

Nini pereira Adrien
Fauconnier Simon
Heydari Nazanin
Henry de Generet

Goossens Jonathan
de Mahieu Benoit
Duquaine Cassandra

Rapport Projet d'intégration : Sensory Garden **Sprint 3**

Lien vers la release produite durant le Sprint

- <https://trello.com/b/fCD5mNpZ/sensory-garden>
- <https://sensorygarden.be/>
- <https://github.com/EPHEC-Enovatech>
- <https://a360.co/2Qixx7I> (Modèle 3D)
- https://documenter.getpostman.com/view/4801562/RzZ3LhFG?fbclid=IwAR0Q1EQ_Rd1b48GiKPdoZXr_qvvpqGClZiF5NvhhVUtfVrCn8NLmejMnzDI#dd4b179f-4a4d-4eea-97b7-f301249fdeff (description API)

Rapport Bilan de sprint

Pour ce sprint, nous avons commencé par définir nos users stories pour qu'elles soient plus claires et plus concises dans notre sprint backlog. Cela nous a permis de diviser nos grosses users stories en plusieurs petites parties. Nous avons utilisé les issues de github au lieu de Facebook pour mettre en évidence des questions ou bugs.

Pour la board, nous avons ajouté le capteur d'humidité du sol et relevé ses données afin de les envoyer, ainsi que toutes les autres, vers Proximus. Ensuite nous avons ajouté un relais connecté à une lampe. Avec le capteur de luminosité, selon la valeur mesurée, le relais va allumer ou éteindre la lampe.

Pour le site web, nous avons ajouté la page personnel de l'utilisateur. Ce dernier peut voir ses données, les modifier, changer son mot de passe et ajouter des sensory captors. Il peut également revenir facilement à la page de garde afin d'accéder au formulaire de contact et à la carte des points de vente.

Au niveau des données, il y a trois graphiques à disposition. Le premier montre les données récupérées sur la journée. Le deuxième montre l'évolution d'une moyenne sur les sept derniers jours et enfin, le dernier montre toutes les données récupérées à un moment précis. Nous avons également retravaillé cette page de garde pour qu'elle soit plus esthétique et dynamique.

Du côté back-end, nous avons produit une documentation de l'API. Cela permet de l'utiliser directement sans devoir chercher le responsable à chaque fois. Ensuite nous avons mis en place le système d'inscription. Un utilisateur peut donc s'inscrire à partir de la page de garde et il sera directement ajouté dans la base de données. L'API permet l'ajout d'appareils directement via la page personnelle de l'utilisateur.

Récapitulatif des objectifs du sprint

Pour ce sprint nous avons comme objectif d'implémenter la page personnel de l'utilisateur. Afin de permettre à une personne de s'inscrire, ajouter ses capteurs puis ensuite voir les données de son potager. Au niveau de la board, nous avons ajouté des fonctionnalités pour l'améliorer (humidité du sol, relais, pressions et envoi automatique des données).

Tests unitaires du sprint

Pour ce sprint-ci, nous avons ajouté des tests unitaires pour les différents endpoints de l'API. Ces endpoints permettent de renvoyer des données contenues dans la base de données. Nous devons également présenter ces tests à Mr Thiry lors de son cours.

Estimation de la vélocité de l'équipe

Au niveau de la vélocité, nous avons mis 30 points pour ce sprint de 3 semaines. A cause des activités supplémentaires, nous avons pas mal ralenti durant les deux premières semaines. Nous avons donc accéléré le rythme de travail durant les derniers jours pour implémenter le plus de travail possible. Le contact avec les marketings étaient plus compliqué car nous n'avions plus de contact avec eux durant Toussaint.

Forces/Faiblesses

Pour les différents sprints la plupart des users stories passent le dernier jour dans la colonne Done. Ensuite la répartition du travail fait qu'il serait difficile de travailler si un de nous quatre est absent ou débordé. Cela est dû à notre groupe réduit, par contre cette répartition permet un travail plus structuré étant donné que tout le monde connaît le travail à fournir lors de la répartition des tâches. Grâce à cela, nous ne faisons pas trop attention aux heures de travail de chacun tant que le travail est fait.

Objectifs du prochain sprint

Pour le prochain sprint, il faudra tout d'abord finir les users stories que nous n'avons pas su implémenter. Ensuite nous allons attaquer le forum en déterminant les fonctionnalités à implémenter afin qu'il soit utilisable facilement. Nous voulons voir si c'est possible d'envoyer à partir du GSM des informations à la board. Cela permettra à l'utilisateur d'allumer la lampe quand il en a envie.