**ENSEAExpress : Idées d’énigmes**

**Rappel de l’objectif** d’ENSEAExpress : découverte des services de l’école importants pour l’élève, de quelques associations d’étudiants et du fablab

**Différents types d’énigmes :**

* Questions type QCM ou réponse libre
* Recherche et scan de QR codes
* Prise de photos
* Recherche de mots mystère
* Résolution de phrases codées
* Résolution de calculs
* Action à réaliser

Certaines énigmes peuvent être en anglais aussi.

Des applications existent pour la réalisation de jeux de piste ou de chasses au trésor :

* Enigmapp (en français) <https://eed.ac-versailles.fr/spip.php?article223>
* Action Bound (en anglais) : <https://en.actionbound.com/>

Sites donnant des exemples d’énigmes :

* <https://geo-gaming.com/idees-denigmes-captivantes-a-creer/>
* <https://ww2.ac-poitiers.fr/srane/spip.php?article817>
* <https://geo-gaming.com/idees-denigmes-captivantes-a-creer/>
* <https://www.mycityhunt.fr/enigmes-pour-le-jeu-de-piste>

On peut également commencer par des jeux brise-glace :

* <https://ahaslides.com/fr/blog/icebreaker-games-for-students/>
* <https://www.betanews.fr/top-5-des-activites-de-divertissement-pour-les-etudiants/>

Les éléments ci-dessus sont destinés à vous donner des pistes et des idées, pas à vous restreindre : laissez libre court à votre créativité d’étudiant