JEGYZŐKÖNYV

Számítógép Architektúrák

Féléves feladat

HTML weblap készítése

Készítette: Erdélyi Péter

Neptunkód: JH3V7T

Dátum: 2023. november 28.

TARTALOMJEGYZÉK

1. FELADATKIÍRÁS	1
2. A KEZDŐLAP FELÉPÍTÉSE	2
2.1. Üdvözlő képernyő	2
2.2. A <head> elem</head>	2
2.3. Main.css.	3
2.4. A <body> elem</body>	3
3. A TANTÁRGYAK WEBLAPJAINAK FELÉPÍTÉSE	5
3.1. Automatika.html	5
3.2. Listák használata	5
3.3. Szöveg formázása	7
3.4. Videó lejátszása	7
3.5. Sebességváltó csúszka	8

1. FELADATKIÍRÁS

Tervezzen meg egy HTML weblapot, használjon modern webfejlesztési elemeket (HTML4/HTML5, CSS, JavaScript). Készítsen egy statikus HTML4/HTML5 oldalt, amely az Ön által tanult/választott három tantárgy tematikáját mutatja be, majd illesszen be egy video fájlt egy oldalra.

Legyen egy kezdőlap, amely a három kurzus menüpontját tartalmazza, ill. a fejléc képet is tartalmazzon. A kezdőlapon egy-egy kurzus menüpontjára kattintunk, megjelenik az adott kurzus tematikájának leírása és hozzá egy kép. Legyen lehetőség visszalépni a kezdőlapra.

A lábléc tartalmazza a weblap készítőjének nevét és neptunkódját. Legyen egy mappa a képeknek.

Javaslat: a forrásfájl neve megegyezik az oldal nevével (pl.: kezdolap.html, index.html stb...).

2. A KEZDŐLAP FELÉPÍTÉSE

2.1. Üdvözlő képernyő

A weblapra történő első látogatás alkalmával az alábbi képernyő (1. ábra) fogad:



1. ábra: Üdvözlő képernyő

Itt olvasható néhány, az oldallal kapcsolatos információ, többek között a weblap célja és az elkészítéshez használt források. Az üdvözlő képernyő felső részében elhelyeztem három menüpontot, melyek segítségével elnavigálhatunk az egyes tantárgyak oldalára.

2.2. A <head> elem

A HTML dokumentumok egyik legfontosabb alkotója a <head> elem, ami magyarul fejrészt jelent. Az itt megadott elemek nem jelennek meg a weboldal részeként, viszont a működéshez szükséges metaadatokat tartalmaznak. A feladatban a 2. ábrán látható <head> rész látható.

2. ábra: <head> tartalma

A <title> azonosítja az adott oldal címét, jelen esetben ez a kezdőlap. Karakterkódolásnak az UTF-8 formátumot jelöltem ki. Továbbá konfiguráltam a viewport metarészt is, amely egy felhasználónak a weblap látható területét módosítja, és hozzájárul ahhoz, hogy az oldal eszköztől függően jelenítse meg a tartalmát. Ez a beállítás az oldal szélességét az eszköz szélességéhez igazítja, így a megtekintés nem okoz majd problémát.

A fejrészt a link> elemmel zárom. Célszerű a stílust külön fájlban kezelni, ezért a kezdőlapot (valamint a feladat többi HTML oldalának jelentős részét) hozzákapcsoltam a main.css stílusfájlhoz, melynek elérési útvonalát a href után adtam meg.

2.3. Main.css

A main.css fájl szolgál a stílus definiálására. Erre mutat példát a 3. ábra, ahol a body részben szerepel a háttérkép. Mivel a body minden HTML dokumentumban jelen van, ezért nem szükséges egyenként beállítani a háttérképet, hanem elegendő a stílusfájlt hozzájuk linkelni.

```
SemTaskJH3V7T > weblap > css > # main.css > ...

1  body {
2  background-image: url('../kepek/hatter.jpg');
3 }
```

3. ábra: Main.css (részlet)

2.4. A **<body>** elem

A <body> elem egy HTML oldal törzsét képezi, vagyis bekezdések, táblázatok, listák stb. tartoznak hozzá, ugyanakkor dokumentumonként csak egy törzsrész engedélyezett. A feladatban lévő index.html <body> részét vázolja a 4. ábra (következő oldal).

4. ábra: <body> tartalma (index.html)

A fenti ábrából jól látszik, hogy az index.html törzsrésze egy táblázat. A táblázat középre rendezett, és fix méretű sorokból (cellákból) tevődik össze. Legfelül található a kezdolap.jpg, ami egyúttal biztosítja a kezdőlaphoz való visszalépést. Ezt követi az a sor, melyet a három tantárgynak megfelelően három cellára osztottam fel. Minden tantárgy rendelkezik egy saját weboldallal, ezért közülük bármelyikre kattintva átkerülünk az adott tantárgy oldalára. A táblázat utolsó sora pedig tartalmazza a nevemet és neptunkódomat.

Az <iframe> keretnek köszönhetően lehetőség van egy HTML weboldalt egy másikba ágyazni. Ezt a technikát alkalmazva, a táblázat 3. sorában jelenítem meg az egyes tantárgyak weblapjainak tartalmát.

3. A TANTÁRGYAK WEBLAPJAINAK FELÉPÍTÉSE

A tantárgyak oldalai között csak tartalmi eltérés van, szerkezetileg viszont megegyeznek. Éppen ezért az alábbiakban ismertetem az automatika.html felépítését, a mechatronika.html és modszim.html ennek mintájára készültek.

3.1. Automatika.html

Az automatika menüpontra kattintva a következő, 5. ábrán vázolt oldalra érkezünk.



5. ábra: Automatika.html kinézete

Ezen az oldalon olvasható a tantárgy célja, az aláíráshoz szükséges feltételek, illetve a félévi tematika heti lebontásban. Jobb oldalt beillesztettem egy képet, ami egy PLC program részletét hivatott szemléltetni.

3.2. Listák használata

A tantárgyak weblapjainak egyik közös eleme a lista. A HTML három különböző lista alkotására ad módot: rendezett, rendezetlen és definíciós. A feladatban alkalmaztam egy rendezett és egy rendezetlen listát is, melyek közül az utóbbinak a felépítését illusztrálja a 6. ábra (következő oldal).

6. ábra: Rendezetlen lista felépítése

Egy rendezetlen lista az
 nyitóelemmel kezdődik, és az
 zárótaggal végződik. A közöttük lévő részben helyezkednek el az listaelemek.

Az ütemterv egy rendezett listából áll, melynek minden listaeleme tartalmazza a "hét: " kifejezést. Ezt a hatást a : :before szelektor felhasználásával értem el (7. ábra). A CSS szelektorjai mintákat keresnek a HTML elemek között, és a saját szabályaink szerint határozzák meg a stílust. Maga a ::before az őt megelőző elemek elé illeszt be közvetlenül valamit.

```
ol {
    line-height: 150%
}

.utemterv li::before {
    content: "hét: ";
    border-radius: 1px;
    padding-inline: 1px;
    margin-inline-end: 1px;
}
```

7. ábra: Ütemterv lista formázása

Mivel a listaelem nemcsak a rendezett, hanem a rendezetlen tagok előtt is előfordul, ezért őket meg kell különböztetni egymástól. A szétválasztáshoz létrehoztam az utemterv osztályt, amit a lista fejlécébe beírva, csak az ütemterv listaelemeinek stílusa fog a fentiek szerint megváltozni. Az olvashatóság javítása érdekében pedig a vonalmagasságot 1,5-szeresre állítottam.

3.3. Szöveg formázása

A HTML szöveg formázása stílusfájlok mellett a dokumentumban elhelyezett <style> attribútummal is elvégezhető.

```
<br><br><font style="font-size:12pt"><u>Aláírás feltételei</u>:</font>
```

8. ábra: Szöveg formázása

Például az "Aláírás feltételei:" szövegrész (8. ábra) betűméretét 12-esre állítottam, az aláhúzást az <u> elemmel eszközöltem. Új sorok közbeiktatására a

br> elemet használtam.

3.4. Videó lejátszása

Videó lejátszása

Az automatika oldalon található a PLC mintavideó linkje. Ezt megnyitva átkerülünk a video.html weblapra, melyet a 9. ábra demonstrál. A nyílra lépve bármikor visszatérhetünk a kezdőlapra.

Unregistered HyperCam 2 4.00 CNT Counter Counter number 3 Bcd #3 Set value 1 64 C00000 104.00 Ablakméret: kis normál nagy Sebesség: 1.0x

9. ábra: Videó lejátszása (video.html)

Videók beillesztése a <video> elemmel történik. A <source> részben kell megadni a videó elérési útvonalát, aminek külön mappát hoztam létre. A <type> a videó formátumának leírására szolgál, ebben a feladatban a PLC mintavideó formátuma mp4. A fájl felbontásának méreteit külön számszerűsítettem, valamint írtam egy tartalék üzenetet arra az eshetőségre, ha a böngésző nem támogatja a videók lejátszását.

A videólejátszó a <controls> attribútum hozzáfűzésével alapvető funkciókat kap, mint pl. indítás, megállítás, hangerő-szabályozás. Az ablakméret kiválasztására a teljes képernyőre váltáson kívül három gombot helyeztem el, melyek kattintás hatására módosítják a videó szélességét.

3.5. Sebességváltó csúszka

Sebességváltásra a videó alatti csúszka vehető igénybe. A csúszka működésének értelmezéséhez tekintsük a 10. ábrát.

10. ábra: Sebességváltó csúszka

Az <input> type="range" egy tartományon belüli értékválasztást valósít meg. A feladatban az alsó határ 0,5 (lassú lejátszás), míg a felső határ 2 (gyors lejátszás), közöttük pedig 0,1-es léptékkel lehet mozogni. A csúszka alapértelmezetten 1-es értékkel jelenik meg, tehát a videó normál lejátszási sebességgel fog indulni.

A sebesség dinamikus változtatásáról egy JavaScript program (11. ábra) gondoskodik, amely a <script> elem után foglal helyet. A csúszka mozgatásával meghívom a modositErtek(value) függvényt, amely a value értékétől függően változtatja a kijelzett sebességszorzót. Mivel ezt egy oninput eseményhez rendeltem hozzá, ezért az értékváltoztatás azonnal

bekövetkezik. Ezzel ellentétben a modositSebesseg () függvény csak akkor hajtja végre a sebességmódosítást, amint a felhasználó elengedte a csúszkát.

```
var videom = document.getElementById('videom');

function modositErtek(sebessegKijelzett) {
    document.querySelector('#playbackRate').value = sebessegKijelzett;
}

function modositSebesseg() {
    videom.playbackRate = document.querySelector('#playbackRate').value;
}

</script>
</script>
```

11. ábra: Dinamikus sebességváltás