

Octubre 2021

NE20 TURNOS

Diseño de Aplicación

PROFESOR

Exequiel Wiedermann

ELABORADO POR

Marcos Domínguez

Emanuel Miranda

Índice

Introducción	2
Nicho de usuario	3
Diseño de la Interfaz	3
Diseño de la información	4
Arquitectura de la información	5
Diseño de aplicación	6
Wearable	8
Conclusión	9

Introducción

Turnos en la escuela se han solicitados siempre, y lo que se busca con NE20 TURNOS es poder hacer que estos turnos se lleven a cabo con más sencillez. Para eso creamos esta aplicación que hará que el que la utilice pueda sacar un turno cómodamente desde donde se encuentre.

La idea de esta aplicación es que se puedan solicitar turnos con quien el usuario desee, interactuando desde donde se encuentre sin necesidad de asistir al establecimiento. Y así se pueda ahorrar tiempo o invertirlo en otras necesidades que tenga.

Esta App se puede encontrar tanto en Android como en IOS, será 100% gratuita.

Nicho de Usuario

NE20 TURNOS es una herramienta para solicitar turnos. Hemos visto que la gente que necesitan un turno, siempre se acercan hacia el establecimiento, y eso puede generar alguna pérdida de tiempo. Pero eso va a cambiar con esta aplicación, ya que lo podrán hacer desde donde se encuentren.

Diseño de la Interfaz

El diseño de la interfaz viene a ser todo el desarrollo de toda la parte gráfica, que se encontrara en las pantallas de nuestra aplicación, y también desde la tipografía hasta el logo.

Nombre: Para crear un nombre, vinculamos la funcionalidad de la aplicación con el lugar donde será utilizado.

Tipografía: Se utiliza un tipo de tipografía, el cual sea atractivo hacia el ojo humano y se acostumbre fácil.

Cromática: Para el uso de la paleta de colores se utilizaron dos, uno tiene relación con el establecimiento y el otro que genere una atracción hacia el usuario. Evitamos utilizar colores tan fuertes por el cansancio que generan estos.

Iconos: Estos son los elementos gráficos que estarán vinculados con el estilo y la marca, se ubican sobre la retícula y serán los elementos que nos ayudarán a simplificar, optimizar y presentar la información de la interfaz.

Diseño de la Información

NE20 TURNOS es una aplicación hecha para solicitar turnos. Lo que se busca principalmente es que el usuario pueda obtener un turno sin poder asistir al establecimiento.

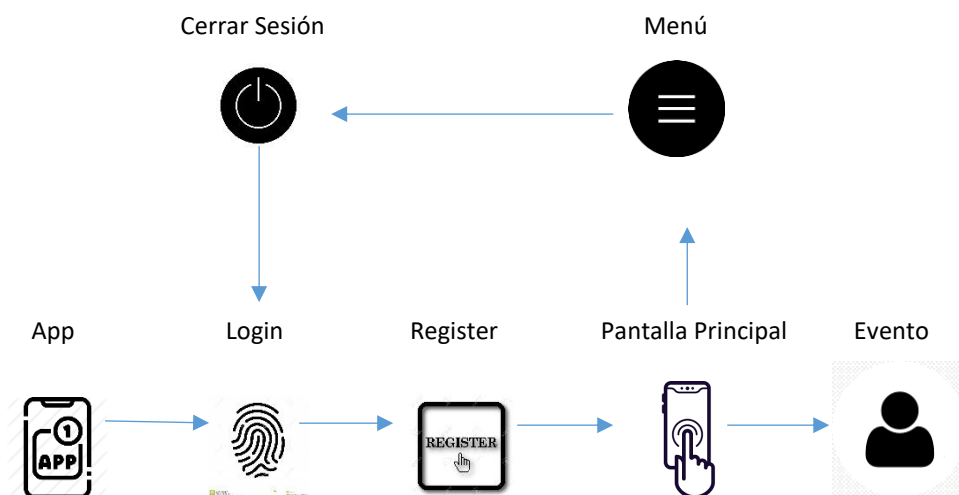
Las principales funciones son:

***Elección:** Permite seleccionar con quien desea tener un turno.

***Solicitud:** Ultimo paso para solicitar el turno, se selecciona el horario y el día que se encuentre disponible.

Arquitectura de la información

La arquitectura de la información es donde se comienza a unir toda la información y se desarrollan los esquemas para un mejor rendimiento al momento de diseñar cada una de las pantallas de la aplicación, tomando de referencia desde el momento en el que el usuario pulsa nuestro icono en el menú hasta que ingresa a programar algunas de las funciones.



Diseño de la Aplicación

El soporte para nuestra aplicación es la usabilidad que maneja, ya que realizamos que tenga una interacción sencilla y agradable para el usuario, así el mismo sienta una satisfacción al utilizarla y no se frustre.

Login



E.P.E.T N°20

Iniciar sesión

Gmail

Contraseña

[-Regístrate-](#)



Marcos Domínguez Emanuel miranda

Register



E.P.E.T N°20

Registrarse

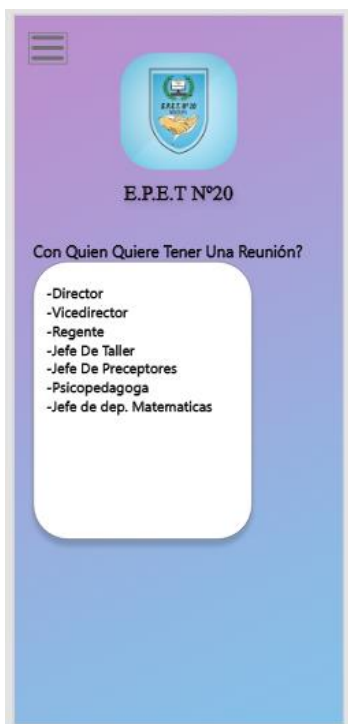
Nombre y Apellido

Gmail

Contraseña

Marcos Domínguez Emanuel miranda

Elección



Elección screen. Header: E.P.E.T N°20. Content: Con Quiere Tener Una Reunión? List: -Director, -Vicedirector, -Regente, -Jefe De Taller, -Jefe De Preceptores, -Psicopedagoga, -Jefe de dep. Matematicas.

Elección

E.P.E.T N°20

Con Quiere Tener Una Reunión?

- Director
- Vicedirector
- Regente
- Jefe De Taller
- Jefe De Preceptores
- Psicopedagoga
- Jefe de dep. Matematicas

Menú

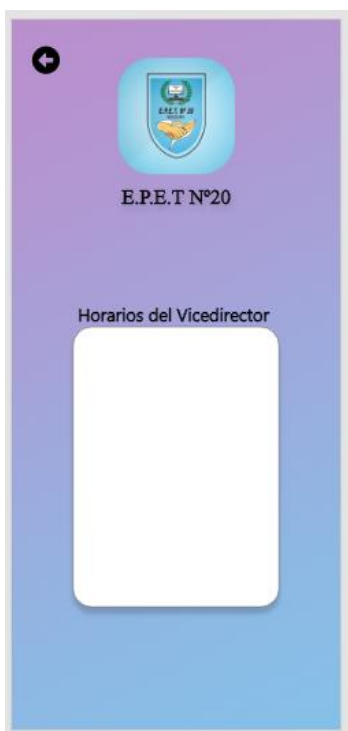


Menú screen. Header: Datos de la Cuenta. Content: Perfil.

Datos de la Cuenta

Perfil

Solicitud



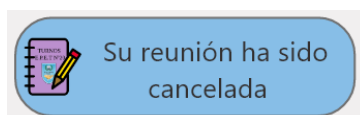
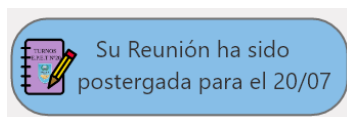
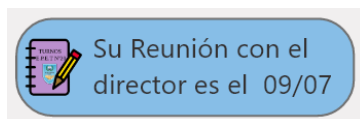
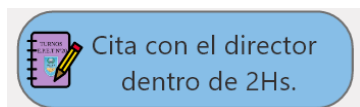
Solicitud screen. Header: E.P.E.T N°20. Content: Horarios del Vicedirector.

E.P.E.T N°20

Horarios del Vicedirector

Wearable

También generamos diseños para wearable. EL cual es una extensión más para realizar recordatorios, los cuales nos mostraran notificaciones de avisos, tales como.



Conclusión

Varias personas a veces solicitan un turno en el establecimiento, ya sea para evacuar alguna duda, solicitar algo, etc., entonces hemos creado una aplicación que permita realizar esta acción sin la obligación de asistir a la E.P.E.T. Y así el usuario que utilice la app pueda invertir ese tiempo en otras necesidades.