

My Personal Bank

*Gestion et suivi des comptes bancaires
personnels*

<i>Date</i>	<i>Libellé</i>	<i>Version</i>	<i>Rédacteur</i>
23/02/2015	CDC_MyPersonalBank_App	V 1.0	Michel GILLET

Contexte et objectifs du projet

Suite à votre formation, vous intégrez une équipe de développement dans une start-up spécialisée dans la gestion et le suivi de compte bancaires.

Votre mission sera de développer une application qui permettra aux utilisateurs de rassembler en un seul endroit toutes les informations, les transactions et les opérations des comptes bancaires qu'ils possèdent.

Cette application n'aura aucun lien direct avec une quelconque banque ou organisme financier, il ne s'agira que d'une application personnelle visant à simplifier et améliorer l'expérience utilisateur dans le suivi de son budget et de sa situation financière.

Le périmètre de l'application est fixé dans ce cahier des charges, les options et les fonctionnalités complémentaires laissées à votre libre imagination.

Description fonctionnelle

L'application devra proposer toutes les fonctionnalités et les outils nécessaires à la gestion de comptes bancaires personnels.

Ces outils comprennent, entre autre, des procédures d'import et d'export de données vers des applications ou en provenance de fichiers fournis par les organismes bancaires.

En terme de fonctionnalités, il sera nécessaire que l'utilisateur puisse gérer les différents organismes bancaires chez qui il possède un compte, gérer les comptes correspondants, quel que soit le type de compte, stocker les informations concernant les opérations et les transactions, les moyens de paiement et également les programmations budgétaires organisées (pensions, prélèvements, ...).

Cette application ne sera disponible que sous un accès authentifié et un point important sera établi sur la notion de sécurisation des accès et des données.

Charte graphique et ergonomie

L'application développée doit être simple, fonctionnel, rapide et intuitive. Sa charte graphique doit être la moins chargée possible pour permettre d'obtenir une expérience utilisateur à la hauteur de leur exigences et surtout une portabilité la plus large possible.

Vous avez carte blanche quant à la charte graphique et l'ergonomie à employer.

Contraintes techniques

L'application doit être développée en langages applicatifs communs et fonctionnels adaptés au développement d'applications performantes, fiables et multiplate-formes, donc Java, et la base de données utilisée sera sous MySQL.

L'utilisation d'un framework n'est pas imposée.

Moyens techniques mis à disposition

Vous disposerez de l'infrastructure identique à celle mise en place lors de votre formation, à savoir :

- Une infrastructure réseau dont le schéma est fourni en annexe
- Un serveur MySQL hébergé sur serveur Ubuntu 14.04
- Un serveur web Apache / PHP sur un serveur Ubuntu 14.04
- Un serveur de messagerie hMailServer sur un Windows Server 2008
- Un poste de développement Windows 7
- Un poste de développement Ubuntu Desktop 14.04

Fonctionnalités additionnelles

Les fonctionnalités optionnelles sont laissées à votre propre appréciation. Cependant, pour orienter vos développements évolutifs, vous pouvez suivre les préconisations suivantes :

- L'application pourrait être internationalisée
- Elle pourrait permettre de générer des exports de bilans annuels ou de budgets prévisionnels
- Elle peut permettre de gérer et de suivre également les crédits et les échéances

Rendus attendus

Le code de l'application doit être propre, indenté et commenté. Prévoyez, autant que faire se peut, une entête commentée pour chaque page de code.

Vous devrez constituer :

- Un dossier de spécifications fonctionnelles
- Un dossier de conception
- Un dossier de tests

Schéma de l'infrastructure réseau

