Projet TALN

SemEval 2017 Task 8

Enzo Poggio

M1 Informatique pour sciences humaines Unige

## Introduction:

Pour mon projet du cours Traitement Automatique de la Langue Naturelle, Madame Merlo et moi-même trouvons l’idée bonne de participer à une tâche partagée, proposée par SemEval. Nous avons choisi une tâche proposée en 2017 qui se nomme “*Task 8: RumourEval: Determining rumour veracity and support for rumours*”. Ici nous nous intéresserons seulement à la sous-tâche A à savoir:

L'analyse du discours environnant pour déterminer comment les utilisateurs dans les médias sociaux considèrent une rumeur, à partir d’un tweet source. Pour cette sous-tâche il nous est fourni une conversation structurée par un arbre, formé de tweets répondant aux tweets lançant la rumeurs. Chaque tweet présente son propre type de soutien à l'égard de la rumeur. Ces tweets et ces tweets-réponses sont classés en termes de soutien, de refus, d'interrogation ou de commentaire (SDQC). Donc la sous-tâche a pour objectif de marquer le type d'interaction entre une déclaration donnée (tweet rumeur) et un tweet de réponse (ce dernier peut être une réponse directe ou imbriquée).

## Les données de *SemEval 2017 task 8*:

Pour chaque tweet source nous avons plusieurs informations:

- Un json contenant le tweet source et toutes ses données relatives.

- Les tweets réponses dans un sous dossier avec leurs données relatives.

- L’arborescence des tweets réponses.

- Les urls qui sont cités dans le tweet sources et ses réponses.

Les urls ne nous servent pas. En effet, la sous-tâche A est pensée close. Nous ne pouvons utiliser que les données fournie par SemEval. Donc nous devons uniquement utiliser les textes des tweets (et d’autres méta-données fournies) pour les classifier.

## Structures de données:

Afin d’utiliser au mieux les données, nous avons décidé d’utiliser des objets. En effet, les objets permettent de faire une enveloppe simple, contenant facilement des attributs et des méthodes spécifique aux tweets sources et aux réponses. J’ai donc trois objets : *Data, Tweet, Reply*.

*Tweet* et *Reply* sont des sous-classes qui héritent de la super-classe *Data*.

Chaque classe a un getter et un setter pour chacun de ses attributs. Les signatures des différentes classes sont les suivantes:

*- Data(data, subject, categorie)*

*- Tweet(data, subject, categorie, structure)*

*- Reply(data, subject, categorie, source\_tweet)*

Le paramètre *data* est un dictionnaire contenant le texte du tweet (*text*), son identifiant (*id*) et les autres méta-données fournies. L’attribut *text* est pour le moment une liste de mot qui a été décapitalisée, tokenisée puis lemmatisée. Les paramètres *subject* et *categorie* sont récupérés pour l’analyse de données et la classification. Le paramètre *structure* est un dictionnaire contenant l’arbre de réponses du tweet-source. Le paramètre *source\_tweet* permet de connaître d’où provient la réponses, donc à quel tweet source elle appartient. Elle initialise l’attribut *source*. L’attribut *vector* et un tableau *numpy* instancié vide. Il accueillera lors de la vectorisation un vecteur créé à partir de *text*.

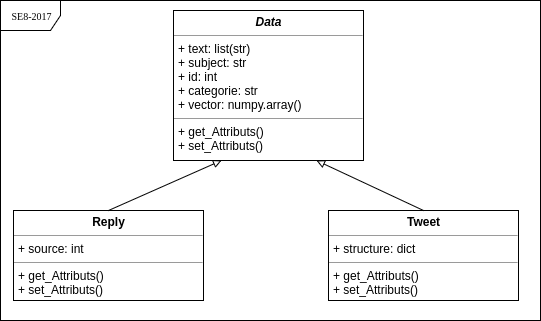


Figure 1 Diagramme des classes

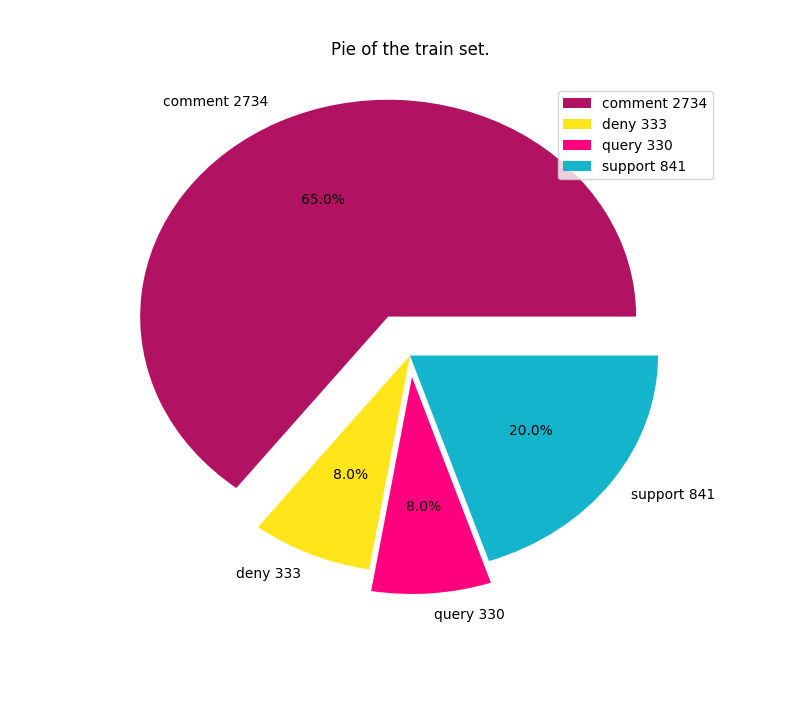
## Analyse de données:

Pour effectuer à bien cette classification nous devons avoir une vue exhaustive des différentes dimensions de ce corpus. J’ai fait des analyses à partir du corpus d’entraînement sur trois niveaux:

- La répartition des catégories en général (qui inclut la répartition des catégorie par sujet).

- La répartition des catégories par classe d’objet

- La répartition de la fréquence des mots par catégorie

Figure 2 Répartition des catégories dans le corpus d'entraînement

La répartition des catégories en général nous a permis de voir que la classe majoritaire était les commentaires. Ils sont suivis par les supports, correspondant à 1/5 des données. Ils sont eux-même suivis par les refus et les questionnement, tous deux à 8%. Il y a donc un biais important en ce qui concerne la réparation des classes. Il faudra prendre en compte que les commentaires sont majoritaire et peut-être en faire notre catégorie par défaut. À partir de cette analyse nous faisons notre première *baseline* sur cette classe majoritaire. Il y a 65% de commentaires donc nos prochains buts seront de les dépasser en classant plus de tweet correctement. Pour les répartitions par sujet cela suit le tableau ci-dessous :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Comment | Deny | Query | Support |
| charliehebdo | 67 | 22 | 5 | 5 |
| ebola-essein | 62 | 18 | 3 | 18 |
| ferguson | 66 | 16 | 9 | 8 |
| ottawashooting | 61 | 21 | 8 | 10 |
| prince-toronto | 71 | 22 | 11 | 7 |
| putinmissing | 53 | 29 | 8 | 10 |
| sydneysiege | 63 | 20 | 9 | 8 |

Tableau 1 Répartition des catégories par sujets

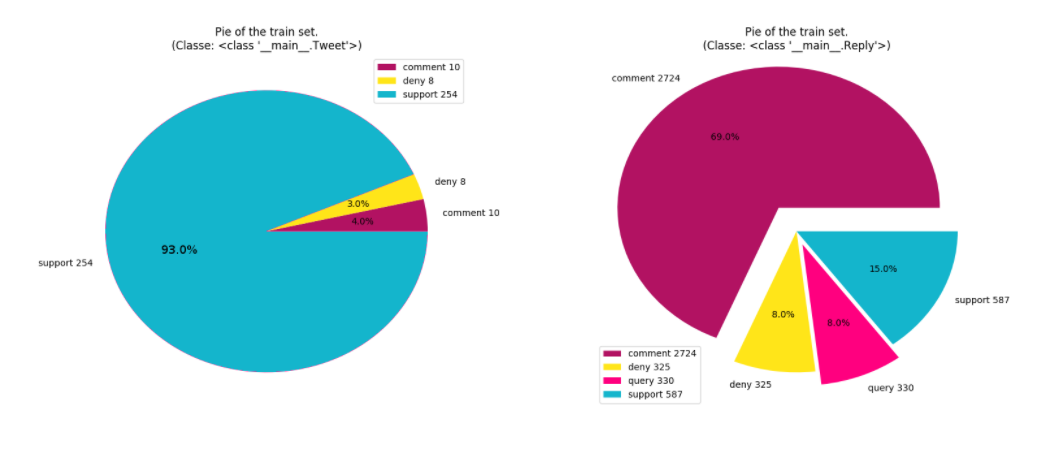


Figure 3 Répartition des catégories par objets

La répartition des catégories en fonction des classes d’objets marque une différence significative. Pour les objets *Reply*,la répartition est assez proche de la répartition générale. Par contre en ce qui concerne les objets *Tweet*, la classe grandement majoritaire est les supports (le contraire aurait été bizarre vu que le tweet lance la discussion sur la rumeur). Cela pourra être une information très utile pour classer les tweets. Les tweets source, qui sont des supports, représentent 30% du corpus.

Ici nous avons représenté les distributions Zipfiennes de la fréquence des mots par catégorie, ordonné du plus au moins fréquent. Sans grande surprise *the* est le mot au premier rang, toutes catégories confondues. *The* n’est pas un trait distinctif. Par contre tous les mots suivants sont différents ou n’ont pas le même rang selon la catégorie.

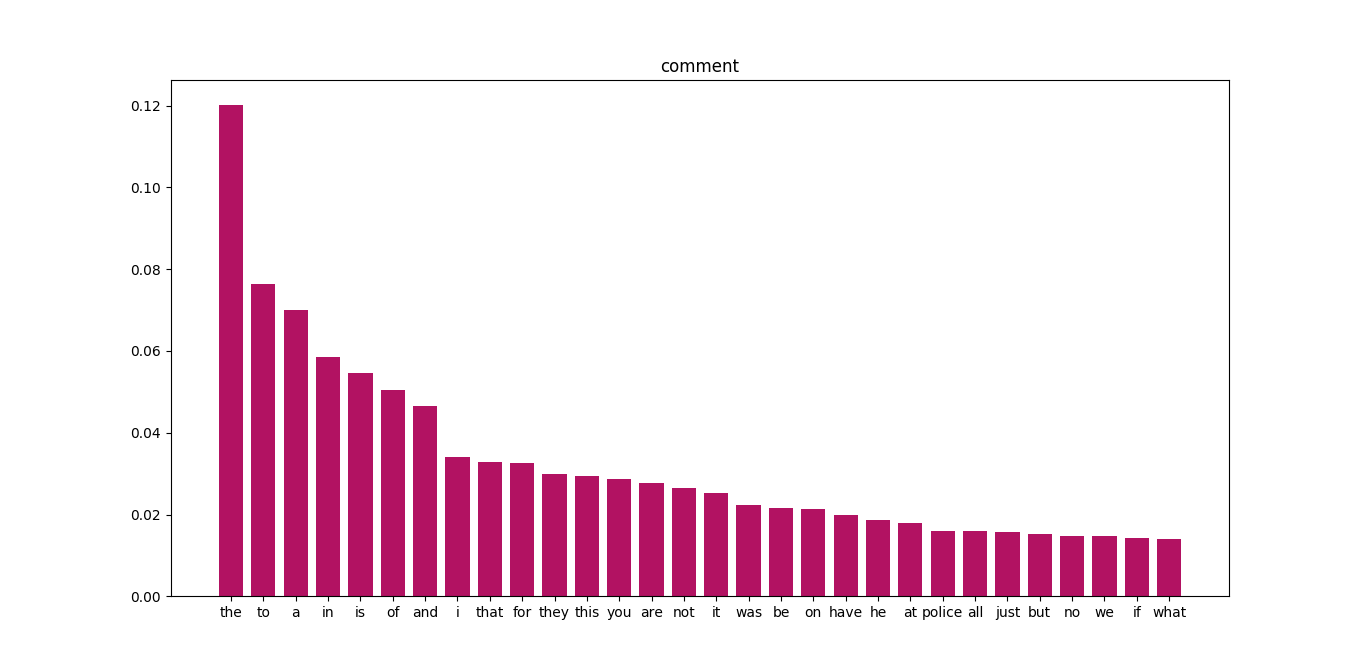


Figure 3 Répartition Zipfienne des fréquences de mots des commentaires

Le vocabulaire qui ressort en majorité des commentaires,est un vocabulaire assez usuel.

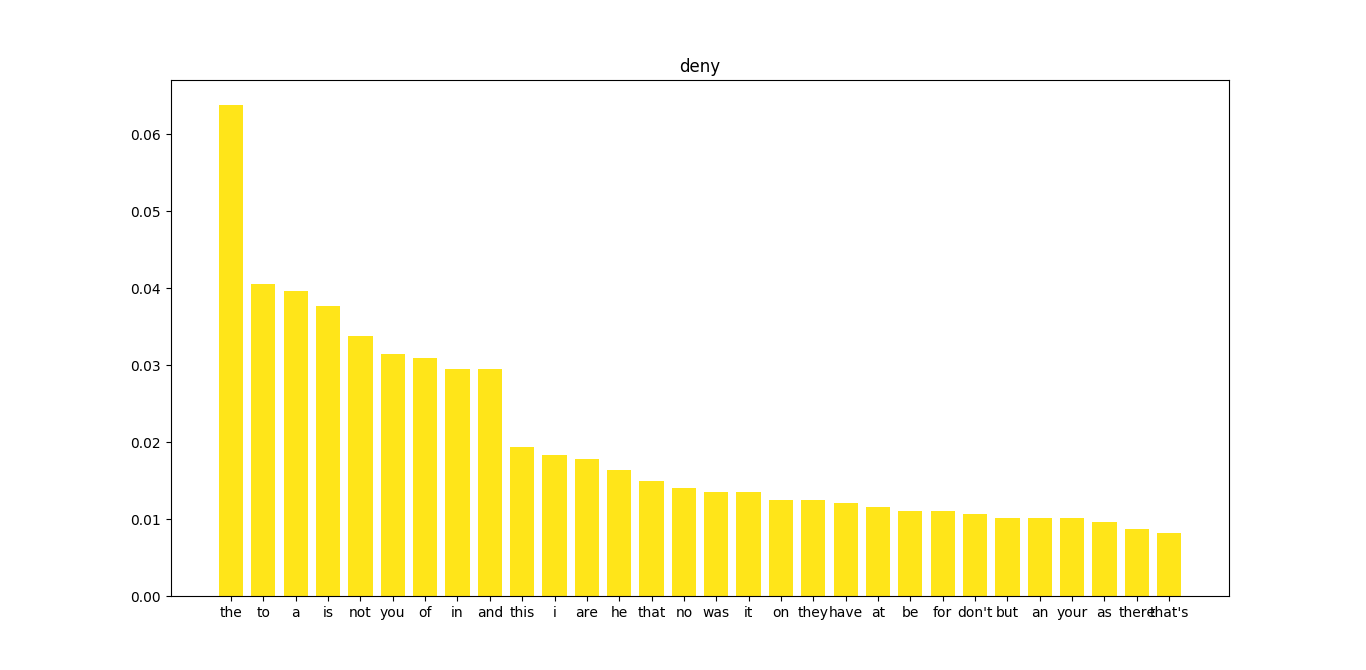


Figure 4 Répartition Zipfienne des fréquences de mots des refus

On voit des mots de négation et un vocabulaire d’interpellation se démarquer.

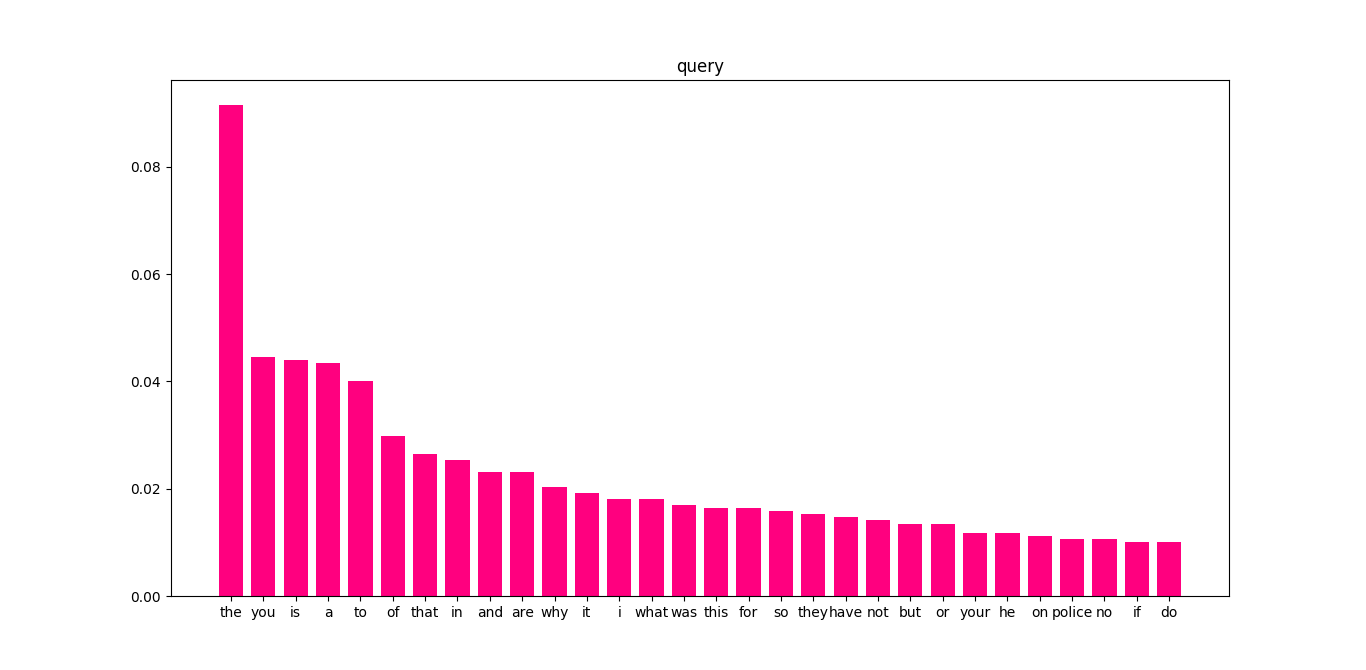


Figure 5 Répartition Zipfienne des fréquences de mots des questionnements

Encore plus que la catégorie refus: on voit clairement des mots interrogatifs et un vocabulaire d’interpellation se démarquer.

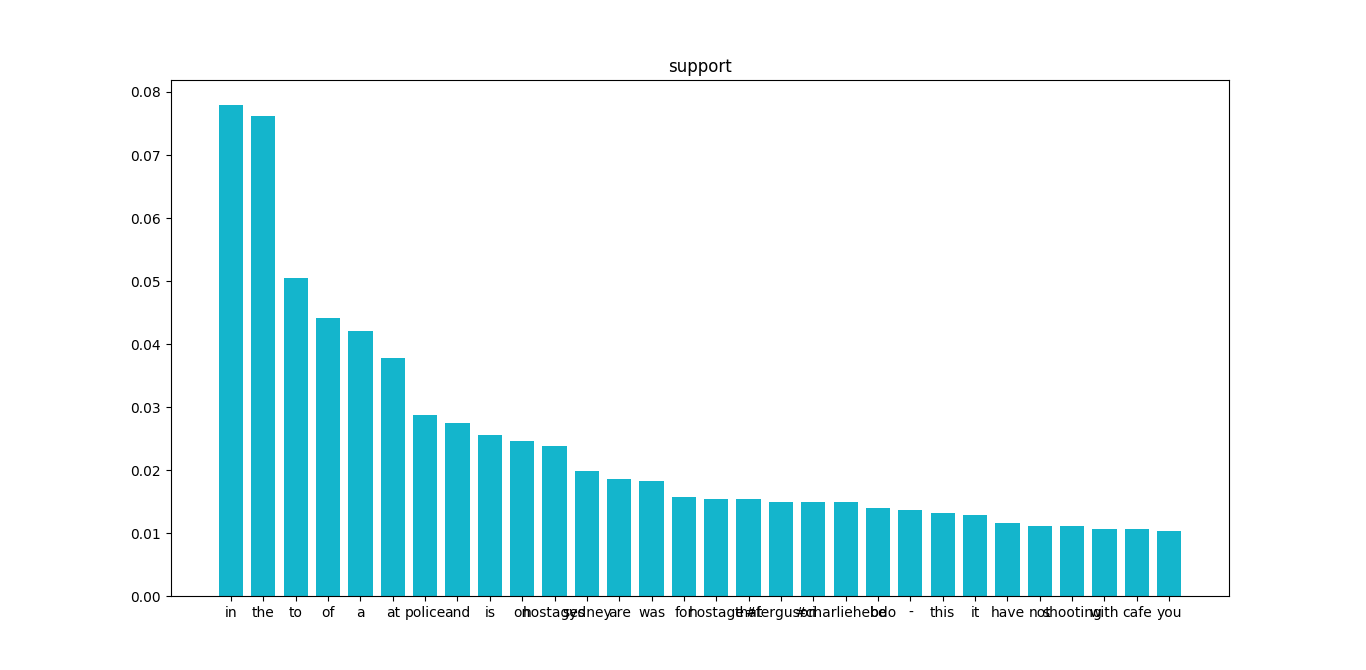


Figure 6 Répartition Zipfienne des fréquences de mots des supports

Les supports n’ont pas l’air d’avoir un vocabulaire clairement propre. Il y a beaucoup de mots usuels (comme pour les commentaires).

## Première approche :

Vous retrouverez sous le répertoire “*[old](https://github.com/EPgg92/SE8-2017)”* la première version du code qui avait été faite pour résoudre la tâche. À cette époque j’avais mal compris l’énoncé du problème et je ne pensais pas qu’il fallait uniquement trier les réponses aux tweets, et non les tweets sources eux-mêmes. J’avais donc un manque dans ma classification d’après le *scorer.* Ilm’indiquait qu’il manquait 272 classifications; ce qui correspond au nombre de tweets sources. Nous n’allons pas représenter les résultats qui avaient été obtenus avec notre corpus incomplet, car cela ne fait pas de sens de se baser sur des résultats incorrects. Par contre, certaines observations demeurent vraies. En effet, dans cette solution, nous utilisons simplement la fréquence de mots par catégorie, afin de calculer l’*argmax* sur la liste des produit des fréquences de mots par catégorie. On remarque notamment que plus la probabilité des mots inconnus est lissée avec une valeur basse, plus les prédictions de classes sont bonnes. Ce modèle est un algorithme *naive bayes* en soit.

Avec un numérateur de mots inconnus à 10-11 on obtient ces résultats:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:pred | comment | deny | query | support |
| comment | 124 | 18 | 18 | 13 |
| deny | 5 | 1 | 1 | 4 |
| query | 12 | 3 | 9 | 4 |
| support | 45 | 11 | 3 | 10 |

Tableau 2 Table de confusion pour la première approche

Soit 51.25% d’exactitude.

## Deuxième approche :

Dans cette seconde approche, nous tentons des solutions de *machine learning* après avoir remarqué la complexité de la tâche de la première approche. Nous avons donc vectorisé les informations textuelles de deux manières pour le moment:

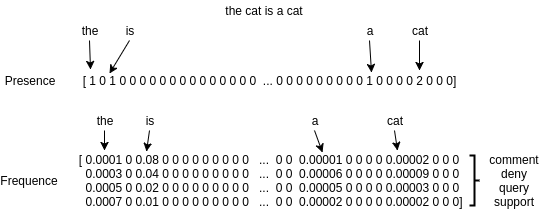


Figure 7 Différentes représentations vectorielles

Les vecteurs de présence contiennent le nombre de fois qu’un mot est vu dans le tweet. Chaque dimension du vecteur représente un mot du vocabulaire total des tweets d’entraînement.

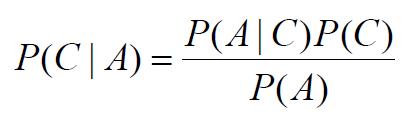
Les vecteurs de fréquence contiennent 4 fois plus d’informations que les vecteurs de présences. Chaque quart de vecteur représente la fréquence relative par catégorie de chaque mot du tweet. Pour le moment, nous ne présenterons pas les résultats des vecteurs de fréquences, car il reste quelques problèmes dans leur création.

## Modèles:

La vectorisation de présence a été testée sur deux modèles. Nous allons ici vous les présenter.

### Naive Bayes:

En utilisant la librairie *Scikit-Learn*, nous avons créé un modèle naive bayes utilisant une fonction gaussienne pour la classification. Ce modèle prend des vecteur en entrée et ressort une classification en sortie.



### Neural network:

Notre second modèle est un réseau neuronal propulsé dans un environnement *TensorFlow* grâce à *Keras*. Celui-ci prend les mêmes entrées et donne les mêmes classifications que le modèle précédent. Ce modèle neuronal contient trois couches, donc une couche cachée. Les 2 premières couches ont 100 unités qui s’activent avec “relu”. La dernière, contient 20 unités qui s’activent avec un “softmax”.

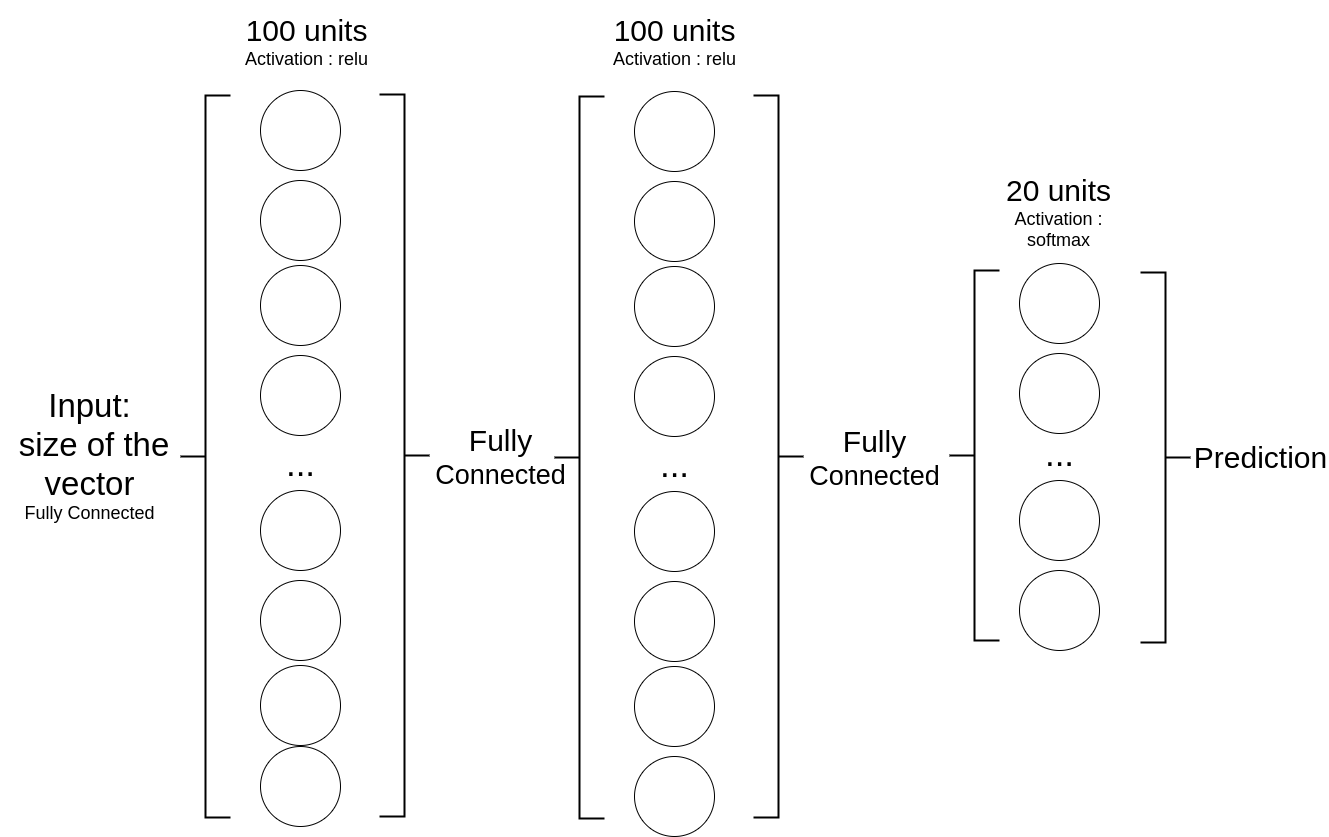


Figure 8 Schéma du réseau neuronal

## Résultats:

Comme précédemment, les prédictions pour le modèle Naive Bayes de Scikit-Learn ne sont pas très hautes:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:pred | comment | deny | query | support |
| comment | 87 | 12 | 35 | 39 |
| deny | 5 | 0 | 3 | 3 |
| query | 14 | 1 | 7 | 6 |
| support | 47 | 6 | 4 | 12 |

Tableau 3 Table de confusion pour le modèle Naive Bayes

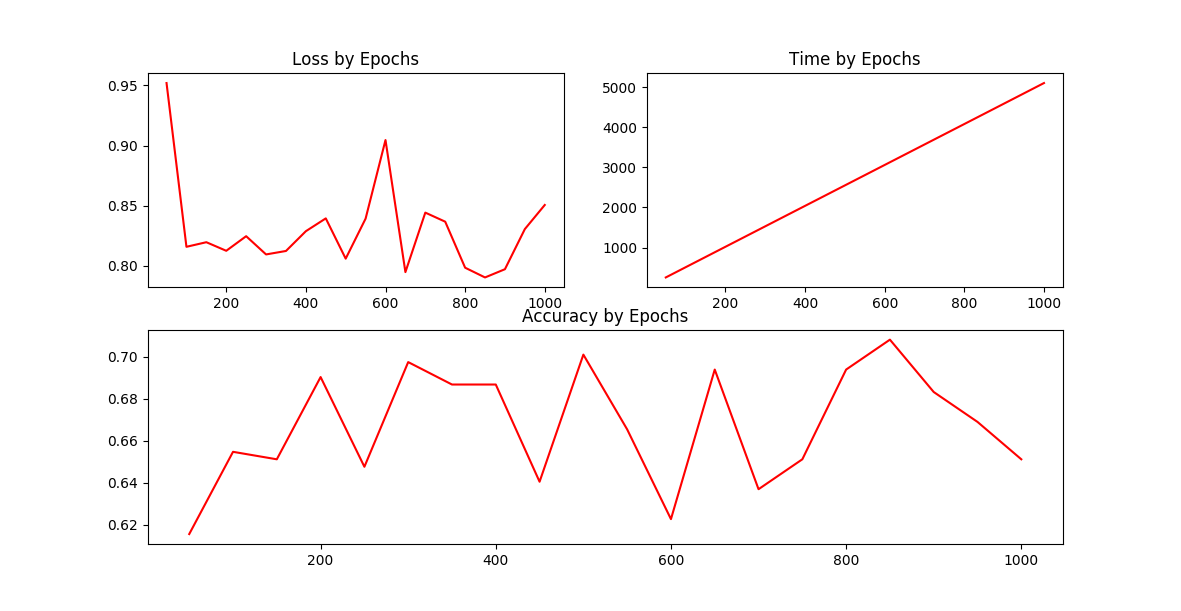
Avec une exactitude de 38%, on voit clairement que le passage aux vecteurs pose un problème. Certaines informations pondérées en tant que fondamentales influencent une erreur de classification. Mais utilisée avec des systèmes plus intelligents, la vectorisation a son importance.

Pour les réseaux neuronaux, nous vous présentons les meilleurs résultats en fonction du nombre de périodes d’entrainement. Ce nombre varie entre 50 et 1000 modulo 50. Comme vous pouvez le voir dans l’image suivante (figure 9), le meilleur nombre de période est 850.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:pred | comment | deny | query | support |
| comment | 160 | 0 | 3 | 173 |
| deny | 8 | 0 | 2 | 11 |
| query | 11 | 0 | 17 | 28 |
| support | 45 | 0 | 2 | 69 |

Tableau 4 Table de confusion pour le réseau neuronal

Avec une exactitude de 71%. La classe *deny* n’est clairement pas distinguée des autres. L’efficience de ces résultats réside dans le fait que le système est beaucoup entraîné. Mais cela a un coût non négligeable, puisqu’il a fallu plus d’une heure pour entrainer le modèle.

Figure 9 Variables en fonction du nombre de période