חלק 1 – גשש בלש

1. האם הקובץ הוא **.NET Assembly** ?

תשובה : כן. הקובץ נפתח ע"י התוכנה ILDASM ולכן הוא קובץ .NET Assembly

האם הקובץ הוא **.NET PE**?   
תשובה: כן  
  
נימוק: הקובץ הוא קובץ .NET Assembly מסוג exe הניתן להרצה לכן מהווה קובץ .NET PE

**תארו את ה-Assembly:**

.aשמו : B24\_Ex01

. bמה גרסתו : 24:2:1:42838

.cבאיזה חלק של ה- Assembly ישנן התשובות? : Manifest

.dבאילו Assemblies אחרים הוא משתמש?

* שם: mscorlib . גרסא: 4:0:0:0
* שם: System.xml . גרסא: 4:0:0:0

1. **ניתוח ה- MSIL – בעמוד הבא**
2. **מהם שם המשתמש והסיסמא הנדרשים להרצת התוכנית?**

שם משתמש : B24\_DN

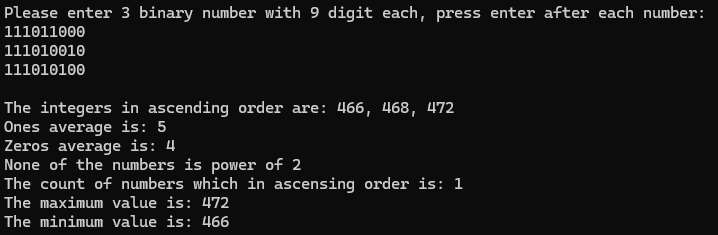
סיסמא : CSharppp

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Members(methods, fields)** | **Name** | **Type** |
| * public instance void ctor() Public static void Main() | A2024.Ex01.Program | Class |
| * public class Demos * private class enam eDemoOptions * public instance void ctor() * public Static void RunDemo() * private static bool authenticateUser() * private static eDemoOptions getUserInput() * private static void showOptions() | A2024.Ex01.ProgramsLauncher | Class |
| * public instance void ctor() * public static void RunBinaryInput() * public static void RunSandMachine() * private static int32 buildLine(class [mscorlib] System.Text StringBuilder i\_SB, int32 i\_PlaceInText, int32 i\_Rows) * private static bool checkIfAscendingSeries(string i\_NumberStr) * private static bool checkIfDescendingSeries(string i\_ NumberStr) * private static void drawSandMachine(int32 i\_NumOfLines) * private static string getInputFromUser([out] int32 & o\_CrrentNumber | Demos | Class |
| * public static int32 Abort * public static int32 BinaryInput * public static int32 SandMachine * public int32 value | eDemoOptions | Enum |

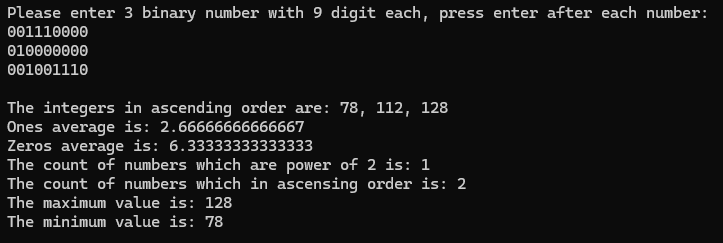
**דוגמאות הרצה:**

תרגיל 1:

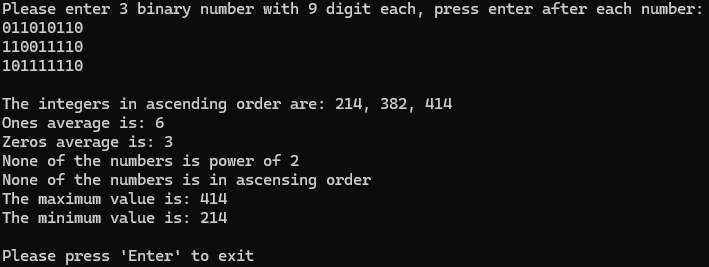
א.



ב.



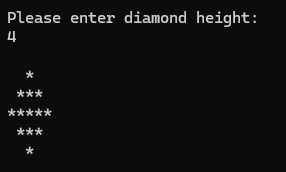
ג.



תרגיל 2:



תרגיל 3:



תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, גופן, שחור

התיאור נוצר באופן אוטומטי

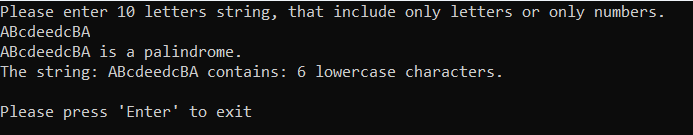
תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, גופן, עיצוב

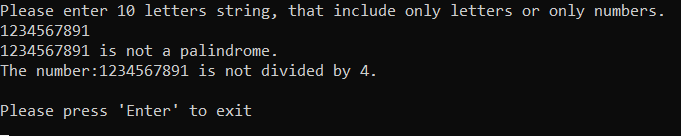
התיאור נוצר באופן אוטומטי

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, גופן, עיצוב

התיאור נוצר באופן אוטומטי

תרגיל 4:





תרגיל 5:

