Lab06 02

L'adresse du réseau : 172.16.0.0 /16

Notes : On va chercher le nombre le plus élevé de nœuds pour le premier sous-réseau et pour les sous-réseaux suivants, on prend le second plus élevé, le troisième plus élevé et ainsi de suite.



En IPv4, on prend toujours 32 pour le calcul du « /... », /32 étant le sous-réseau le plus petit possible. Ici, le nombre le plus élevé de nœuds, c'est 500.

Le nombre qui s'y rapproche le plus, c'est 512 (29).



Rappel

Si on part du /16 du réseau, je peux emprunter les 7 premiers bits pour créer le 1 er sous-réseau. 172.16.0000 0000.0000 0000 \rightarrow 16 + 7 = 23

Donc, on aura 128 (2⁷) sous-réseaux possible.

 $32 - 9 = /23 \rightarrow 500 neuds$

 $32 - 8 = /24 \rightarrow 200 \, new \, ds$

 $32 - 6 = /26 \rightarrow 60 \text{ needs}$

 $32 - 5 = /27 \rightarrow 30 \, neuds$

 $32 - 3 = /29 \rightarrow 6 nee uds$

 $32 - 2 = /30 \rightarrow 2 \text{ } new ds$ (car /31, on sait mettre aucun hôte dessus)

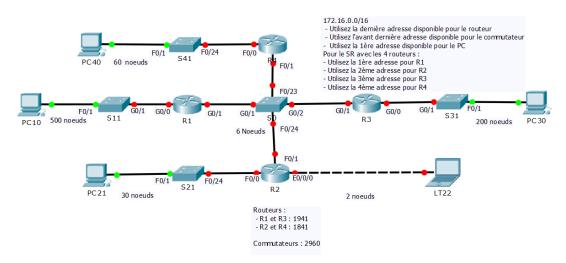
Tableau d'adressage :

Nœuds	Adresse réseau	1 ^{ère} adresse hôte	Dernière adresse hôte	Broadcast	Masque de sous- réseau
500	176.16.0.0	176.16.0.1	176.16.1.254	176.16.1.255	255.255.254.0
200	176.16.2.0	176.16.2.1	176.16.2.254	176.16.2.255	255.255.255.0
60	176.16.3.0	176.16.3.1	176.16.3.62	176.16.3.63	255.255.255.192
30	176.16.3.64	176.16.3.65	176.16.3.94	176.16.3.95	255.255.255.224
6	176.16.3.96	176.16.3.97	176.16.3.102	176.16.3.103	255.255.255.248
2	176.16.3.104	176.16.3.105	176.16.3.106	176.16.3.107	255.255.255.252

<u>Rappel</u>: pour le masque de sous-réseau, c'est tous les bits réseau utilisé à 1 et tous les bits hôtes à 0. Par exemple, pour le 1^{er} (255.255.254.0): 111111111111111111111111110.00000000.

Rappel: pour le Broadcast, tous les bits de la partie hôtes à 1.

La Broadcast, c'est l'adresse de diffusion et donc, elle ne peut être attribuée ! Par exemple, pour le 1^{er}, il y a 9 bits hôtes à 1.



Page 1 sur 1