**Тест-требования**

1. Проверка запуска консольного приложения.

Проверить, что при компиляции консольного приложения открывается консоль ввода данных.

1. Проверка правильности работы метода Fill.

Проверить, что при вводе данных, происходит корректное заполнение.

**Тест-план**

Тестовый пример 1.

Номер тест требования 1.

Описание теста: в данном тесте проверяется корректный запуск консольного приложения.

Входные данные: консольное приложения «program\_Epifanov».

Ожидаемые выходные данные: После запуска приложения откроется консольное окно ввода данных.

Сценарий:

1. Открыть проект консольного приложения;
2. Запустить консольное приложение;
3. Убедиться в успешном запуске консольного окна ввода данных.

Тестовый пример 2.

Номер тест требования 2.

Описание теста: в данном тесте проверяется корректный запуск метода Fill.

Входные данные: Название самолёта: Сапсан

Введите максимальную скорость: 2000

Введите максимальную дальность полёта: 1000

Ожидаемые выходные данные: Корректное заполнение массива Planes;

Сценарий:

1. Открыть проект консольного приложения

2. Запустить консольное приложение

3. Проверить массив Planes на корректное заполнение , поставив breakpoint на 67 строке в классе PlaneControl.