## UFSC / CTC / INE

# Disciplina: Paradigmas de Programação

CCO: INE5416 / SIN:INE5636 Prof. Dr. João Dovicchi\*

### 1 Aula Prática 7 - Módulos em C

A linguagem C tem uma estrutura relativamente simples, conforme vimos na teoria. Nesta prática vamos compreender os pragmas e declarações; variáveis e constantes; Declarações de cabeçalho.

Para isto criar os arquivos de programa-fonte, compilá-los e executá-los.

#### 1.1 Roteiro 1

1. Digite o programa em C, conforme o código da listagem 1

Listagem 1: Programa sol-triang.c

```
/* sol-triang.c */
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float soluc(float,float);
int main(){
```

<sup>\*</sup>http://www.inf.ufsc.br/~dovicchi --- dovicchi@inf.ufsc.br

```
float a, b=5.0, c=8.0;
a = soluc(b,c)
printf("%f\n", a);
exit(0);
}

float soluc(float x, float y){
  float r;
  r=sqrt(x*x+y*y);
  return r;
}
```

**2.** Compile o programa:

```
$ gcc -02 -Wall -ansi sol-triang.c -lm
```

Nota: como o programa usa uma função matemática, é necessário usar a biblioteca matemática (/usr/share/lib/libm.a) onde se encontram os símbolos para as funções como sqrt, sin, cos, atan etc. para o C/C++.

3. Rode o programa:

\$ ./a.out

4. Altere o programa, dividindo-o em partes (como nas listagens 2, 3, 4).

Listagem 2: Programa sol-triang.c

```
/* sol-triang.c */
#include "local.h"

int main(){
  float a, b=5.0, c=8.0;
  a = soluc(b,c)
  printf("%f\n", a);
  exit(0);
}
```

#### Listagem 3: Programa local.h

```
/* local.h */
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float soluc(float,float);
```

Listagem 4: Programa sol-triang.c

```
/* soluc.c */
#include "local.h"

float soluc(float x, float y){
  float r;
  r=sqrt(x*x+y*y);
  return r;
}
```

**5.** Compile o programa:

```
$ gcc -02 -Wall -ansi -o stret sol-triang.c soluc.c -lm
```

- **6.** Rode o programa:
- \$ ./stret

#### 1.2 Roteiro 2

Construa um exemplo para converter graus para radianos e vice-versa. Faça-o da maneira mais modular possível e crie o "Makefile" para ele.