

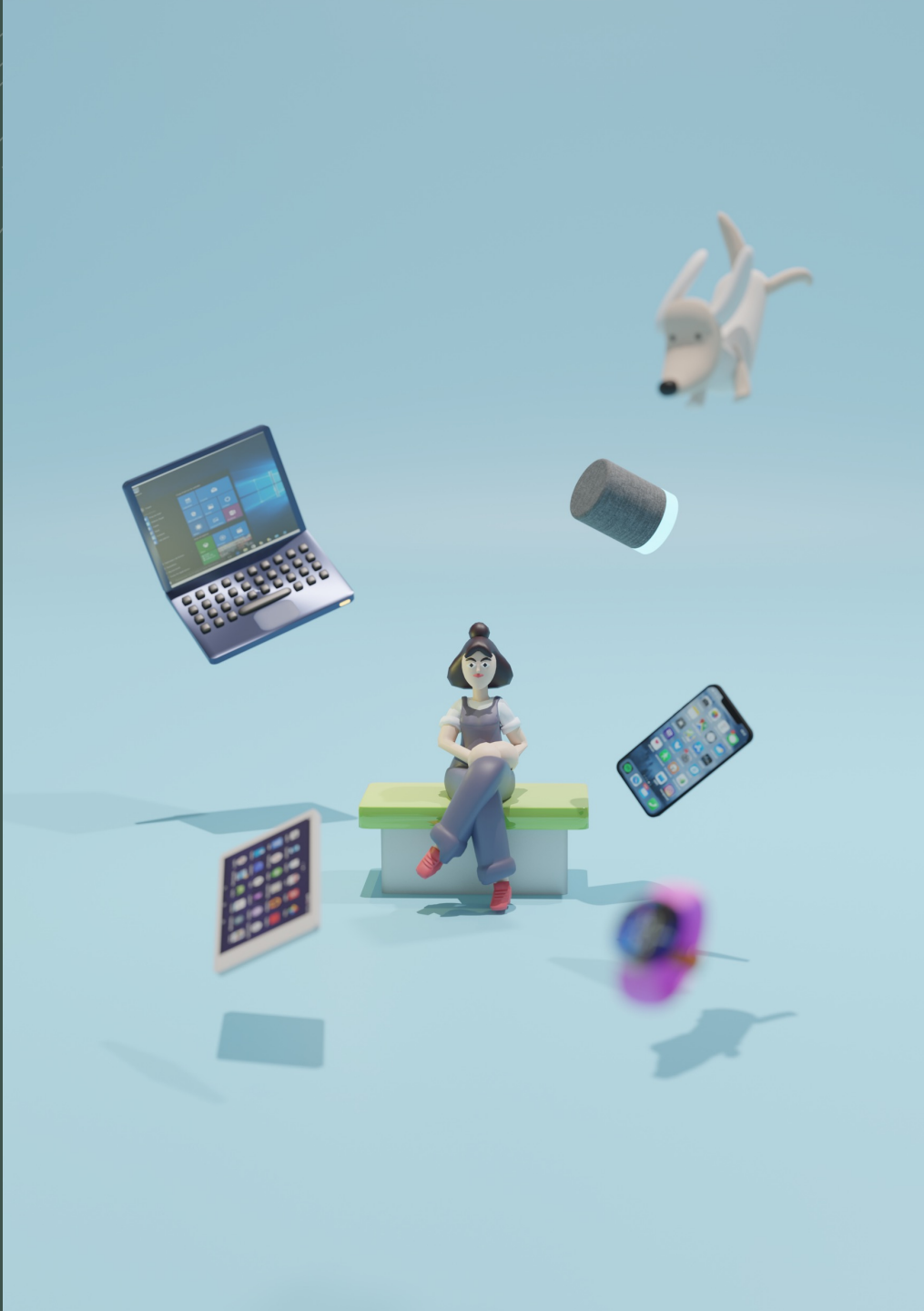


Bonjour

Petit rappel

- Suite au prix de la médiation numérique normande, 4 EPN se sont associés pour créer un nouvel outil de médiation sur la thématique des traitements des données personnelles.
- Après plusieurs heures de conceptions, d'écriture de code, de modélisation 3D et de blagues, voici enfin une version jouable.





OK DATA



Et vous, vos **données**,
vous les donnez ?



■ C'est un jeu vidéo qui détient plusieurs objectifs :

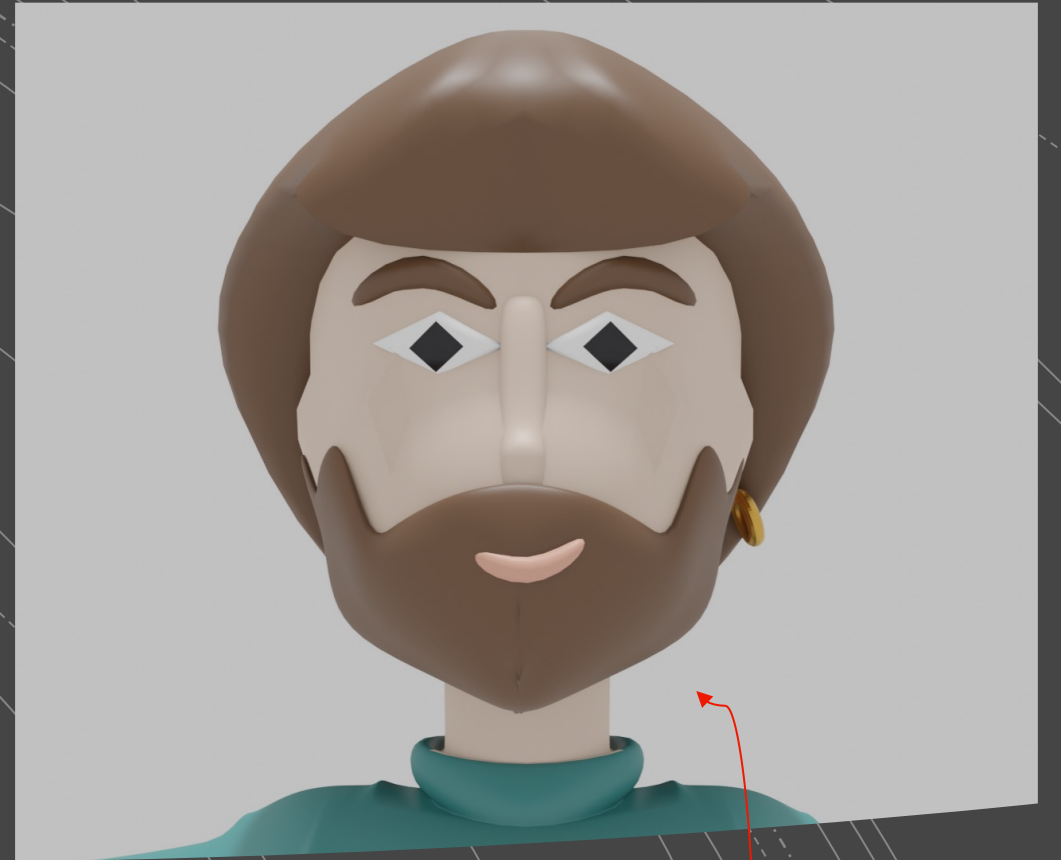
1. **Éduquer** : Enseigner aux joueurs les principes fondamentaux du traitement des données.
2. **Sensibiliser** : Mettre en lumière les enjeux éthiques et les bonnes pratiques en matière de gestion des données.
3. **Engager** : Utiliser des mécaniques de jeu captivantes pour rendre l'apprentissage amusant et engageant.

```
screen insideEvent:
    add "UI/browser/frameDataBook.png" xpos 42 ypos 97
    side "c b r":
        area (358, 160, 775, 800)
        viewport id "vp":
            draggable True
            vbox:
                spacing 20
                imagebutton:
                    idle "UI/browser/EventPage.png"
            hbox:
                ypos -175
                xalign 1.0
                spacing 5
                imagebutton:
                    idle At("UI/browser/sendPhotosDatabook.png", outline_transform(0, "#8080805f", 4.0, offset=(5, 5)))
                    hover "UI/browser/sendPhotosDatabook.png"
                    action Call("addPoints",-2,'point_administrative',"","","Tu aurais dû envoyer tes photos via mail µEn partageant
tes photos sur un réseau social, tu risques de ne plus savoir avec qui elles auront été partagées. µDe plus, DATABOOK en
deviendra le copropriétaire, comme sur la plupart des réseaux sociaux","',hub')
                imagebutton:
                    idle At("UI/browser/sendPhotosMail.png", outline_transform(0, "#8080805f", 4.0, offset=(5, 5)))
                    hover "UI/browser/sendPhotosMail.png"
                    action Call("addPoints",2,'point_administrative',"","","tu as bien fait ! En partageant tes photos sur un réseau
social, tu risques de ne plus savoir avec qui elles ont été partagées. µDe plus, DATABOOK en deviendrait le copropriétaire,
comme sur la plupart des réseaux sociaux','hub')
                bar value XScrollValue("tr")
```

UN OUTIL DE MÉDIATION



La / Le
ou les
joueurs



Vous !
(médiateur numérique)

Des sources

Le jeu inclut un grand nombre de sources pour appuyer les différents contextes dans lesquels les joueurs sont immergés.

(Collaboration avec Timothy Duquesne — spécialiste de la sobriété numérique)

An illustration of a modern bus stop with a glass shelter and a green bench. A person with dark hair in a bun, wearing a purple top and grey pants, is sitting on the bench. The bus stop is set in a stylized outdoor environment with green hills and trees. The words "STOP BUS" are written in large, green, 3D letters above the shelter.

STOP BUS



Place au jeu...