

Nini pereira Adrien
Fauconnier Simon
Heydari Nazanin
Henry de Generet

Goossens Jonathan
de Mahieu Benoit
Duquaine Cassandra

Rapport Projet d'intégration : Sensory Garden

Sprint 5

Lien vers la release produite durant le Sprint

- <https://trello.com/b/fCD5mNpZ/sensory-garden>
- <https://sensorygarden.be/>
- <https://github.com/EPHEC-Enovatech>
- https://documenter.getpostman.com/view/4801562/RzZ3LhFG?fbclid=IwAR0Q1EQ_Rd1b48GiKPdoZXr_qvvpqGCIZiF5NvhhVUtfVrCn8NLmejMnzDI#dd4b179f-4a4d-4eea-97b7-f301249fdeff (documentation API)

Rapport Bilan de sprint

Pour ce dernier sprint, nous devons fixer quelques fonctions pour le forum dans le but de dynamiser celui-ci tel que l'ajout d'un commentaire afin que les utilisateurs se répondent entre eux. Nous avons également arrangé le forum pour qu'il soit plus attractif.

Nous avons ensuite mis des droits en place. John Doe et Simon Fauconnier sont passés admin. Grâce à cela, ils vont pouvoir ajouter une catégorie pour le forum, supprimer un post ou commentaire non approprié, ajouter un capteur, promouvoir un autre utilisateur au rang d'admin et générer des QR codes ainsi que le checksum correspondant. Lorsqu'un admin se connecte il arrive sur sa page personnelle avec des options supplémentaires.

Un autre gros point fort, c'est la génération de QR codes ainsi que leur checksum. Grâce à cette option, l'utilisateur pourra, grâce à son GSM, scanner un Sensory Captor et l'appareil se liera avec son compte de manière automatique. Il faut bien sûr que l'utilisateur soit connecté sur le site. L'avantage de cette option est d'éviter des erreurs d'encodage.

Nous avons attaqué la progressive web App. Grâce à cela, notre page de garde est accessible hors ligne. L'utilisateur peut présenter notre site à d'autres personnes sans avoir de connexion. Les informations sont gardées dans le cache du mobile de la personne. Il peut également ajouter une icône sur son GSM amenant directement à la page du site web. Par la suite, nous ajouterons les données en cache permettant d'afficher les graphiques pour la page utilisateur.

Nous avons également sécurisé l'API. Nous avons bloqué le JavaScript dans les posts pour éviter les failles XSS. Nous avons mis également une vérification d'id dans les requêtes pour éviter qu'une personne malintentionnée fasse des requêtes ramenant des données sensibles.

Après tous ces ajouts, nous avons regardé à ce qui manquait sur notre site. Nous avons donc fait une page pour les mentions légales. Celle-ci reprend les informations sur la société SensoryGarden, les conditions d'utilisations, les informations de contact, hébergeur de notre site, Nous avons aussi corrigé plusieurs bugs (affichage d'une image de chargement, gérer l'erreur 401 (utilisateur déconnecté), ajout du logo des marketings, ...) ainsi que des améliorations sur le design du site.

Récapitulatif des objectifs du sprint

Pour ce sprint, le gros point était la progressive web App. Nous voulions que les utilisateurs ne perdent pas de temps à cause du réseau et puissent montrer notre produit sans problème. Ensuite nous avons regardé ce que nous pouvions mettre en place pour améliorer notre site. Nous avons donc décidé de mettre une page admin, des QR codes, etc. Nous voulions également mettre en place un système d'avatar pour la page perso et le forum. Cela permettrait de reconnaître facilement les personnes dans la discussion. Pour terminer nous devons fixer quelques bugs importants au bon fonctionnement du site et permettant l'accessibilité de notre site.

Tests unitaires du sprint

Pour ce sprint, nous avons terminé plusieurs tests avec sélénium. Le test se divise en quatre parties, deux se font sur Google chrome et les deux autres sur Firefox. Les deux tests se font lors de la connexion, le premier passe sans soucis et vérifie que la connexion se passe correctement. Le deuxième test la connexion avec un mauvais mot de passe et vérifie que le message d'erreur adéquat s'affiche.

Estimation de la vélocité de l'équipe

Ce sprint nous avons accompli 29 points sur les 34. Nous avons laissé tomber la partie avatar pour se concentrer plus sur la progressive web App. Nous avons préféré également résoudre des bugs plus importants. Au début de ce sprint nous avons décidé de mettre cette user sans être sûr d'avoir le temps de le faire. Malgré cela nous avons quand même augmenté notre productivité par rapport au sprint précédent.

Objectifs pour la fin du projet

Pour la fin du projet nous allons surtout vérifier toutes les fonctionnalités présentes sur le site. Nous allons également contrôler, sur mobile, tablette ou ordinateur, que le site est bien opérationnel, tester l'accessibilité aux personnes ayant un handicap, adapter le menu de connexion, etc. Nous voulons également laissé la possibilité à l'utilisateur de supprimer son compte si l'envie lui vient grâce à un unique bouton (avec confirmation). Cela supprimera son compte, ses capteurs et toutes les valeurs récupérées par celui-ci.