

# **Workshop: Lets Playi**

<b>Anbieter:</b>	IOT-Lab, Hochschule Rhein-Waal
<b>Titel der Veranstaltung:</b>	Informatik zum Anfassen
<b>Art:</b>	Präsenzveranstaltung
<b>Anzahl Teilnehmender:</b>	max. 15
<b>Veranstaltung mit Anmeldung:</b>	Ja

## **Termine:**

- Montag, 22.09.2025
- Dienstag, 23.09.2025
- Montag, 29.09.2025
- Dienstag, 30.09.2025

## **Uhrzeit:**

- **1. Sitzung:** 09:00 - 11:00 (10-12 Jahre, 5 - 7 Klässler)
- **2. Sitzung:** 11:30 - 13:30 (13-16 Jahre, 8 - 10 Klässler)

## **Beschreibung der Veranstaltung:**

In unserem praxisnahen Workshop „Informatik zum Anfassen“ könnt ihr in kleinen Gruppen spannende Technik Projekte umsetzen – vom selbstgebauten Pappauto über kreative Wasserbrunnen mit Sensorik bis hin zum eigenen Mini-Smart-Home. Gemeinsam tüfteln und dabei verstehen, wie Technik unsere Welt gestaltet. Ihr arbeitet in Teams, lernt neue Tools kennen.

## **Zielgruppe:**

Schülerinnen und Schüler der Mittelstufe (Klassen 5–10), besonders mit Interesse an Informatik, Technik oder Naturwissenschaften.

## **Voraussetzungen für die Teilnahme:**

- Interesse an Technik und kreativen Projekten
- Laptop (kann bei Bedarf auch bereitgestellt werden)
- Smartphone
- Federmappe (Schere, Lineal 30cm, Malstifte, Bleistift)
- Keine Vorkenntnisse notwendig

Projektname	Beschreibung	Klasse
<b><i>RoboCar</i></b>	DIY Pappauto mit Bluetooth	5.-7. Klasse
<b><i>H2O-Fountain</i></b>	DIY Wasserbrunnen mit Sensor	5.-7. Klasse
<b><i>Crash-Alarm</i></b>	DIY Parksensor für Autos	8.-10. Klasse
<b><i>Omnitrix</i></b>	DIY Smartwatch mit eigenem Spiel	5.-7. Klasse
<b><i>MyHome</i></b>	DIY Smart-Home mit Sensorik	8.-10. Klasse