



ESCUELA POLITECNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

CARRERA: Ingeniería en Ciencias de la Computación.

ASIGNATURA: Aplicaciones Móviles ISWD713

DOCENTE: Mtr. Vicente Egüez

SEMESTRE: Séptimo **PARALELO:** GR1CCA

Alumnos:

- Aucapiña Guanín Paola Maribel
- Zúñiga Negrete Verónica Lucía.

Tema: Proyecto Bimestral

Fecha: 20 de enero del 2024

Periodo Académico: 2023-B

Historias de Usuario

Historia de usuario Épica
Número: US-001
Título: Comprar boletos para el cine
Descripción: Como cliente, quiero poder comprar boletos para el cine a través de la aplicación móvil para evitar comprarlos de manera física y tener mayor flexibilidad.
Conversación: El usuario que está comprando los boletos debe poder: <ol style="list-style-type: none">1. Iniciar Sesión:<ul style="list-style-type: none">○ Los usuarios tienen la opción de iniciar sesión utilizando sus credenciales existentes.○ Para aquellos que aún no tienen una cuenta, se les brinda la posibilidad de registrarse fácilmente, proporcionando la información necesaria.2. Explorar el Listado de Películas:<ul style="list-style-type: none">○ Se presenta un atractivo listado de todas las películas actualmente en cartelera.○ Cada película se muestra con detalles representativos, incluyendo imágenes, título y género, para que los usuarios tengan una vista completa de las opciones disponibles.3. Seleccionar Película:<ul style="list-style-type: none">○ Al seleccionar una película de la lista, los usuarios acceden a una pantalla detallada que ofrece información completa sobre la película.4. Seleccionar Horario:<ul style="list-style-type: none">○ Los usuarios acceden a una pantalla detallada que ofrece información completa sobre las funciones disponibles.5. Elegir Asientos y Boletos:<ul style="list-style-type: none">○ Los usuarios pueden personalizar su compra al indicar la cantidad de boletos que desean adquirir.○ Después de seleccionar la cantidad de boletos, los usuarios tienen la posibilidad de elegir sus asientos preferidos en la sala de manera intuitiva.○ La interfaz muestra claramente la disposición de asientos, indicando de forma visual cuáles están ocupados y cuáles están disponibles.6. Proceso de Pago:<ul style="list-style-type: none">○ Una vez seleccionados los asientos, se presenta un resumen de compra que incluye detalles relevantes sobre la película y la sala de proyección.○ Para garantizar la seguridad de la transacción, ofrecemos opciones de pago seguras y diversas, permitiendo a los usuarios seleccionar el método que prefieran.

Historia de usuario	
Número: US-001-1	
Título: Inicio de sesión al sistema	
Prioridad: Media	Estimación: 3 puntos de historia
Descripción: Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la aplicación para acceder a funcionalidades personalizadas, de no estar registrado, quiero poder registrarme.	
Conversación: El usuario debe poder ingresar sesión en la aplicación con sus credenciales (correo electrónico y contraseña) si ya tiene una cuenta creada. Si las credenciales son válidas, el usuario accede a su cuenta de manera inmediata. En el caso que no tena una cuenta, se le mostrará la opción de poder registrarse en el sistema ingresando como información: nombre, apellido, correo electrónico y contraseña Se validan los campos para asegurar que se proporcionen los datos necesarios de manera completa y precisa.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> ✓ La aplicación verificará la validez de las credenciales ingresadas. ✓ Si las credenciales son válidas, el usuario accede a su cuenta y se mostrará la interfaz de la aplicación, caso contrario, mostrará mensajes de error. ✓ Se incluye una opción para recuperar la contraseña en caso de olvido. ✓ En caso de registro, la aplicación valida que se ingresen todos los campos requeridos. ✓ Al completar el registro, el nuevo usuario es redirigido a la pantalla de inicio de sesión. 	

Historia de Usuario	
Número: US-001-2	
Título: Visualización de cartelera	
Prioridad: Alta	Estimación: 5 puntos de historia
Descripción: Como usuario, quiero ver un listado de las películas que están actualmente en cartelera para poder seleccionar la que prefiera.	
Conversación: Después de iniciar sesión en la aplicación, el usuario debe poder visualizar, luego del inicio de sesión, el listado de películas disponibles en cartelera. Cada película se presenta con detalles representativos, como imágenes, títulos y géneros, proporcionando una vista completa de las opciones disponibles. Además de ser dirigidos automáticamente al iniciar sesión, los usuarios tienen la opción de acceder a la sección de "Cartelera" en cualquier momento desde el menú de opciones.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Desde la pantalla principal, hay una opción clara y accesible para ingresar a la sección de "Cartelera". ✓ La cartelera presenta cada película de manera ordenada y atractiva. ✓ En los detalles que se deben presentar de cada película se incluye: <ul style="list-style-type: none"> ○ Una imagen representativa para una identificación visual rápida ○ Género ○ Título de la película 	

Historia de Usuario	
Número: US-001-3	
Título: Selección de película	
Prioridad: Alta	Estimación: 5 puntos de historia
Descripción: Como usuario, quiero poder seleccionar una película, ver todos los detalles y seleccionar cuantos boletos quisiera para poder comprarlos.	
Conversación: Después de acceder a la cartelera en la aplicación, los usuarios pueden explorar y seleccionar películas específicas para obtener detalles adicionales. Al elegir una película, se despliega una pantalla detallada con información completa, como sinopsis, género y clasificación.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Desde la cartelera, al seleccionar una película, los usuarios son redirigidos a una pantalla con detalles específicos de esa película. ✓ La pantalla de detalles de la película incluye información relevante como sinopsis, género, director, clasificación, y cualquier otro dato que pueda influir en la elección de la película. 	

Historia de Usuario	
Número: US-001-04	
Título: Selección de horario	
Prioridad: Alta	Estimación: 5 puntos de historia
Descripción: Como usuario, quiero poder seleccionar una función que se adapte a mis necesidades, ver todos los detalles como tipo formato, horario, sala e idioma para poder continuar con la selección de asientos.	
Conversación: Después de acceder a la cartelera en la aplicación, los usuarios pueden explorar y seleccionar las funciones disponibles, y obtener detalles adicionales. Al elegir la función, se despliega una pantalla detallada para la selección de asientos y número de boletos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Se muestran las diferentes funciones disponibles para que el usuario pueda seleccionar. 	

Historia de Usuario	
Número: US-001-5	
Título: Cantidad y Elección de asientos	
Prioridad: Media	Estimación: 5 puntos de historia
Descripción: Como usuario, quiero poder elegir los asientos para asegurarme de que mi compra se ajuste a mis preferencias y seleccionar cuantos boletos quisiera para poder comprarlos.	
Conversación: Posterior a la selección de la función y la cantidad de boletos deseados, la aplicación presenta una pantalla dedicada para que el usuario defina la cantidad de boletos deseados para esa proyección en particular y pueda elegir los asientos correspondientes. Permite visualizar el diseño de la sala de proyección y seleccionar los asientos deseados de acuerdo con la disponibilidad. La pantalla deberá estar diseñada para reflejar claramente qué asientos están ocupados y cuáles están disponibles, facilitando la elección.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Se presenta un campo para aumentar el valor de la cantidad de asientos, para que no tenga que hacerlo de manera manual. ✓ Los asientos ocupados se distinguen visualmente, y los disponibles están resaltados para una fácil identificación. ✓ Los usuarios pueden tocar en los asientos deseados para seleccionarlos. ✓ Después de seleccionar los asientos, se presenta una confirmación visual de la elección realizada antes de proceder a la siguiente etapa del proceso de reserva. ✓ Se presenta el precio unitario y el total tentativo a pagar. 	

Historia de Usuario	
Número: US-001-6	
Título: Proceso de pago	
Prioridad: Alta	Estimación: 4 puntos de historia
Descripción: Como cliente, quiero poder pagar los boletos mediante el método de pago de preferencia para realizar una transacción rápida y obtener un código QR con la información de mi compra.	
Conversación: Después de seleccionar asientos, los usuarios acceden a una pantalla que resume los detalles de su compra con los siguientes datos: <ul style="list-style-type: none"> - Tipo de función - Título de la película - Horario - Precio por pagar - Nombres de los asientos En la misma pantalla se proporciona a los usuarios la flexibilidad de elegir entre diferentes métodos de pago para completar la transacción. <ul style="list-style-type: none"> - Pago con tarjeta: se les solicitará ingresar la información necesaria a través de un formulario: número de tarjeta, fecha de vencimiento, código de seguridad, etc. - Pago con PayPal: los usuarios pueden seleccionar esta opción y serán redirigidos a dicha plataforma para completar la transacción. 	

Una vez finalizado este proceso, se mostrará un mensaje de éxito y la entrega de un código QR con la información de la compra.

Criterios de aceptación:

- ✓ Después de realizar el pago con éxito, se muestra una confirmación visual clara que incluye los detalles de la reserva y la transacción.
- ✓ La pantalla de resumen proporciona a los usuarios la opción de elegir entre diferentes métodos de pago para completar la transacción.
- ✓ El sistema debe verificar la validez de los detalles de pago (número de tarjeta de 16 dígitos y código de seguridad de 3 dígitos) ingresados por el cliente y proporcionar retroalimentación en caso de errores o problemas.
- ✓ Después de completar la transacción, se muestra una confirmación visual clara de la compra y el método de pago utilizado.