# Série 3

#### Correction de l'exercice 3.1 : APPROXIMATION DE SIGNAUX

1) Pour montrer l'orthonormalité, on vérifie que  $\langle \phi_i, \phi_j \rangle = 1$  si i = j et 0 sinon (pour  $0 \le i, j \le 3$ ). Soit  $i, j \in \{0, \dots, 3\}$ . On voit que Supp  $\phi(t - i) \subset [i, i + 1]$ .

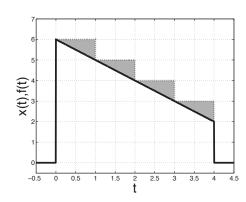
Si  $i \neq j$ , on a donc Supp  $\phi(t-i) \cap$  Supp  $\phi(t-j) = \emptyset$ , et donc,  $\langle \phi_i, \phi_j \rangle = \int_0^4 \phi(t-i)\phi(t-j) dt = 0$ .

Si i = j, on a  $\langle \phi_i, \phi_j \rangle = \int_0^4 \phi(t - \frac{1}{2} - i)^2 dt = \int_0^4 \operatorname{rect}(t - \frac{1}{2} - i)^2 dt = \int_0^4 \operatorname{rect}(t - \frac{1}{2} - i) dt = 1$ . Ceci démontre donc que la famille  $(\phi_n)_{n \in \{0, \dots, 3\}}$  est orthonormale.

Remarque 1 La notation Supp f désigne le support de f. Par définition, f est nulle en dehors de Supp f.

- 2) On veut calculer l'erreur d'approximation :  $||x f|| = \left( \int_0^4 (x(t) f(t))^2 dt \right)^{\frac{1}{2}}$ . On donne deux manières de faire cette question.
  - (a) Une première façon,  $ad\ hoc$ , utilise le fait suivant : le graphe de x(t)-f(t) est constitué de 4 translations du graphe de la fonction  $t\mapsto \left\{ \begin{array}{l} t\ {\rm si}\ 0\leq t\leq 1\\ 0\ {\rm sinon} \end{array} \right.$ , comme illustré sur la Figure 1. Il en découle que

$$||x - f|| = \left(4 \int_0^1 t^2 dt\right)^{\frac{1}{2}} = \frac{2}{\sqrt{3}}.$$



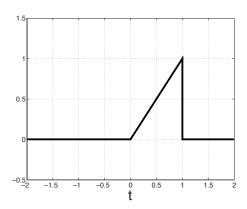


FIGURE 1 – L'erreur d'approximation correspond au carré de l'aire couverte par les zones grises sur le graphe de x(t) - f(t) dans la figure de gauche. Elle est donc est égale à quatre fois la valeur de l'intégrale de la fonction représentée sur le graphe de droite, élevée au carré.

(b) Une deuxième méthode, générale, consiste à écrire :

$$||x - f||^2 = ||f||^2 - 2\langle f, x \rangle + ||x||^2 = ||f||^2 - 2\sum_{i=0}^{3} x(i)\langle \phi_i, x \rangle + ||x||^2$$

Il nous faut donc calculer  $||f||^2$ ,  $||x||^2$ , et les produits scalaires  $(\langle \phi_i, x \rangle)_{i \in \{0, \dots, 3\}}$ . Ces quantités nous seront aussi utiles pour traiter la question suivante. Nous allons les calculer maintenant :

$$||x||^{2} = \int_{0}^{4} x(t)^{2} dt = \int_{0}^{4} (6-t)^{2} dt = \left[\frac{1}{3}(t-6)^{3}\right]_{0}^{4} = \frac{208}{3},$$

$$||f||^{2} = \int_{0}^{4} f(t)^{2} dt = \sum_{i=0}^{3} x(i)^{2} = 6^{2} + 5^{2} + 4^{2} + 3^{2} = 86,$$

$$\langle \phi_{i}, x \rangle = \int_{0}^{4} \phi_{i}(t)(6-t) dt = \int_{0}^{4} \operatorname{rect}(t - \frac{1}{2} - i)(6-t) dt = \int_{i}^{i+1} (6-t) dt = \left[6t - \frac{t^{2}}{2}\right]_{i}^{i+1} = \frac{11-2i}{2}.$$

Pour calculer  $||f||^2$ , on a utilisé le fait que la famille  $(\phi_n)_{n\in\{0,\cdots,3\}}$  soit orthonormale.

Finalement, nous obtenons :  $||x-f||^2 = \frac{208}{3} - 2\sum_{i=0}^3 \frac{(6-i)(11-2i)}{2} + 86 = \frac{208}{3} - 154 + 86 = \frac{4}{3}$ , ce qui est cohérent avec le résultat obtenu par la première méthode.

3) Dans cette question, on cherche tout d'abord l'élément  $g \in \text{Vect}(\phi_0, \dots, \phi_3)$  qui minimise  $\|x - g\|^2$ . On sait que g est la projection orthogonale de x sur  $\text{Vect}(\phi_0, \dots, \phi_3)$ . Comme la famille  $(\phi_n)_{n \in \{0,\dots,3\}}$  est orthonormale, il s'agit de

$$g(t) = \sum_{i=0}^{3} \langle \phi_i, x \rangle \phi_i(t).$$

Nous avons déjà calculé les produits scalaires  $(\langle \phi_i, x \rangle)_{i \in \{0, \dots, 3\}}$  à la question 2). On a donc :

$$g(t) = \frac{11}{2}\phi_0(t) + \frac{9}{2}\phi_1(t) + \frac{7}{2}\phi_2(t) + \frac{5}{2}\phi_3(t).$$

On cherche maintenant l'erreur d'approximation  $\|x-g\|$ . Par définition de la projection orthogonale, on a  $g \perp (x-g)$ . Par Pythagore, on a donc  $\|x\|^2 = \|g\|^2 + \|x-g\|^2$ , ou encore  $\|x-g\|^2 = \|x\|^2 - \|g\|^2$ . On connait déjà  $\|x\|^2 = \frac{208}{3}$ . Il reste à calculer  $\|g\|^2$ . Nous utilisons de nouveau le fait que la famille  $(\phi_n)_{n \in \{0,\cdots,3\}}$  est orthonormale pour écrire

$$||g||^2 = \sum_{i=0}^{3} \langle \phi_i, x \rangle^2 = \left(\frac{11}{2}\right)^2 + \left(\frac{9}{2}\right)^2 + \left(\frac{7}{2}\right)^2 + \left(\frac{5}{2}\right)^2 = 69$$

Au final,  $\left\|x-g\right\|^2=\frac{208}{3}-69=\frac{1}{3},$  et donc l'erreur d'appoximation vaut

$$||x-g|| = \frac{1}{\sqrt{3}}.$$

On vérifie bien que ||x - g|| < ||x - f||.

Remarque 2  $\operatorname{Vect}(\phi_0, \dots, \phi_3)$  désigne l'espace vectoriel engendré par  $(\phi_0, \dots, \phi_3)$ . Comme notre espace de fonctions est muni d'un produit scalaire, il est fécond de penser le problème géométriquement.

### Correction de l'exercice 3.2 : ÉNERGIE, DISTANCE, PRODUIT SCALAIRE

- 1) Les graphes sont tracés sur la feuille de réponses.
- 2) Vérifions que les normes  $L_2$  de ces signaux sont finies, il en résultera qu'ils appartiennent à  $L_2(\mathbb{R})$ .

$$\int_{\mathbb{R}} f(t)^{2} dt = \int_{0}^{1} (\sqrt{t})^{2} dt + \int_{1}^{2} (2-t)^{2} dt = \left[\frac{t^{2}}{2}\right]_{0}^{1} + \left[\frac{(t-2)^{3}}{3}\right]_{1}^{2} = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} = \frac{5}{6} < +\infty$$

$$\int_{\mathbb{R}} g(t)^{2} dt = \int_{0}^{+\infty} \frac{1}{(1+t)^{2}} dt = \left[\frac{-1}{1+t}\right]_{0}^{+\infty} = 1 < +\infty$$

$$\int_{\mathbb{R}} g(t-1)^{2} dt = \int_{\mathbb{R}} g(u)^{2} du = 1 < +\infty \text{ en faisant le changement de variable } u = t-1$$

Ces intégrales sont finies donc les trois sigaux appartiennent à  $L_2(\mathbb{R})$ . On remarque aussi que le décalage n'a pas changé l'énergie du signal g, ce qui n'est pas tant non-intuitif, dans le fond.

3) On calcule

$$\langle g, g(\cdot - 1) \rangle = \int_{\mathbb{R}} g(t)g(t - 1)dt = \int_{1}^{+\infty} \frac{1}{t(t + 1)}dt$$
$$= \int_{1}^{+\infty} \left(\frac{1}{t} - \frac{1}{t + 1}\right)dt = \left[\ln\left(\frac{t}{t + 1}\right)\right]_{1}^{+\infty} = \ln 2.$$

D'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz, on a  $|\langle g(t), g(t-t_0)\rangle| \leq \|g(t)\|_{L_2} \|g(t-t_0)\|_{L_2} = 1$ , car l'énergie est inchangée par le décalage. On voit donc qu'il est impossible de trouver un  $t_0$  tel que  $\langle g(t), g(t-t_0)\rangle$  soit égal à 3.

4) On a  $\|g - g(\cdot - 1)\|_{L_2}^2 = \|g\|_{L_2}^2 - 2 \langle g, g(\cdot - 1) \rangle + \|g(\cdot - 1)\|_{L_2}^2 = 2 - 2 \ln 2,$  donc  $\|g - g(\cdot - 1)\|_{L_2} = (2(1 - \ln 2))^{\frac{1}{2}}.$ 

#### Correction de l'exercice 3.3 : PRODUITS SCALAIRES ET APPROXIMATION

1) On a ici une fonction d'une variable dont on cherche le minimum. Pour trouver la valeur de c qui minimise U, on peut donc simplement calculer la valeur qui annule sa première dérivée, soit

$$U'(c) = -6y_1(x_1 - cy_1) - 4y_2(x_2 - cy_2) = 0.$$

On trouve  $c_{\min} = \frac{3x_1y_1 + 2x_2y_2}{3y_1^2 + 2y_2^2}$ .

Finalement, on peut vérifier qu'il s'agit bien d'un minimum et non d'un maximum en regardant le signe de la dérivée seconde au point  $c_{\min}$ ,

$$U''(c_{\min}) = 6y_1^2 + 4y_2^2 > 0 \text{ si } y_1 \neq 0 \text{ ou } y_2 \neq 0.$$

2) Pour s'assurer qu'il s'agit d'un produit scalaire valide, il faut démontrer que les trois propriétés de la page 3-7 du cours sont vérifiées.

 $Lin\'{e}arit\'{e}$ :

$$\langle \alpha \mathbf{x} + \mathbf{z}, \mathbf{y} \rangle_m = 3(\alpha x_1 + z_1)y_1 + 2(\alpha x_2 + z_2)y_2$$
$$= \alpha(3x_1y_1 + 2x_2y_2) + 3z_1y_1 + 2z_2y_2$$
$$= \alpha \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_m + \langle \mathbf{z}, \mathbf{y} \rangle_m.$$

Sym'etrie:

$$\langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle_m = 3y_1x_1 + 2y_2x_2$$
  
=  $3x_1y_1 + 2x_2y_2$   
=  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_m$ .

Positivit'e:

$$\begin{aligned} \|\mathbf{x}\|_m^2 &= \langle \mathbf{x} , \mathbf{x} \rangle_m \\ &= 3x_1^2 + 2x_2^2 > 0 \text{ si } \mathbf{x} \neq \mathbf{0}. \end{aligned}$$

De plus, on voit qu'en appliquant le produit scalaire  $(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \mapsto \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_m = 3x_1y_1 + 2x_2y_2 \ \text{à} \ \mathbf{x} - c\mathbf{y}$ , on obtient bien U(c).

3) A la page 3-4 du cours, on rappelle que le problème de la meilleure approximation de  $\mathbf{x}$  par  $\mathbf{y}$  est la solution de  $\langle \mathbf{x} - c\mathbf{y}, \mathbf{y} \rangle_m = 0$ . Par linéarité du produit scalaire, on cherche donc  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle_m = c \langle \mathbf{y}, \mathbf{y} \rangle_m$ , ce qui est vérifié par

$$c = \frac{\langle \mathbf{x} \,,\, \mathbf{y} \rangle_m}{\langle \mathbf{y} \,,\, \mathbf{y} \rangle_m}.$$

En développant les produits scalaires, on trouve

$$c = \frac{3x_1y_1 + 2x_2y_2}{3y_1^2 + 2y_2^2},$$

qui est la même solution qu'au problème du point 1) où l'on cherchait à minimiser U(c).

4) En utilisant l'expression de c pour la meilleure approximation obtenue dans la question précédente, on trouve

(a) 
$$c = 2/3, c\mathbf{y} = \mathbf{x} = (2, 2), U(2/3) = 0$$
,

(b) 
$$c = 0, c\mathbf{v} = (0, 0), U(0) = 5,$$

(c) 
$$c = 12/5, c\mathbf{y} = (12/5, 12/5), U(12/5) = 6/5.$$

On constate qu'avec les vecteurs du point (b), on obtient c = 0. Ces vecteurs sont donc orthogonaux pour le produit scalaire m.

## Correction de l'exercice 3.4 : INTERCORRÉLATION ET DÉTECTION DE SIGNAUX

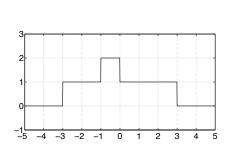
1) Les graphiques ci-dessous montrent que la composante sinusoïdale est fortement dominante dans le signal à analyser. On obtient le résultat demandé en utilisant successivement le fait qu'un décalage correspond à une convolution avec une distribution de Dirac décalée et la distributivité du produit de convolution par rapport à l'addition.

$$s_1(t) = u(t) * \delta(t+3) + u(t) * \delta(t+1) - u(t) * \delta(t) - u(t) * \delta(t-3) + 10\sin(10\pi t)$$
  
=  $u(t) * [\delta(t+3) + \delta(t+1) - \delta(t) - \delta(t-3)] + 10\sin(10\pi t).$ 

2) On obtient

$$c_{pu}(\tau) = \langle p(\cdot - \tau), u \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} p(t - \tau)u(t)dt.$$

Cette fonction permet de comparer u(t) avec des versions décalées du signal détecteur p(t) (cf. l'interprétation du produit scalaire en tant que mesure de similarité p. 3-10). Elle peut être obtenue graphiquement en calculant l'aire sous la courbe de la fonction  $t \mapsto p(t-\tau) \cdot u(t)$ , ce



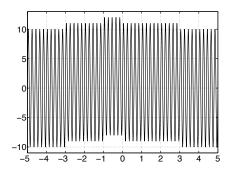


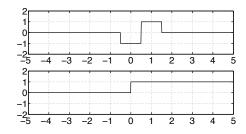
FIGURE  $2 - s_1(t)$  sans (à gauche) et avec (à droite) la composante sinusoïdale.

qui est illustré en Fig. 3. Elle est maximale lorsque  $p(t-\tau)$  est "aligné" sur la discontinuité de u(t). On peut aussi faire le calcul analytiquement :

$$c_{pu}(\tau) = \int_{-\infty}^{+\infty} \left[ \operatorname{rect}(t - \tau - 1/2) - \operatorname{rect}(t - \tau + 1/2) \right] u(t) dt = \underbrace{\int_{\tau}^{\tau+1} u(t) dt}_{r(\tau+1)} - \underbrace{\int_{\tau-1}^{\tau} u(t) dt}_{r(\tau)}$$

avec 
$$r(\tau) = \begin{cases} 0 & \text{si } \tau \le 0, \\ \tau & \text{si } 0 \le \tau \le 1, \\ 1 & \text{si } 1 \le \tau. \end{cases}$$

D'où 
$$c_{pu}(\tau) = \begin{cases} \tau + 1 & \text{si } -1 \le \tau \le 0, \\ 1 - \tau & \text{si } 0 \le \tau \le 1, \\ 0 & \text{ailleurs.} \end{cases}$$



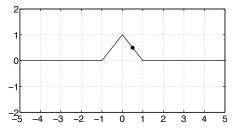


FIGURE 3 – A gauche, la position relative des fonctions  $p(t-\tau)$  et u(t) pour  $\tau=1/2$ . Il faut calculer l'aire sous la courbe de la fonction produit  $p(t-1/2) \cdot u(t)$  pour obtenir  $c_{pu}(1/2)$ . Cela correspond au point sur le graphique de droite, où l'on a aussi représenté la fonction  $c_{pu}(\tau)$  complète.

3) On utilise la relation entre intercorrélation et convolution :

$$\begin{split} c_{p\,s_1}(\tau) &= p(-\tau) * s_1(\tau) \\ &= p(-\tau) * u(\tau) * [\delta(\tau+3) + \delta(\tau+1) - \delta(\tau) - \delta(\tau-3)] \\ &= c_{p\,u}(\tau) * [\delta(\tau+3) + \delta(\tau+1) - \delta(\tau) - \delta(\tau-3)] \\ &= c_{p\,u}(\tau+3) + c_{p\,u}(\tau+1) - c_{p\,u}(\tau) - c_{p\,u}(\tau-3) \\ &= \operatorname{tri}(\tau+3) + \operatorname{tri}(\tau+1) - \operatorname{tri}(\tau) - \operatorname{tri}(\tau-3). \end{split}$$

L'intercorrélation entre p(t) et la composante sinusoïdale est nulle car on intègre sur des intervalles dont la longueur est toujours 1, soit un multiple entier de la période de la sinusoïde (qui vaut 1/5):

$$c_{p \sin(10\pi \cdot)}(\tau) = \int_{\mathbb{R}} p(t-\tau) \sin(10\pi t) dt = \underbrace{\int_{\tau}^{\tau+1} \sin(10\pi t) dt}_{=0} - \underbrace{\int_{\tau-1}^{\tau} \sin(10\pi t) dt}_{=0} = 0.$$

4) La position des extrema de l'intercorrélation correspond à celle des discontinuités du signal. Le signe des extrema est déterminé par le "sens" de la discontinuité (saut positif ou négatif).