

Backend I: Introducción a Java



egg

Programa 1.0

Java Intro

Total de puntos 90/100

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el

Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

Antes

de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

Tendrás un único intento. ¡Buena suerte!

Al dar click en Siguiente, darás inicio a la actividad.

Preguntas teóricas

90 de 100 puntos

✓ 1) El archivo de un programa en Java debe terminar con la extensión de archivo: *10/10

- ☐ a) .class
- ☒ b) .java ✓
- ☐ c) .jar
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 2) Cuando se compila un programa en Java, el archivo producido por el compilador termina con la extensión: *10/10

- ☒ a) .class ✓
- ☐ b) .java
- ☐ c) .jar
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 3) Java es un lenguaje de tipado: 10/10

- ☐ a) Final
- ☒ b) Estático ✓
- ☐ c) Dinámico
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 4) ¿Con qué se comienza la ejecución de un programa Java? * 10/10

- ☐ a) Con el debugger
- ☐ b) Con códigos
- ☒ c) Con el método main() ✓
- ☐ d) Todas las anteriores

✓ 5) El llamado a una librería se hace haciendo uso de la sentencia: *10/10

- ☐ a) String
- ☐ b) Continue
- ☐ c) Package
- ☒ d) Import ✓

✓ 6) El double se aplica para datos tipo: * 10/10

- ☐ a) Entero
- ☒ b) Decimal ✓
- ☐ c) Carácter
- ☐ d) Ninguno de los anteriores

✓ 7) Para mostrar mensajes por pantalla se puede usar: * 10/10

- ☐ a) `System.out.print()`
- ☐ b) `System.out.prin()`
- ☒ c) `System.out.println()` ✓
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 8) ¿Cuáles son sentencias de iteración? * 10/10

- ☒ a) El bucle `for`, `while` y `do/while` ✓
- ☐ b) Bucle `for` e `if/else`
- ☐ c) Bucle `while` y `switch`
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ 9) ¿Cuáles son las sentencias de salto? * 10/10

- ☐ a) `Try` y `break`
- ☒ b) `Break` y `continue` ✓
- ☐ c) `Continue` y `switch`
- ☐ d) `While` y `break`

✗ 10) ¿Qué diferencia hay entre un bucle `while` y un bucle `for`? * 0/10

- ☒ a) El bucle `for` puede llegar a ejecutarse nunca pero el `while` siempre se ejecuta al menos una vez. ✗
- ☐ b) El bucle `for` se ejecuta un número determinado de veces y el `while` un número indeterminado de veces
- ☐ c) El bucle `for` no puede convertirse en un bucle `while`, pero sí al contrario.
- ☐ d) El bucle `while` permite su inicialización, pero el bucle `for` no lo permite.

Respuesta correcta

- ☒ b) El bucle `for` se ejecuta un número determinado de veces y el `while` un número indeterminado de veces