



# Realización de tareas básicas con Ubuntu

## Objetivos del capítulo

- ✓ Conocer cómo arrancar y parar el sistema operativo.
- ✓ Ver cómo iniciar y cerrar sesión.
- ✓ Configurar las preferencias del Escritorio.
- ✓ Conocer distintos tipos de interfaces de usuario.
- ✓ Ver cómo agregar, eliminar y actualizar componentes del sistema operativo.
- ✓ Ver cómo agregar hardware.
- ✓ Conocer cómo cambiar el nombre del equipo.

## 14.1 INICIAR SESIÓN EN EL EQUIPO

Después de haberse cargado el sistema operativo, le mostrará la pantalla siguiente:



Pulse **[Intro]** sobre el nombre del usuario (será el que creó durante la instalación) y le mostrará una nueva pantalla para que indique su contraseña y pulse **[Intro]** o en **Iniciar sesión**.

Al cabo de un momento, le mostrará el escritorio de Ubuntu.

## 14.2 EL ESCRITORIO

El Escritorio es la primera pantalla que se ve cuando se ha iniciado Ubuntu y la que permanece siempre de fondo.

En ella se encuentran las partes siguientes:

- **Paneles.** Son las barras grises situadas en la parte superior e inferior de la pantalla (es el equivalente a la barra de tareas de Windows). Permiten acceder al menú completo de aplicaciones, situar los programas más utilizados (por ejemplo, el navegador de Internet), desplazarse por los distintos escritorios y acceder a otras utilidades.



En el panel inferior se irán añadiendo entradas cada vez que se ejecute una aplicación o se abra un documento.

- **Fondo de escritorio.** Es el espacio que hay entre los dos paneles (la parte central de la pantalla, y está decorado en tonos marrones). Inicialmente está vacío, aunque en el modo *Desktop CD* contiene dos iconos: **Ejemplos** e **Instalar Ubuntu 9.10**.

Se pueden situar aquí lanzadores a documentos o a las aplicaciones que se desee (un **lanzador** equivale a un acceso directo de Windows).

Dentro del panel superior se encuentran los distintos menús:

- **Aplicaciones.** Es la forma de acceder a los programas instalados en el ordenador (es el equivalente a **Todos los programas** de Windows). Está organizado en categorías: Accesorios, Gráficos, Internet, Juegos, Oficina, Sonido y Vídeo, y Centro de *software* de Ubuntu.

Cada una de dichas categorías tiene distintas opciones a las que se puede acceder pasando el ratón sobre ella.

Al pasar con el ratón por encima del enlace a una aplicación, se muestra en fondo amarillo una breve información sobre ella y si pulsa sobre él, se ejecutará. Los programas están ordenados alfabéticamente dentro de cada categoría.

- **Lugares.** Es el equivalente a **Mi PC** o **Equipo** de Windows. Incluye accesos directos a los principales espacios del sistema. Entre ellos se encuentran:
  - **Carpeta personal.** Contiene los documentos del usuario que ha iniciado sesión (cada uno de los usuarios del sistema posee su propia carpeta personal que no es accesible al resto). Se puede organizar en subcarpetas para mantener ordenados los archivos. Es la única zona del sistema en la que un usuario puede hacer y deshacer con entera libertad. Para crear documentos fuera de aquí necesitará permisos especiales.
  - **Escritorio.** En Ubuntu el Escritorio es una carpeta especial dentro de la **Carpeta Personal**. En ella se encuentran los accesos a las carpetas, archivos y lanzadores que tuviera el usuario en el Escritorio.

También se encuentran los archivos de preferencias generados automáticamente por el sistema y las aplicaciones, que están ocultos por defecto.

- **Documentos, Música, Imágenes, Vídeos y Descargas.** Son accesos a las subcarpetas que se encuentran en Carpeta personal.
- **Equipo.** Proporciona acceso al sistema de archivos completo y a las distintas unidades del ordenador: CD/DVD, disquetera, grabadora, etc.

Cuando se conectan dispositivos de memoria removibles, como por ejemplo, una memoria USB o una cámara digital, aparecerá aquí un icono indicando que el dispositivo ha sido detectado. Pulsando dos veces sobre dichos iconos, se accederá a los archivos y carpetas que contienen.

- **Creador de CD/DVD.** Este menú sólo estará presente si dispone de una grabadora de CD/DVD y dará acceso a la aplicación de grabación que incorpora GNOME.
- **Red.** Si su ordenador está conectado a una red local, desde aquí podrá ver las carpetas de los otros equipos a las que tenga permiso de acceso (es similar al **Entorno de red, Mis sitios de red** o **Red** de los sistemas Windows).
- **Conectar con el servidor.** Permite establecer distintos tipos de conexión con otros equipos de Internet o de la red local (por ejemplo, un servidor FTP o HTTP).
- **Buscar archivos.** Es una herramienta que permite buscar archivos y carpetas según distintos criterios.
- **Documentos recientes.** Contiene una lista de los últimos documentos a los que se ha accedido. Dicha lista se puede borrar con la opción **Vaciar documentos recientes**.
- **Sistema.** Contiene la configuración de preferencias, aplicaciones de administración y distintos tipos de ayuda (es el equivalente al **Panel de control** de Windows).

- **Iconos de acceso directo a aplicaciones.** Se encuentran los siguientes, pero podrá añadir nuevos iconos de acceso directo a sus aplicaciones favoritas con la opción **Añadir al panel** de su menú contextual):
  - El navegador **Firefox**.
  - El programa de correo **Evolution**.
- **Área de notificación.** Es el espacio que utilizan algunas aplicaciones para informar sobre su actividad. Cuando haya actualizaciones disponibles, Ubuntu informará aquí con una ventana emergente y un icono rojo en forma de flecha. Del mismo modo podrá encontrar iconos que informan sobre la red o la carga de la batería si se trata de un portátil.
- **Control de volumen.** Pulsando con el botón izquierdo en este icono aparecerá una barra vertical con la que puede controlar el volumen y si es con el botón derecho, se abrirán más opciones (entre ellas el control de volumen de todos los dispositivos de sonido o silenciar el altavoz).
- **Fecha y hora.** Pulsando en él con el botón izquierdo aparecerá un calendario perpetuo y si es con el botón derecho, se podrá ajustar la fecha y hora del sistema manualmente o sincronizándola con alguno de los servidores de tiempo de Internet.
- **Botón Salir.** Pulsando en él con el botón izquierdo verá las opciones siguientes:
  - **Establecer estado.** Permite modificar el estado en el que se encuentra el usuario.
  - **Bloquear la pantalla.** Inicia el protector de pantalla. Para volver al Escritorio, pulse cualquier tecla y le pedirá la contraseña de usuario. De esta manera, se preserva la confidencialidad de su trabajo
  - **Sesión de invitado.** Permite cerrar la sesión del usuario actual e iniciarla como el usuario Invitado.
  - **Cambiar de usuario.** Permite que otro usuario inicie sesión sin cerrar la actual o moverse entre distintas sesiones abiertas.
  - **Cerrar la sesión.** Cierra todas las aplicaciones y devuelve a la pantalla de inicio de sesión.

- **Suspender.** Permite suspender la sesión para no gastar energía, manteniendo el estado en el que se encuentra el equipo (esta opción estará disponible cuando el equipo la soporte).
- **Hibernar.** Permite apagar completamente el equipo pero guardando la información que tuviera el usuario abierta en ese momento, de forma que, cuando el usuario inicie el equipo, se recuperará al estado en el que se encontraba en el momento en que se hibernó.
- **Reiniciar.** Permite apagar y volver a iniciar el equipo.
- **Apagar.** Permite apagar definitivamente el equipo.

Mientras que el panel superior ofrece sobre todo enlaces a las aplicaciones más importantes y espacios del ordenador, el panel inferior permite realizar diversas tareas con el Escritorio:

- **Mostrar Escritorio.** Es el primer icono de la izquierda. Permite acceder rápidamente al Escritorio minimizando todas las ventanas que pudieran estar abiertas.
- **Lista de ventanas.** Muestra un resumen de todas las ventanas que se vayan abriendo. Pulsando con el botón izquierdo sobre cualquiera de ellas se pondrá dicha ventana en primer plano y si es con el botón derecho, se podrán realizar otras opciones (por ejemplo, moverla, redimensionarla, etc.).
- **Intercambiador de áreas de trabajo.** Consiste en la posibilidad de ofrecer múltiples áreas o espacios de trabajo sobre un mismo escritorio. Cada espacio de trabajo contiene los mismos fondos, paneles y menú. Sin embargo, puede ejecutar aplicaciones distintas y abrir ventanas distintas en cada uno de ellos.

Por ejemplo, en el área 1 puede abrir un procesador de texto, navegador, correo, etc.; mientras que en el área 2 puede tener abierto un reproductor de música. Para pasar de un área a otra pulse con el botón izquierdo del ratón sobre el área correspondiente.

Por defecto se muestran dos espacios de trabajos, pero si necesita más, pulse el botón derecho del ratón sobre ellos y seleccione **Preferencias**.

- **Papelera.** Aquí es donde van parar los archivos y carpetas borrados a menos que se eliminen por completo. Para ello, si pulsa sobre ella con el botón izquierdo, verá su contenido y podrá vaciarla, y si es con el botón derecho, podrá realizar más acciones.

## ACTIVIDADES



- Pulse la combinación de teclas **[Alt] + [F1]**. Observe que obtiene el mismo resultado que pulsando con el botón izquierdo del ratón sobre el menú **Aplicaciones**. Para desplazarse hacia **Lugares y Sistema**, utilice la **[Flecha derecha]**, para acceder a cualquier submenú utilice la **[Flecha abajo]** y para lanzar la aplicación seleccionada pulse **[Intro]**.
- Para establecer atajos de teclas que permitan ejecutar aplicaciones, acceda a **Combinaciones de teclas** que cuelga de **Preferencias de Sistema** y vea las combinaciones de teclas que hay disponibles.
- Si lo desea, modifique alguna de las combinaciones de teclas anteriores para una aplicación y pruebe su funcionamiento.

---

### 14.2.1 LOS LANZADORES O ACCESOS DIRECTOS

En el Escritorio se pueden crear accesos directos a archivos, carpetas o a las aplicaciones que desee. Una vez creados para abrirlos bastará con pulsar dos veces sobre el icono correspondiente.

Para crear un acceso directo a una aplicación incluida en el menú, siga los pasos siguientes:

- 1 Abra el menú **Aplicaciones** o **Sistema**.
- 2 Sitúese sobre la aplicación deseada, pulse con el botón izquierdo y sin soltar, arrástrela hasta el Escritorio. Se creará un icono de acceso directo a la aplicación.

Otra alternativa es pulsar con el botón derecho sobre la aplicación deseada y en su menú contextual elegir **Añadir este lanzador al escritorio**.

Para crear un acceso directo a una carpeta o archivo, siga los pasos siguientes:

- 1 Vaya a **Lugares**, seleccione **Carpeta personal** y se mostrará la ventana **Navegador de archivos**.

2 Pulse con el botón derecho sobre la carpeta o archivo al que desee crear el acceso directo y en su menú contextual seleccione **Crear un enlace**. Se creará un icono con el título **Enlace hacia...**

3 Pulse con el botón izquierdo sobre el icono recién creado y sin soltar, arrastre el ratón hasta el Escritorio. Se creará un acceso directo a la carpeta o archivo.

Otra alternativa es seleccionar **Cortar** del menú contextual, ir al Escritorio, volver a pulsar el botón derecho y seleccionar **Pegar**.

Para eliminar cualquier acceso directo del Escritorio, selecciónelo y pulse la tecla **[Supr]** o pulse el botón derecho y elija **Mover a la papelera**. De esta manera, se eliminará el acceso directo sin que afecte al archivo o carpeta originales.

El escritorio de Ubuntu aparece inicialmente vacío pero si desea tener los habituales iconos de **Carpeta personal**, **Equipo** y **Papelera**, siga los pasos siguientes:

1 Pulse **[Alt] + [F2]**.

2 En la ventana de diálogo que le muestra, escriba **gconf-editor** y pulse en **Ejecutar**.

3 En el **Editor de configuración** pulse en el triángulo que hay a la izquierda de **apps**, haga lo mismo con **nautilus** y, para finalizar, pulse en **desktop**.

4 Active las casillas de **computer\_icon\_visible**, **home\_icon\_visible** y **trash\_icon\_visible**, cierre la ventana y se verán dichos iconos en el Escritorio.

## ACTIVIDADES



- Cree un acceso directo a una aplicación en el Escritorio.
- Cree un acceso directo a la carpeta **Documentos** del usuario en el escritorio.
- Muestre el icono **Equipo** en el escritorio.



## 14.3 PERSONALIZACIÓN DEL ESCRITORIO

El escritorio de Ubuntu puede adaptar su aspecto a los gustos y preferencias estéticas de los usuarios.

### 14.3.1 EL FONDO DE ESCRITORIO

Se puede modificar el fondo del Escritorio cambiando su color o añadiendo una imagen. Una vez se disponga de una imagen, para cambiar el fondo de escritorio, siga los pasos siguientes:

**1** Pulse con el botón derecho del ratón en cualquier lugar vacío del Escritorio.

**2** Seleccione **Cambiar el fondo del escritorio** del menú contextual.

**3** Le mostrará una pantalla para que seleccione una imagen de la lista o pulse el botón **Añadir...** para buscar otra imagen. En este caso, cuando la haya seleccionado, pulse en **Abrir** y volverá a la pantalla anterior. Fíjese que la imagen se encuentra en la lista.

**4** Una vez se encuentre la imagen seleccionada, pulse en el triángulo que hay a la derecha de **Estilo** y verá sus opciones:

- **Mosaico.** Repite la imagen tantas veces como sea necesario hasta cubrir toda la pantalla.
- **Ampliación.** Amplía la imagen de forma proporcionada y si es superior al tamaño de la pantalla, mostrará únicamente la parte correspondiente.
- **Centrado.** Coloca la imagen en el centro de la pantalla (si no es del tamaño adecuado no cubrirá todo el fondo).
- **Escalado.** Estira la imagen hasta los bordes verticales u horizontales de la pantalla de forma proporcionada.
- **Rellenar pantalla.** Distorsiona la imagen para ocupar toda la pantalla.

**5** Ahora puede pulsar en el triángulo que hay a la derecha de **Colores** para modificar las tonalidades del fondo que no quedan cubiertas por el tapiz (deberá seleccionar el color en el cuadrado o cuadrados que hay a la derecha del apartado).

6 Todos los cambios que se hagan sobre el fondo de escritorio tienen efecto inmediato lo que permite comprobar el efecto que tienen.

7 Cuando haya finalizado, pulse en **Cerrar** para volver al Escritorio.

## ACTIVIDADES



» Personalice el fondo de su Escritorio utilizando una imagen propia (en <http://art.gnome.org> se pueden encontrar recursos para cambiar el aspecto del sistema o se pueden buscar imágenes en [www.google.es](http://www.google.es)).

### 14.3.2 CÓMO APLICAR UN TEMA

Cuando se instala Ubuntu o se ejecuta desde el CD, mostrará un aspecto determinado por la decoración de las ventanas, los botones y los iconos. A este conjunto de elementos gráficos se le denomina **tema**.

Para modificar el tema del Escritorio, siga los pasos siguientes:

- 1 Seleccione **Preferencias** del menú **Sistema** del panel superior.
- 2 Seleccione **Apariencia**, pulse en la ficha **Tema** y verá la pantalla siguiente:



**3** Elija el tema que desee (puede adaptar dicho tema a su gusto, si pulsa en **Personalizar...** Cuando haya terminado, pulse en **Cerrar**).

Si desea buscar otro tema distinto, en *art.gnome.org* puede encontrar una gran cantidad de temas para instalar, así como fondos de escritorio y otros recursos gráficos. Una vez guardado en una carpeta puede utilizar el botón Instalar... para añadirlo.



Antes de instalar un tema nuevo debe asegurarse de que ha sido diseñado para GNOME y no para KDE, ya que, en caso contrario, no funcionará.

## ACTIVIDADES



➤ Aplique un tema al escritorio de Ubuntu.

## 14.4 EL SALVAPANTALLAS

El salvapantallas es una aplicación que se activa automáticamente cuando el ordenador está un tiempo inactivo. Su función es evitar que el monitor sufra daños cuando la misma imagen se muestra por un período largo de tiempo en la misma posición. Ubuntu lo tiene activo por defecto, mostrando varios de forma aleatoria.

Para cambiar el aspecto y comportamiento del salvapantallas siga los pasos siguientes:

**1** Seleccione **Salvapantallas** de **Preferencias** del menú **Sistema**.

**2** Seleccione uno cualquiera de la lista y en la ventana derecha verá su previsualización.

### 3 Indique ahora sus preferencias:

- **Considerar que el equipo...** En esta opción puede indicar el tiempo de inactividad del ordenador tras el cual se ejecutará el salvapantallas.
- **Activar el salvapantallas cuando el equipo esté inactivo.** Si activa esta casilla, estará indicando que el salvapantallas está activo. Para detenerlo y volver al Escritorio, mueva el ratón o pulse cualquier tecla.
- **Bloquear pantalla cuando el salvapantallas esté activo.** Si activa esta casilla, estará indicando que pide su contraseña cuando trate de regresar al Escritorio.

### 4 Cuando haya finalizado, pulse en **Cerrar**.

#### ACTIVIDADES



- Cambie el salvapantallas y las opciones que le acompañan.

## 14.5 LOS PANELES

Los **paneles** son elementos del Escritorio muy personalizables. Se pueden crear tantos como se desee y ubicarlos en los bordes de la pantalla tanto horizontal como verticalmente. Para crear un nuevo panel, siga los pasos siguientes:

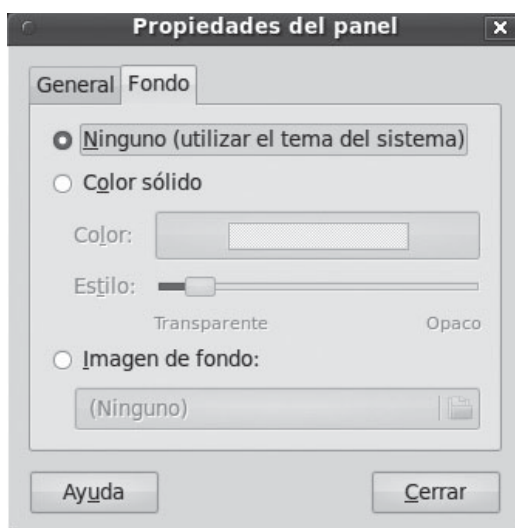
- 1 Pulse con el botón derecho del ratón sobre una zona vacía en cualquiera de los paneles existentes.
- 2 En su menú contextual, seleccione **Panel nuevo** y se creará un nuevo panel en el extremo derecho de la pantalla.
- 3 Para moverlo pulse con el botón izquierdo del ratón en cualquier lugar vacío del panel y arrástrelo a uno de los extremos de la pantalla.

4 Se pueden cambiar las propiedades de un panel tales como la posición, comportamiento y aspecto. Para ello, pulse con el botón derecho del ratón en cualquier lugar vacío del panel y en su menú contextual, seleccione Propiedades.

Está en la ficha **General** y en ella se encuentran las siguientes opciones:

- **Orientación.** Controla la posición del panel en la pantalla.
- **Tamaño.** Indica la anchura del panel medida en píxeles.
- **Expandir.** Por defecto el panel ocupa todo el extremo de la pantalla en donde se encuentra. Si el panel no está expandido, ocupará sólo el espacio que precise y se podrá colocar en cualquier lugar del Escritorio, no sólo en los bordes.
- **Ocultar automáticamente.** Permite que el panel se oculte dejando visible sólo una pequeña franja, cuando no se utilice.
- **Mostrar botones de ocultación.** Crea botones en ambos extremos del panel para poderlo mostrar u ocultar cada vez que se pulse en cualquiera de ellos.

5 El aspecto del panel se puede cambiar si pulsa en la ficha Fondo. Verá la pantalla siguiente:



En ella se encuentran los apartados:

- **Ninguno (utilizar el tema del sistema).** Si activa esta casilla, estará indicando que se mantenga el color de fondo asignado por el tema de escritorio seleccionado.
- **Color sólido.** Si activa esta casilla, podrá elegir un color plano como fondo. Utilice la barra deslizante **Estilo** para especificar el grado de transparencia.
- **Imagen de fondo.** Si activa esta casilla, podrá poner una imagen como fondo (pulse en el apartado inferior para buscarla).

Cuando se utiliza con frecuencia una aplicación, es conveniente incluirla como botón en uno de los paneles para, así, poder acceder a ella fácilmente pulsando con el ratón. Se puede añadir un lanzador al panel de dos formas distintas:

- **Utilizando el menú contextual.** Para ello, siga los pasos siguientes:

- 1 Pulse con el botón derecho del ratón sobre cualquier lugar vacío del panel y seleccione **Añadir al panel...** de su menú contextual.
- 2 En la ventana que le muestra, seleccione **Lanzador de aplicaciones...** y pulse en **Adelante**.
- 3 Le mostrará una lista con todas las entradas incluidas en los menús de Aplicaciones, Preferencias y Administración. Elija cualquiera de ellas y pulse en **Añadir**.

- **Desde el menú.** Para ello, puede elegir entre las opciones siguientes:
  - Abra el menú que contenga el lanzador que quiere añadir y arrástrelo hasta cualquiera de los paneles.
  - Abra el menú que contenga el lanzador que quiere añadir, pulse el botón derecho del ratón y seleccione **Añadir este lanzador al panel**.

Otro de los elementos que se pueden incorporar al panel son las **miniaplicaciones (applet en inglés)**. Ubuntu incluye por defecto una buena cantidad de estas pequeñas utilidades y se pueden instalar más.

Para añadir una miniaplicación, siga los pasos siguientes:

- 1 Pulse el botón derecho del ratón en cualquier lugar vacío del panel y seleccione **Añadir al panel** de su menú contextual.
- 2 Aparecerá una lista de las que hay disponibles. Entre ellas, se encuentran:
  - **Informe meteorológico.** Muestra los informes meteorológicos actuales y los pronósticos.
  - **Monitor del sistema.** Muestra el uso de la CPU, de la memoria, los procesos en curso y otros aspectos del funcionamiento del ordenador.
  - **Notas adhesivas.** Crea, muestra y administra notas adhesivas en el Escritorio.
- 3 Seleccione la miniaplicación, pulse en **Añadir** y verá que se añade al panel.
- 4 Una vez se encuentre en el panel, puede **Quitarlo del panel, moverlo o configurarlo** pulsando sobre él con el botón derecho del ratón.

## ACTIVIDADES



- Cree un panel nuevo.
- Añada un lanzador a una aplicación en dicho panel.
- Añada dos miniaplicaciones a dicho panel.

---

## 14.6 CÓMO CAMBIAR LA FORMA DE INICIAR SESIÓN

---

Es posible cambiar la forma de iniciar sesión en el sistema, es decir, acceder sin que pregunte por el nombre del usuario y su contraseña. Esto no es recomendable porque supone un riesgo crucial de seguridad y se desperdicia una de las potentes características del sistema: ser multiusuario. No obstante, si desea cambiarlo, siga los pasos siguientes:

- 1 Seleccione **Pantalla de acceso** de **Administración** del menú **Sistema**.
- 2 Pulse en **Desbloquear** e introduzca la contraseña de usuario con privilegios.
- 3 Active la casilla **Acceder como automáticamente**.
- 4 Seleccione el usuario que iniciará sesión automáticamente (recuerde que siempre será el mismo).
- 5 Pulse en Cerrar.

## ACTIVIDADES



- Cambie la forma de iniciar sesión en el equipo para que se haga de forma automática.
- Pruebe que se realiza correctamente, cerrando la sesión.
- Vuelva a cambiar la forma de iniciar sesión para que pida el nombre de un usuario

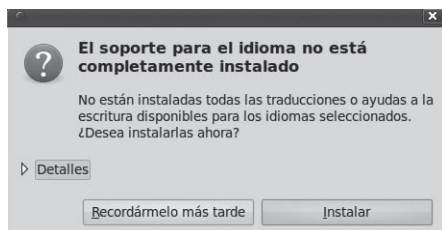
## 14.7 LA SELECCIÓN DEL IDIOMA

Ubuntu fiel a sus compromisos incluye traducciones de documentación y de las aplicaciones incluidas para varios idiomas. Si hizo la instalación en español, probablemente no tenga que hacer nada, pero es posible que algunas aplicaciones no aparezcan traducidas. Para resolver esta situación, siga los pasos siguientes:



1 Seleccione Soporte **de idiomas** de Administración del menú Sistema.

2<sup>A</sup> Si el soporte de idioma no está completamente instalado verá la pantalla siguiente:



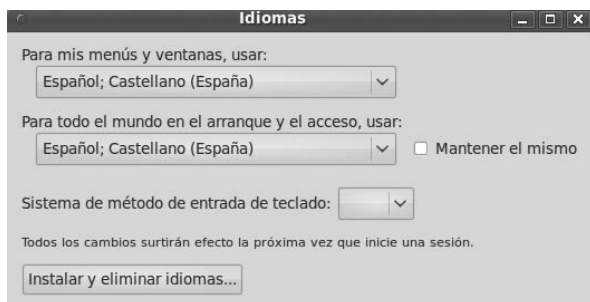
3<sup>A</sup> Pulse en Instalar.

4<sup>A</sup> Introduzca la contraseña de usuario con privilegios si así se le solicita.

5<sup>A</sup> Comenzará la descarga de los paquetes necesarios desde Internet.

6<sup>A</sup> Finalmente, si todo ha ido bien le notificará que el proceso ha terminado con éxito. Pulse en **Cerrar** para cerrar la ventana.

2<sup>B</sup> Si el soporte de idiomas está completamente instalado verá la pantalla siguiente:



3<sup>B</sup> En la ventana **Idiomas**, seleccione **Español: Castellano (España)** en los dos apartados.

**4B** Cuando esté listo, pulse en **Instalar y eliminar idiomas** y seleccione los idiomas que desea mantener o añadir

**5B** Cuando haya finalizado, pulse en **Aplicar cambios** y comenzará la descarga de los paquetes necesarios desde Internet.

**6B** Finalmente, si todo ha ido bien le notificará que el proceso ha terminado con éxito. Pulse en **Cerrar** para cerrar la ventana.

## ACTIVIDADES



- Compruebe si está instalado correctamente el idioma que ha seleccionado

## 14.8 CÓMO VER LOS DISPOSITIVOS INSTALADOS

Ubuntu no trae de serie una utilidad para ver los dispositivos instalados, pero es posible utilizar una de las disponibles.

Para ello, siga los pasos siguientes:

- 1** Seleccione **Centro de software de Ubuntu** del menú **Aplicaciones**.
- 2** Pulse en **Software instalado** del panel izquierdo y le mostrará una lista con las aplicaciones que hay instaladas. Es el equivalente de Agregar o quitar programas de Windows.  
  
Si pulsa dos veces en una de las entradas de la ventana derecha, verá información sobre ella. Si pulsa en **Desinstalar**, podrá quitarla del sistema.
- 3** En la ventana de la izquierda, pulse en **Obtener software libre** y en la ventana derecha verá las distintas categorías disponibles.

- 4 Pulse en **Herramientas del sistema** para ver sus aplicaciones.
- 5 Vaya desplazándose verticalmente por la ventana derecha hasta llegar a Gestor de dispositivos.
- 6 Pulse dos veces sobre él y seleccione **Instalar**.
- 7 Indique la contraseña de un usuario con privilegios, pulse en Autenticar y comenzará el proceso.
- 8 Cuando haya finalizado la descarga e instalación de los archivos, cierre la utilidad.
- 9 Vaya al menú **Aplicaciones** y fíjese que hay una nueva categoría denominada **Herramientas del sistema**. Observe que se encuentra la entrada **Device Manager**.
- 10 Pulse sobre dicha entrada y verá los dispositivos que hay instalados en el sistema.
- 11 Cuando le parezca, cierre la utilidad.

## ACTIVIDADES



- Vea las aplicaciones que hay disponibles para Ubuntu.
- Vea el *hardware* que hay instalado en el equipo.

---

## 14.9 CÓMO CAMBIAR EL NOMBRE DEL EQUIPO

---

Para cambiar el nombre del equipo se ha de hacer desde un **terminal**.

Para pasar a trabajar en modo orden desde el modo interfaz gráfico, se puede hacer seleccionando **Terminal** de **Accesorios** de **Aplicaciones**. Verá una pantalla parecida a la siguiente (es una pantalla de terminal en modo gráfico):



En ella, el sistema presenta el **prompt** indicando que ya está preparado para aceptar los comandos que desee.

Ahora escriba en dicha ventana lo siguiente:

```
Sudo gedit /etc/hostname
```

En donde:

- **sudo.** Es para ejecutar un comando con permisos de administrador.
- **gedit.** Es un editor de texto.
- **/etc/hostname.** *Hostname* es el nombre del fichero en donde se guarda el nombre del equipo que se encuentra en el directorio */etc*.

Le pedirá que indique la contraseña de administrador para poder acceder al fichero *hostname*.

Cuando la haya indicado, pulse [**Intro**] y le mostrará el contenido del fichero con el nombre del equipo.

Modifique el nombre del equipo y, cuando lo haya realizado, pulse **Guardar** del menú **Archivo** y, después, **Salir** del mismo menú.

Si ha terminado, cierre el terminal.

Cuando reinicie el equipo, verá que su nombre ha cambiado.

**ACTIVIDADES**

- Abra un terminal desde el menú **Aplicaciones**.
- Vea el nombre del equipo y modifíquelo si le parece.

## 14.10 EL TERMINAL EN MODO TEXTO

Para pasar a un terminal en modo texto, pulse **[Ctrl] + [Alt] + [F1]** y verá la pantalla siguiente:

```
Ubuntu 9.10 jlr-desktop tty1
jlr-desktop login: _
```

Fíjese que es distinta del terminal del epígrafe anterior que era en modo gráfico.

Escriba su nombre de usuario y su contraseña y el sistema presentará el **prompt** indicando que ya está preparado para aceptar los comandos que desee.

Ahora escriba *hostname*, pulse **[Intro]** y le mostrará el nombre del equipo.

Dése cuenta de que no puede utilizar el editor *gedit* porque está en modo gráfico y este terminal está en modo texto.

Pero puede utilizar el comando **ls**, que le mostrará un listado de los ficheros que se encuentran en el directorio en el que se encuentra.

También puede utilizar el comando **pwd**, que le dirá el nombre del directorio en el que se encuentra.

Cuando termine de trabajar en modo texto para pasar al modo gráfico, pulse **[Ctrl] + [Alt] + [F7]**.


## ACTIVIDADES



- Abra un terminal en modo texto.
- Vea el nombre del equipo.
- Vea el listado de ficheros del directorio en el que se encuentra y el nombre de dicho directorio.
- Vuelva al modo gráfico.

## 14.11 CÓMO APAGAR EL EQUIPO

Después de haber trabajado con el sistema operativo, es necesario apagar el equipo de forma ordenada para evitar la pérdida de información o que se estropee el sistema operativo.

Para ello, pulse en el icono , se abrirá un menú desplegable, y seleccione **Apagar** de dicho menú.

Al cabo de un momento, se apagará el equipo.



## RESUMEN DEL CAPÍTULO

En este capítulo se ha indicado cómo realizar tareas básicas con Ubuntu.

Para ello, se ha indicado cómo iniciar sesión, lo que es el Escritorio y cómo personalizarlo.

Se ha visto cómo ver los componentes que hay instalados y el *hardware* del equipo.

Se ha indicado cómo cambiar el nombre del equipo y cómo crear accesos directos.

Para finalizar, se han visto las diferencias entre el terminal en modo texto y en modo gráfico.



## EJERCICIOS PROPUESTOS

- 1. Indique qué es un lanzador.
- 2. Indique qué es un panel.
- 3. Indique cómo se pueden ver las aplicaciones instaladas en el sistema operativo.
- 4. Indique las dos maneras de acceder a un terminal.