#### TD Structures de Données n° 2

## Thème: Complexité des Algorithmes

### Exercice I.1 De l'intérêt d'améliorer la rapidité des ordinateurs

Question 1 A titre d'illustration des notions de *taille de problèmes* et *de nombre d'opérations*, on considère un vecteur  $\mathbf{x} = (\mathbf{x}_1, \, \mathbf{x}_2, \, ..., \, \mathbf{x}_n)$  de n composantes, où chaque composante  $\mathbf{x}_i$  peut prendre les valeurs 0 ou 1. Dans tous les exemples qui suivent la *taille du problème* est la taille du vecteur  $\mathbf{x}$ , c'est à dire n. (Ici, la taille du problème est donc le nombre de composantes du vecteur  $\mathbf{x}$ , mais pour d'autres problèmes, cela pourrait être un nombre de clients à traiter, un nombre de villes à relier entre elles par des lignes téléphoniques, bref c'est un moyen de dimensionner le problème).

Pour chacun des algorithmes suivants évaluer le nombre d'opérations :

```
affichage des n composantes du vecteur x
Pour i allant de 1 à n faire
 afficher(x_i)
fait
Algo 2
Pour i allant de 1 à n faire
 Pour j allant de 1 à n faire
      afficher(x_1+x_1)
 fait
fait
Algo 3
Pour i allant de 1 à n faire
 Pour j allant de 1 à n faire
      Pour k allant de 1 à n faire
           Pour l allant de 1 à n faire
                Pour m allant de 1 à n faire
                     afficher(x_1+x_1+x_k+x_1+x_m)
                fait
           fait
      fait
 fait
fait
```

**algo 4**: Affichage de toutes les valeurs possibles du vecteur x.

# Question 2 Compléter le tableau ci-dessous

Nombre d'opérations en fonction	Avec un ordinateur X		Avec un ordinateur Y 100 fois plus rapide que X	
de la	Taille maximale	Nombre	Taille maximale	Nombre
taille n des	(n max)	d'opérations	(n max)	d'opérations
Données	des problèmes	effectuées	des problèmes	effectuées
	traités en 1h	en 1h	traités en 1h	en 1h
N	N <sub>1</sub>	N <sub>1</sub>	$N'_1 = 100 N_1$	
n <sup>2</sup>	N <sub>2</sub>		N' <sub>2</sub>	
n <sup>5</sup>	N <sub>3</sub>		N'3	
2 <sup>n</sup>	N <sub>4</sub>		N' <sub>4</sub>	

## **Exercice I.2**

Soient les 3 algorithmes suivants permettant de calculer la valeur d'un polynôme

$$p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + ... + a_n x^n$$

en un point x. Comparer leur complexité. (La valeur de x est donnée).

```
-- il utilise le fait que x^i = x^{i-1} \star x
algo 2
début
      p := a_0; q := 1;
      pour i := 1 à n faire
             q := q * x ;
             p := p + a_{i} * q ;
      fait;
fin;
             --algorithme de Horner; il calcule à reculons a_n, a_nx+a_{n-1}
1, puis (a_n x + a_{n-1}) x + a_{n-2}...
début
      p := a_n ;
      pour i := n à 1, pas -1, faire
            p := p*x + a_{i-1};
      fait;
fin;
```

## **Exercice I.3**

Rappel de quelques définitions.

Soient 2 fonctions f et g de  $\mathbb{N}$  dans  $\mathbb{N}$ :

```
f = O(g) si il existe n_0 \in \mathbb{N} et c constante>0, tels que f(n) \le c g(n) pour tout n \ge n_0
```

Question 1 Soit un algorithme demandant exactement f(n) = 12n+7 opérations, montrer que cet algorithme est en O(n).

Question 2 De même, montrer que si  $f(n) = a_0 n^p + a_1 n^{p-1} + a_2 n^{p-2} + ... + a_{p-1} n + a_p$ , et  $a_0 > 0$  alors  $f = O(n^p)$ .

#### **Exercice I.4**

Soit l'algorithme suivant qui effectue la recherche dichotomique du rang (place) d'un nombre A dans une suite triée (par ordre croissant) de n nombres mis dans un tableau à une dimension (vecteur L[i]; i=1,...,n). Cet algorithme fonctionne sous l'hypothèse que A est présent dans la liste.

```
Algorithme :
début
    place = 1 ;
    f = n ;
    tant que place < f faire
        milieu = (place + f) / 2 ;
    si L[milieu] < A alors
        place = milieu + 1 ;
    sinon f = milieu ;
    finsi;
fait;</pre>
```

Question Donner la complexité de cet algorithme.