

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERIA

PRACTICA 1: LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERIA

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (LAB) GRUPO 13

EQUIPO #2

ALUMNOS:

- AGUILAR ALCAZAR DIEGO ENRIQUE
- DEL VALLE GARCIA ERIK
- PEREZ OVANDO EDUARDO YOZAFAT

FECHA DE ENTREGA: 23 DE FEBRERO DE 2018

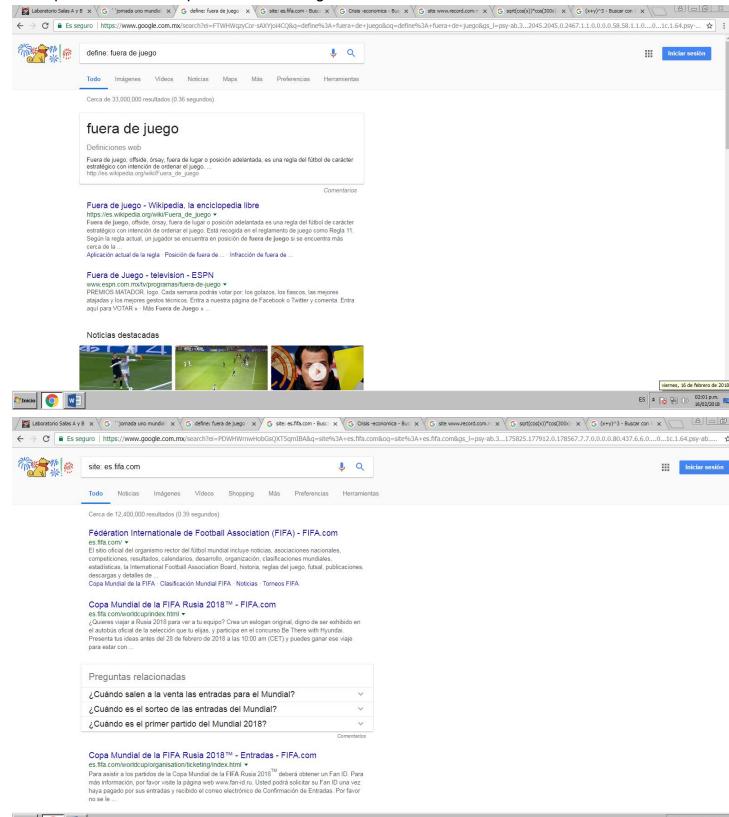
PRACTICA 1: LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERIA

- Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan
 - realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas
- Lista de actividades a realizar (en el orden en que se hicieron)
- 1. 5 búsquedas utilizando operadores de Google
- 2. 5 cálculos utilizando Google
- 3. 5 conversiones utilizando Google
- 4. Realizar una grafica en Google en 2D (individual)
- 5. Realizar una grafica en Google en 3D (individual)
- 6. Compartir un archivo por correo electrónico
- 7. 5 Links de algoritmos de programación usando scholar.google.com.mx
- 8. 5 Links de programación de Lenguaje C usando scholar.google.com.mx
- 9. 5 Links Pseudocódigo usando scholar.google.com.mx
- 10.1 búsqueda usando Google Imágenes (individual)

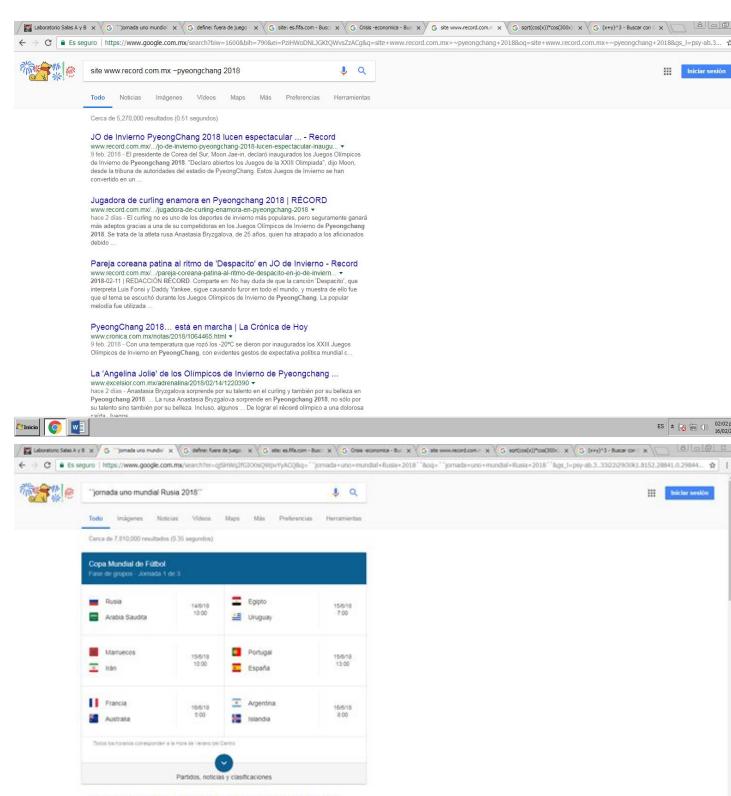
SE PUDIERON REALIZAR TODAS LAS ACTIVIDADES CON NORMALIDAD

Planteamiento:

1. 5 búsquedas utilizando operadores de Google:



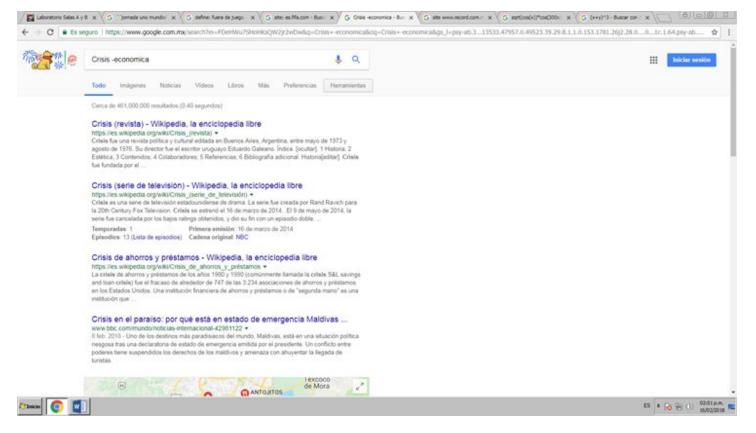




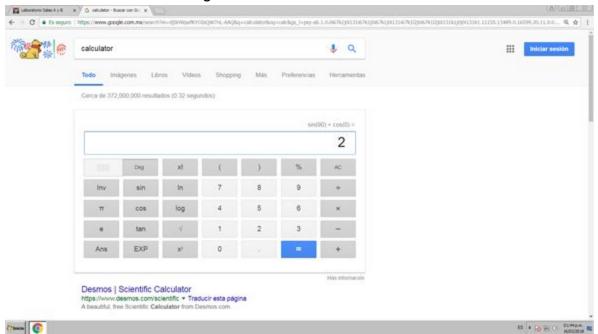
Resultados Mundial Rusia 2018 Fase de Grupos Jornada 1 - AS.com

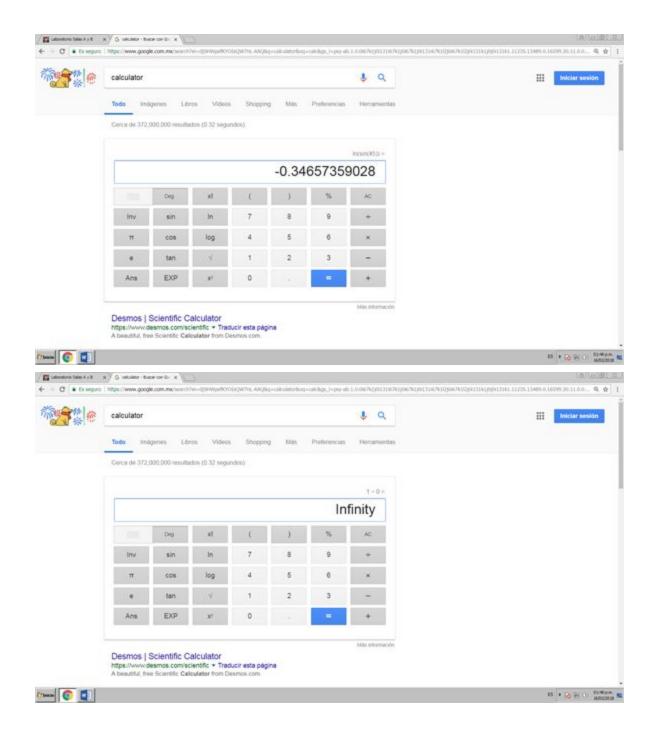
https://mexico.as.com > > Fútbol > Mundial > Mundial Rusia 2018 > Resultados ▼
Consulta los horarios y resultados de los partidos de Fase de Grupos Jornada 1 de la Mundial Rusia
2018 en AS com.

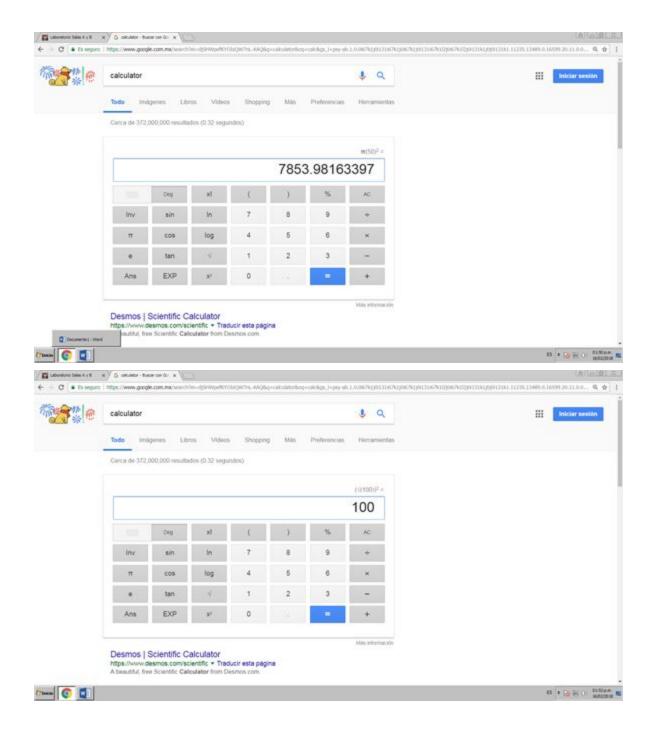




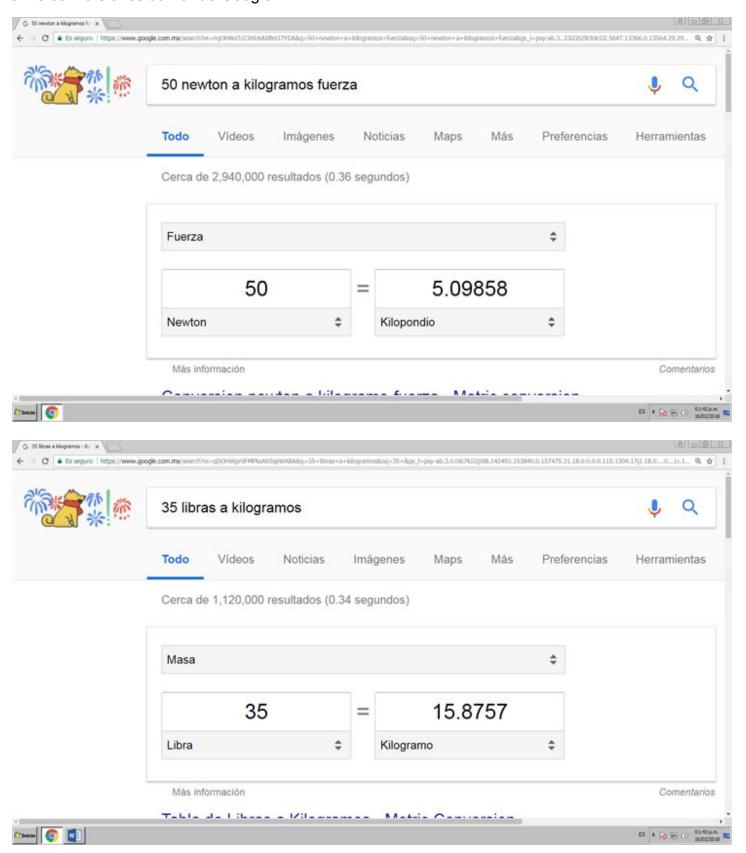
2. 5 cálculos utilizando Google:

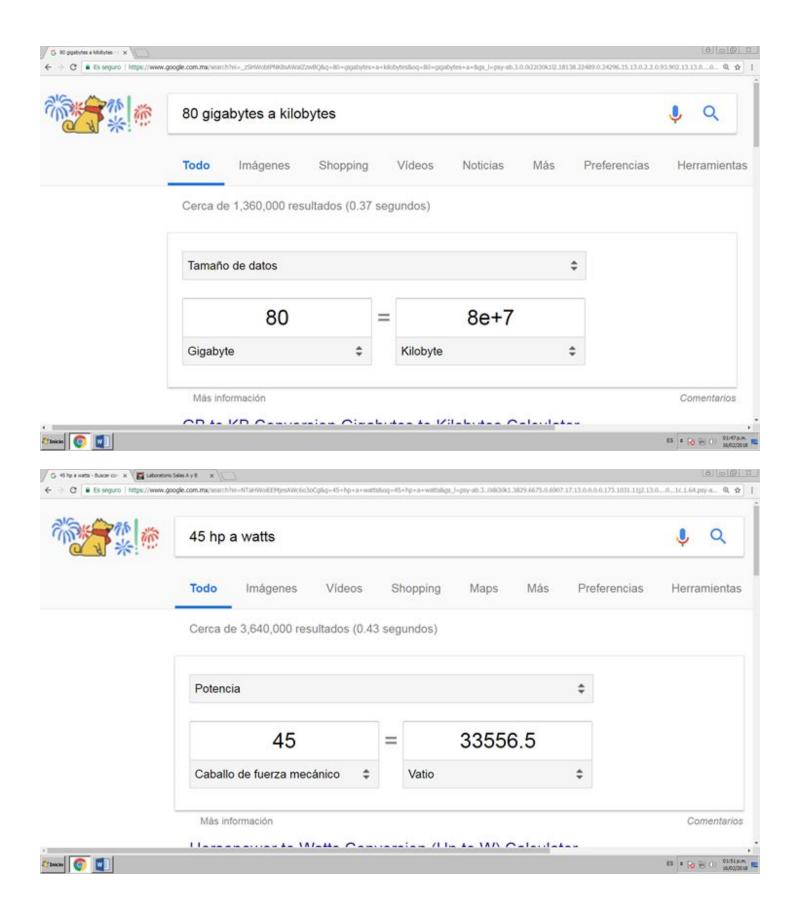


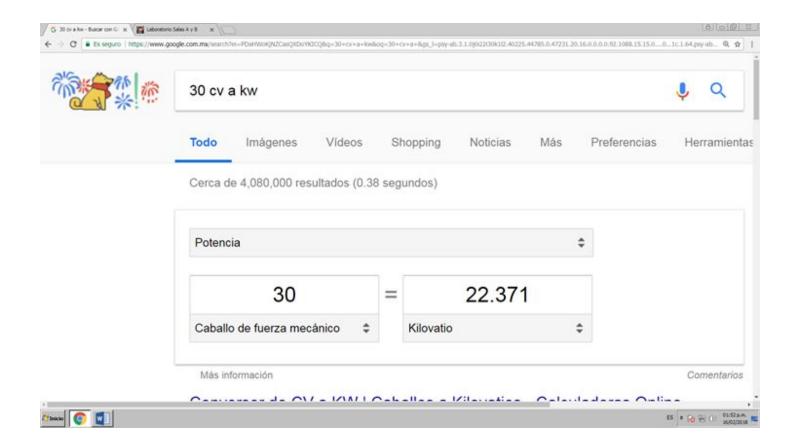




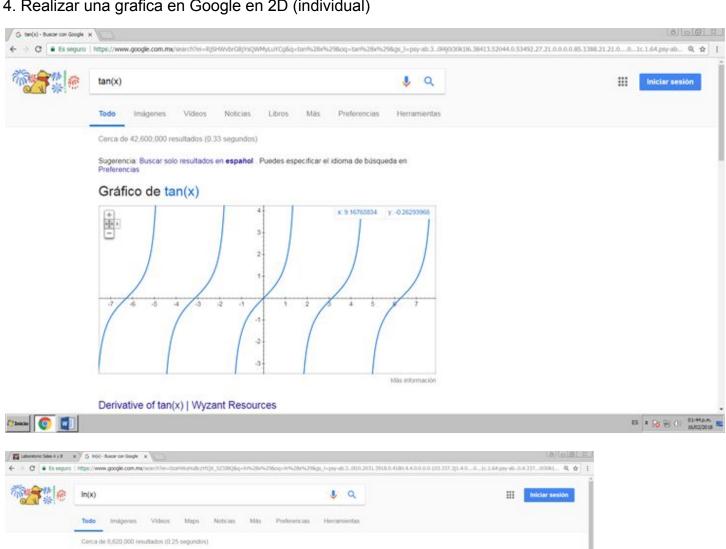
3. 5 conversiones utilizando Google:

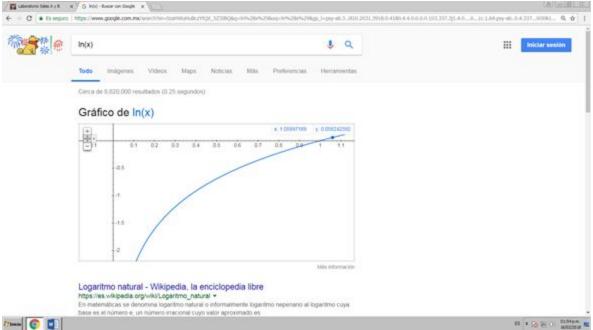


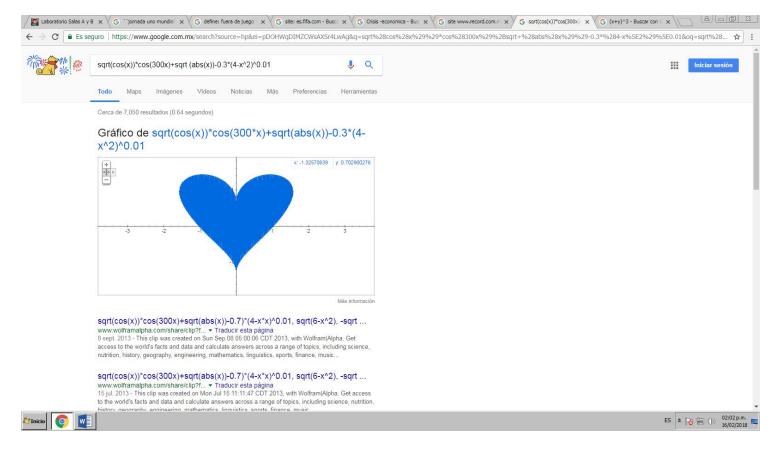




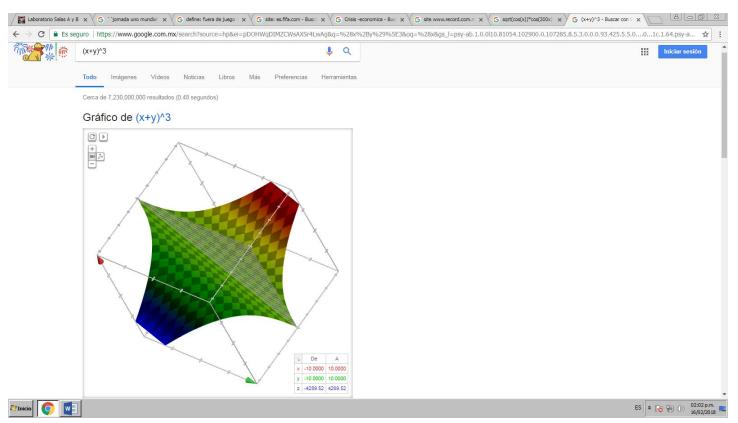
4. Realizar una grafica en Google en 2D (individual)

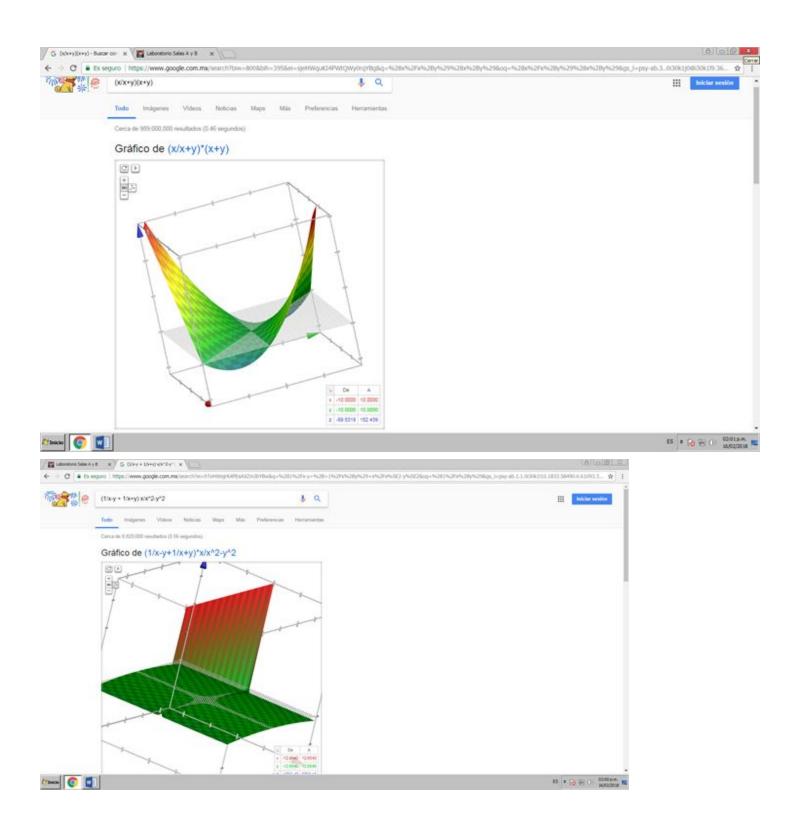






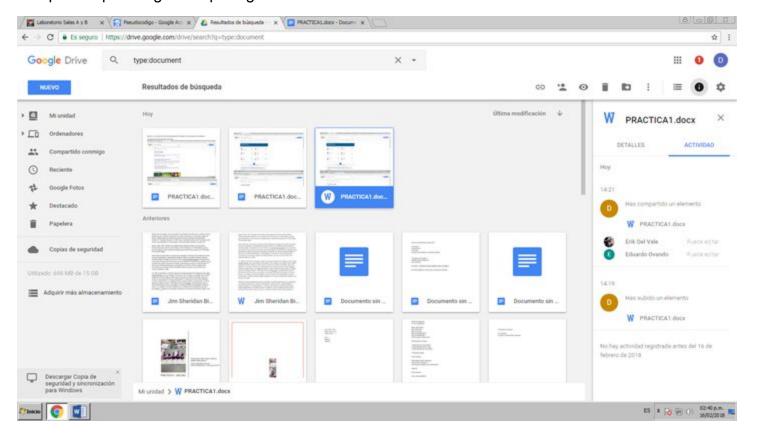
5. Realizar una grafica en Google en 3D (individual)



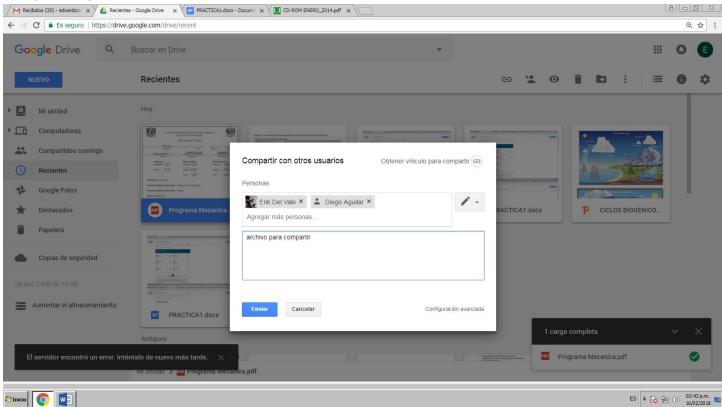


6. Compartir un archivo por correo electrónico

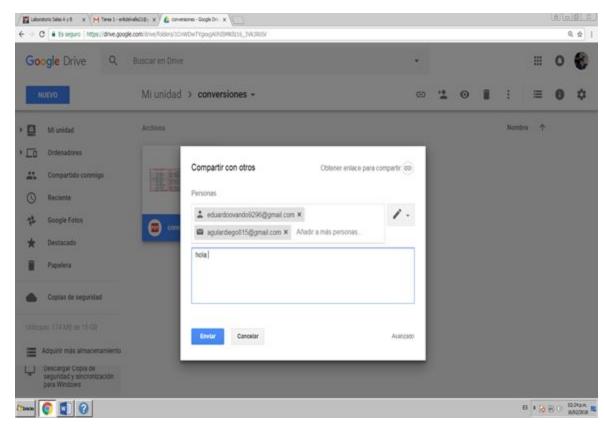
Compartido por Diego Enrique Aguilar Alcazar



Compartido por Eduardo Yozafat Pérez Ovando



Compartido por Del Valle Garcia Erik



7. 5 Links de algoritmos de programación en scholar.google.com.mx

http://the-geek.org/docs/algen/

http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/32400

http://ldc.usb.ve/~gabro/teaching/EC/Coello-apuntes.pdf.gzhttp://www.biblioteca.uma.es/bbldoc/tesisuma/17161794.pdf

http://www.sidalc.net/cgi-bin/wxis.exe/?lsisScript=AGRIUAN.xis&method=post&formato=2&cantidad=1&expresion=mfn=030320

http://www.soc.napier.ac.uk/~benp/dream/dreampaper10.pdf

8. 5 Links de programación de Lenguaje C en scholar.google.com.mx

https://www.alfaomega.com.mx/catalogos/computacion/files/assets/common/downloads/page0085.pd f

https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=AZ1ZXBlu9Y8C&oi=fnd&pg=PR9&dq=progrmacionn+de+lenguaje+c&ots=YblkxJE35l&sig=rZqcaUeoJIVf02iPEgkAo8TiXIg#v=onepage&q=progrmacion%20de%20lenguaje%20c&f=false

http://www.sidalc.net/cgi-bin/wxis.exe/?lsisScript=earth.xis&method=post&formato=2&cantidad=1&expresion=mfn=024704

https://www.alfaomega.com.mx/catalogos/computacion/files/assets/common/downloads/page0064.pd f

http://www.unife.edu.pe/biblioteca/alerta-bibliografica/2014/enero/CD-ROM%20ENERO_2014.pdf

9. 5 Links Pseudocódigo en scholar.google.com.mx

http://avancescardiologicos.org/site/images/documents/Revista_Avances_Cardiologicos/Vol34_2014/Lanza_G_280-285.pdf

http://www.bdigital.unal.edu.co/52392/

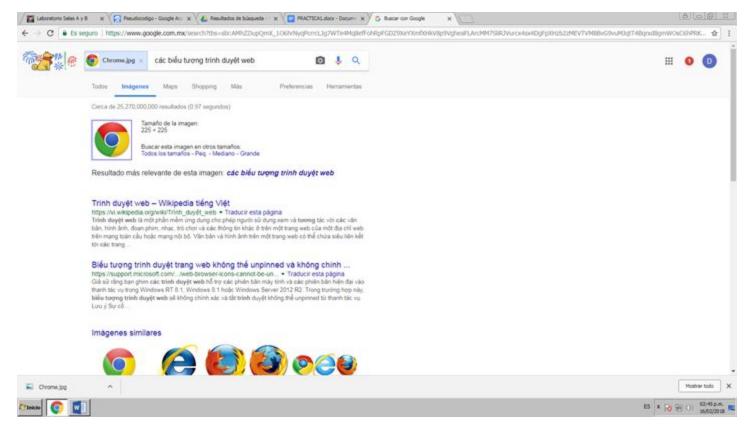
http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/19177

http://dspace.ucbscz.edu.bo/dspace/bitstream/123456789/680/1/749.pdf

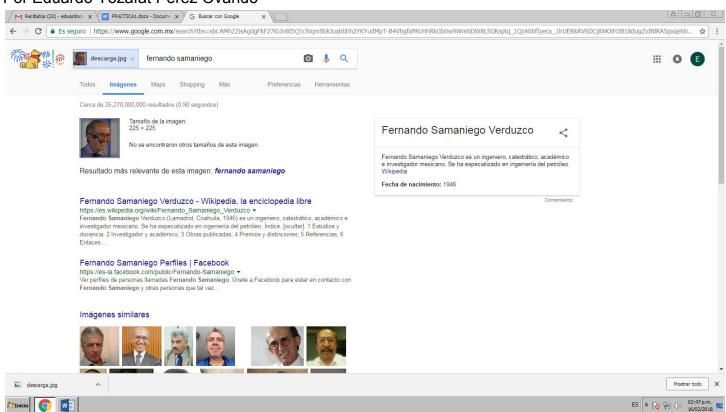
http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/20836

10. 1 búsqueda usando Google Imagenes (individual)

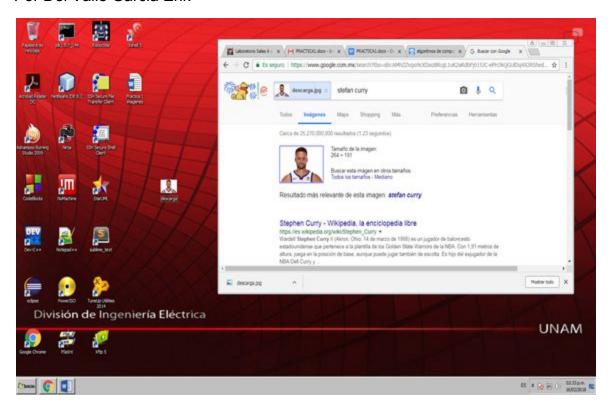
Por Diego Enrique Aguilar Alcazar



Por Eduardo Yozafat Pérez Ovando



Por Del Valle Garcia Erik



• APRENDIZAJE INDIVIDUAL:

AGUILAR ALCAZAR DIEGO ENRIQUE: Fue una actividad muy útil, aprendí a utilizar los operadores de Google los cuales no sabia usar en su totalidad, usar diversas herramientas para guardar archivos y asi no tener tan limitada mi memoria con un solo espacio de almacenamiento

PÉREZ OVANDO EDUARDO YOZAFAT: Desde mi punto de vista. el ejercicio sirvió para aprender distintas técnicas del buscador, incluso poder llamarlos "atajos" que facilitan sobre todo la duración de nuestros trabajos. Además, son instrucciones básicas en el manejo de un buscador.

DEL VALLE GARCÍA ERIK: Me pareció una práctica muy útil ya que aprendí a realizar muchas tareas y descubrí muchas herramientas que ofrece el buscador de Google cómo las graficadoras en 2d y 3d, el convertidor de unidades, el buscador académico y los operadores para facilitar las búsquedas.