



Visor de archivos 3D

GitHub puede alojar y renderizar archivos 3D con la extensión `.stl` .

Al mirar directamente un archivo STL en GitHub, puede:

- Haga clic y arrastre para girar el modelo.
- Haga clic derecho y arrastre para traducir la vista.
- Desplácese para acercar y alejar.
- Haga clic en los diferentes modos de vista para cambiar la vista.

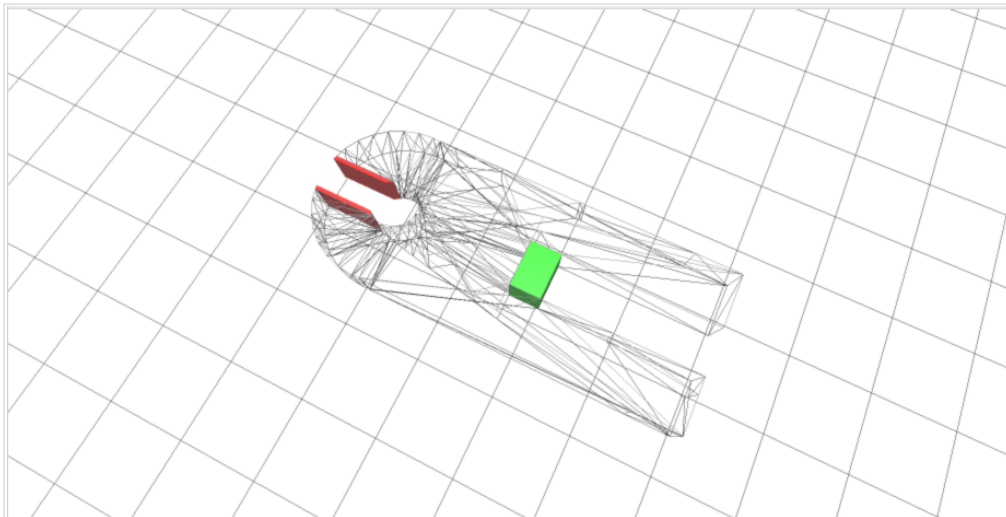
Versiones del artículo

[GitHub.com](#)[GitHub Enterprise 2.13](#)[GitHub Enterprise 2.12](#)[GitHub Enterprise 2.11](#)[GitHub Enterprise 2.10](#)

Difiere

Al observar una confirmación o un conjunto de cambios que incluye un archivo STL, podrá ver un antes y un después del archivo diff.

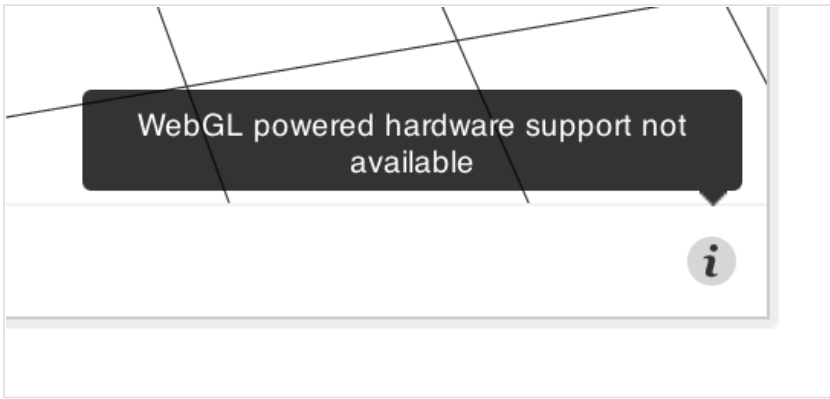
De forma predeterminada, obtendrá una vista donde todo lo que no se modifica se encuentra en una estructura alámbrica. Las adiciones se colorean en verde, y las partes eliminadas se colorean en rojo.



También puede seleccionar la opción **Control deslizante de revisión** , que le permite usar un control deslizante en la parte superior del archivo para realizar la transición entre las revisiones actuales y las anteriores.

Reparando el rendimiento lento

Si ve este icono en la esquina del visor, entonces la tecnología WebGL no está disponible en su navegador:



WebGL es necesario para aprovechar al máximo el hardware de su computadora. Le recomendamos probar navegadores como [Chrome](#) o [Firefox](#) , que se entregan con WebGL habilitado.

Error: "No se puede mostrar"

Si su modelo no es válido, es posible que GitHub no pueda mostrar el archivo. Además, los archivos que tienen más de 10 MB son demasiado grandes para que los muestre GitHub.

Incrustar su modelo en otra parte

Para mostrar su archivo 3D en otro lugar de Internet, modifique esta plantilla y colóquela en cualquier página HTML que admita JavaScript:

```
<script src="https://embed.github.com/view/3d/<username>/<repo>/<ref>/<path_to_file>"></script>
```

Por ejemplo, si la URL de su modelo es github.com/skarnik/secret-bear-clip/blob/master/stl/clip.stl , su código de [inserción](#) sería:

```
<script src="https://embed.github.com/view/3d/skarnik/secret-bear-clip/master/stl/clip.stl"></script>
```

De forma predeterminada, el representador incorporado tiene 420 píxeles de ancho por 620 píxeles de alto, pero puede personalizar la salida al pasar las variables de alto y ancho como parámetros al final de la URL, como `?height=300&width=500`.

Nota : `ref` puede ser una rama (como `master`), o el hash para una confirmación individual (como `2391ae`).

Dónde encontrar impresionantes proyectos 3D en GitHub

¡Hay [un montón de excelentes proyectos](#) en 3D en GitHub, y cada día se agregan más!

 [Contacta a un humano](#)

