Sistema de Ventas "WhiskerMark" Documento de Estándares de Programación Versión 1.0

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Historia de Revisión

	Historial de revisiones			
Ítem	Ítem Fecha Versión Descripción Equipo			
1	1 1.0 Versión Final.			

Universidad Privada de Tacna Pág. 2 de 37

Tabla de Contenidos

Contenido

1.	OBJETIVO	4		
2.	DECLARACION DE VARIABLES	5		
	2.1 Descripción de la Variable.	5		
	2.2 Variables de Tipo Arreglo	5		
3.	Definición de Controles	6		
	3.1 Tipo de datos	6		
	3.2 Prefijo para el Control	6		
	3.3 Nombre descriptivo del Control	6		
	Controles en Java Web	6		
	Controles en Java Application	9		
	3.4 Declaración de variables, atributos y objetos	12		
	JAVA WEB	12		
	JAVA APPLICATION	15		
	3.5 Declaración de clases	19		
	JAVA WEB	19		
	JAVA APPLICATION	21		
	3.6 Declaración de métodos	23		
	JAVA WEB	23		
	JAVA APPLICATION	26		
	3.7 Declaración de funciones	28		
	JAVA WEB	28		
	JAVA APPLICATION	31		
	3.8 Control de versiones de código fuente	34		
	3.9 Controles ADO.NET	34		
4.	Clases.	36		
5.	Métodos, Procedimientos y Funciones definidos por el Usuario.	36		
6.	Beneficios	37		
7.	. Conclusiones			

Curso Programación III Página 3 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Estándares de Programación

1. OBJETIVO

Reglamentar la forma en que se implementará el código fuente del proyecto, pasando, por las variables, controles, clases, métodos, ficheros, archivos y todo aquello que esté implicado en el código,

Mejorar y uniformizar a través de las reglas que se proponen, el estilo de programación que tiene cada programador.

- Los nombres de variables serán mnemotécnicos con lo que se podrá saber el tipo de dato de cada variable con sólo ver el nombre de la variable.
- Los nombres de variables serán sugestivos, de tal forma que se podrá saber el uso y finalidad de dicha variable o función fácilmente con solo ver el nombre de la variable.
- La decisión de poner un nombre a una variable o función será mecánica y automática, puesto que seguirá las reglas definidas por nuestro estándar.
- Permite el uso de herramientas automáticas de verificación de nomenclaturas.

Por tanto, se seguirán dichos patrones para un entendimiento legible del código y para facilitar el mantenimiento del mismo.

2. DECLARACION DE VARIABLES

Se propone que la declaración de las variables, se ajusten al motivo para la que se requieran. El mnemotécnico definido se establece tomando en consideración principalmente lo siguiente:

- La longitud debe ser lo más recomendable posible. No debe ser tan grande de tal forma que el programador tenga la facilidad de manejo sobre la variable y ni tan corta que no pueda describirse claramente. Para el caso establecemos una longitud máxima de variable de 16 caracteres.
- Alcance de la variable

A medida que aumenta el tamaño del proyecto, también aumenta la utilidad de reconocer rápidamente el alcance de las variables. Esto se consigue al escribir un prefijo de alcance de una letra delante del tipo de prefijo propio, sin aumentar demasiado la longitud del nombre de las variables.

Alcance	Prefijo	Ejemplo
Controlador	Controlador	ControladorProducto
Nivel de la clase	-	Producto
Local del método	Dao	ProductoDao
Público	public	public Producto
Privado	private	private Producto

El tipo de dato al que pertenece la variable.

Por lo tanto la estructura de la variable es como sigue:

Estructura	Descripción	n de la Variable	
LONGITUD. MAX.	← 1 →←	16	\rightarrow
FORMATO		a primera parte y n Mayúsculas	luego la
EJEMPLO	numCuenta		

Siendo el nombre que identifica a la variable: numCuenta

2.1 Descripción de la Variable.

Nombre que se le asignará a la variable para que se le identifique y deberá de estar asociada al motivo para la cual se le declara.

Ejemplos: id, nombre, telefono

2.2 Variables de Tipo Arreglo

En el caso de las definiciones de arreglos de elementos se declarará la variable con el prefijo de "lista", el cual nos dará entender que se trata de una variable del tipo arreglo la cual contendrá de cero a mas datos, según el tamaño declarado.

Ejemplos: ListarCliente()

Curso Programación III Página 5 de 37

SISTEMA XYZ	Versión: 1.0		
Documento de Estándares de Programación			

3. Definición de Controles

Para poder determinar el nombre de un control dentro de cualquier aplicación de tipo visual, se procede a identificar el tipo al cual pertenece y la función que cumple dentro de la aplicación.

3.1 Tipo de datos

Tipo de variable	Mnemónico	Descripción
Byte	by	Entero de 8 bits sin signo.
Integer	in	Entero de 32 bits con signo.
Char	ch	Un carácter UNICODE de 16 bits
String	st	Cadena de caracteres
Date	dt	Formato de fecha/hora
Boolean	bl	Valor lógico: verdadero y falso
Float	fl	Coma flotantes, 11-12 dígitos significativos.
Double	db	Coma flotante, 64 bits (15-16 dígitos significativos)
Object	ob	Objeto genérico

3.2 Prefijo para el Control

- El control Label, estará asociado al prefijo lbl.
- El control TextBox, estará asociado al prefijo txt.
- El control Button, estará asociado al prefijo btn.
- El control ComboBox, estará asociado al prefijo cbx.
- El control Midate, estará asociado al prefijo midate
- El control Tabla, estará asociado al prefijo Table

3.3 Nombre descriptivo del Control

Controles en Java Web

JSP index

Tipo de	Prefijo	Ejemplo
control		
Class div	div	Administrador, Empleado

JSP loginadmin - loginempleado

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtuser, txtpass, captcha
Button	btn	Ingresar

JSP Principal

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Button	btn	Empresa, Asistencia, Productos, Empleados, Clientes, Proveedores, Nueva Venta, Usuario

JSP PrincipalEmpleado

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Button	btn	Asistencia, Productos, Clientes, Proveedores, Nueva Venta, Usuario

JSP AsistenciaAdmin

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	inicio, fin
form-control timepicker		iniciohora, finhora
Button	btn	Registrar, Reset, Imprimir, ver, editar, eliminar
Table	table	Asistencias

JSP AsistenciaEmpleado

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	inicio, fin
form-control timepicker		iniciohora, finhora
Button	btn	Registrar, Reset
Table	table	Asistencias

JSP Producto

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtDni, txtNombres, txtTel
ComboBox	txt	txtEstado
Button	btn	Agregar, Actualizar, Imprimir, Editar, Eliminar
Table	table	Productos

Curso Programación III Página 7 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

JSP Empleado

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtDni, txtNombres, txtTel, txtUser, txtMail
ComboBox	txt	txtEstado
Button	btn	Agregar, Actualizar, Imprimir, Editar, Eliminar
Table	table	Empleados

JSP Cliente

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtDni, txtNombres, txtDireccion
ComboBox	txt	txtEstado
Button	btn	Agregar, Actualizar, Imprimir, Editar, Eliminar
Table	table	Clientes

JSP Proveedor

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtruc, txtnombre, txttelefono, txtdireccion
ComboBox	txt	txtEstado
Button	btn	Agregar, Actualizar, Imprimir, Editar, Eliminar
Table	table	Proveedores

JSP Empresa

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	txtruc, txtnombre, txtrazonsocial, txttelefono, txtemail, txtdireccion, txtigv
Button	btn	Agregar, Actualizar, Editar, Eliminar
Table	table	Empresa

JSP RegistrarVenta

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
TextBox	txt	dniCliente, nombreDelCliente, codigoproducto, nomproducto, precio, cant, stock, numeroserie, txtTotal
Button	btn	Buscar, Agregar Producto, Generar Venta, Cancelar, Editar, Eliminar
Table	table	Boleta

Controles en Java Application

Formulario LOGIN

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtCorreo, txtPass
Button	btn	btnIniciar, btnRegistrar

Formulario REGISTRO

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtCorreo, txtPass, txtNombre
Button	btn	btnRegistrar
ComboBox	cbx	cbxRol

Formulario SISTEMA

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Label	lbl	IblNombre
Button	btn	btnNuevaVenta, btnClientes, btnProveedor, btnProductos, btnVentas, btnConfig, btnUsuarios, btnAsistencia
Tabbed Pane		jTabbedPane1

Curso Programación III Página 9 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Panel NUEVA VENTA

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Label	lbl	IblTotal
Text Field	txt	txtCodigoVenta, txtDescripcionVenta, txtCantidadVenta, txtPrecioVenta, txtStockDisponible, txtIdPro, txtRucVenta, txtNombreClienteventa, txtIdCV
Button	btn	btnGraficar, btnEliminarventa, btnGenerarVenta
DateChooser	Date	DateVenta
Table	Table	TableVenta

Panel CLIENTES

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtDniCliente, txtNombreCliente, txtTelefonoCliente, txtDirecionCliente, txtIdCliente
Button	btn	btnGuardarCliente, btnEditarCliente, btnEliminarCliente, btnNuevoCliente, btnImprimirCliente
Table	Table	TableCliente

Panel PROVEEDOR

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtRucProveedor, txtNombreproveedor, txtTelefonoProveedor, txtDireccionProveedor, txtIdProveedor
Button	btn	btnguardarProveedor, btnEditarProveedor, btnEliminarProveedor, btnNuevoProveedor, btnImprimirProveedor
Table	Table	TableProveedor

Panel PRODUCTOS

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtCodigoPro, txtDesPro, txtCantPro, txtPrecioPro, txtIdproducto
ComboBox	cbx	cbxProveedorPro
Button	btn	btnGuardarpro, btnEditarpro, btnEliminarPro, btnNuevoPro, btnImprimirProducto
Table	Table	TableProducto

Universidad Privada de Tacna Pág. 10 de 37

Panel VENTAS

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtldVenta
Button	btn	btnPdfVentas
Table	Table	TableVentas

Panel CONFIG

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtRucConfig, txtNombreConfig, txtDireccionConfig, txtTelefonoConfig, txtMensaje
Button	btn	btnActualizarConfig

Panel USUARIOS

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtCorreoUsuario, txtPassword, txtNombreUsuario, txtIdUsuario
ComboBox	cbx	cbxRolUsuario
Button	btn	btnGuardarUsuario, btnEditarUsuario, btnEliminarUsuario, btnNuevoUsuario, btnImprimirUsuario
Table	Table	TableUsuarios

Panel ASISTENCIA

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Label	lbl	IblReloj, IblFecha
Text Field	txt	txtusuario
ComboBox	cbx	cbxregistro
Button	btn	btnRegistrarAsistencia, btnNuevaAsistencia, btnListaReporte
Table	Table	TableAsistencia

Panel REPORTE ASISTENCIA

Tipo de control	Prefijo	Ejemplo
Text Field	txt	txtBuscarAsistencia
ComboBox	cbx	cbxDia
Button	btn	btnBuscarAsistencia, btnImprimirAsistencia
DateChooser	Date	DateAsistencia
Table	Table	TableReporteAsistencia

Curso Programación III Página 11 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

3.4 Declaración de variables, atributos y objetos

JAVA WEB

Paquete Modelo

Clase Asistencia

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	int codigo; String fechainicio; String fechafin; int dias; int horas; int minutos;

Clase Cliente

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	int id; String dni; String nom; String dir; String es;

Universidad Privada de Tacna Pág. 12 de 37

Clase Empleado

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los
	cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar
	caracteres como:
	 Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,].
	Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	int id;
	String dni;
	String nom;
	String tel;
	String estado;
	String user;
	String mail;

Clase Empresa

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres.
	El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como:
	 Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	int id; String ruc; String nombre; String razonsocial; String telefono; String email; String direccion; String igv;

Curso Programación III Página 13 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Clase Producto

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	int id; String nom; double pre; int stock; String estado;

Clase Proveedor

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	int id; String ruc; String nombre; String telefono; String direccion; String estado;

Clase Venta

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres.
	El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como:
	 Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, },
	[,].
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	Integer id;
	Integer item;
	Integer idcliente;
	Integer idempleado;
	Integer idproducto;
	String Numserie;
	String DescripcionP;
	String fecha;
	Double precio;
	Integer cantidad;
	Double subtotal;
	Double monto;
	String estado;

JAVA APPLICATION

Paquete Entidad

Clase Cliente

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos. Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método
	será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.

Curso Programación III Página 15 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Ejemplo	private int id; private String dni; private String nombre;
	private String telefono;
	private String direccion;

Clase Config

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres.
	El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como:
	Letra Ñ o ñ.
	 Caracteres especiales j, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, },
	[,].
	Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	private int id;
	private String ruc;
	private String nombre;
	private String telefono;
	private String direccion;
	private String mensaje;

Clase Detalle

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos. Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	private int id; private int id_pro; private int cantidad; private double precio; private int id_venta;

Universidad Privada de Tacna

Clase Productos

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30
	caracteres.
	El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le
	agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método
	será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar
	caracteres como:
	 Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, },
	[,].
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	private int id;
	private String codigo;
	private String nombre;
	private int proveedor;
	private String proveedorPro;
	private int stock;
	private double precio;

Clase Proveedor

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	private int id; private String ruc; private String nombre; private String telefono; private String direccion;

Curso Programación III Página 17 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Clase Venta

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los cuales se escribirán juntos. Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	private int id; private int cliente; private String nombre_cli; private String vendedor; private double total; private String fecha;

Clase login

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoVariable] [Nombre de la Variable]
Descripción	Todas las variables o atributo tendrán una longitud máxima de 30 caracteres. El nombre de la variable puede incluir más de un sustantivo los
	cuales se escribirán juntos.
	Si se tuvieran variables que puedan tomar nombres iguales, se le agregará un número asociado (si está dentro de un mismo método será correlativo).
Observaciones	En la declaración de variables o atributos no se deberá utilizar
	caracteres como:
	 Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, },
	[,].
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	private int id;
	private String nombre;
	private String correo;
	private String pass;
	private String rol;

3.5 Declaración de clases

JAVA WEB

Paquete Modelo

Clase Asistencia

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Asistencia

Clase Cliente

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Cliente

Clase Empleado

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Empleado

Curso Programación III Página 19 de 37

Clase Empresa

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Empresa

Clase Producto

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Producto

Clase Proveedor

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Proveedor

Clase Venta

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30

Universidad Privada de Tacna Pág. 20 de 37

	caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Venta

JAVA APPLICATION

Paquete Entidad

Clase Cliente

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Cliente

Clase Config

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Config

Curso Programación III Página 21 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Clase Detalle

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Detalle

Clase Productos

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Productos

Clase Proveedor

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Proveedor

Universidad Privada de Tacna Pág. 22 de 37

Clase Venta

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class Venta

Clase login

Título	Descripción
Sintaxis	[Tipo] Class [Nombre de Clase]
Descripción	El nombre de las clases tendrá una longitud máxima de 30 caracteres y las primeras letras de todas las palabras estarán en mayúsculas. Tipo se refiere a si la clase será: Private, Public o Protected.
Observaciones	 En la declaración de clases no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,]. Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class login

3.6 Declaración de métodos

JAVA WEB

Paquete Modelo

Método AsistenciaDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class AsistenciaDAO

Curso Programación III Página 23 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Método ClienteDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ClienteDAO

Método EmpleadoDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class EmpleadoDAO

Método EmpresaDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	 En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class EmpresaDAO

Universidad Privada de Tacna Pág. 24 de 37

Método ProductoDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ProductoDAO

Método ProveedorDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ProveedorDAO

Método VentaDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class VentaDAO

Curso Programación III Página 25 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Desumente de Caténdares de Programación		

JAVA APPLICATION

Paquete Negocios

Método ClienteDao

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como:
	 Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ClienteDao

Método ConfigDao

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ConfigDao

Método LoginDAO

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class LoginDAO

Universidad Privada de Tacna Pág. 26 de 37

Método Productos Dao

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ProductosDao

Método ProveedorDao

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class ProveedorDao

Método VentaDao

Título	Descripción
Sintaxis	nombreProcedim[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del método constará hasta de 25 caracteres. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en minúscula y las siguientes palabras empezarán con letra mayúscula.
Observaciones	 En la declaración de métodos no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public class VentaDao

Curso Programación III Página 27 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

3.7 Declaración de funciones

JAVA WEB

Paquete Modelo

Funciones AsistenciaDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres
Obscivaciones	como:
	Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,],
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public void Registrar(Asistencia fec)
	public List <asistencia> listarFechas2()</asistencia>
	public void eliminarFecha(int userId)

Funciones ClienteDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public Cliente buscar(String dni) public List listar() public int agregar(Cliente cl) public Cliente listarId(int id) public int actualizar(Cliente em) public void delete(int id)

Universidad Privada de Tacna Pág. 28 de 37

Funciones EmpleadoDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ.
	 Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public Empleado validar(String user, String dni) public Empleado validaradmin(String user, String dni) public List listar(boolean mostrarTodo) public List listar() public int agregar(Empleado em) public Empleado listarId(int id) public int actualizar(Empleado em) public void delete(int id)

Funciones EmpresaDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres
	como:
	• Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ;, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -,
	*, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public List listar(boolean mostrarTodo)
	public int agregar(Empresa ep)
	public Empresa listarId(int id)
	public int actualizar(Empresa ep)
	public void delete(int id)

Curso Programación III Página 29 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Funciones ProductoDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres
	como:
	Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales i, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,],
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public Producto buscar(int id)
	public int actualizarstock(int id, int stock)
	public List listar()
	public int agregar(Producto p)
	public Producto listarId(int id)
	public int actualizar(Producto em)
	public void delete(int id)

Funciones ProveedorDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita
	en mayúsculas El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio
	colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres
	como:
	 Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -,
	*, {, }, [,],
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public List listar(boolean mostrarTodo)
	public List listar()
	public int agregar(Proveedor prov)
	public Proveedor listarId(int id)
	public int actualizar(Proveedor prov)
	public void delete(int id)

Universidad Privada de Tacna Pág. 30 de 37

Funciones VentaDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita
	en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio
	colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres
	como:
	 Letra Ñ o ñ.
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -,
	*, {, }, [,],
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public String GenerarSerie()
	public String IdVentas()
	public int guardarVenta(Venta ve)
	public int guardarDetalleventas(Venta venta)

JAVA APPLICATION

Paquete Negocios

Funciones ClienteDao

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ.
	 Letra Non. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public boolean RegistrarCliente(Cliente cl) public List ListarCliente() public boolean EliminarCliente(int id) public boolean ModificarCliente(Cliente cl) public Cliente Buscarcliente(int dni)

Curso Programación III Página 31 de 37

Funciones ConfigDao

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], • Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public Config BuscarDatos() public boolean ModificarDatos(Config conf)

Funciones LoginDAO

Título	Descripción
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.
Observaciones	 En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como: Letra Ñ o ñ. Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,], Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú.
Ejemplo	public login log(String correo, String pass) public boolean Registrar(login reg) public List ListarUsuarios() public boolean EliminarUsuario(int id) public boolean ModificarUsuario(login log)

Funciones ProductosDao

Título	Descripción	
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]	
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece.	
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas	
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.	
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres	
	como:	
	 Letra Ñ o ñ. 	
	• Caracteres especiales ;, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,],	
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú. 	
Ejemplo	public boolean RegistrarProductos(Productos pro)	
	public List ListarProductos()	
	public boolean EliminarProductos(int id)	
	public boolean ModificarProductos(Productos pro)	
	public Productos BuscarPro(String cod)	
	public Productos Buscarld(int id)	
	public Proveedor BuscarProveedor(String nombre)	

Funciones ProveedorDao

Título	Descripción	
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]	
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual pertenece. La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas	
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.	
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como: • Letra Ñ o ñ. • Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, }, [,],	
	 Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú. 	
Ejemplo	public boolean RegistrarProveedor(Proveedor pr) public List ListarProveedor() public boolean EliminarProveedor(int id) public boolean ModificarProveedor(Proveedor pr)	

Curso Programación III Página 33 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

Funciones VentaDao

Título	Descripción		
Sintaxis	[TipoDato] nombreFuncion[(ListaParámetros)]		
Descripción	El nombre del objeto constará hasta de 25 caracteres, no es necesario colocar un nombre que indique la clase a la cual		
	pertenece.		
	La primera letra de la primera palabra del nombre será escrita en mayúsculas		
	El tipo de dato de retorno se coloca al final y será obligatorio colocarlo.		
Observaciones	En la declaración de objetos no se deberá utilizar caracteres como:		
	Letra Ñ o ñ.		
	• Caracteres especiales ¡, ^, #, \$, %, &, /, (,), ¿, ', +, -, *, {, },		
	[,],		
Ejemplo	Caracteres tildados: á, é, í, ó, ú. public int IdVenta()		
Ljempio	public int RegistrarVenta(Venta v)		
	public int Registrar Detalle (Detalle Dv)		
	public boolean ActualizarStock(int cant, int id)		
	public List Listarventas()		
	public Venta BuscarVenta(int id)		
	public void pdfV(int idventa, int Cliente, double total, String usuario)		

3.8 Control de versiones de código fuente

Cada modificación realizada será guardada de la forma:

Título	Descripción
Formato	[NOMBRE DOCUMENTO][_][FECHA][_][HORA] donde y la fecha estará en formato yyyymmdd y la hora en formato HHMM.
Descripción	Se generarán archivos con las siguientes extensiones:.zip o .rar. Por ejemplo: WSTENNIS_20070421_2056.zip

3.9 Controles ADO.NET

Objetos de ADO.NET Aunque hay miles de objetos disponibles como parte de .NET, es probable que se use ADO.NET como parte de las aplicaciones, por lo tanto algunos estándares para nombrar los objetos de ADO.NET más comunes. A continuación, se listan los prefijos que se utiliza:

SISTEMA DE VENTAS	Versión 1.0
Documento de Estándares de Programación	

Componente	Prefijo
DataSet	Ds
DataTable	Dt
DataView	Dv
DataRow	Drw
Connection*	Cnn
Command*	Cmd
DataAdapter*	Da
CommandBuilder*	Bld
DataReader*	Dr

Ejemplos: de declaración de los objetos ADO.net

- drEmps As New SqlDataReader()
- drCust As New SqlDataReader()
- dsEmps As DataSet
- dsCust As DataSet

Curso Programación III Página 35 de 37

SISTEMA XYZ	Versión:	1.0
Documento de Estándares de Programación		

4. Clases.

El nombre de las clases debe ser auto descriptivo de manera que no se requiera, en lo posible, entrar al código de la función para saber qué es lo que realiza.

Las clases estarán distribuidas en diferentes paquetes según el tipo de proyecto

Java Web: Paquete Modelo

Java Application: Paquete Entidad

El estándar para nombres de las clases es solamente el nombre que identifica la clase, la primera letra del nombre debe iniciar con mayúscula

Esto aplica en Java Web y Java Application

■ Ejemplos: Proveedor, Producto, Cliente

Nota:

■ No se hará uso de los caracteres: Espacio en blanco " ", Caracter de subrayado "_".

5. Métodos, Procedimientos y Funciones definidos por el Usuario.

El nombre de las funciones y métodos debe ser auto descriptivo de manera que no se requiera, en lo posible, entrar al código de la función para saber qué es lo que realiza.

Sustantivo-carácter

Los métodos estarán distribuidas en diferentes paquetes según el tipo de proyecto

Java Web: Paquete Modelo

Java Application: Paquete Negocios

El estándar para nombres de métodos es usar un sustantivo (objeto sobre el cual actúa el método) seguida por un carácter que describa el tipo de clase. Se recomienda:

- Usar un nombre que represente una acción y un objeto. El nombre del método debe indicar a que clase pertenece el método.
- El carácter debe estar en mayúscula o minúscula.
- Ser consistente en el orden de las palabras. Si se va a usar NombreDao, siempre usar NombreDao. En ambos tipos de proyecto Java Web y Java Application se usa el mismo orden.
- Para el método modificar datos del cliente se define en la clase:

ClienteDao
Caracter: Dao
Sustantivo: Cliente

Método en Java Web: actualizar

Método en Java Application: ModificarCliente

Nota:

No se hará uso de los caracteres: Espacio en blanco " ", Caracter de subrayado "_".

Universidad Privada de Tacna

SISTEMA DE VENTAS	Versión 1.0
Documento de Estándares de Programación	

• La nomenclatura de argumentos o parámetros pasados a los métodos/funciones así como para valores devueltos por funciones sigue las mismas convenciones que la nomenclatura para variables.

6. Beneficios

- La documentación hace más legible un programa.
- Al documentar bien un programa desde un principio se evita que para cada modificación deba estudiarse profundamente el funcionamiento del programa, redescubriendo todo lo no documentado, con la ventaja adicional de que generalmente quién modifica el programa no es siempre quién lo escribió.
- Facilita la reutilización de módulos y rutinas desde cualquier otro programa o el mismo.
- Ayuda a determinar cuándo debe ser reescrito un código. Si existen problemas para explicar el código con un comentario, probablemente el código esté mal escrito.

7. Conclusiones

- Una buena programación e implementación legible, solo se logra usando y llevando de la mano un buen estándar o patrón de programación.
- Es muy importante que el programador tenga un conocimiento previo del estándar o en su defecto que lea el documento para prever diferencias.
- Al documentar se obtienen dos cosas fundamentales, un documento legible y segundo una buena base para los futuros desarrollos de mantenimiento del código.

Curso Programación III Página 37 de 37