## Wpływ wielkości populacji na jakość otrzymywanych wyników

Dla stałych wielkości:

* Prawdopodobieństwo mutacji = 0.2
* Ilość generacji = 100
* Wielkość turnieju = 0.2
* Oraz zestawu danych „hard”
* Wielkość populacji = [20, 50, 100]

**Wykres 1.1**

**Wykres 1.2 (Wycinek wykresu 1.1)**

Na wykresach 1.1 i 1.2 widać, że dla coraz większych populacji wykres coraz bardziej się wypłaszacza. Oznacza to, że dla coraz to wię

## Wpływ ilości iteracji na jakość otrzymywanego wyniku:

* Prawdopodobieństwo mutacji = 0.2
* Wielkość populacji = 50
* Wielkość turnieju = 0.2
* Oraz zestawu danych „hard”
* Ilość iteracji = 250

**Wykres 2**

Jak widać na wykresie 2. ilości iteracji od jakości otrzymywanego wyniku ma charakter funkcji homograficznej i w zamian za coraz większe ilości iteracji otrzymujemy coraz mniejszy progres w poszukiwaniu wyniku.

# Wpływ wielkości turnieju na szybkość i jakość otrzymywanych wyników.

* Prawdopodobieństwo mutacji = 0.2
* Wielkość populacji = 50
* Wielkość turnieju = [0.1, 0.2, 0.5, 0.7]
* Oraz zestawu danych „hard”
* Ilość iteracji = 100

**Wykres 3**

# Jakość oraz szybkość znajdywania rozwiązania w zależności od algorytmu selekcji

# Wpływ prawdopodobieństwa mutacji na czas znajdywania wyniku