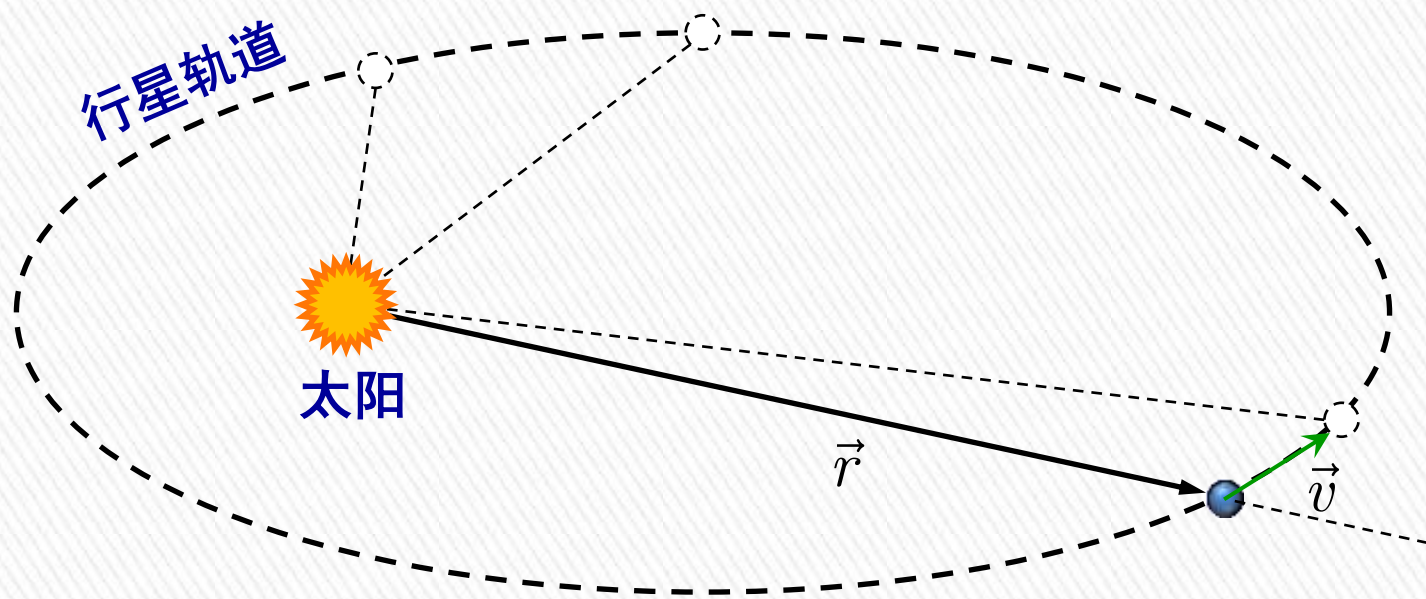
2. 力的作用方向通过了所选取的固定点，即 $\vec{r} = 0$

3. 外力作用于同一点，且合外力为零，即 $\overrightarrow{F} = 0$

3.7 角动量守恒定律

P100 例3.18：证明开普勒第二定律：行星对太阳的径矢在相等的时间
内扫过的面积相等。

证明：对行星进行受力分析，它受到的太阳引力始终和其径矢 \vec{r} 方
向反平行，也就是，太阳引力对行星的力矩为零，即，行星在运行过
程中，对太阳的角动量始终保持不变。



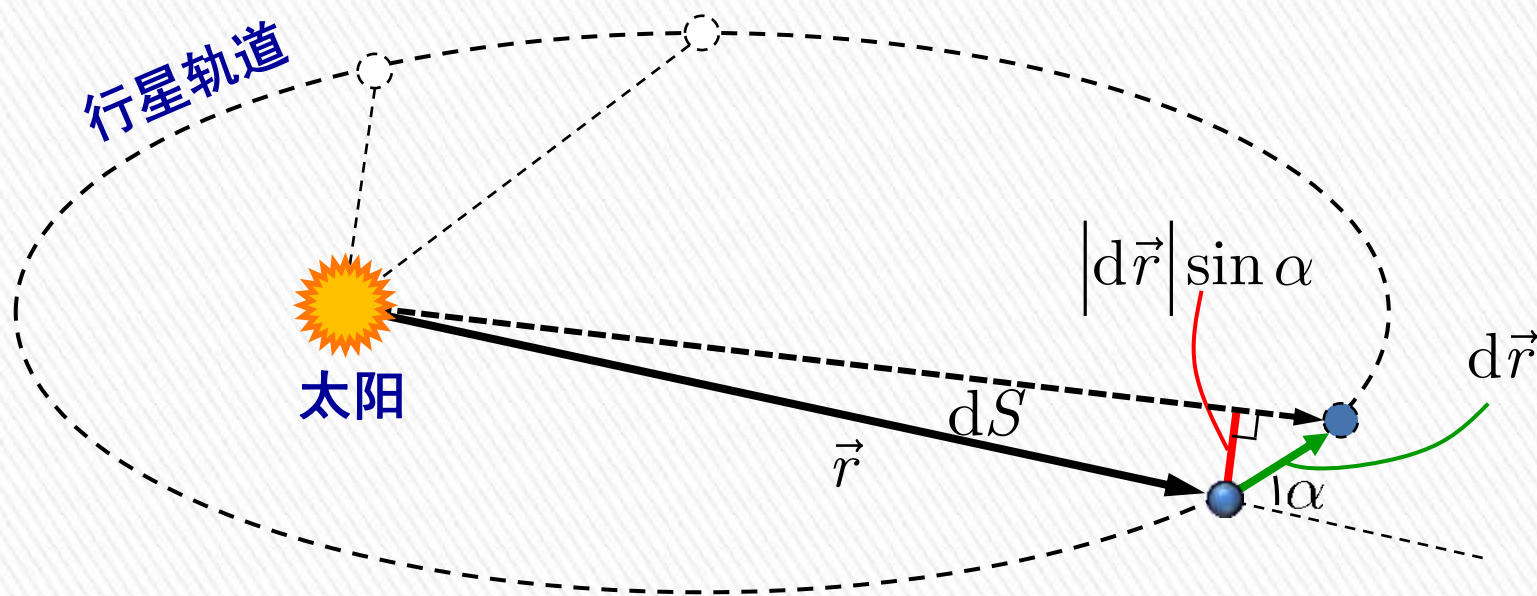
3.7 角动量守恒定律

P100 例3.18: 证明开普勒第二定律：行星对太阳的径矢在相等的时间
内扫过的面积相等。

证明(续): 行星对太阳的角动量大小为

$$L = m \cdot v \cdot r \cdot \sin \alpha = m \cdot \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| \cdot r \cdot \sin \alpha = m \frac{|\vec{dr}| \sin \alpha \cdot r}{dt} = m \frac{2dS}{dt}$$

角动量不变，则 dS/dt 不变，即单位时间内扫过的面积相等。



3.8 质点系的角动量定理

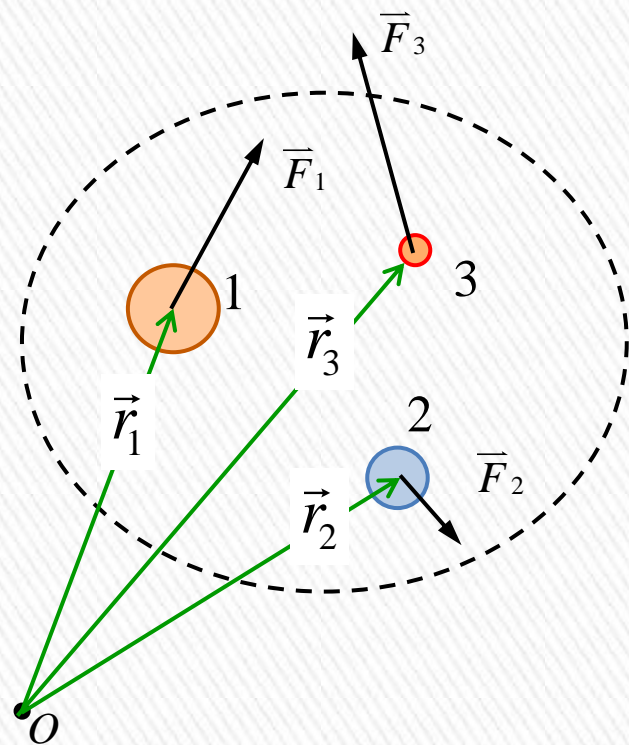
» 上面我们探讨了单个质点的角动量与合外力矩之间的关系，在多个质点组成的质点系中，情况如何呢？

» 质点系的总角动量等于各质点的角动量的矢量和：

$$\vec{L} = \sum_i \vec{L}_i = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{p}_i$$

» 质点系的总角动量对时间的变化率等于该质点系所受的合外力矩：

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_i \vec{M}_i = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$



3.8 质点系的角动量定理

» 从上面的推导我们得到几个重要结论：

(1) 在质点系内部，作用于某一质点的内力会影响该质点的力矩，但对整个质点系的合力矩、总角动量无影响：

(2) 当质点系相对于某一固定点所受的合外力矩为零时，该质点系相对于该定点的总角动量不随时间变化，即：

$$\sum_i \vec{M}_i = \frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \vec{C}$$

3.8 质点系的角动量定理

P102 例3.20: 如图所示, 质量分别为 m_1 和 m_2 的两个小钢球固定在一个长为 a 的轻质硬杆的两端, 杆的中点有一轴, 可以使得杆在水平面内自由转动, 杆原来静止。另一泥球质量为 m_3 , 以水平速度 v_0 垂直于杆的方向与 m_2 发生碰撞, 碰后二者粘在一起。设 $m_1 = m_2 = m_3$, 求碰撞后杆转动的角速度。

解: 碰撞时, 质点系不受外力矩作用, 角动量守恒:

$$m_3 \vec{r}_2 \times \vec{v}_0 = (m_2 + m_3) \vec{r}_2 \times \vec{v}_2 + m_1 \vec{r}_1 \times \vec{v}_1$$

$$\begin{cases} m_3 r_2 v_0 = (m_2 + m_3) r_2 v_2 + m_1 r_1 v_1 \\ m_1 = m_2 = m_3 = m \\ r_1 = r_2 = a/2 \\ \omega = v_1/r_1 = v_2/r_2 \end{cases}$$

解得: $\omega = \frac{2v_0}{3a}$

