

Introducción a la Programación

Ejercicios Estructuras de repetición

Edwin Salvador

12 de julio de 2016

Clase 13

Contenido I

1 Contador

2 Acumulador

3 Ejercicios

4 Deber

Una variable cuyo valor se irá incrementando manualmente.

```
x = x + 1;
```

Ejemplo: Si x es 2, luego de hacer $x = x + 1$; el valor de x será 3.

Ejercicio

Resolver el problema utilizando un `while` con un contador.

Mostrar por pantalla los primeros `n` números naturales considerando al 0 (cero) como primer número natural.

Contenido I

- 1 Contador
- 2 Acumulador
- 3 Ejercicios
- 4 Deber

Variable cuyo valor iremos incrementando en cantidades variables dentro de un ciclo de repetición.

```
x = x + n;
```

Ejercicio

Determinar la sumatoria de los elementos de un conjunto de valores numéricos. Los números se ingresarán por teclado. Se ingresará un cero para finalizar.

Contenido I

- 1 Contador
- 2 Acumulador
- 3 Ejercicios**
- 4 Deber

Ejercicio

Se ingresa un valor numérico por consola, determinar e informar si se trata de un número primo o no.

Ejercicio

Dado un conjunto de valores numéricos indicar cuál es el mayor. El ingreso de datos finaliza con la llegada de un cero.

Contenido I

1 Contador

2 Acumulador

3 Ejercicios

4 Deber

- Determinar el menor valor de un conjunto de números e indicar también su posición relativa dentro del mismo. El ingreso de datos finaliza con la llegada de un cero. El programa debe presentar el número menor y la posición cuando se termina de ingresar los números.
- Desarrollar un algoritmo que muestre los primeros n números primos siendo n un valor que debe ingresar el usuario.
- Dado un conjunto de valores numéricos que se ingresan por teclado determinar el valor promedio. El n de datos se indicará ingresando un valor igual a cero.