

Raid-Log-Import: Manual

Autor: Hoofy

Ein Plugin für:



Inhaltsverzeichnis

1. [Einführung](#)
2. [Einstellungen – Was bedeutet welche Option?](#)
 - 2.1. [Allgemeine Optionen](#)
 - 2.2. [Parse-Einstellungen](#)
 - 2.3. [Loot / Items](#)
 - 2.4. [Heroic / Non-Heroic \(WoW only\)](#)
 - 2.5. [Anwesenheit](#)
 - 2.6. [Korrekturen](#)
 - 2.7. [Automatische DKP-Abzüge](#)
3. [Bosse/Zonen Verwaltung](#)
4. [Aliase](#)
5. [Log importieren](#)
 - 5.1. [Log einfügen](#)
 - 5.2. [Raids überprüfen](#)
 - 5.3. [Member überprüfen](#)
 - 5.4. [Items überprüfen](#)
 - 5.5. [Korrekturen überprüfen](#)
 - 5.6. [Raidwerte überprüfen](#)
 - 5.7. [DKP einfügen](#)
6. [Abschlussworte](#)

1. Einführung

Das Plugin Raid-Log-Import hat nun bereits einen beträchtlichen Umfang an Funktionen und Möglichkeiten, sodass es notwendig wurde, eine Anleitung zu schreiben.

Allgemeines zum Plugin:

 **Für die Benutzung des Plugins wird PHP in Version 5 benötigt!**

Alle errechneten Werte, werden auf zwei Stellen hinter dem Komma gerundet und auch so in die Datenbank geschrieben.

2. Einstellungen – Was bedeutet welche Option?

2.1 Allgemeine Optionen

Raiderstellung:

Nach übergeben des Raid-Logs an den Importer, erstellt dieser daraus Raids. Hier kann man einstellen, nach welchen Kriterien diese erstellt werden sollen:

a) Ein Raid für alles:

Es wird alles in einem Raid gespeichert. Die Notiz besteht aus den Bossnamen.

b) Ein Raid pro Stunde:

Pro Stunde wird ein Raid erstellt. Die Notiz besteht aus den Namen der Bosse, die in dieser Zeit gelegt wurden.

c) Ein Raid pro Boss:

Pro Boss wird ein Raid erstellt. Die Notiz ist die Zeit oder der Bossname, je nachdem ob ein [Ereignis pro Boss](#) existiert oder nicht.

d) Ein Raid pro Boss und pro Stunde:

Pro Stunde wird ein Raid erstellt mit der Zeit als Notiz. Pro Boss wird ein Raid erstellt mit der Bossnamen als Notiz.

Standard-Rang bei automatischer Erstellung:

Teilnehmer des Raids werden, sofern nicht im System vorhanden, automatisch im System angelegt. Diese Option bestimmt mit welchem Rang sie erstellt werden.

Null-Summen-System verwenden:

Ermöglicht es, ein Null-Summen-System zu verwenden. Dabei wird der Raid-Wert nicht in der Raid-Übersicht angegeben, sondern erst ganz am Ende vor dem Einfügen in die Datenbank. (Für nähere Infos zum Null-Summen-System siehe [diesen Thread](#) auf www.eqdkp-plus.com)

Es stehen zwei verschiedene Varianten des Null-Summen-Systems zur

Verfügung:

Variante 1: Jeder Teilnehmer des Raids bekommt die DKP. Die Kosten der Items werden zusammen addiert und auf alle (auch den Looter des Items) gleichmäßig verteilt. Individuelle Korrekturen gibt es in diesem System nicht.

Variante 2: Jedes Mitglied im System bekommt die DKP. Die Kosten der Items werden zusammen addiert und gleichmäßig auf alle verteilt. Diejenigen, die nicht am Raid teilnehmen, bekommen eine Individuelle Korrektur in Höhe des Raid-Wertes gutgeschrieben.

Zeit-DKP verwenden:

Bestimmt, ob DKP pro Stunde vergeben werden sollen. Wenn deaktiviert, können keine Raids pro Stunde angelegt werden.

Boss-DKP verwenden:

Bestimmt, ob DKP pro Bosskill vergeben werden sollen. Wenn deaktiviert können keine Raids pro Boss angelegt werden.

Zeit, die ein Mitglied fehlen kann:

Legt fest, wie lange ein Mitglied dem Raid fern bleiben kann, bis ihm Zeit-DKP abgezogen werden.

2.2 Parse-Einstellungen

Existiert für jeden Boss ein Ereignis:

Ist diese Einstellung zusammen mit „Ein Raid pro Boss“ aktiviert, wird als Ereignis der Bossname und als Notiz die Zeit des Raids eingetragen.

Trennzeichen zwischen den Strings:

In der [Bosse/Zonen Verwaltung](#) können mehrere Strings einem Boss oder einer Zone zugeordnet werden. Als Trennzeichen soll dafür das hier eingestellte verwendet werden.

2.3 Loot / Items

Itemsprache:

Legt fest in welche Sprache die Items übersetzt werden sollen.

Boss-Loot Zeit:

Bei aktiviertem „Ein Raid pro Boss“ legt diese Einstellung fest, um wie viele Sekunden nach einem Bosskill das Raidende verschoben wird und somit Items diesem Boss zugeordnet werden.

2.4 Heroic / Non-Heroic (WoW only)

Suffix auch an Boss-Notizen hängen:

Diese Option dient dazu, dass die Bosssuite die richtigen Daten auslesen kann. Wenn in der Bosssuite Depmatch aktiviert ist, reicht es wenn im Ereignis angegeben wird, ob es sich um Heroic oder Non-Heroic handelt. Deshalb kann die Raid-Notiz von Suffixen frei gehalten werden. Wenn Depmatch jedoch deaktiviert ist müssen den Bossen Heroic / Non-Heroic Suffixe angehängt werden.

Suffixe Heroic / Non-Heroic:

Hier wird der Suffix für Heroic / Non-Heroic eingetragen. Wenn diese nicht benötigt werden, unbedingt diese Felder leeren.

2.5 Anwesenheit

Extra Raid für die Anwesenheit:

Legt fest, ob ein, bzw. zwei extra Raids für die Anwesenheit angelegt werden sollen. Einer für die DKP zu Raidbeginn und einer für die DKP zu Raidende. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die DKP dem ersten, bzw. letzten Raid hinzugerechnet.

Bonus für die Anwesenheit Beginn/Ende:


DKP-Wert für die Anwesenheit zu Raidbeginn, bzw. Raidende.

Zeit des Raid-Invites / Raid-Endes:

Stellt ein, wie lange Raid-Invite bzw. Ende dauern sollen. Mitglieder die in dieser Zeit im Raid sind bekommen die DKP.

2.6 Korrekturen

Korrekturen deaktivieren:

 Wenn Korrekturen deaktiviert werden, bekommt jeder Raid-Teilnehmer alle DKP des Raids. Beim Null-Summen-System werden Member die nicht am Raid teilnehmen keine DKP mehr bekommen.

Trennzeichen zwischen Grund und Wert:

Im CT-Raidtracker können den Member Notizen gegeben werden. Diese liest der Parser aus und ermittelt daraus Grund und Wert der Korrektur (Beispiel: „Fehlverhalten: -20“).

2.7 Automatische DKP-Abzüge

Aktivieren / Deaktivieren:

Durch Aktivieren dieser Einstellung bekommen Mitglieder, die die Anzahl der eingestellten letzten Raids nicht dabei waren, DKP abgezogen. Wenn Null-Summen aktiviert sind werden diese als Items eingetragen und beeinflussen auch den Raid-Wert. Ansonsten werden sie als Korrektur eingetragen.

DKP Wert = Wert der letzten Raids:

Wenn diese Option gesetzt ist, addiert sich der DKP-Abzug aus den Raid-Werten der letzten Raids.

Raidzähler bei Vergabe von Minus-DKP resettet:

Wenn aktiviert, bekommen Mitglieder nicht nach der eingestellten Anzahl jeden Raid die Minus-DKP, sondern nur alle x Raids.

Beispiel: (Anzahl Raids steht auf 3)

Ein Mitglied fehlt den 3ten Raid in Folge. Er bekommt DKP abgezogen. Das Mitglied ist beim 4ten Raid wieder nicht dabei. Wenn diese Option nicht aktiviert ist, bekommt das Mitglied nochmals DKP abgezogen. Wenn die Option aktiviert ist, würde das Mitglied erst wieder DKP abgezogen bekommen, wenn es den 5ten und 6ten Raid ebenfalls fehlt.

3. Bosse/Zonen Verwaltung

Als erstes erhält man eine Übersicht über alle vorhandenen Bosse und Zonen. Bei der Installation werden bereits Werte eingetragen:

	String	Notiz	Bonus-DKP / DKP/h
<input type="checkbox"/>	Naxxramas	Naxx	5
<input type="checkbox"/>	Anub'Rekhan	Anub'rekhan	2
<input type="checkbox"/>	Grand Widow Faerlina	Faerlina	2

String: Hier muss der Bossname eingefügt werden, wie er im String vom Raidtracker geliefert wird.

Notiz: Die Notiz ist bei Bossen das, was in die Raid-Notiz für den Boss geschrieben wird. Bei Zonen ist es der Ereignis-Name. Zu beachten ist dabei, dass Suffixe für Heroic oder Non-Heroic nicht mit eingetragen werden sollten, sondern unter [Einstellungen](#) dazu Optionen zu finden sind.

Bonus-DKP, DKP/h: Bei einer Zone sind es DKP/h, handelt es sich um einen Boss sind es die DKP pro Bosskill.

Hinzufügen und Bearbeiten von Bossen/Zonen:

Wenn keine Häkchen gesetzt werden, erhält man ein leeres Feld und kann einen Boss/eine Zone hinzufügen:

Bosse / Zonen bearbeiten					
Art	String	Notiz / Event	Bonus-DKP / DKP/h	In Zone	Reihenfolge
Boss ▾	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Keine Zone ▾	<input type="text"/>
<input type="button" value="Speichern"/>					

Die Bezeichnungen sind teilweise dieselben, wie auf der Übersichts-Seite davor. Neu dazugekommen sind:

Art: Hier wird eingestellt, ob es sich um einen Boss oder eine Zone handelt.

In Zone: Wenn es sich um einen Boss handelt, dann kann man hier eintragen, in welcher Zone sich dieser befindet. Wenn [für jeden Boss ein Ereignis](#) vorhanden ist, dann wird dies benötigt, um die richtigen DKP/h zu ermitteln. Ist dieser Wert nicht gesetzt, obwohl es sich um einen Boss handelt und für jeden Boss ein Ereignis vorhanden ist, dann sind die DKP/h Null. Ansonsten ist es nur für die Anzeige von Bedeutung.

Reihenfolge: Dieser Wert hat allein anzeigetechnische Bedeutung.

Sobald mindestens ein Häkchen gesetzt ist, gelangt man zur

Bosse / Zonen bearbeiten							
Art	String	Notiz / Event	Bonus-DKP / DKP/h		In Zone		Reihenfolge
Zone ▾	Naxxramas	Naxx		5		Keine Zone ▾	0
Boss ▾	Heigan the Unclean	Heigan		2		Naxx ▾	4
Boss ▾	Kel'Thuzad	Kel'Thuzad		4		Naxx ▾	14
Zone ▾	The Obsidian Sanctu	Sanctum		5		Keine Zone ▾	1
Boss ▾	Saratharion 2D	Saratharion 2D		6		Sanctum ▾	2
Speichern							

Bearbeitungs-Übersicht von Bossen und Zonen:

Diese Seite sieht genauso aus wie die beim Hinzufügen.

Markierte löschen:

Bevor wirklich gelöscht wird, wird nochmals nachgefragt.

4. Aliase

Aliase werden dazu benutzt, damit jeder Mitspieler seine DKP auf einem Charakter hat und nicht verteilt auf mehrere. Leider ist es in EQdkp-Plus Version 0.6 nicht möglich, dass der Twink die Items bekommt und der Main die DKP und Raidteilnahme. Mit Version 0.7 vom EQdkp-Plus wird es jedoch eine integrierte Twink-Verwaltung geben, sodass das Alias-System dann überflüssig wird.

5. Log importieren

5.1 Log einfügen

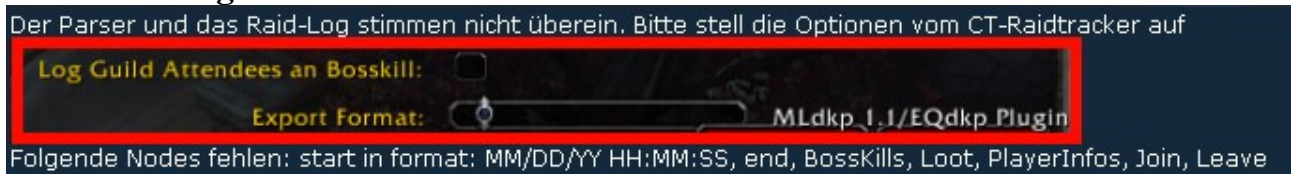
Beim Einfügen des Logs (Strings) ist darauf zu achten, dass das Log keine Zeilenumbrüche enthält. Die Spracheinstellung dient dazu, die Items zu übersetzen. Die Sprache in die diese übersetzt werden, kann in den Optionen eingestellt werden.

Nach dem Absenden gelangt man im Normalfall zur Raid-Übersicht. Es können allerdings auch zwei verschiedene Fehlermeldungen auftreten:

erste Möglichkeit: „XML-Error. Bitte überprüf das Log!“

Wenn diese Fehlermeldung erscheint, stimmt der String nicht. Am besten den String neu exportieren.

Zweite Möglichkeit:



Sollte diese Fehlermeldung erscheinen stimmen die Einstellungen nicht. Wenn nur das Export Format verkehrt gesetzt ist, kann es richtig eingestellt werden und der Raid danach erneut exportiert werden.

Wenn allerdings Log Guild Attendees an Bosskill aktiviert ist, wird erst beim nächsten Raid der String funktionieren. Der String der mit den verkehrten Einstellungen getrackt wurde kann per Hand nachbearbeitet werden, sodass auch dieser funktioniert: Bei den Joins der Member müssen alle Join-Knoten, die dieselbe Zeit, wie die der Bosskills haben gelöscht werden. Beispiel:

(10er Raid):

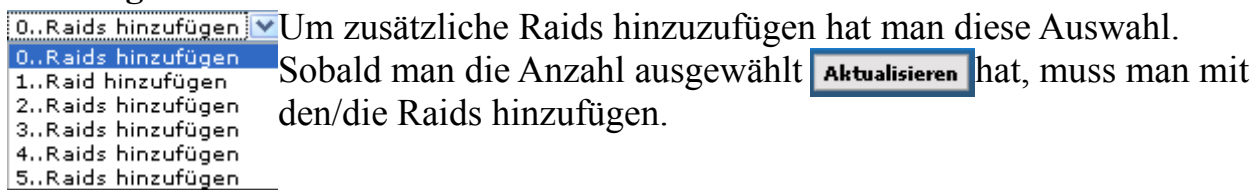
```
<Bosskills><key1><name>Anub'rekhan</name><time>04/03/09
19:34:48</time>[...]</key1></Bosskills>[...]<Joins>[...]<key
11><player>#Membername#</player>[...]<time>04/03/09
19:34:48</time></key11><key20><player>#Membername2#</player>
[...]<time>04/03/09 19:34:48</time></key20></Joins>
```

Das hellrot Hinterlegte muss in diesem String gelöscht werden.

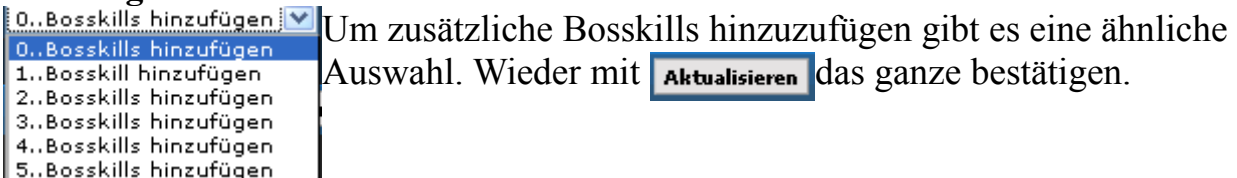
5.2 Raids überprüfen

Auf dieser Seite können die Eingaben für den Raid bearbeitet werden.

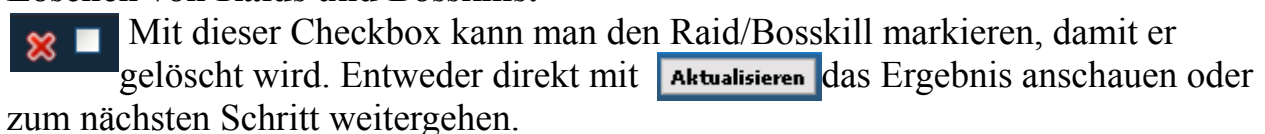
Hinzufügen von Raids:




Hinzufügen von Bosskills:



Löschen von Raids und Bosskills:



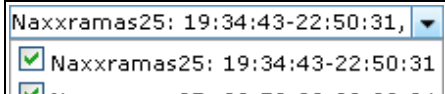
Raidwert und Notiz neu berechnen:

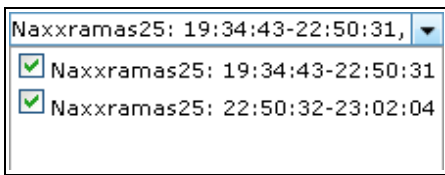
 Mit diesem Button kann man Raidwert und Notiz Neuberechnen lassen. Dies wird nötig, sobald man beispielsweise die Zeit der Raids anders eingestellt hat, oder den Raid in zwei Raids aufgeteilt hat.

Mit  gelangt man zum nächsten Schritt.

5.3 Member überprüfen

Hinzufügen und Löschen von Mitgliedern funktioniert nach dem selben Prinzip, wie bei den Raids.

Über dieses  Dropdown-Feld können die Mitglieder hinzugefügt werden.

Wenn die  [Anwesenheit](#) aktiviert ist, erscheinen hinter dem Dropdown-Feld Checkboxes. Diese sind dafür da, um einzustellen welche Mitglieder welche Anwesenheit bekommen.

5.4 Items überprüfen

Auch das Löschen und Hinzufügen von Items funktioniert, wie auf den beiden vorherigen Seiten.

Zusätzlich hat man nun die Option die Items zu übersetzen. Sobald man auf den Button klickt, öffnet sich ein Fenster, indem nacheinander die Übersetzungen der Items von www.wowhead.com abgefragt werden. Sobald das Übersetzen abgeschlossen ist, wird „finished“ angezeigt. Das Fenster muss nun geschlossen werden und die Itempage einmal über den Button „Aktualisieren“ aktualisiert werden. Danach sind die neuen Itemnamen in die Übersicht eingetragen. Wenn die Items bereits in der „richtigen“ Sprache sind, kann das Item übersetzen dazu verwendet werden, fehlende Item-IDs einzutragen.

Weiter geht es im Normalfall mit dem Button „Korrekturen überprüfen“. Wenn allerdings Korrekturen deaktiviert sind, ist der „Weiter“-Button bereits der „DKP Einfügen“-Button.

Sind Null-Summen aktiviert, kommt als nächstes der Button „Raidwerte überprüfen“.

5.5 Korrekturen überprüfen

Auch hier funktioniert das Löschen und Hinzufügen, wie auf den vorherigen Seiten. Der letzte Schritt ist nun das Einfügen der DKP mit dem Button „DKP Einfügen“.

5.6 Raidwerte überprüfen (Null-Summen)

Wenn man sich im Null-Summen-System befindet kann man hier den/die Raidwerte überprüfen. Sollte eingestellt sein, dass alle Mitglieder im System die DKP bekommen, werden unten die Korrekturen aufgelistet.

5.7 DKP einfügen

Der letzte Schritt ist das Einfügen in die Datenbank. Eventuell fehlen einige Werte, woraufhin man diese nachtragen muss.

Wenn alles funktioniert hat, erscheint eine (oder mehrere) Nachrichten über den Erfolg des Einfügens. Im System nicht vorhandene Mitglieder werden im Normalfall automatisch erstellt. Klappt dies nicht, muss es manuell nachgeholt werden. Es wird darauf hingewiesen.

6. Abschlussworte

Wenn euch noch Fragen offen geblieben sind schaut einfach ins [Forum](https://www.eqdkp-plus.com) von www.eqdkp-plus.com.