

► SISTEMA DE VENTAS “WHISKERMARK”

Integrantes:

De la Cruz Choque, Ricardo Miguel
Hurtado Ortiz, Leandro

(2019063329)
(2015052384)



► CONTENIDO

01

DESCRIPCION DEL PROYECTO

02

PROBLEMA

03

ALCANCE

04

OBJETIVOS

05

CRONOGRAMA

06

DIAGRAMA DE PROCESOS

07

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO
FUNCIONALES

08

DIAGRAMA DE PAQUETES Y CASOS DE USO

09

DIAGRAMA DE SECUENCIA

10

DIAGRAMA CONTEXTUAL

11

DIAGRAMA DE ARQUITECTURA E SOFTWARE

12

DIAGRAMA DE COMPONENTES

13

DIAGRAMA DE CLASES

14

PAGINA WEB

15

APLICACIÓN DE ESCRITORIO

► DESCRIPCION DEL PROYECTO

El proyecto busca implementar un sistema de ventas para gestionar eficientemente sus productos y ventas en su supermercado. El sistema se desarrollará utilizando XAMPP para la administración del servidor, HeidiSQL como sistema de gestión de base de datos y Apache NetBeans IDE 19 para el desarrollo del software.



► PROBLEMA

La empresa "WhiskerMark" enfrenta desafíos significativos en la gestión de inventario y ventas en su supermercado, resultando en errores en las entregas y una experiencia insatisfactoria para los clientes. La ausencia de un sistema de ventas eficaz ha generado pérdida de ventas y clientela a la empresa. Es necesario implementar un sistema que optimice estos procesos para mejorar la experiencia del cliente y aumentar la eficiencia operativa.



► **ALCANCE**

El alcance del proyecto es optimizar los procesos de gestión de inventario, ventas y pagos para mejorar la eficiencia operativa.



► OBJETIVOS



DISEÑO

Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar que permita realizar las tareas de forma eficiente y sin complicaciones



OPTIMIZACION

Optimizar el sistema de ventas online para el registro de ventas, productos, clientes y proveedores de la empresa



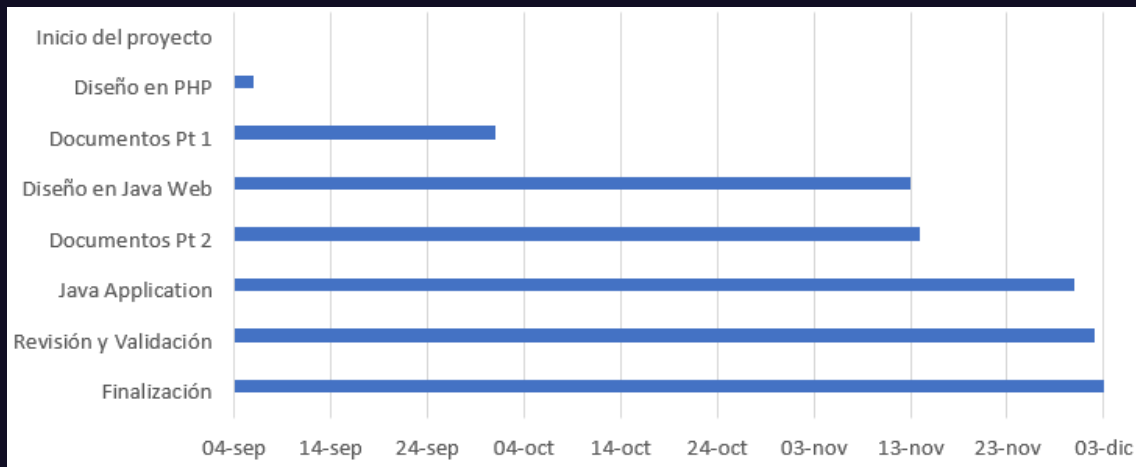
SISTEMA

El sistema debe ser diseñado para facilitar la gestión de inventario, asegurando que los productos se repongan rápidamente y se evite el agotamiento de existencias.

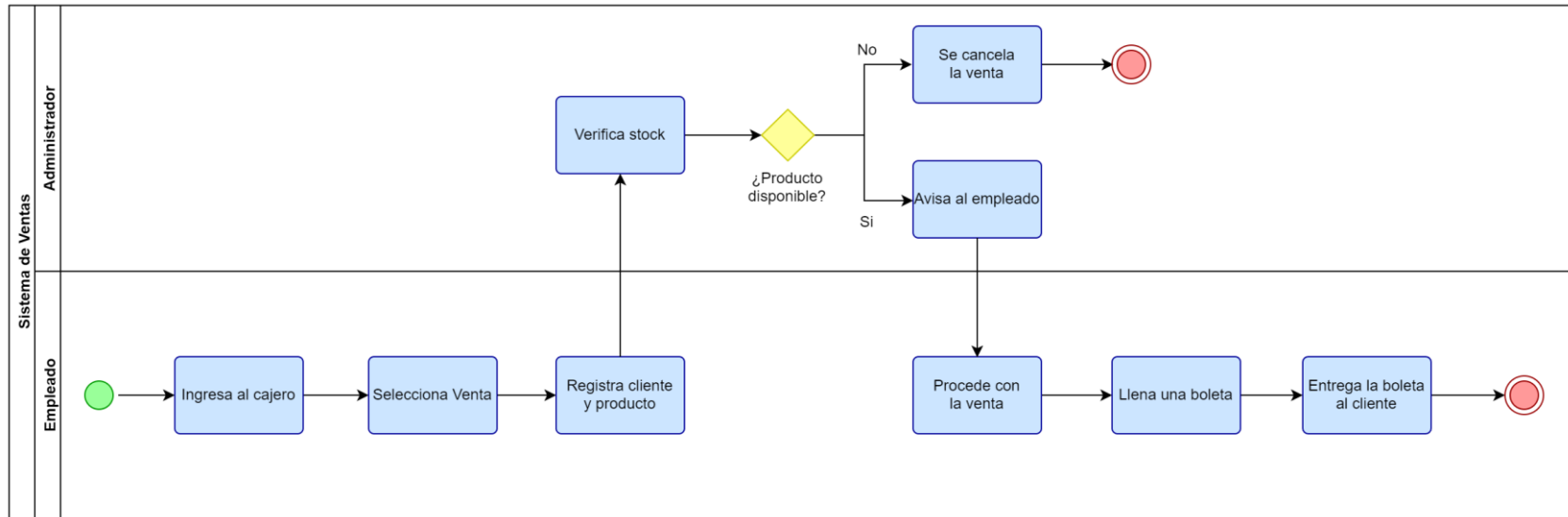
► CRONOGRAMA

El proyecto empezó desde el 04 de septiembre y finalizó el 03 de diciembre.

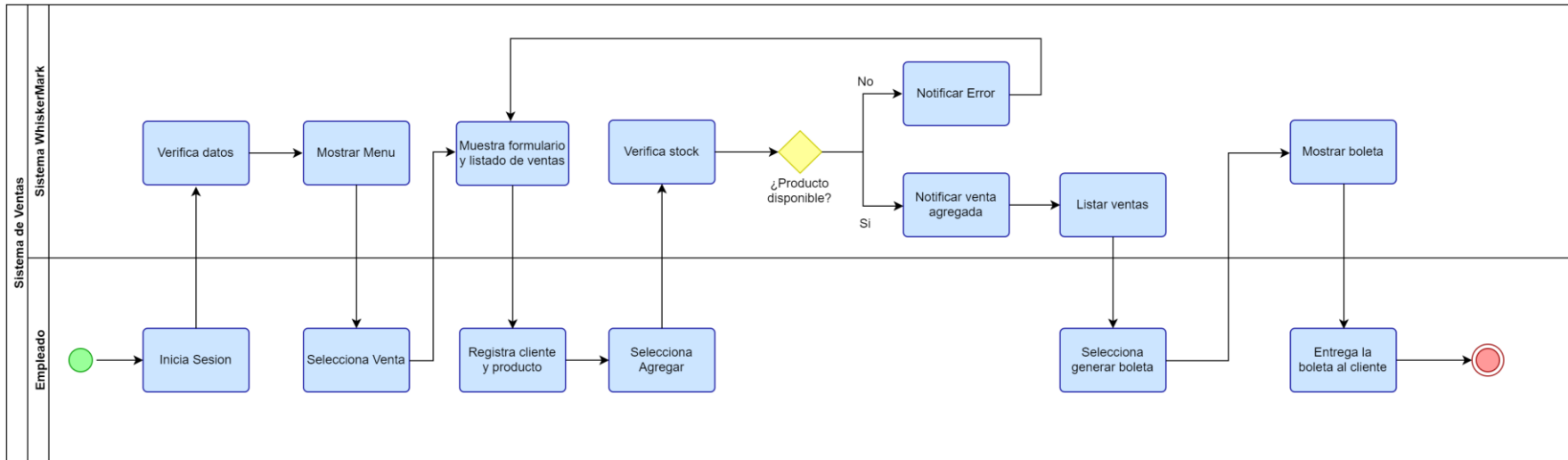
	Septiembre				Octubre				Noviembre				Diciembre
	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12	Semana 13
Desarrollo del Sistema de Ventas en PHP													
Elaboración de los documentos (FD01,FD02,FD03)													
Desarrollo del Sistema de Ventas en Java Web													
Elaboración de los documentos restantes													
Desarrollo del Sistema de Ventas en Java Application													



▶ DIAGRAMA DE PROCESO ACTUAL



▶ DIAGRAMA DE PROCESO PROPUESTO



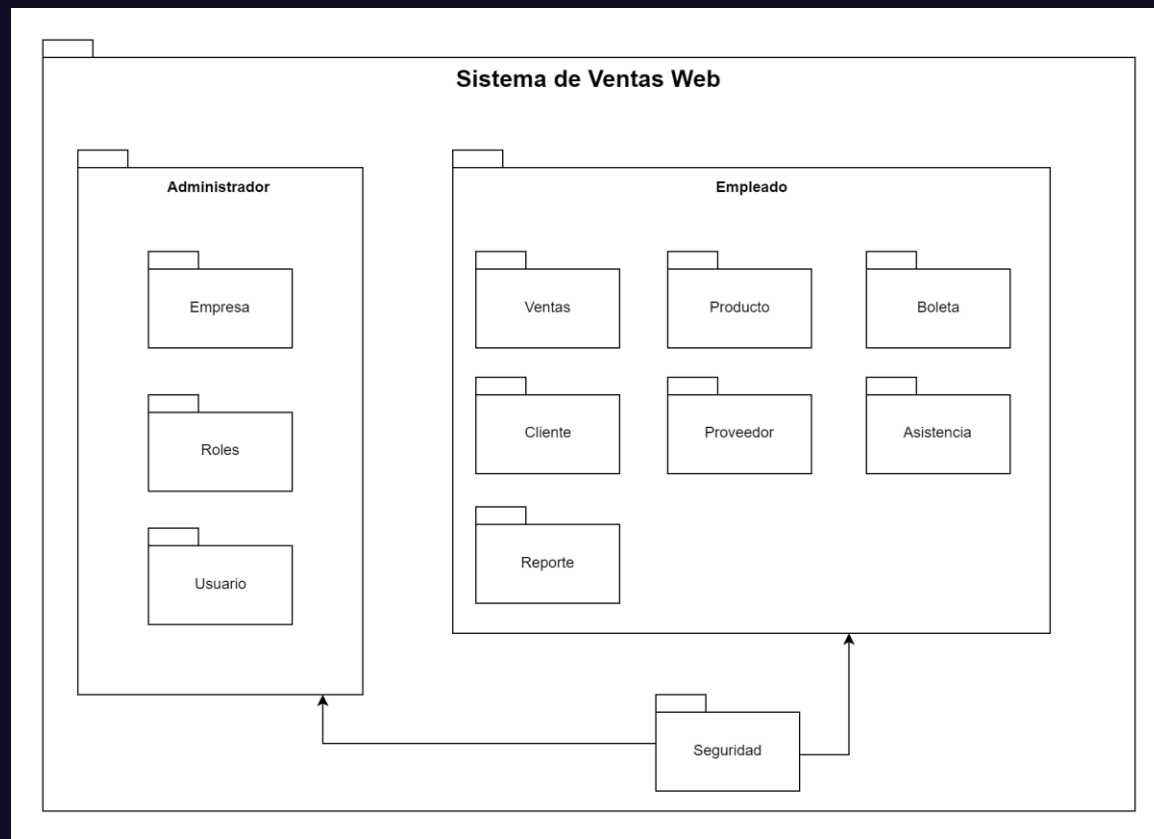
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Requerimientos Funcionales			
Control	ID	Requerimiento	Descripción
Administrador	RF-01	Gestionar datos de la empresa	El administrador puede editar todos los datos de la empresa libremente.
	RF-02	Gestión de usuarios	El administrador tiene el poder de crear, editar y eliminar usuarios del sistema, incluyendo clientes, empleados, proveedores y el registro de asistencia de los empleados. Además de poder generar reportes de los empleados y las asistencias.
	RF-03	Control de accesos	El administrador utiliza roles o cargos para clasificar a los usuarios gestionando permisos a cada uno para ver y/o editar información del sistema.
Empleado	RF-04	Registro de ventas	El empleado puede administrar el listado de ventas, incluyendo añadir, modificar y eliminar cantidades de productos en el carrito de compra.
	RF-05	Gestión de productos del inventario	El empleado puede agregar productos al inventario, actualizar la información de productos, eliminar productos del inventario y utilizar categorías para clasificar a los productos.
	RF-06	Gestión de clientes	El empleado puede agregar, editar y eliminar información de clientes.
	RF-07	Gestión de proveedores	El empleado puede registrar información de proveedores en el sistema.
	RF-08	Generar boletas de venta	Una vez que el empleado termine de realizar una venta tiene la opción de generar una boleta de ventas con los datos del cliente y producto.
	RF-09	Registro de Asistencias	El empleado deberá registrar su asistencia en la pagina colocando la fecha y la hora.
	RF-10	Generar Reportes	El empleado tendrá permitido generar reportes de los clientes, proveedores y productos.
Seguridad	RF-11	Inicio de sesión de usuario	Los usuarios para poder ingresar tanto al sistema web administrador y web empleado deberán autenticarse mediante un usuario y contraseña.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

Requerimientos No Funcionales		
ID	Requerimiento	Descripción
RNF-01	Usabilidad	El sistema debe ser de fácil entendimiento e intuitivo para el usuario
RNF-02	Disponibilidad	El sistema estará disponible cuando sea necesario
RNF-03	Escalabilidad	Capacidad de crecer y adaptarse a la demanda
RNF-04	Seguridad	Cifrado de contraseñas para mejora de seguridad
RNF-05	Rendimiento	Respuestas rápidas a las consultas y transacciones para garantizar una experiencia del usuario eficiente

► DIAGRAMA DE PAQUETES



► DIAGRAMA DE CASOS DE USO

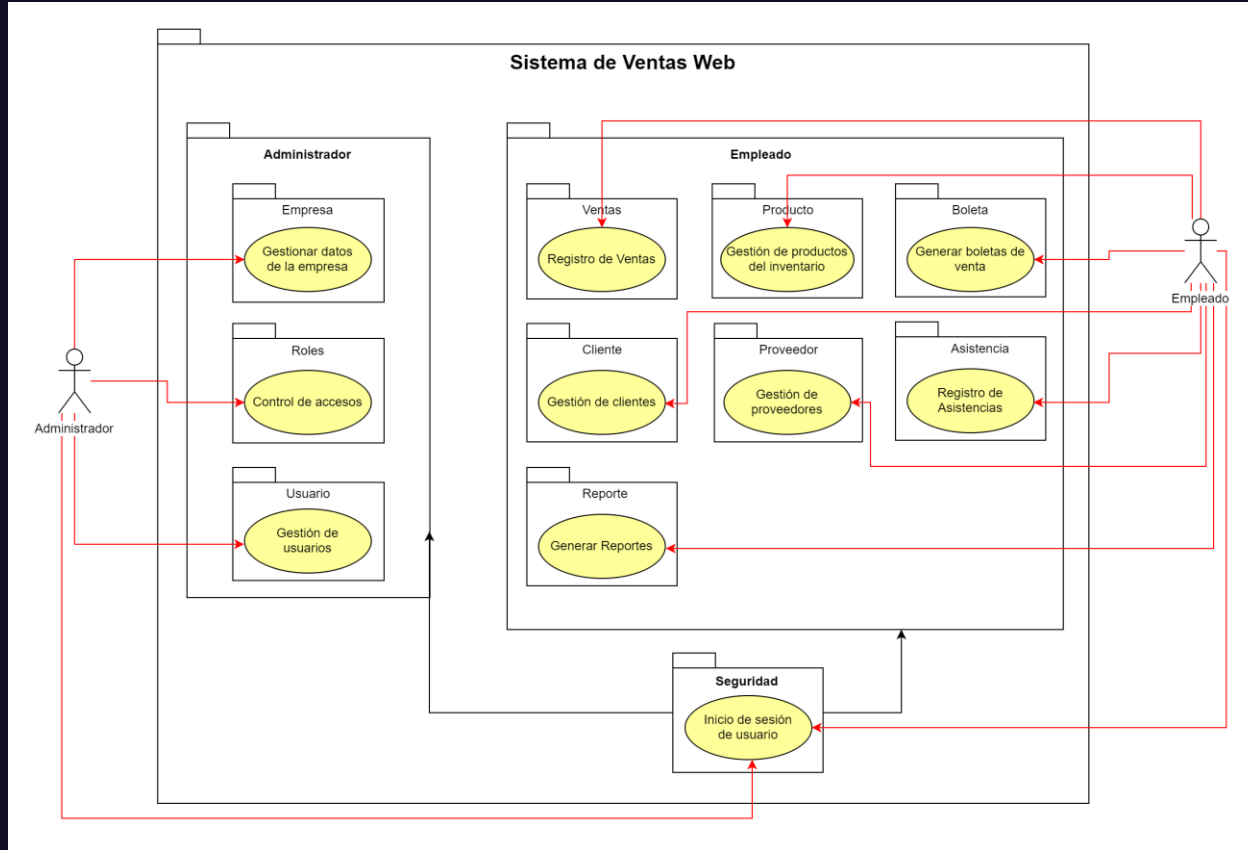


DIAGRAMA DE SECUENCIAS JAVA WEB

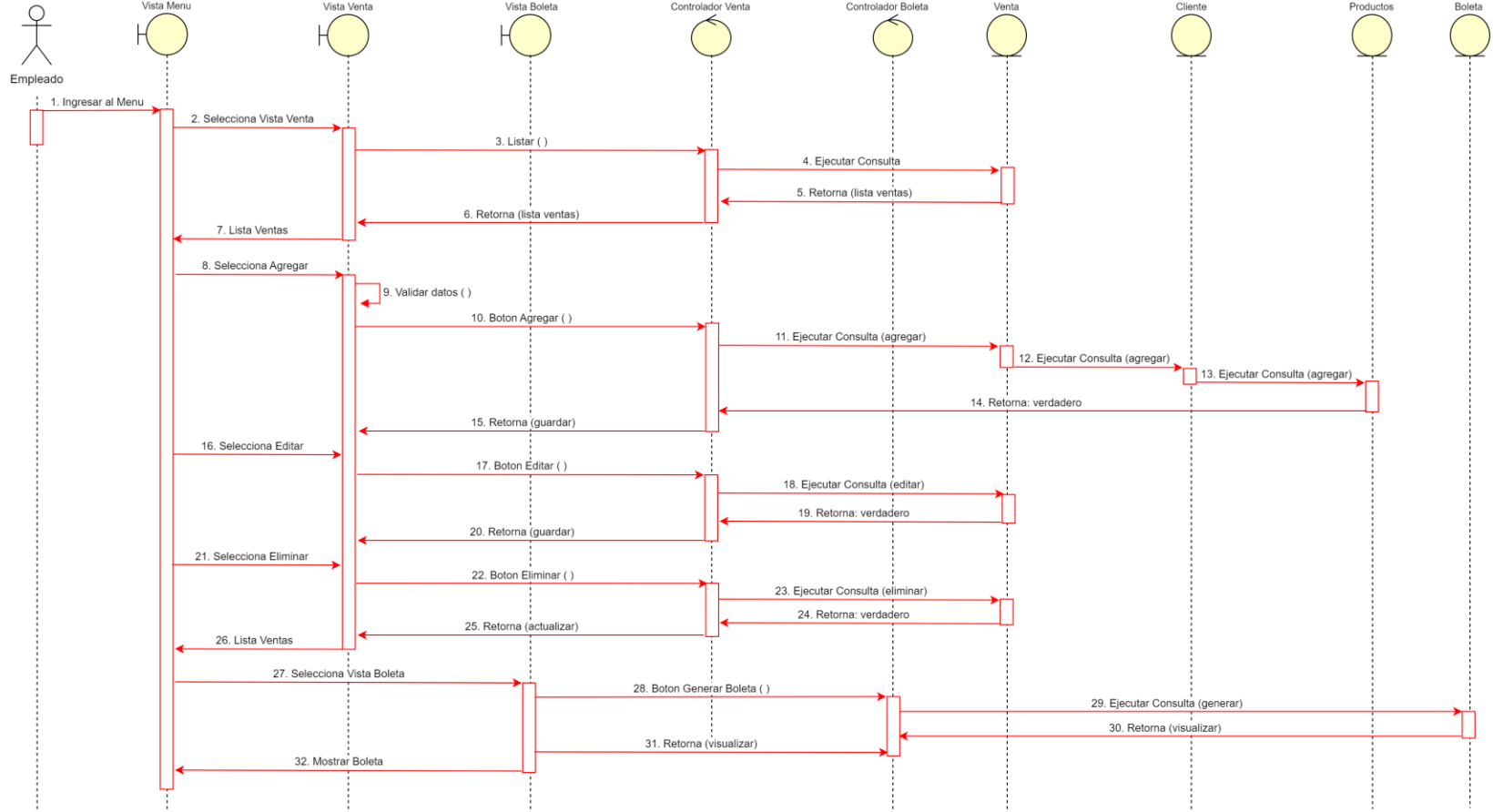
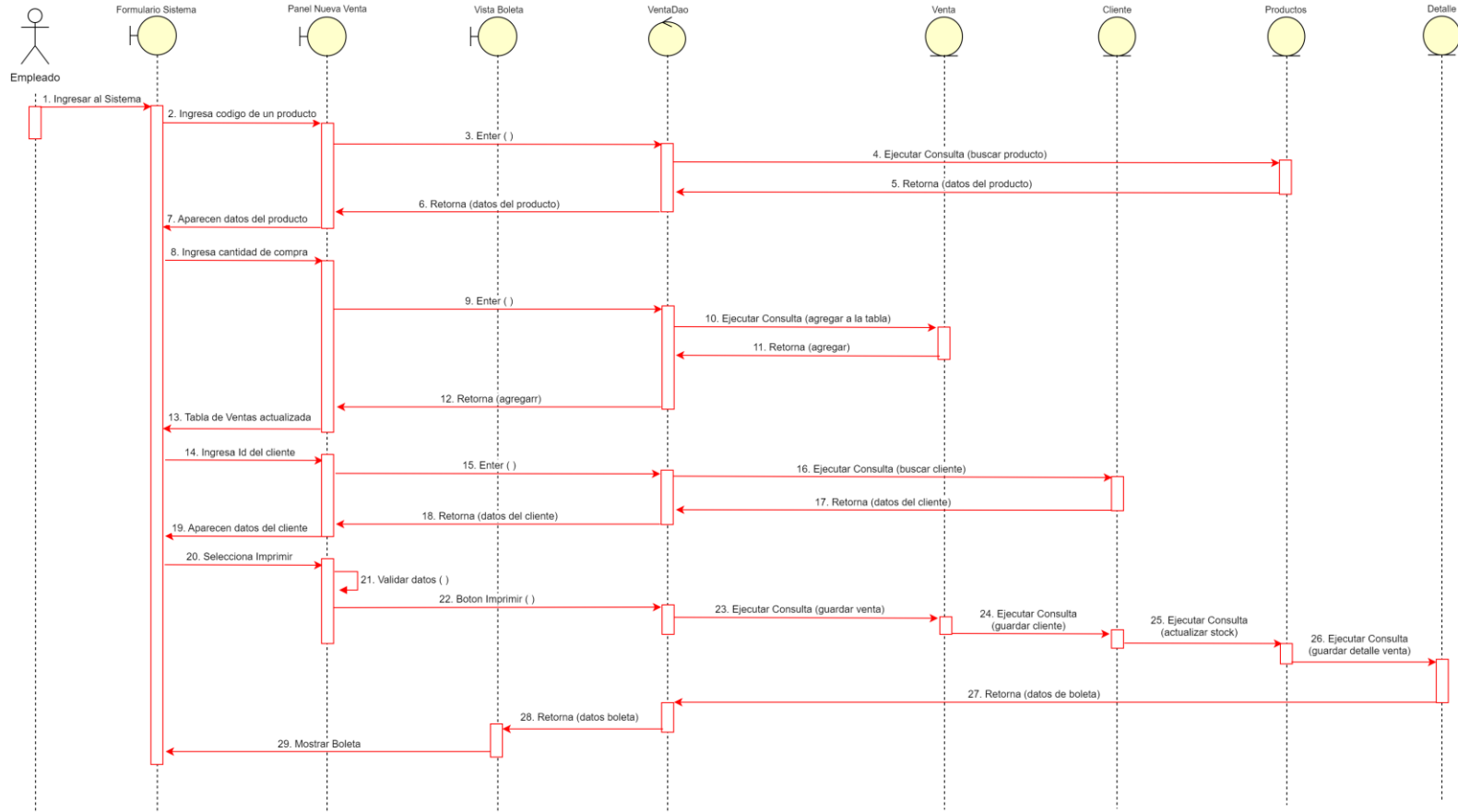


DIAGRAMA DE SECUENCIAS JAVA APPLICATION



▶ DIAGRAMA CONTEXTUAL

Este diagrama muestra el flujo de información entre el sistema de ventas y componentes externos como el almacén externo, la computadora, la impresora de boletas, la validación de pago en los bancos, la información de cuentas en la base de datos y la solicitudes de pedidos a los clientes.

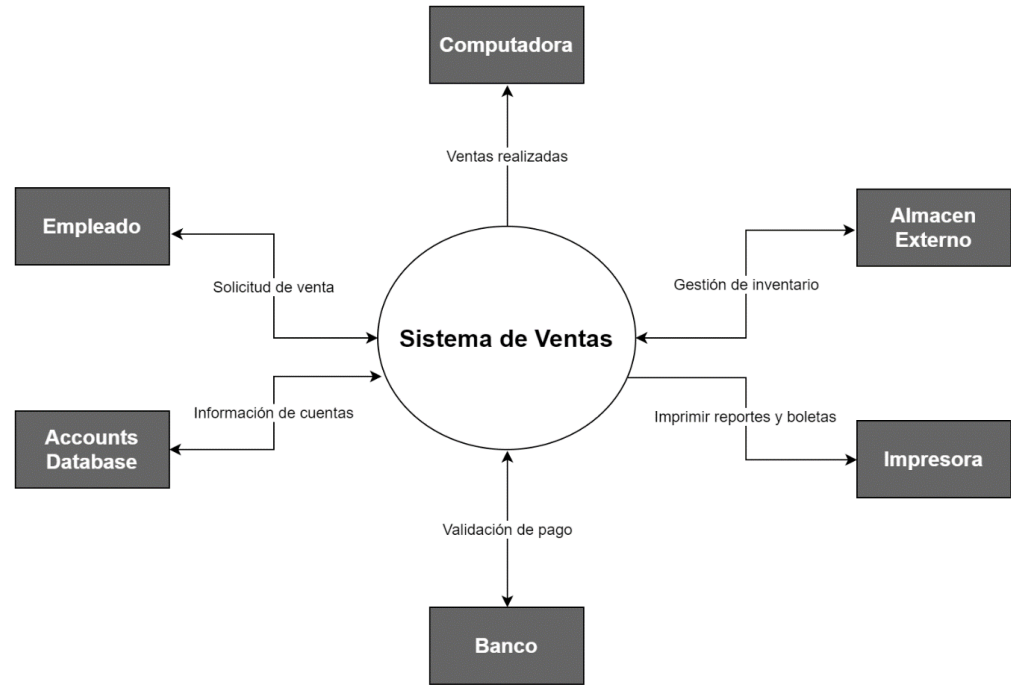
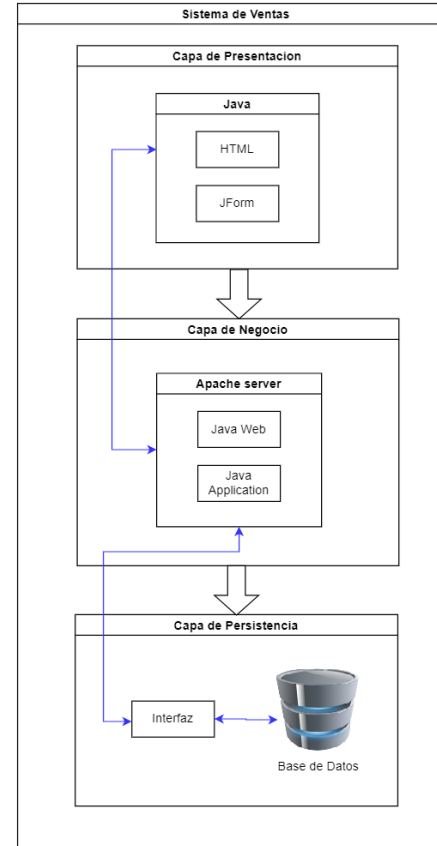


DIAGRAMA DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE (Vista del Desarrollo)

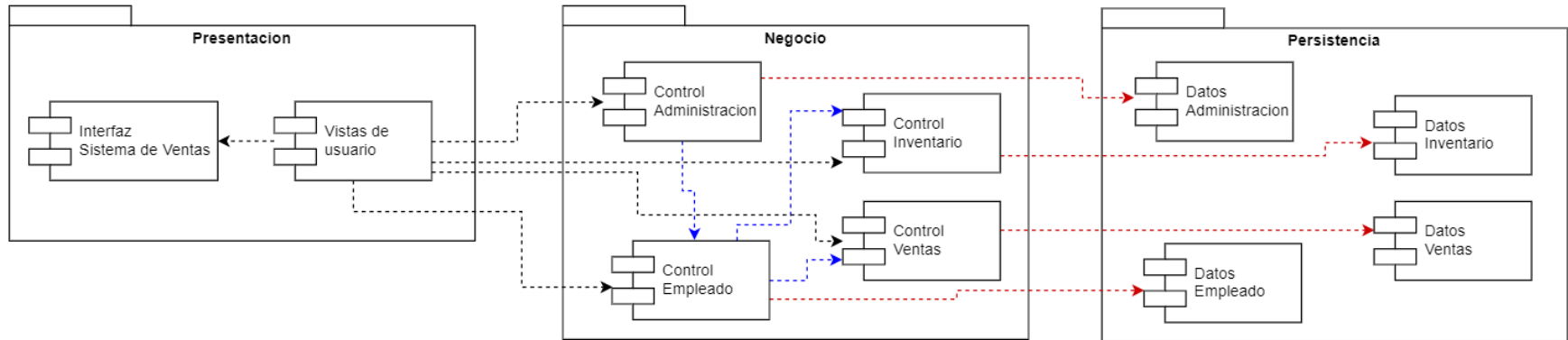
Capa Presentación: Hace referencia a la parte visual que se utilizará como medio de comunicación entre el usuario y el sistema.

Capa Negocio: Es la capa intermedia encargada de interactuar con la interfaz y la base de datos. Se encarga de obtener los datos y procesarlos para que sean mostrados al usuario o sean almacenados en la base de datos.

Capa Persistencia: Es la capa de datos. Se encarga de las operaciones básicas que se pueden realizar sobre los datos: consultar, insertar, modificar y borrar.



▶ DIAGRAMA DE COMPONENTES



En este diagrama tenemos las tres capas de la arquitectura con sus componentes y relaciones.

En la capa Presentación tenemos las vistas del usuario en la Interfaz del Sistema de Ventas como un único componente.

En la capa Negocio tiene componentes que aparte de la comunicación con las otras capas, se comunican entre sí los componentes de Inventario y Ventas con el componente de Empleado para hacer uso de algunos de sus funcionalidades.

Y en la capa Persistencia, hay un componente por cada componente del Negocio.

DIAGRAMA DE CLASES EN JAVA WEB

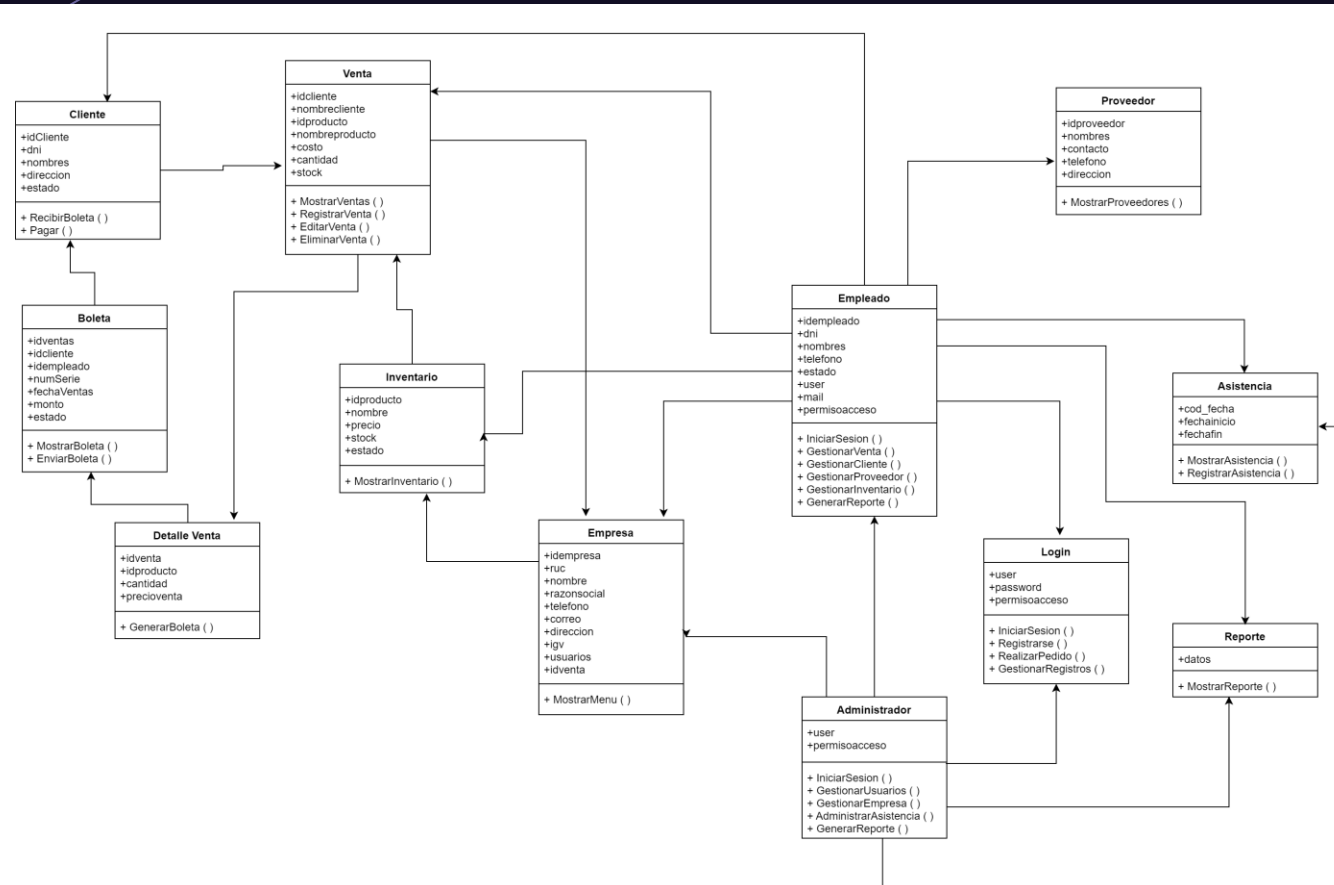
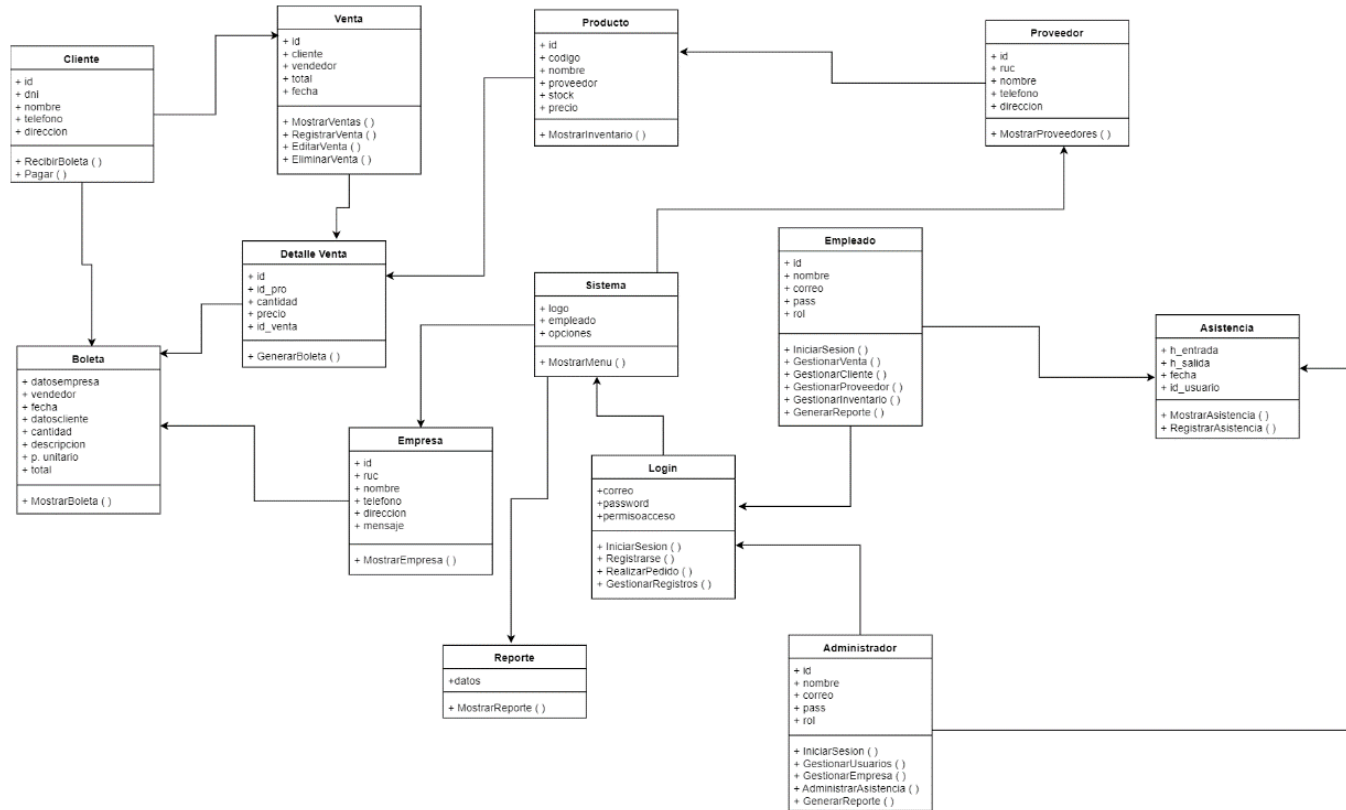


DIAGRAMA DE CLASES EN JAVA APPLICATION



DNI

Nombres

Telefono

Estado

Activo ▾

Usuario

E-mail

Agregar

Actualizar

ID	DNI	NOMBRES	TELEFONO	ESTADO	USER	E-MAIL	ACCIONES	
1	123	Leandro Hurtado	988252459	1	admin	admin@test	Editar	Eliminar
2	123	Empleado 1	975456533	1	emp01	emp01@test	Editar	Eliminar
3	123	Palermo Suarez	453536458	1	Em22	em22@test	Editar	Eliminar

▶ APLICACION DE ESCRITORIO



Leandro Hurtado



Nueva Venta



Clientes



Proveedor



Productos



Ventas



Config



Usuarios



Asistencia

Código

Descripción

Cant

Precio



Seleccionar:

5 dic 2023



Stock Disponible



ID	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	PRECIO U.	PRECIO TOTAL

Dni/Ruc

Nombre:



Total a Pagar:



GRACIAS



CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), and includes icons by [Flaticon](#), and infographics & images by [Freepik](#)