



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
EXAMEN

Nombre: _____

Fecha: 09/08/2016

Escriba un programa que simule la prueba de alcocheck (prueba que permite saber la cantidad de alcohol que una persona tiene en la sangre y que de acuerdo a dicha cantidad es sancionada).

El nivel de alcohol depende del tipo del licor, por ejemplo una cerveza puede tener 11,5 de graduación de alcohol. Ahora, es necesario saber cuántos gramos de alcohol tiene un shot, para lo cual vamos a asumir que cada shot contiene 60 ml de la bebida entonces usaremos la siguiente formula:

$$\text{gramos de alcohol} = \frac{60 * \text{graduación alcohólica} * 0,8}{100}$$

Una vez que tengamos la cantidad de gramos de alcohol necesitamos saber cuántos gramos de alcohol es permitido en una persona, para lo cual tomemos en cuenta lo siguiente:

Si es hombre

$$\text{nivel de alcoholemia} = \frac{\text{gramos de alcohol}}{\text{peso} * 0,7}$$

Si es mujer

$$\text{nivel de alcoholemia} = \frac{\text{gramos de alcohol}}{\text{peso} * 0,6}$$

El programa consiste en ingresar el tipo de bebida y el número de shots que el usuario se ha tomado, con lo cual se calculará el nivel de alcoholemia. El programa debe presentar como resultado el mensaje correspondiente según la siguiente tabla:

Nivel de alcoholemia	Mensaje
Desde 0,3 hasta 0,8	No puedes conducir
Mayor a 0,8 hasta 1,2	Irás preso 15 días por estado de ebriedad
Mayor que 1,2	Suspensión de licencia por 60 días y 30 días de prisión

NOTA:

- Deberá crear un menú en el cual permita al usuario escoger el tipo de bebida que ha consumido según la siguiente tabla:

No	Bebida	Graduación alcohólica
1	Sidra	2 - 8.5
2	Cerveza	2.5 - 11.5
3	Pulque	8
4	Pelin	8.5
5	Vino	5.5 - 19
6	Vermouth	16 - 22
7	Jerez	15-20
8	Vino de arroz	18 - 25
9	Vino de Oporto	20
10	CherryHeering	25

- Solicitar al usuario el número de shots que ha consumido.
- Calcular los gramos de alcohol.
- Solicitar al usuario que diga si es hombre o mujer.
- Calcular el nivel de alcoholemia.
- Según el nivel de alcoholemia, mostrar el mensaje correspondiente.

La entrega se debe realizar en su respectiva carpeta de Dropbox, copiando toda la carpeta del proyecto de Netbeans

El éxito es la suma de pequeños esfuerzos, repetidos día tras día.-Robert Collier-