TD N°1 Traitement d'image Correction

Exercice 1:

Calculez la taille en Octet :

- a. D'une image binaire 128*128,
- b. D'une image 128*128, limitée à 128 niveaux de gris,
- c. D'une image en vraies couleur de taille 256*256.

Correction:

a. Taille = 128*128*1bit/8= 2048 octets

b. Taille = 128*128*7 bits/8= 14336 octets

c. Taille = 256*256*24 bits/8=196608 octets

Exercice 2:

Les tables suivantes font correspondre le nombre de pixels pour chaque niveau de gris (variant entre 0-15) dans une image en fonction des leurs valeurs d'intensité.

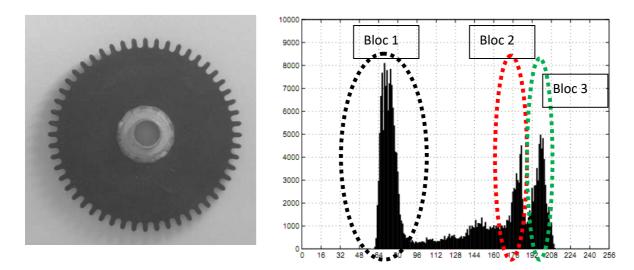
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
20	40	60	75	80	75	65	55	50	45	40	35	30	25	20	30

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	40	80	45	110	70	0	0	0	0	0	0	0	0	15

- 1. Tracer les histogrammes correspondants.
- 2. Appliquer un étirement d'histogramme pour chacun d'entre eux.
- 3. Tracer les histogrammes étirés.

Exercice 3:

Soit l'image suivante et son histogramme :



 $\underline{Question\ 1}: I dentifier à quelles régions de l'image correspondent les différents blocs de l'histogramme.$

Correction

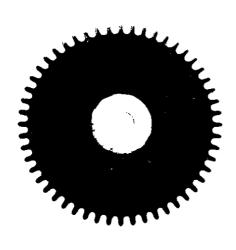
Bloc1 → l'engrenage

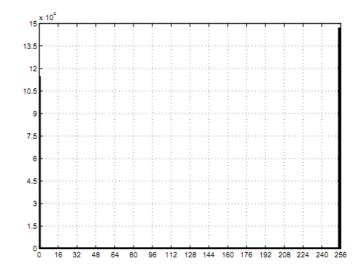
Bloc2 → l'arrière plan (fond)

Bloc3 → le centre de l'engrenage

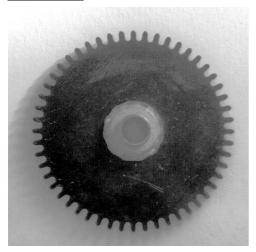
L'image précédente a subi des traitements dont les images résultantes sont représentées ci-dessous avec leurs histogrammes :

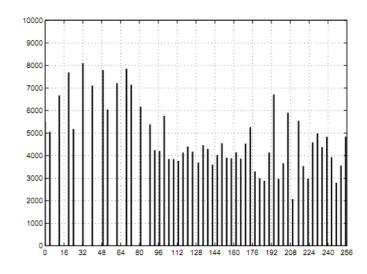
Traitement 1:



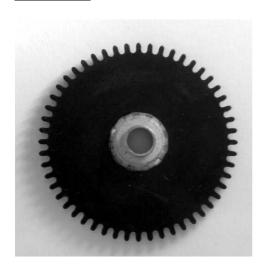


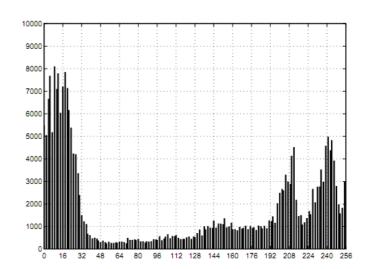
Traitement 2:





Traitement 3:





Question 2 : Spécifier le traitement effectué sur l'image dans chaque cas. Justifier.

Correction

Traitement 1 : conversion en image binaire (seuillage ou binarisation)

Traitement 2 : amélioration du contraste avec l'égalisation de l'histogramme (l'histogramme devient un peu plat et étiré)

Traitement 3 : amélioration du contraste avec transformation linéaire (étirement de l'histogramme sans changement de la forme globale)

Exercice 4 :
Associez à chaque image la transformation qui lui a été appliquée.

