

1.2OS的发展与分类

仅做了解

- 6. 网络操作系统
 - 实现网络中各种资源的共享, 和每台计算机之间的通信
 - 特点
 - 分布性和并行性
- 7. 分布式操作系统
 - 系统中各台计算机的地位相同, 任务由它们并行、协同完成
- 8. 个人计算机操作系统
 - 方便个人使用
 - 例如: Windows XP, MacOS

5. 实时操作系统

- 硬实时系统
 - ddl内完成任务
- 软实时系统
 - 能优先响应一些紧急任务
 - 能接受偶尔违反时间规定

4. 分时操作系统

- 计算机以时间为单位轮流为各个用户服务, 各个用户可以通过终端与计算机交互
- 优点: 用户的需求可以及时响应, 并且感受不到其他用户的存在
- 缺点: 太公平了, 无法区分轻重缓急

1. 手工操作阶段

- 用户独占主机, 人机速度矛盾, 导致资源利用率极低
- 机器很快, 人太慢

2. 批处理阶段-单道批处理系统

- 引入脱机输入/输出技术
 - 也就是把纸带变成磁带, 让电脑一次性多处理
- 但有一个资源浪费的问题: 就是必须在上一个程序完全完成后, 才能进行下一个任务
 - 一个任务分为: A.读取+B.计算+C.输出
 - 此时只能A|B|C|->A|B|C|->...

3. 批处理阶段-多道批处理系统

- 操作系统正式诞生
 - 可以做到A1->B1(A2)->C1(B2)->C2
 - 类似华罗庚的时间分配
- 缺点: 无法在运行程序的时候调试和修改, 人机交互体验差