Thomas Favre-Bulle Semaine ENAC 8 Avril 2014

Présentation et installation





Télécharger et installer Netlogo Installer et utiliser Git et GitHub



Evaluation

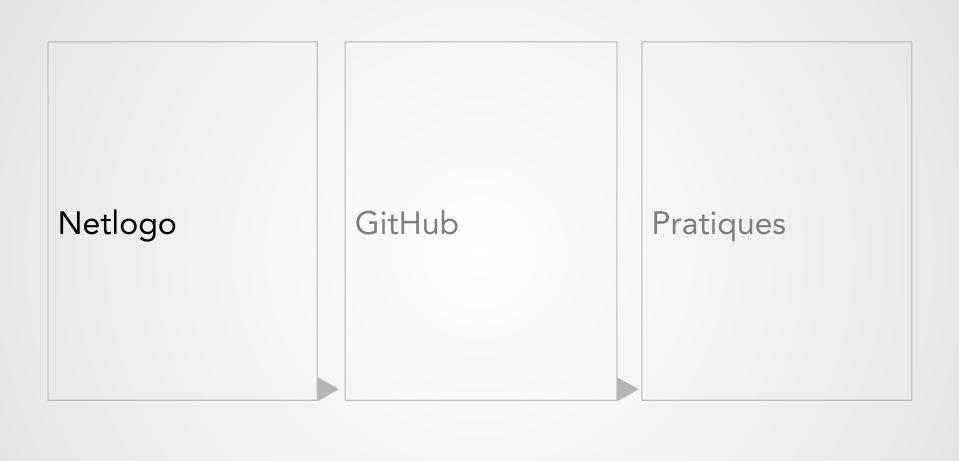
• L'évaluation des projets est collective, corrigée individuellement dans la limite de plus ou moins 1 point en fonction de vos contributions et participations en cours ou sur GitHub.

• Critères:

- Modèle: 3pts
- Argument scientifique (présentation jury et rapport final): 3pts
- Participation individuelle: +- 1pt

Forme du rendu

- Modèle fonctionnel
 - Présentation au jury du vendredi 2 mai 14h15-18h00
 - Rendu sur GitHub
- Argument scientifique
 - Présentation au jury du vendredi 2 mai 14h15-18h00
 - Page internet à créer sur GitHub pour le lundi 12 mai:
 - Résumé
 - Rapport détaillé
 - Structure:
 - 1. Introduction / intérêt de la recherche
 - 2. Objectifs et hypothèses
 - 3. Méthodes et procédures
 - 4. Résultats
 - 5. Discussion et conclusion



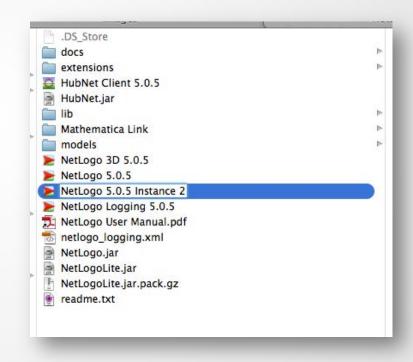
Netlogo est hébergé par Northwestern University

- http:// ccl.northwestern.edu/ netlogo/
- Télécharger Netlogo 5.0.5 pour votre système d'exploitation.
- Nécessite Java.



Créer des instances multiples sur Mac OS X

- Sur Mac OS X, copier le dossier Netlogo 5.0.5 dans le dossier application
- Contrairement à Windows, il n'est pas possible de lancer plusieurs instances simultanément.
- Créer une copie de Netlogo 5.0.5 et le renommer pour pouvoir lancer une seconde instance.



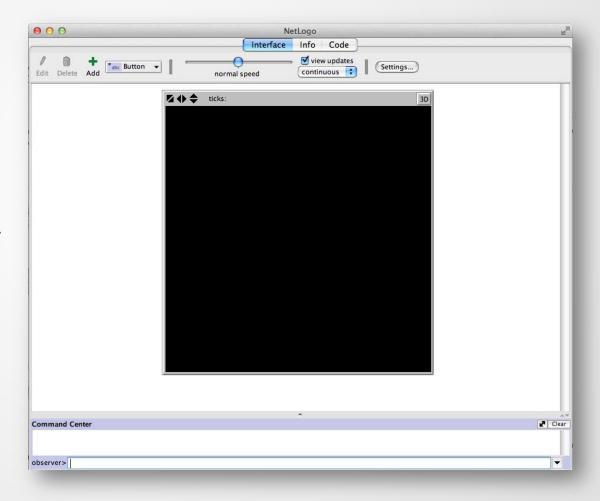
Netlogo est un environnement de développement et un langage de programmation

- Environnement de développement:
 - Outils de développement et de debugging.
 - Interface graphique.
- Langage de programmation:
 - Syntaxe spécifique.

Interface

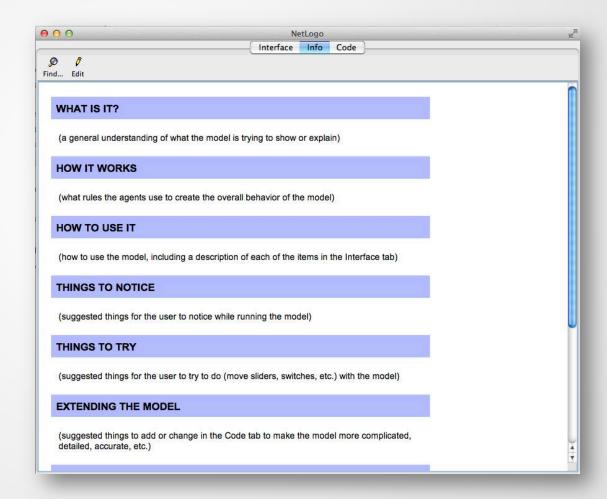
- L'usager interagit avec le modèle.
- Particularité: chaque élément est implicitement déclaré dans le code.
 Mais on peut aussi générer l'interface par le code.
- La console permet d'entrer du code et d'afficher des informations.
 Ex: demander d'afficher

Ex: demander d'afficher la valeur d'une variable globale



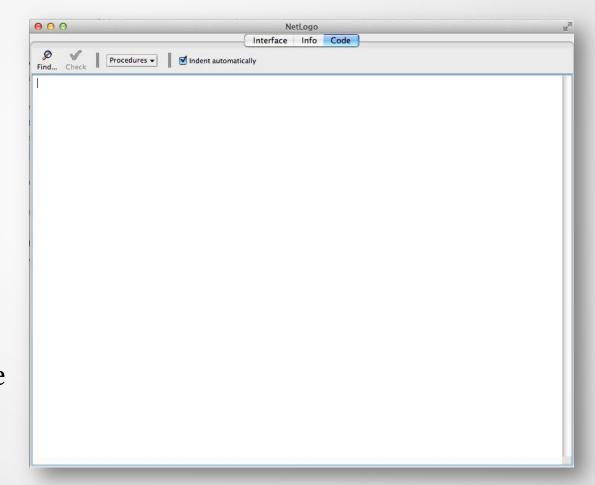
Info

• Décrit le modèle et son utilisation.



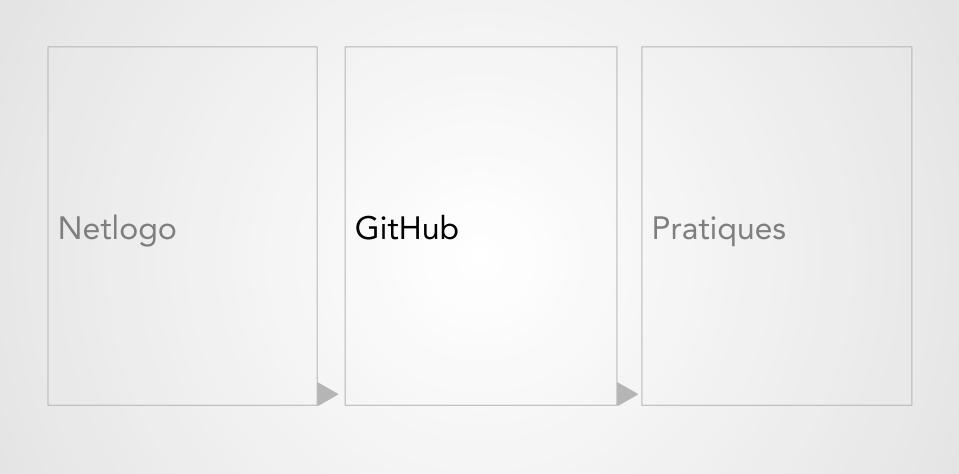
Code

- Ecriture du code.
- Permet le debuging: check.
- Accès direct aux procédures.
- Possible de séparer le code en plusieurs fichiers pour plus de clarté.



Ressources

- Documentation Netlogo
 - http://ccl.northwestern.edu/netlogo/docs/
 - Comprend des tutoriaux
 - Dictionary est la doc de référence
- NetLogo: A Simple Environment for Modeling Complexity
 - http://ccl.sesp.northwestern.edu/papers/netlogo-iccs2004.pdf
- Modeling Commons
 - <u>http://modelingcommons.org/</u>



Git et GitHub



- Git est un logiciel de gestion de versions.
 - Permet de gérer la mise à jour et l'évolution de vos fichiers.
 - Gère tous types de fichiers, pas seulement du code.
 - Léger et facile à utiliser, en comparaison des alternatives.
 - Décentralisé: il ne repose pas sur un serveur centralisé.
- GitHub est un service d'hébergement web du logiciel Git
 - Interface graphique (MacOS, Windows, Linux)
 - Outils d'installation facile
 - Outils de collaboration

Installation et inscription

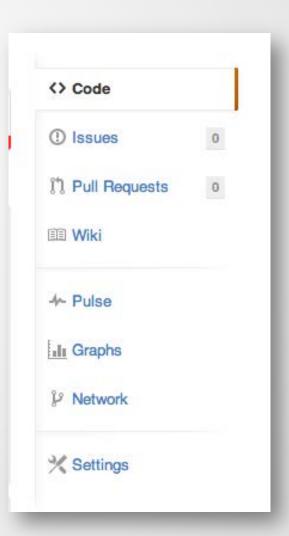
- Créez votre compte sur github.com
- Remplissez le questionnaire pour nous communiquer votre identifiant
 - http://bit.ly/1skISmI
- Installez l'interface graphique pour votre OS:
 - https://mac.github.com/
 - https://windows.github.com/
 - Divers:
 - http://git-scm.com/downloads/guis
- Vous serez inscrit sur l'organisation *EPFL-AgentBased-2014* et groupés par équipe.

Branches

- *Master* est la branche principale
- Maintenez toujours une version fonctionnelle de votre code en *master*
- Pour chaque modification, test ou ajout que vous voulez effectuer, créez une nouvelle branche au nom explicite.
 - E.g. random-movement
- Quand votre nouvelle branche fonctionne, vous pouvez la fusionner (merge) avec la branche *master* et la supprimer.
- L'historique de vos modifications est sauvegardée.

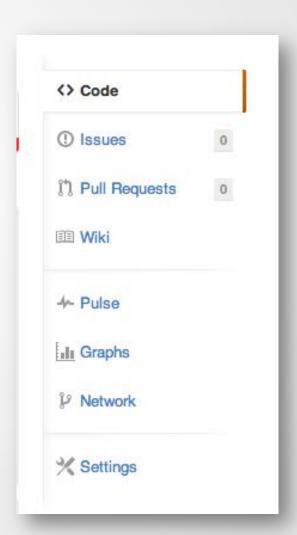
Issues

- Signaler un problème, un bug
- Poser une question
- Proposer une amélioration
- Les *issues* sont le mode de discussion principale sur un dépôt GitHub, ce sont des conversations.
- Assigner une *issue* à un membre du projet, mentionner un membre: utilisez les *issues* pour organiser la répartition du travail.
- Les membres mentionnés sont notifiés: mentionnez un enseignant ou un assistant pour poser une question ou demander un avis.



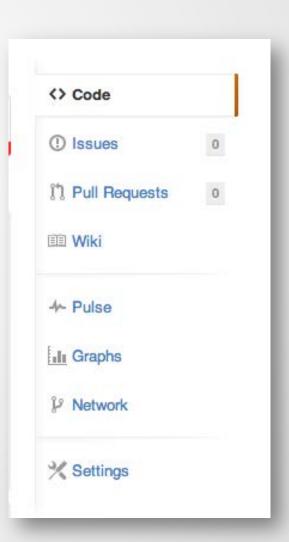
Wiki

- Le wiki peut être modifié très facilement.
- Il est facile à maintenir.
- Utilisez le Wiki pour la documentation quotidienne.

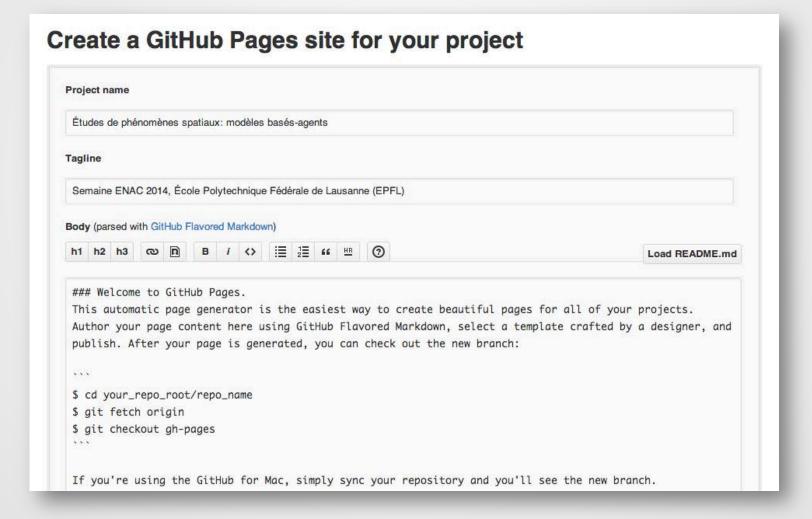


Site

- GitHub permet de créer une page internet pour votre dépôt.
 - Settings > GitHub Pages > Automatic Page
 Generator
 - Editeur MarkDown: pas besoin de compétences HTML ou CSS
- La page GitHub est le principal mode de rendu de l'argument scientifique.
 - Vous recevrez un canevas à remplir.

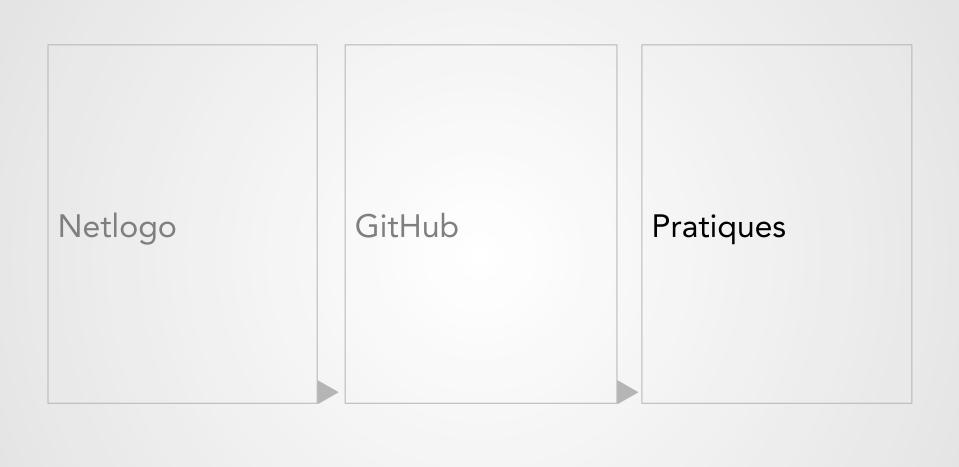


Site



Ressources

- GitHub Training & Guides Youtube channel
 - https://www.youtube.com/user/GitHubGuides
- GitHub For Beginners: Don't Get Scared, Get Started
 - http://readwrite.com/2013/09/30/understanding-github-a-journey-forbeginners-part-1
- GitHub workflows inside of a company
 - http://www.nczonline.net/blog/2013/05/21/github-workflows-insideof-a-company/



Pratiques

Collaborez

- Travail de groupe et non individuel.
- Utilisez les issues pour discuter et répartir le travail.

Expérimentez

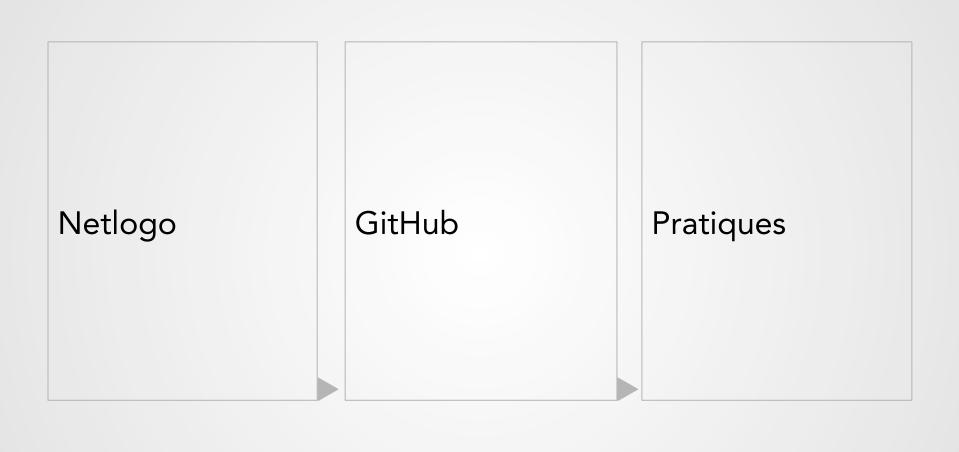
- Créez des branches pour expérimenter sur des versions différentes de votre modèle.
- La construction d'un modèle n'est pas une processus linéaire.

Documentez

- Votre travail doit être accessible et compréhensible par vos collaborateurs et par les enseignants et assistants.
- Votre documentation s'adresse aussi à votre futur vous.

Participez

- Utiliser tous les outils GitHub à votre disposition pour collaborez et participer, y compris sur les sujets du cours.
- Votre activité sur votre dépôt GitHub servira à évaluer votre participation.



Pour la semaine prochaine

- Familiarisez-vous avec GitHub
 - Réglez votre inscription et installation
 - Consultez les ressources suggérées
- Ayez une installation Netlogo en ordre de marche
 - Installez et réglez d'éventuels problèmes d'installation.
 - Explorez la bibliothèque de modèles.
- Proposez une thématique spatiale (sociale ou non) à modéliser.
 - Esquissez un problème.
- En cas de problèmes, questions, suggestions:
 - Créez une *issue* sur le dépôt GitHub du cours.
 - Pas d'emails aux enseignants en dehors des problèmes personnels.