



CURSO DE PROGRAMACIÓN



Guía JavaScript

Total de puntos **85/100** ?

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

Correo electrónico *

epettinati1997@gmail.com

Nombre *

Ezequiel

Apellido *

Pettinati

Documento de Identidad *

40536334

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

epettinati@outlook.es

✓ ¿Cuál de estas no es una característica de JavaScript? *

5/5

- ☐ a) Basado en prototipos
- ☐ b) Débilmente tipado
- ☐ c) Dinámico
- ☒ d) Fuertemente tipado



✓ ¿Qué objeto nos permite manejar la ventana del navegador? *

5/5

- ☐ a) Document
- ☐ b) Console
- ☒ c) Window
- ☐ d) Screen



✗ ¿Qué palabra reservada nos permite crear variables locales y globales? * 0/5

- ☒ a) Var
- ☐ b) Let
- ☐ c) Const
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



Respuesta correcta

- ☒ b) Let

✓ ¿Qué palabra reservada nos permite crear constantes? *

5/5

- ☐ a) Var
- ☐ b) Let
- ☒ c) Const
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ El tipo de dato undefined aparece cuando: *

5/5

- ☐ a) Un dato no existe

- ☐ b) No hemos creado una variable
- ☒ c) No se le ha asignado un valor a la variable ✓
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ El operador estrictamente igual (===), nos obliga a comparar datos: * 5/5

- ☒ a) Iguales ✓
- ☐ b) Distintos
- ☐ c) Iguales y distintos
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ ¿Para que usamos la función typeof? * 5/5

- ☐ a) Obtener la instancia de un objeto
- ☐ b) Obtener las propiedades de un objeto
- ☐ c) Saber si la variable es una constante o variable
- ☒ d) Obtener el tipo de dato de una variable ✓

✓ En JavaScript podemos usar funciones normales o funciones: * 5/5

- ☐ a) Lambda
- ☐ b) Ternarias
- ☒ c) Flecha ✓
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ ¿Cual de estos no es un bucle de JavaScript? * 5/5

- ☐ a) ForEach
- ☐ b) ForIn
- ☐ c) ForOf
- ☒ d) For...of ✓

☒ d) Foriterator



✓ ¿Cuál de estos métodos no es parte del objeto Array? *

5/5

☐ a) Splice

☐ b) Slice

☐ c) Split

☒ d) Snap



✗ ¿Qué método usamos para guardar un elemento en un Map? *

0/5

☐ a) .put()

☒ b) .add()



☐ c) .set()

☐ d) .save()

Respuesta correcta

☒ c) .set()

✓ Los objetos JSON están compuestos de: *

5/5

☐ a) Claves

☐ b) Valores

☒ c) Claves y valores



☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ Qué método JSON nos permite convertir un objeto JSON a objeto normal?

*5/5

☐ a) .stringify()

☒ b) .parse



☐ c) .toObject

☐ d) Ninguna de las anteriores

☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ ¿Qué significa el acrónimo DOM? *

5/5

- ☐ a) Document Oriented Model.
- ☒ b) Document Objet Model. ✓
- ☐ c) Document Objet Methods.
- ☐ d) Ninguna de las anteriores.

✗ ¿Cuál es el primer objeto de la jerarquía de objetos del DOM? *

0/5

- ☒ a) Document ✗
- ☐ b) Console
- ☐ c) Window
- ☐ d) Frames

Respuesta correcta

- ☒ c) Window

✓ ¿Qué método nos permite seleccionar un elemento por su id? *

5/5

- ☐ a) .selectById()
- ☐ b) .selectTagById()
- ☐ c) .getElementTagById()
- ☒ d) .getElementById() ✓

✓ ¿Cuál de estos no es un tipo de evento en JavaScript? *

5/5

- ☐ a) Onblur
- ☐ b) Onfocus
- ☐ c) OnClick
- ☒ d) OnEnter ✓

✓ ¿Cuál de estos no es un mecanismo de asincronía en JavaScript? * 5/5

- ☐ a) Callbacks
- ☐ b) Promise
- ☐ c) Async/Await
- ☒ d) Todas son parte del mecanismo de asincronía ✓

✓ ¿Qué significa el acrónimo API? * 5/5

- ☐ a) Application Programming Interest
- ☐ b) Application Program Interfaces
- ☒ c) Application Programming Interfaces ✓
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓ ¿Por donde reciben las cookies la información? * 5/5

- ☐ a) Base de datos
- ☐ b) Cliente
- ☐ c) Ventana del navegador
- ☒ d) Cabeceras HTTP ✓

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios

