Traitement d'image

Noureddine ABOUTABIT, Ph.D

INTRODUCTION

Introduction et définitions

• Image?

Image: représentation d'une personne ou d'une chose par la peinture, la sculpture, le dessin, la photo, le film (<u>Larousse</u>)

Vision : Perception du monde extérieur par les organes de la vue.

Association Image-Vision:

- Pour l'image intervient donc la notion de représentation → interprétation plus ou moins objectif du monde extérieur.
- La vision humaine incorpore une interprétation partielle subjectif : une scène est vue différemment par chaque individu suivant le contexte personnel par exemple.

Une machine de vision est forcément objective. L'être humain est subjectif.

Introduction

• Image ?:

Image = support d'information

Image = représentation d'un paramètre physique sur un plan.

Une image est avant tout un signal 2D (x,y).

Souvent, cette image représente une réalité 3D (x,y,z).

D'un point de vue mathématique :

Une image est un matrice de nombres représentant un signal Plusieurs outils permettent de manipuler ce signal

D'un point de vue humain :

Une image contient plusieurs informations sémantiques II faut interpréter le contenu au-delà de la valeur des nombres

Types d'images:

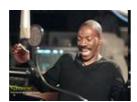


Image naturelle



Image naturelle – Plusieurs moyens d'acquisition
caméra, microscope, tomographie, infrarouge, satellite, IRM, rayons X, ...
Image artificielle – Plusieurs outils de représentation
synthèse d'images, réalité virtuelle, visualisation scientifique, ...

Introduction

• Types d'images :



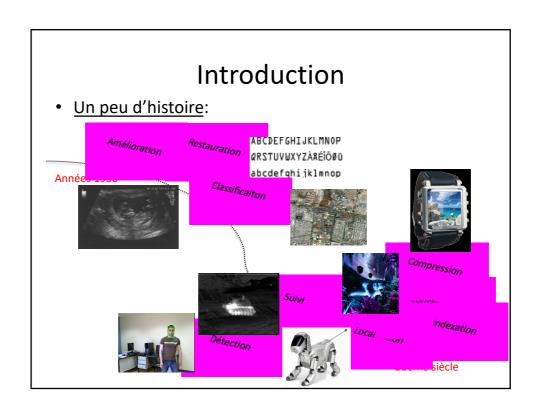
Image en niveaux de gris, $I(x,y) \in [0....255]$

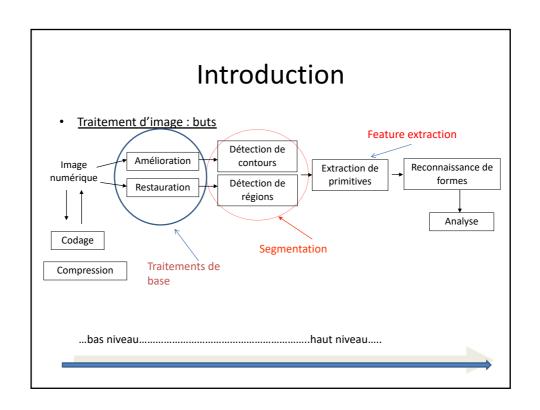


Image binaire, $I(x,y) \in \{0, 1\}$



Images couleurs $I_R(x,y) I_G(x,y) I_B(x,y)$





• Amélioration :

Contraste, dynamique, bruit ...



Image moins contrastée

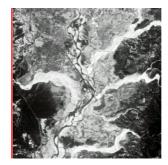


Image améliorée

Introduction

• Restauration:

Elimination de dégradations : exemple flou



Image avec flou



Image restaurée

D'après Schouten 2002

• Codage et compression :

Optimized Image



size 14.42KB (62% smaller) width 200 pixels height 210 pixels

Original Image



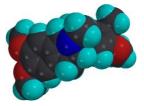
size **38.75KB** width 200 pixels height 210 pixels

Introduction

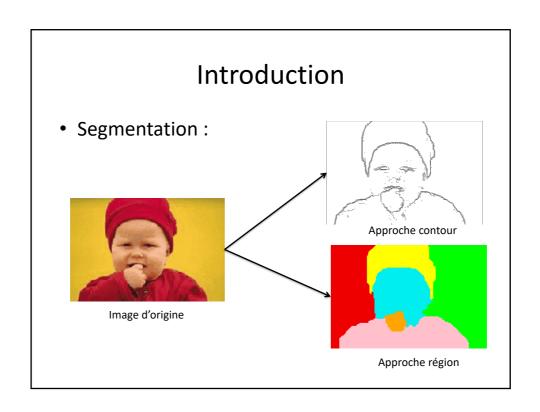
• Synthèse :

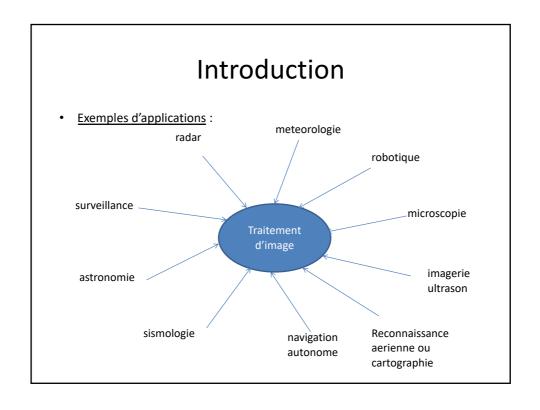
Modèles fractals, Modélisation 2D, Modélisation 3D, mouvement ...







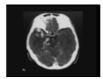




Applications:



Drone militaire





Imagerie médicale



Télédétection

Contenu du cours

Traitement d'images

- Introduction: définitions, vision humaine
- Formation d'image : radiométrie, types d'images, colorimétrie, numérisation
- Rehaussement d'image : histogramme, amélioration du contraste
- Filtrage : convolution numérique, filtrage passe-bas
- Segmentation d'image : approche région, approche contour
- Traitement des images binaires : pavage, maillage, distance, fermeture des contours, étiquetages des composantes connexes, morphologie mathématique
- Analyse de texture, extraction de primitives de texture : gray-level co-occurrence matrix (GLCM), Local Binary Patterns (LBP).