Introducción a la Programación Ejercicios Estructuras de repetición

Edwin Salvador

19 de julio de 2016

Clase 14

Contenido I

① Ejercicios

Ejercicios

Se tiene una tabla o planilla con los resultados de la última llamada a examen de una materia, con la siguiente información:

- matrícula (valor numérico entero de 8 dígitos)
- nota (valor numérico entero de 2 dígitos entre 1 y 10)
- nombre (valor alfanumérico de 10 caracteres)

Se pide informar:

- Cantidad de alumnos que se presentaron a rendir examen
- Nota promedio
- Nombre y nota del alumno que obtuvo el mejor resultado (será único)

Para indicar el fin del ingreso de datos el operador ingresará un registro nulo con matrícula=0, nota=0 y nombre = "".

Ejercicio 2

Se ingresa por consola un número entero que representa un sueldo que se debe pagar. Considerando que existen billetes de las denominaciones que se indican más abajo; informar, que cantidad de billetes de cada denominación se deberá utilizar, dando prioridad a los de valor nominal más alto. Denominaciones (\$) = 100, 50, 20, 10, 5, 2, 1 Ejemplo: sueldo: 5217

 Cantidad
 Denominación

 52
 100

 0
 50

 0
 20

 1
 10

 1
 5

 1
 2

 0
 1