

Data Science



clase 3

Espacios muestrales y sucesos







- → Clasificación de los sucesos
- → Reglas de la adición
- → Reglas de la multiplicación



OBJETIVOS DE LA CLASE

Al finalizar esta lecture estarás en la capacidad de...

- -**Conocer** los conceptos de espacios muestrales y Sucesos
- -Aplicar las reglas de adición y multiplicación
- -**Reconocer** sucesos condicionales e independientes.

Clasificación de los sucesos





Elementos básicos de la teoría de probabilidad: los resultados de un experimento aleatorio.





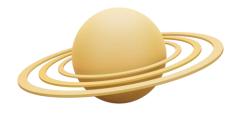
Experimento: un ensayo o juego que puede constar de uno o más intentos



Resultado: es la ocurrencia de uno, y sólo uno de los varios resultados posibles y no se sabe cual ocurrirá.



La **probabilidad** de cualquier evento es igual a la suma de las probabilidades de los puntos muestrales que forman el evento.





Clasificación de los sucesos

Simple: evento que puede describirse con una característica única.

Excluyentes:cuando la ocurrencia de uno cualquiera de ellos imposibilita la ocurrencia de los otros.



Ejemplo:

Simple: Coche nacional



Excluyente: Que el auto sea nacional o importado, son sucesos colectivamente exhaustivos. Uno de ellos debe ocurrir. Si no ocurre nacional, debe ocurrir importado y viceversa.



Dos sucesos son compatibles cuando pueden ocurrir al mismo tiempo.

Ejemplo: nacional o más de 40 años. Esta definición no indica que estos sucesos deban necesariamente ocurrir en forma conjunta.



Regla de la adición

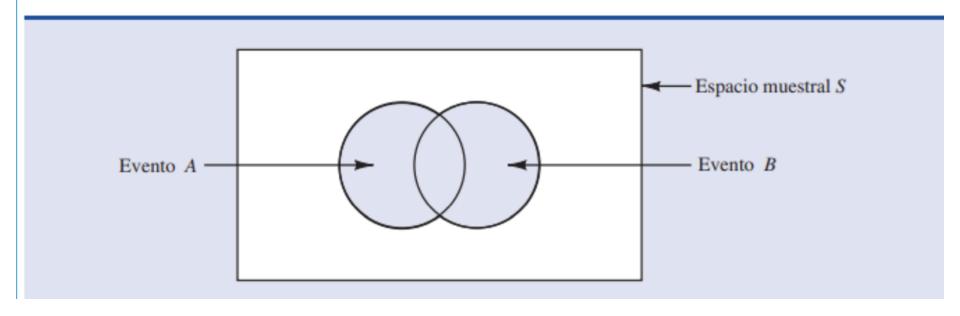
Se emplea para calcular la probabilidad de dos eventos



$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$



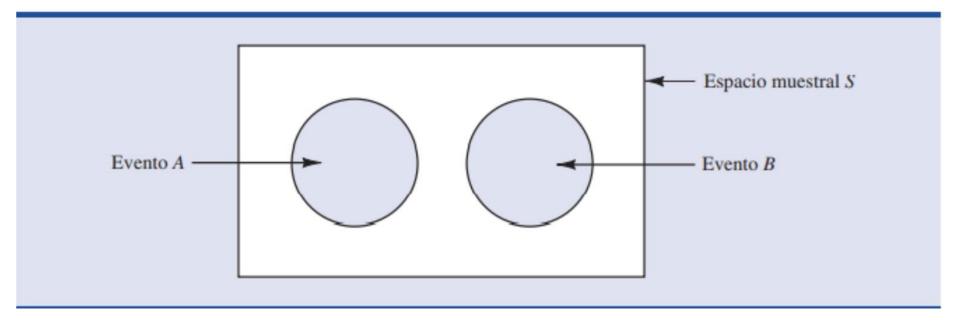
LA UNIÓN DE LOS EVENTOS A Y B APARECE SOMBREADA







EVENTOS MUTUAMENTE EXCLUYENTES

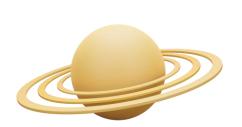




Regla de la multiplicación



Sucesos independientes



Dos eventos son independientes cuando la ocurrencia o no ocurrencia de un suceso o evento no tiene ningún efecto en la probabilidad de ocurrencia de otro suceso o evento.



Cuando para **dos sucesos o eventos** cualquiera A y B la P(A/B)=P(A), ambos sucesos son independientes.

En ese caso también ocurre que P(B/A)=P(B), y a partir de estas dos últimas igualdades, **se verifica que, si A y B son independientes** P(A y B) = P(A) * P(B).



```
#Probabilidad de que dos clientes sucesivos, el primero pague en efectivo y el segundo con tarjeta de crédito.
efectivo = 6/15
tarjetaCredito = 7/15
probalidad = efectivo * tarjetaCredito
print(probabilidad)
```

#Probabilidad de que dos clientes sucesivos, los dos paguen en efectivo:

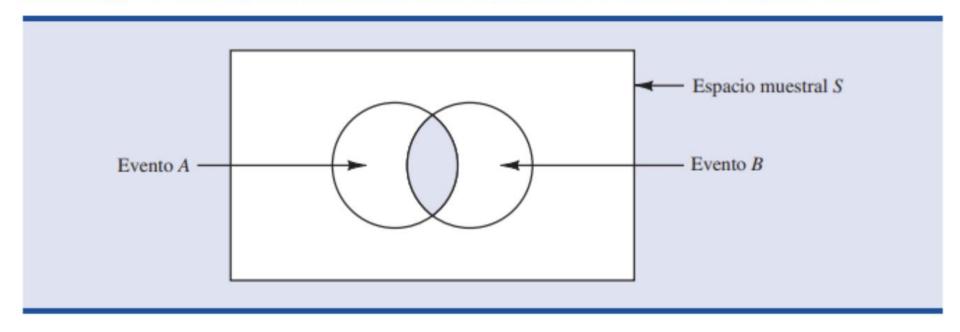
```
efectivo = 6/15
probalidad = efectivo * efectivo
print(probabilidad)
```



La ley de las suma de probabilidades sirve para calcular la probabilidad de la unión de dos eventos, la ley de la multiplicación es útil para calcular la probabilidad de la intersección de dos eventos.



FIGURA 4.6 LA INTERSECCIÓN DE LOS EVENTOS A Y B APARECE SOMBREADA





Ley de la multiplicación



 $P(A \cap B)=P(B)P(A|B)$

 $P(A \cap B)=P(A)P(B|A)$





La **notación** | indica que se está considerando la probabilidad del evento A dada la condición de que el evento B ha ocurrido. Por tanto, **la notación** P(A | B) se lee "la probabilidad de A dado B".

Dos sucesos o eventos son condicionales cuando la ocurrencia o no ocurrencia de un suceso o evento afecta la probabilidad de ocurrencia del otro.



Probabilidad condicional



P(A | B)=P(A"∩ B")/P(B)

 $P(B|A)=(P(A"\cap B"))/(P(A))$



Cuando para dos sucesos o eventos cualquiera A y B la P(A/B)=P(A), ambos sucesos son independientes. En ese caso también ocurre que P(B/A)=P(B), y a partir de estas dos últimas igualdades, se verifica que, si A y B son independientes:

 $P(AyB) = P(A)^*P(B).$